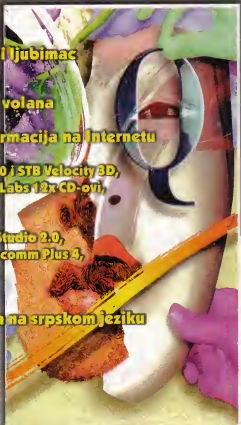


Svet

6/97

KOMPJUTERA

CENA 15 DINARA



Japansko pile
Elektronski kućni ljubimac

Mercedes budućnosti
Džojstik umesto volana

Pouzdanost informacija na Internetu

miro Crystal VR 2000 i STB Velocity 3D,
Samsung i Creative Labs 12x CD-ovi,
miro PCTV...

Vienna SoundFont Studio 2.0,
Intusoft ICAP/4, Procomm Plus 4,
Draw Studio 1.1...

The Last Express
Prva PC avantura na srpskom jeziku

YU ISSN 0352-5031



917703521503009

150 DEN, 300 SIT, 15 HRK,
7.80 DEM, 4.50 USD, 56 ATS,
6.60 CHF, 35 SEK

Uređuje TIHOMIR STANČEVIĆ

Final Writer na PC-u

Jedna od najvećih softverskih kompanija koja se bavi izradom kancelarijskog softvera za Amigu, Softwood priprema serijal svojih proizvoda za PC računare. Prvi program koji će dobiti reinkarnaciju na PC-u je Final Writer, uveliko proslavljeni tekst procesor. Svim korisnicima će svakako biti naprivačnija cena ovog programskog paketa od svega 30 US dolara. Usporedo sa objavom ovog programa za Amigu će izaći



verzija Final Writer 97, u potpunosti ispunivši mogućnosti kao 32-bitni Word Final Writer. Posebna novina je sintaks tekst procesora i OTP programa tj. auto-ciklična menijacija unesanim tekstom. Preko općih aticles, text frames, snap-to guides moguće je unositi tekst bilo gde na stranici, smjeranje i povećanje linijova koji sadrže tekst, zaključivanje teksta drugim tekstom ili slikama, pomatanje teksta ili slike na preciznosti od jednog piksela. (bb)



Visiontek ExtremeDrive

Firma Visiontek je na tržištu izdala ExtremeDrive hard diskove od 1.3 i 2.1 Gb koji staju za IDE interfejsom na Type A PC Cardu. Visioncom priznani računala ExtremeDrive može poslužiti kao dodatni disk za rezervnu kopiju podataka, prenosive velike količine podataka ili za privremeni smeštaj podataka priklon zamrznuti diski u računaru. Cena diska od 1.3 GB je 500, a od 2.1 GB 750 funti. (f)



Digita Win 95/NT Wordworth

Softverska kompanija Digita koja je poznata korisnicima Amiga računara po svojim Wordworth i Organizer programskim paketima, planira posle nedavnog odvijanja svog Office izdanja za Amigu i krenuti na tržište okretanje ka PC platformi. Nje projekt obuhvata odvajanje Wordworth tekst procesora za Windows 95 i NT operativne sisteme. Digita ima ekskluzivni ugovor sa japanskom firmom „TDK“ (Mitsubisi Electronics), tako da se



Kompletan softver distribuira na kvalitetnim „TDK“ medijumima. Na taj način i uz nisku cenu Digita planira da parira već proslavljenim tekst-procesorima i svom starom konkurentu firmi Softwood poznatoj po Final Writer serijalu. (bb)

Finale Web Cruiser



Osim iBlower i Voyageira Amiga korisnici nemaju kvalitetan Internet pretraživač. Čak i dva pomenuta imaju manjih bagova i nedostatak integrisanog programa za FTP i Mail. Softverska kuća „Finale Development“ krajem leta će tržištu ponuditi najkvalitetniji Web Browser do sada za Amiga platformu. Novi program će biti u struju da čita stranice sa framojima, imate ugrađene podršku za HTML 3.2, vodu, eksterni Navigatori Navigator i Microsoft Explorer, posedujuće grehove doktrine i progresivni prikaz slike. Posebna poslastica je Aresis interfejs (podrška Amiga resursera) i Mode sistem za Java jezik. U sklopu je imet integrisane programe za stanje obradu i primet elektronske pošte Voodoo (poslednji izdavanje) i New York (mail-reader). (bb)

Mitsumi FX2405

Poslednji proizvod firme „Mitsumi“ je CD-ROM koji postize brzinu između 12X i 24X. Ova EIDE interna jedinica postize transfer od 1800 do 3600 KB/s. Nje testovi pokazuju da su performanse samo malo iznad 16X drojva FX140 iste firme. Maksimalni transfer od 3600 KB/s (24X) ovaj drojv postize na spoljnim trgovima diska, što je u praksi vrlo retko jer se diskaovi izišu od centra prema periferiji diska, a mali broj komercijalnih CD-ROM naslova skloni su puni kapacitet CD-s. (bb)



Portable Power Mobil

Ukoliko ste vlasnik notebook računara, bez obzira na njegov kvalitet, sigurno ste se susreli sa problemom brze potrošnje baterija. Ako se pretpostavi da je većina korisnika ovakav računarski najčešće potreban na terenu, onda je jasno o kakvoj se tegodi radi. Rešenje se sada može naći u uređaju Portable Power Mobil koji se priključuje na automobilski priključak za upajanje. Uređaj konvertuje 12 volti iz automobila na standardnih 220-240 V naznamične struje. Kapacitet ovog uređaja je takav da može potrošiti potrošnju adaptera za notebook i punjača baterija mobilnih telefona. Cena je 79 funti. (f)





„Panasonic“ PanaFlat PF70

Nov monitor iz „Panasonic“a povećao je zaista dobre karakteristike: npr. razmak tačaka (dot pitch) od 0,24 mm, malokratna razlučivost 1600 x 1280 tačaka i maksimalna horizontalna frekvencija 86 kHz. Međutim, ono što ovaj monitor čini zaista izuzetnim je i to da ima nove konstrukcije koje su potpuno novosti to je omogućilo kratko doba i jednu sliku na svakom delu ekrana i eliminiranje svih deformacija prikazane slike. PanaFlat PF70 košta 650 USD (nj)

Apple Newton MessagePad 2000

Nedavno je „Apple“ izveo na tržište sa novim modelom Newton MessagePad 2000 računara koji je baziran na moćnom RISC procesoru StrongARM SA-110 na taktu od 162 MHz. Ovakvo brz i op omogućava koristan rad sa prepoznavanjem rukopisa, pošto se u ovaj uređaj uklopi i novi povećani „loketi“ po ekranu. Uz to omogućeno je i smanjenje glasovnih poruka putem ugrađenog mikrofona, a poruke se kasnije jednostavno rukovođenjem mogu prešlati i bratsi. Ekran je rezolucije 400 x 320 tačaka. Newton operativni sistem ima podršku za TCP/IP protokoli, tako da se putem MessagePade kompjutera možete priključiti na Internet i koristiti sve servise uključujući i WWW putem NetHopper Web browsera.

Svega programa za povezivanje sa desktop računarnim omogućava koristan i brz transfer fajlova između 2000 i starijeg računara. MessagePad je opremljen sa dva PC Card i jednim senzorom priključkom i pak, kvalitet ovog računara nikako ne opravdava cena od čak 700 tunk. (nj)

HP Color LaserJet 5/5M

Iz „Hewlett-Packarda“ dolazi novi, poboljšani štampači iz serije 5/5M. Oba štampača su opremljena novom poboljšanom tehnologijom za prikaz slike (HP Image REI 1200), da bi korisnici mogli brzo i oštro i čistije prikazati u kolornom ili običnom modu. Štampači podržavaju i HP-ov JetDirect standard pomoću kog mogu raditi na bilo kom operativnom sistemu (NT 4.0 ili Windows 95). Ceni ovog štampača sa osnovnom opremom ne prelaze 1800 USD dolara, a dalje informacije potražite na www.hp.com. (nj)



Internet zakon menja

Pred zboru u Francuskoj došlo je do iznenađenja zakona od strane medija. Dnevni list „Republique des Pyrenees“ prečuo je dvadeset godina star zakon o ubornoj dužni, objavivši anketu javnog mnjenja o šansama političkih stranaka neposredno pred zboru. Urednik lista je u uvodu rekao da je zakon isto tako nek trajanja, jer se slične ankete mogu videti na Internetu i u novinama susjednih zemalja koje se mogu kupiti i u Francuskoj, tako da domaće medje gube na popularnosti u ožbojstvu. Zbog ovakvog zakona, pred zboru je na Webovima švajcarskih medija došlo do zažuljenja jer su francuski surferi bili mnogobrojni. Ako još izmimo podatke da u Francuskoj Internet koristi preko 300.000 ljudi, malo je verovatno da će ovakav zakon opstati. (dru)

Yakumo touchpad tastatura

Miljena o tastaturama su različite. Jedni koriste dva prsta da u ergonomski testirani dizajnu ne žele da ih koriste ni minut, a drugi tvrde da više ne mogu da pišu bez uga od deset stepeni između ruku i dok se druga grupa pokušava, ali sigurno, povećava, „Yakumo je“ čao sve od sebe da taj proces ubrza. Njihova tastatura ima Windows taster (poziva Start menu), Kontast taster (odgovara levom tasteru miša) i Touchpad površinu čija se dva tastera mogu povezati sa „Ctrl“ i „Alt“ tasterima i programirati za dodatne funkcije. Sve u svemu ergo-tastatura + touchpad - miš = 100 DEM. (dk)



Video disk od 5 sati

Iz „Sonyja“ objavljuje da su izveli novu tehnologiju zapisa na optičke diske koje omogućuje pet sati TV signala u visokoj rezoluciji i, navodno, ima pet puta već kapacitet od tek ustanovljenog DVD standarda. Povećanje kapaciteta postignuto je upotrebom plinovelesnog lasera, posebno konstruisanog objektivne i CD-a od 1,2 mm debljine. Novi disk trebalo bi da se pojavi na tržištu krajem 2000 godine. (dk)

Dve trećine na starom Windowsu

Istraživanje koje je obuhvatilo 1.000 najvećih američkih korporacija po pitanju osnovnog kompjuterskog sistema koji koriste dalo je iznenađujuće rezultate. Manje od jedne trećine od pomenutih 1.000 kompanija prelazilo je na 32-bitne Windows 95 i NT, dok većina i dalje radi sa starim 3.11. Na pitanje zašto prelaziti još uvijek nije objavljen odgovor je da se plaše jer Windows 95 nije dovoljno siguran i da se čeka na sledeći „Microsoftov“ korak u razvoju operativnih sistema. (dk)



TEKNOLOGIJE

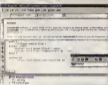
NOVE TEHNOLOGIJE	
Japansko pile	10
Automobil bezvojni	10
NA JEDNOMESTU	
InternetWorking '97, Kanada	11
SATIM '97	16
CTW: Scene Strike 1	19
1 Yet Another Lane Party	19
KOLIKO JE	
Da li verovatno Mediji?	14
FRANCIJA	
Virtuelni zahvat	15
FINLANDIJA	
Našavati u medije	17
SPANJOLSKO	
Astronomija	18
Soliter bez granica	18
Švajcarski sports	21
ČEŠKA	
Encyclopedia Of Home Design	20
Corel All-Movie Guide 2	20
Virtuel Safari	20
Dunskil Encyclopedia	21
Muzaj savremene umetnosti	21
TESTIRANJE	
Barbie (Fashion Designer, Story-maler, Magic Fairy Tales)	22
TESTIRANJE	
nero Crystal V8 0000	
1 SIB Velocity 3D	23
Quantum Fireball 5.1 GB TM	24
Samsung SCR-1031	
1 Creative Labs CD+DRIVE	24
nero PCTV	
Sony 85430 HL I	
LSI Robotics Sportster Voice Pro	26
MAX-LINK 23400	27
TESTIRANJE	
Verne SoundFont Studio 5.0	28
Intouch KALI4	28
Prosonum Plus 4	29
Net Mandy	31
Ampex	
Drew Studio 1.1	30
KRACI 1.1	31
POKUSI	
Stomper	32
ST Fax	32
WinBack 95	32
sem Snoop 32	32
Quick	33
Fast Morph	33
Unoscopy	33
INTERNET	
Wala Stole Werbe (3)	34
VO PORT	36
ŠVIJCARSKA	65

Microsoft Visual C++ 5.0

Verzija 5.0 Visual C++ omogućuje mnogo bolju integraciju sa SQL i Visual Basic programiranjem jezicima. U svom kodu Visual C++ 5.0 podržava MMX, uz vrlo male preporuke u assembleru. Glavna prednost je mnogo veća brzina rada i kompajliranje (za 10% je brži od verzije 4.0). Pomenuto integracija sa SQL i Visual Basic 5.0 je uključuje i debugovanje u toku



procesu izrade programe sa ovim jezicima, mogućnost postavljanja tačaka prelaza u SQL-u, i potpuna kompatibilnost sa NT serverima. U paketu se nalazi i Visual Studio 97, koji će vam omogućiti mnogo lakši rad uz izuzetno kvalitetne Wizards, koji će vam objasniti ove pojedinih programiranja. (bb)



Netscape privacy standard

Krijem maja „Netscape Communications“ je predstavio standard za prikupljanje je podataka o korisnicima mreže. Ideja je da svaki korisnik na svom računaru popuni lične podatke, koštanje i interese. Do tih podataka bi dolazili WWW serveri kojima se korisnik obratio i na osnovu njih kreirali ponudu. Ovim metodom više ne biste morali da ponuđavate svoje podatke na raznim web stranicama već bi se taj dosadan posao obavljao automatski. Sve ovo se radi zbog obave informacija kojima se zaspajaju korisnici mreže, a koje im nisu potrebne.

Do sada su za prikupljanje podataka o interesovanjima korisnika korišćeni razni metodi, uključujući i „cookies“ tehnologiju koja je jednostavno prešla stranice korisnika na sajtu. Novi privacy standard baziran je na postojjećoj tehnologiji vCards: digitalnih vizit-kartica i digitalnih potpisa koji obezbeđuju dokaz identiteta.

„Netscape“ je svoju verziju standarda predstavio World Wide Web Consortiumu i očekuje da uskoro bude zvanično prihvaćen. (dd)

Hakarsko majstorstvo ili podvala?

Teo najverovatnije nikada nećemo saznati. A ovo o čemu se radi. Neko je na „Lost World“ Web sajtu sliku dvajest Trinosturusa Releasa (dinozaurus iz filma „Park iz doba jure“) zamenu slikom ljudskog patka. Patak je stajao samo pet sati na Webu i to između tri i osam sati noću, ali je i to bilo dovoljno da izazove veliku pažnju. Jer je u sam autor ove zamene obavestio CNN i ostale medijne kuće.

Ko je autor i kako je to uradio – ne znamo do kraja nije jasno. Postavljene su dve hipoteze. Po prvaj to nije bio hakerski upad već podvala, jer je



Web stranica se potpuno napravljena pre stvarne (bez patka), što se vidi po nepodopiraju datuma. Tako da sumnja pada na zaposlene na „Lost World“ sajtu. Po drugoj hipotezi, koju zagovaraju znanstvenici „Lost World“ sajta, to je bio hakerski upad.

Po njima nema nikave logike da bi to učinio neko iz njihovih redova i zašto bi uopšte držao omeđenju stranu u vreme kada je najslabije poseta. Nije utvrdjen ni motov počinoca. Smatra se da je on bilo samo da napravi parodiju koja nikome neće ometati, jer obično ljudi koji menjaju Web stranice umesto stavljaju pomognut-slike slike i poruke političke sadržine. A možda je haker farmer? (drd)

DVD standardi

Posle godinu dana od očekivanog staska oficijelnih standarda za DVD (Digital Versatile Disc) diskove, forum od deset članova se dogovorio o budućem distribuiranju diskova na tržištu. Prvo će se na tržištu pojaviti DVD-R i DVD-RAM diskovi za korisnike PC-a. Prvi su diskovi na kojima se porci mogu snimiti jednom i kapacitet su 3,95 GB za jednostrane i 8 GB za dvostrane diskove. Kapacitet običnih DVD-RAM diskova će biti 2,6 GB jednostrano i 5,2 GB dvostrano. Posle završavanja ovih uređaja uslediće DVD-ROM i DVD-Video formati, ne veliki razočavanje filmske industrije. Danasnja pretnja sa običnim CD-ROM-ovima i njenim MPEG dekoderima znatno je ugrozila filmsku industriju, a šta ih čeka po izlasku ovih DVD formata ostaje da se vidi. (bb)

Tornado 3D

Novi program za 3D modeliranje i grafiku došao je od Amig iz firme „Eyelight“ preb da bukovino „oduve“ konkurenciju u obliku LightWave 3.0 i Real 3D-a. Celo kompanija firme je proporcione atogonim „What you see is what you get“ (ono što vidite, to dobijate). Najviše nade program polje u opozu real-time color preview, automatsko prikazivanje slike u punom koloru pre završene operacije renderinga. Još neke korisne opcije su i real-time operacije sa oblikima (okretanje, modeliranje u realnom vremenu) i izrada animacija, modelovanje i rendering u okviru istog editora. (bb)



Mrežni lopov u zatvoru

Američki FBI uhvatio je kompjuterskog hakera koji je ukinuo preko 100.000 brojeva kreditnih kartica i baze podataka na Internetu. Karlos Felipe Salgado (38) uhapljen je posle pokušaja da prođe informaciju tajnom agenciji. Zbog toga je kažnjen sa petnaest godina zatvora i novčanom kaznom od 500.000 zelenih novčanica.

Severen jednog Internet provajdera učili su neke neuzabavljene aktivnosti u toku rada na serveru. Pošto su o tome obavestili FBI razradili je plan kako da Karlose namame da pokuša da prođa brojeve kreditnih kartica, kako bi mogli da ga predaju sudu.

Posle stupanja u kontakt sa prestupnikom, tajn agenti su zatražili od Salgada dve male kupovne i onda ugovorili da za 200.000 dolara otkupe brojeve 100.000 kreditnih kartica. Kupovina je obavljena na aerodromu u San Francisku, a nedugo zatim agenti su uhapili Salgada u kući njegovih roditelja u Dak Stritu (Daly City, Kalifornija).

Salgado je inače na mreži koristio ime „SMAAK“ i pomoću posebnog programa sakupljao informacije o brojevima kreditnih kartica od firme koja prodaju proizvode preko Interneta. Baš mu se SMAAK... (drd)

Direct Software Power Amiga

Na sajmu „World of Amiga Show“, održanom 17. i 18. meseta u Londonu, „Direct Software“ je prikazao konkurenciju zvanog naziva Power Amiga koji objedinjuje sledeće komponente: 680 procesor, grafička karta, 64-bitni 3D čip, 25 MB memorije, CD-ROM, 1 GB hard disk, 7 Zoro i 5 PC ISA slotova, monitor. Cena navedenog sistema biće epod 1500 GBP iako u razvoju stoji „Power“ ova Amiga radi se 68050 procesorom, ali se uskoro očekuju i modeli sa PowerPC procesorima. (ap/žn)

Hewlett-Packard HP320LX

Novi HP-ov ručni PC računar koji radi sa Windows CE operativnim sistemom baziran je na „Hitachi-jevom“ procesoru SH3 (jed viden u modelu 300LX). Rezolucija ekrana je 940 x 240 piksela, što celu HP-ovu seriju 300 stavlja u veliku prednost nad ostalim pamitno malimima, jer puna linija displeja omogućuje normalno korišćenje Windows aplikacija uključujući i surfovanje po internetu. Dimenzije uređaja su 18,3 x 9,3 x 2,95 cm, a teža sa baterijama je 430 g.

Napaja se sa dve standardne AA baterije od 1,5 V, koje po specifikaciji proizvođača treba da omoguće rad oko 20 sati. Uz to HP 320 LX je opremljen sa pomoćnom baterijom koja omogućava memorijski backup ikada se glazne baterije istroše. Proizvođač preporučuje i korišćenje spravljaca kada se uređaj koristi u funkcijama koje su energetske zahtevne (korišćenje PC Card kartica, na primer).

U računaru je 4 MB koje se putem CompactFlash priključaka može proširiti do 16 MB. Standardni tyje i PC Card slot omogućuje priključivanje modema i drugih periferija. Cena uređaja je oko 525 funti, a detaljne informacije možete naći na www.hp.com (1)



Creativ Labs Sound Blaster AWE64 Gold

Kako za muzičare, tako i za ljude koji se bave multimedijom AWE64 Gold je pravo otkriće. Dve kartice je prist profesionalni uređaj i može se reći da je to i prvi ozbiljni korak „Creative Labs“ u tom pravcu. Jedna od najvećih novosti koju donosi Gold je i SPDIF konektor koji omogućuje direktni digitalni ulaz sa periferija kao što je DAT.



Zbog ovog konektora digitalno-analogni konverter, nakon koje bi usledila analogno-digitalna (na standardnom linijom ulazu u SB), postaje neopozorna, jer se digitalni signal direktno ulazi u uređaj bez ikakvih uzastojnih i gubitaka.

Sound Blaster AWE64 Gold, za razliku od ostalih sličnih kartica, ima pozicionirane čm konektore (jedn vačne kartice linijom ulaz je 3 mm stereo) i sa kartom koji se spoređuje uz ovaj uređaj imaju pozicionirane priključke. Memorija na kartici od 4 MB (prelazi do 12) omogućuje rad sa većom količinom, tzv. Sound Fontove (samovaj). AWE64 Gold opremljena sa 64 kanala, na čemu 32 su regulisane na hardverskom nivou, a još 32 na softverskom.

Detaljne informacije možete naći na www.creativ.com (1)

3D animacija u kocki

Trebalo joj je skoro deset godina da, proleće novembra, projekuje svoju prvu 3D sliku unutar prozorne kocke. Sada je u startu da animira seriju 3D slika, uključujući gatop jednoroga, providni godus koji roštilja i to unutar kocke od specijalnog materijala. Elizabeth Downing (Elizabeth Downing), fizičarka koja je studije završila na Štarnford univerzitetu, skoro ova svoj stručni život posvetila je ovom cilju.

Njeno otkriće bazirano je na pravoj kombinaciji elemenata: tzv. rešetki zrnala, koj emituju vidljivu svetlost kada se bpe u fluordnom staklu. Da bi se moglo slikovati, svetlo mora da bude emitovano odgovarajućim vremenom perioda i to samo u tački gde se dva intracve-



na laserska snopi preleću u prostornu kroz kutiju. Ta tačka koja emituje svetlost u trodimenzionalnom prostoru zove se yoxel. Inverzno od volumetričnog piksel, zapremninska tačka - prva prev i prvi put je generisana januara 1993. godine. Elizabeth Downing je tada je uvek bila student. Sada ona ima svoju kompaniju, 3D Technology Laboratories i na njen rad ova su „bašili“ i ljudi iz vaukve NASA kao i ljudi iz medicinskih disciplina.

Na otkriće se čekalo jako dugo. Do sada je gospođa Downing uspešla da odvaja ostale crvene boje obojeni, zelenu i plavu, a sada pokušava da ih kombinuje unutar kocke. Ona kaže: „Ovo je kreativna igra i vrlo je zabavna. Ne morate da sadite spretno rad superkomputera i majstori brojeva da biste videli rezultat.“ Otkriće bi moglo da ima neverovatnih uloga na mnoge druge živote i nauke, posebno na polju računarstva grafičke animacije. Poželjno joj puno sreće. (4)

Listanje mišem

Posledni „Genus Systems“ predstavio je Net Mouse koji ima dodatni taster za skrolovanje teksta. Miš je nastao kao rezultat proučavanja ljudi koji mnogo rade na obradi teksta jer ih nervna skrolovanje prilikom na stranicu na desnoj strani ekrana. Ma more da se upotrebi i za skrolovanje Internet stranica, Net Mouse se spoređuje sa drayerom i podlogom za 25 DEM (dk)



Tasteri za kvizove

Usvoim kviz paketu „Atech Systems“ radi dva kviz programa i Scanner, uređaj koji se uključuje u džepnik port. Scanner ima četiri tastera otporna na udarce i omogućuje nadmetanje za betni igrači, ali neaktori u samo dva priključna igre. To su u Americi popularni „Jeopardy“ gde se odgovor mora formulisati u obliku pitanja, „You don't know Jack“ koji liči na stan MTV kviz „Remote Control“ (dk)



Nuklearka na mreži

Ako imate Amigu i koristite Amic, a neki vlasnik Windows 95 ver je iznerveno na IRC-u. Imate da mu se osetite tako što ćete pomoću posebnog amig skripta, „obara“ njegov sistem konstanti bag u Windowsu 95. Ako vam se ne svada neki sag, a on služajno egzista na Windows 95 NT i u njega možete prenositi pomoću programčica WinNuke. Na imicu konstante Windows 95 ovaj skript na radi sa najnovijom verzijom Windows 95 u kojoj su uklonjeni neki bagovi. Šala li ne, vlasnik Windows 95 - propazite se! (de.a)

Phase 5 punom snagom

Još se nije stigla prošina oko vešt o PowerUP karticama, a vođici nemački proizvođač Amiga opreme „Phase 5“ još jednom nas pritežno zameraduje novim podacima. Kao što smo do sada pisali, neki se o novoj generaciji akceleratornih kartica za Amiga lozaz „nove generacije“ upotrebljavaju jer će ove kartice raditi sa PowerPC procesorima na visokim frekvencijama koj su nazivajući u naprednoj RISC arhitekturi i predviđajući depenciju za prelazak na novu generaciju Amiga iz iste firme poznatih pod imenom A/Giz.

Prvo će se u prodaji pojaviti kartica za modele Amiga 3000/4000(T) pod imenom Cyberstorm PPC. Ne plašimo ovih kartica baše čitan slova za proširanje ultra-fast 64-bitnom memorijom, do 128 MB. PowerPC procesora 604e (u verzijama od 150 do 200 MHz), zaradi kompatibilnosti sa starim softverom baše neophodno dodavanje procesora iz „Motoroline“ 68030 serije, u ovom slučaju 040 ili 060. Na plašama, baše baše serije ugrađivan Video-Ultra 3D2 kontroler i slot za dodavanje uređaja kao što je CyberVisionPPC (grafičke kartice visokih performansi).

Novina u ponudi su i kartice za Amiga 2000 (Blizzard 604e) koje će se pojaviti u prodaji tokom avgusta sa istim karakteristikama kao i one unutar Amiga 3000/4000(T).

Što se tiče Amiga 1200, po prvom vestima modeli PowerUP kartica pod imenom Blizzard 604e Power Board trebaju je da se nađu u prodaji sa PowerPC procesorima 603e na 120 MHz (sa terminu ispod 700 DM) ali su, na zadovoljenje svih budućih vlasnika, izvršena neka poboljšanja. Prvi model koji će se naći u prodaji i dok u buduću čitat ovaj tekst koštaće nešto ispod 900 DEM, a radiće na 175 MHz. Iz svih razloga kao i na prethodnoj kartici, baše neophodno dodavanje „pomog“ procesora, u ovom slučaju 030 na 50 MHz. Nemamo će driti memoriju koja će moći da se proširi do 64 MB.

Na karticama baše serije ugrađivati Fast SCSI II kontroler. Mesec dana kasnije

(tokom jula), „Phase 5“ počea da isporučuje diemna Blizzard 603e+ koj ce za razliku od „obične“ varijante raditi na 200 MHz, a kompatibilni će im baše 040 ili 060.

Dobre vesti otižu i iz softverskih kuća koje su počele da preadaju svoje programe za PowerPC procesore. Neki proizvođači posluje u bita verzijama, dok su neki već gotove (Personal/Parit 7.1). Što se tiče igara, i sat se bližina dolazio dobrih vesti. Nasikoj koji će verovatno ući u istoriju kao prvi igra za PowerPC procesore je Myst iz ambiciozne firme „ditchBOOM“, koja je za izlazu budućnost najavila još veću podršku ovim karticama. (Zmaj)

Kada će da svane?

Svat Melnik (Scott McNeely), direktor firme „Sun Microsystems“, na nedavnoj konferenciji za štampu u jednom odgovoru je upotrebio ovomestruju rečenicu koja je upućena kolegiji Billu Geytzu: „Kada bi svi „Microsoffovi“ našu našu prešli da rade, produktivnost bi porasla i smanilo bi“ (engl. Sun would rise) (dk)

Ko to vršlja po mom disku?

Koliko ste puta reinstalirali Windows? Iznala sa piratima, i ja sam. Ba me neko pita zašto nemam pojma. Zapravo znam: „nešto“ se pokvarilo, pa mi Windows i programi pod njim nisu radili kako treba, ali baše se tačno dogodilo, ne znam. I baše znam ko zna. Čini mi se da nisam ja negde pogrešio, već da se na mom računaru dešava puno stvari u koje nismo nikakav svid. Da li postoji način da tačno znam čemu služi fajl ZCLIBD32.DLL u mom WINDOWS/SYSTEM direktorijumu i šta sve može raditi ako ga obrisem? No zna koliko ima fajlova koji mi uopšte ne trebaju i samo zavirajući pronaći na disku...

Ugleda da mnogo se pomale kašičevje uslužiati programa koji prate promene na disku tokom instaliranja programa. Instaliranje programa pod 95-icom sa „kulturna“ način, preko Command Prompt, AutoRunove Programer i drugi načini pomoću kojih bi trebalo da imamo uvida ko nam gde i šta stavlja na računar. Još ako koristite (a koristite) piratske kopije programa, uključujući i sam Windows... Pa ka šta ce da povratu šta dobro radi, a šta ne, gde se šta nalazi i da li to uopšte treba nešto da rudi ili samo moji bez vere.

Dobro, čitav problem možete da zanemarite i da diskove držite u izolacionom haosu, pa dok radi... rade. Štaviše, možete da se uključite na Internet i da se nadate u još veću gomili sličnih problema.

Jer, tek to je haos. Svaki put kad kliknete na nešto u Zgibovru ili Stranovaru od vas i ka vama protokone određena količina informacija. Ako imate sreće da je informacija koja stigne u vašem smeru neki tekst, slika, animacija ili zvuk, lake ćete je kasnije prepoznati i obrisati (da li ce se i kaša browsera obrisati sama). U nešto goreim slučajima stiče ce vas neka programerska umotvorina (recimo od ovih pisalnih u Javu) koja, pored onoga što se vidi na ekranu, radi ko zna šta još. Kada downloadujete neki program možete saznati da se nadate da treće da raspe ka zna kakve još fajlove po Windowsu i ostatku vašeg diska.

Odem na neki sajt na Internetu, pozovem nešto sa njega, a usput se startuje program koji sa moje mašine pokupi spisak direktorijuma, serijske brojeve instaliranog softvera i druge „zanimljive“ podatke, a onda ih lepo zapakuje, stavi vremenu mašnicu i pošalje svome gazdi... ko god on bio.

Uostalom, ko vas je terao da baše na to kliknete?

Za nos znaju neki ljudi koje mi zapite ne poznavam. Svoje e-mail adrese, ako se i mnogo više podataka o vebi, sigurno ste stvarali nekoliko puta. „Mica da od vas prenesemo to i ka (kad je već dala)“... „Mica, ali naša prva dilač stvora e-mail adresu“. A onda vas zašpa elektronskim porukama koje vas uopšte ne zanimaju. Možete da se nadate da ce prestat, da ce im desaditi, ali, nalikate, slanje e mail dobača vredno obavija njihov računar, potpuno automatski. Na sreću, u većini slučajeva svojom porukom možete ukazati preplatu za poruku na koje se žiste preplattiti.

Da li je e-mail adresa sve što mogu da znaju o nama? Kada je moguće napisati program koji ce se preneti preko Mreže i formatirati disk, onda mogu da znajušite i sve; odem na neki sajt na Internetu, pozovem nešto sa njega, a usput se startuje program koji sa moje mašine pokupi spisak direktorijuma, serijske brojeve instaliranog softvera i druge „zanimljive“ podatke, a onda ih lepo zapakuje, stavi vremenu mašnicu i pošalje svome gazdi... ko god on bio.

Razlog za briga? Pa... ne baše volio da jednog dana nešto ima potrebu da mi kaže: „Pozna nešto informacijama, Vi ste u tom i tom periodu koristili piratsku verziju programa... i zato ne možemo da...“

THOMAS STANČIĆ

Japansko pile

Veliko kao kutija šibica, pišti kada je zapostavljeno, voli da se mazi i da jede slatko, nije nikakva životinja - zapravo nije ni živo

Tamagotchi (u prevodu - pišti) je nova igračka za kojom se u Japanu računsko polude. Proizvođač je japanska firma „Bandai“. Ovo je prvi elektronički kućni ljubimac. Na LCD ekranu ove igračke je slika malog pileta, a cilj je da ga hranite, negujete i mazate - sve prikazano na ekranu. Pile mora, mora u WC i traži da jede slatke ili šibice. Ako ne prevale navedeni u lisan jezici, pile se udeblja i isušilo, a ako ga zapostavljate i porodi toga što ovo pile, pile postaje nervozno i mrmljaivo. Mali grafički na ekranu pokazuju prikazivo zdravstveno stanje.



„životinica“ se bi ogledala i da bi se propisno brinuo o njoj vlasnik mora da je maži svuda sa sobom, pa čak i na posao ili u školu. Pitanje malih napasti dovodi japanske profesore do iz-



da, a roditelji ne mogu šta da se sa dece koje ne mogu da upravljaju kako bi patili na pile. Izvica prvobitno zamišljena kao preveć za ključeve, u Japanu košta 2.000 jena (oko 20 DEM) i od sverembra je prodana u 1,3 miliona primeraka. Najviše je kupuju žene.

Tamagotchi majke, kupivši Tamagotche plikare iukore i plaću bez presvetane koda im iukore iukore.

Zbog neobdruživo velike potražnje stvarajući se izvelo ispred prodavnice, a „Bandai“ izvestno i veliku proizvodnju kupaciste. Nevezivanje je da su u „iznami nestalica“ ravnice pune oglašava i ko ima ljudi izde da kupe „nepeljete“ Tamagotchi i spremni su da za njega daju i do 500 DEM.

Tamagotchi će se pojaviti i u Evropi ovog leta, a za restipilje na internetu postoji Tamagotchi program za treniranje (<http://www.tamagotchi.com/julytamagotchi/>)

Predio D. KOSOVAC

Automobil budućnosti

Automobil „F200 Imagination“ je studija „Mercedes-Benz“ i predstavlja osnovu za automobile sledećeg veka

Spolje F200 izgleda kao „obdani“ lakozni sportski automobil, ali se specifično ovog automobila više tek kada podiže bliže. Dok se vladavnik leterno približava automobilu, vrata se sama podižu i uključuju se u stran i bicikla motori. Ovo se delava zahvaljujući magnezijum karid i vlasnikovom džepu koji F200 prepoznaje na dovoljno udaljenosti da bi se prepravio na voluju. I por nego što se sedne za volan, gumešće se brzo detali - volana nema, kao ni pedala ili brava. Tamo gde je obično mešak, nalazi se džepovik gumešćen košom kojim se upravlja ovom automobilom, a košid se baš kao u igraćima. I dok prosveti čudesnogdelejak se bi izmalo šta da radi sa ovom automobilom, bave posebnog iznenađenja, desnogdelejak bi ga sa svojim sudažen upravljenjem i kontrolu napravljeni je odmah malo porovao



ma najviše povešnja pa volan i pedale, a i proizvodnja automobila će biti uključena jer džepovik elektroničke potrebe proizvodnje „Angleskog“ modela sa volajom na desnoj strani.

Automobil budućnosti najgledan je stranima. Ford toga lica kupuje podake na displeju on ili kontrolu (na primer - podaci o brzini i nagibi) se koriste za aktivno vešanje, a u odnosu na proklamovanje urena kompjuter oglašava maksimlma moguću brzinu automobila. Takođe se prate i orientacione mašice oko puta i avajka „greška“ vozača se automatski ispravlja jer i sam automobil ima kontrolu nad upravljačem, kočnicama i motorima. Senzor prepoznaje nadražuje saobraćajne znakove i ispravlja ih na kontinuiranoj tabli koja mača vrši od informacija Navigacioni kompjuter je povezan sa satelitskim sistemom pričuva saobraćaja. Kada dobije podatke



da je na putu koji se izabrao, zasigurno izmesto mača nekoliko alternativnih puteva. U nastavi ma za volaju urena i svetonala nalaze se beli čine stabilizator preko kojih se može sludati razliku se radila ili CD-a, kao i zvuk sa jednog od TV ili video kanala. F200 ima ugrađeni i TV prijemnik, ali TV ekran ima i jedru više nego važnu funkciju jer u automobilu nema više konvencionlmalnih servovalica. Umesto njih se koriste per kizura koje sebraju izoboru. Četin kamere su usmerene unazad i rđubov svranci se prikazuju na levoim, desnim i centralnom monitorima. Pava kamere se nalaze u prednjem braniku i uključuju je se pri padavanju i voluju unazad. Automobil raspoluje i sa dve specijalne vozilna jastuka i aktivnim sistemom vešanja koji poravno čitavilne nagibanje vozača i kolovoz.

Koji procesori su „ispod haube“ i način obrade prikupljenih podataka u „Mercedesu“ drže za poslovnu tajnu, a konstruktori ne žele da pričaju o motoru. Mercedes“ će u svoje automobile ravn drinil godinu početi da seripaju upravljačke neke od poternih novotajna, ali čemo na džepovik izmesto volana prihvatiti bar još primarni džepovik

Predio Drgan KOSOVAC

Suvozač ili koplilot

Porod osamnog, centralnog upravljača postoje i dva „pomoćna“ displeja, po jedan u svakom vratima, tako da vozač može da menja ruku pri volaju ili poposno prepasu kontrolu suvozaču. U „Mercedesu“ smatraju da je prirodno odobrazivanje volana ošledna jer se volan pri nestoča-

IntranetWorking '97

Krajem maja u Londonu (ali u Kanadi) održan je „Novell“ seminar pod nazivom IntranetWorking '97. Pored domaćina, kao izlagači učestvovali su i „Oracle“, „Compaq“, „Sun Microsystems“ i IBM

Novell. IntranetWare

THE FULL-SERVICE INTRANET PLATFORM

Seminar „Novella“ obeležila je promocija nove verzije operativnog sistema Novellware 4.11. Oni koji su imali mogućnost da koriste prethodnu „Novell-ov“ verziju 4 i iznenadili se svim poboljšanjima i dodacima ove verzije.

Ono što je „Novell“ želio da postigne sa ovom verzijom OS-a je da postane platforma za sve i po svemu sačeli, to je i uspeo. Svi smo čuli za Intranet. Da bi nešto slično zažvelo u vašoj kompaniji (i svim njenim poslovnicama), morate da imate već instaliran mrežu (LAN), Web server, Internet browser na svakom desktopu i još dosta sitnih delova bez kojih to sve ne može da radi. „Novell“ je sa novom verzijom 4.11 sve to, pa i više, postalo u jednom paketu.

Novell IntranetWare je, pored Windowsa NT, drugi operativni sistem koji radi Web servera u sklopu operativnog sistema. Pored toga, ako ste ikadli 100 user licencu za Netscape 4.11, u isto vreme imate i 100 licencu za Netscape 3.0. Što i nije mala cena ako se zna da je licenca za Netscape 50 USD.

Instalacija Web servera traje pet minuta, a jedna od novina koje će se posebno dopasti sistem-administratorima je da sad i „Novell“ podržava DHCP. Što znači centralizovanu administraciju i manje glavobolje oko IP adresa. Zatim, to je i ASPIC Gateway Age (organizacija) koja ima ulaz na Internet koristeći kao jedan od sigurnosti (protokol) IPv6, a i jednostavniju administraciju. Jer cela mreža može da deli jednu IP adresu i opet pristupa Internetu. VPN je skraćena od Virtual Private Network. VPN nam pruža mogućnost da povečemo dve lokacije naše kompanije na istu mrežu (LAN) koristeći ISDN adapter i linije bez posebnih iznajmljivanja sklopa. Privatne linije i bez dodatnih troškova sa hardver kao što su Gateway, HUB ili Switch. Još jedna od novina je i NAL (Network Application Launcher) koji je deo „Novellovog“ user clienta 32.

Netscape 4.11 sadrži i Netscape Connections 2.0, modul koji omogućava da podestite modern pool (dovoljno važim korisnicima na mreži da koriste moderne za DialUp i Dialb

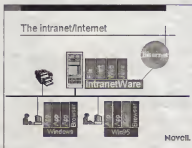
komunikaciju). Prednost ovoga je da koristite istu adresu i password kao za logovanje na mrežu i ne morate da pamтите na desetine različitih lozinki. Da biste sve ovo koristili, vaš Novell server treba da koristi Zter strukturu (ZDS). Ovo je takođe i sigurna u hardveru, jer ne morate da posedujete Novell Server. Još jedna od stranaka

većina PC računara za štampanje (instaliranje drajvera i osalaji) na mreži držiće koriste svih drajvera za vaše printere i kada korisnik odluči da koristi printer, automatski se instalira odgovarajući drajver na PC. Pored toga, softver je dovoljno pametan da prepozna PostScript posao posla na primer koji ne podržava PostScript i usmeri ga na najbliži PostScript printer. (Koliko se se samo puta našli u prilici da čekate pored printera svoja jedina strana, a niko je pre vas greškom pošao PostScript, pa proverite štampa kuće i lovinke i tako da stane).

Čuli ste za bogazan da će 2000 godine savni na računarsima prazni da radi račun „Novell“ je problem rešio u okviru sistema. Što znači da sa njim možete mirno sačekati sledeći vek.

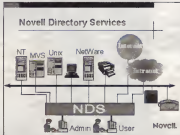
Duga je lista svih novih i dobitnih strana Novell 4.11, a nama se čini da je „Microsoft“ dobio velikog protivnika. Godine ispunavosti za „Novell“ su prošle. Možda je jedan od razloga i to da je generalni direktor za Američku sada novi čovek – Džon Meserelli (Joe Marzag). Pored njega, „Novell“ je doveo novi menadžment tim. Velike su se promene desile u „Novell“, a to je imalo uticaja i na proizvode i na marketing. Marketing strana „Novella“ u mnogome je promenjena, naravno najbolje. „Novell“ je nedavno promovisao program izvan EAR (Early Access Release), a kulturni program je u tome da svako ko želi poslednju verziju „Novellovog“ OS-a (Deno 2 User) ima mogućnost da je putem Interneta naruči ili downloaduje. To je puna verzija Novellware 4.11 sa 20+2 licencu koji isite četiri meseca nakon instalacije.

Svako od postizanja strana dobio je priručnik Novell 4.11 (2 User License). Vaš investicija je uspeh da gođa samo više od najinteresantnijih stvari i u potrošnji je zadovoljan. Tako se ostajati na proevana platforma, ovo je vreme „mlad“ OS, i mnoge kompanije će sigurno sačekati neko vreme pre nego što počnu punu implementaciju 4.11. Za to vreme osajte nam da ispitujemo i istražimo sve dobre i loše strane ovog proizvoda.



nam se učela interesantno je i u vidu za priručnika. Modul se zove NDS (Novell Directory Print Service) i to je jedna od novina verzije 4.11. Očekivana vam da (tebe) podržavaju de-

monopone je promenjena, naravno najbolje. „Novell“ je nedavno promovisao program izvan EAR (Early Access Release), a kulturni program je u tome da svako ko želi poslednju



vodici

Astronomija

Ako se zanimate za "dela vanja" u ogroman kosmoski pozorišni spektakl, kao i za one malo "pričajnije" pojave u Zemaljskom okruženju, ovo nedeljno izdanje Adresa na koje biste mogli skaknuti dok surfujete Internetom.

Jednu od zanimljivijih prezentacija na ova tema ima Udrženje astronomije amatera sa Princeton (odnosno u američkoj U.S.A.). To je upravo i Home Page i H. Simpsonove opservatorije iz Nja Džerzija (SAD) sa kojom potpisano udruženo izdanje ovog izdanja. Prva što "upada u oči" je slika centralnog svetlelog dela SAD koja se na ovaj način svakodnevno očitava. Ispod nje se nalazi kraći opisak iznena po kojemu možete prepoznati stranicu, uzeti u obliku linkova. Edikom na neki način automatski

ekskludite na određeni dio (određeni tekst). Prezentacija je izrađena pričinje raznovidno stranicu - odloženo sadržaj je dat na jednoj velikoj stranici i to uključivo u obliku teksta (uz pomoćna fotografija tu je još samo jedna tabela) što deluje pričinje nerazumno. Ipak, ljudi od struke će tu moći da nađu dosta korisnih informacija, od svih vezanih za samu Simpsonovu opservatoriju do pregleda najnovijih astronomskih (svetla) časopisa koje na temu astronomije izdaju renomirani univerziteti i instituta širom SAD. Povoljno je i prisustvo obilja linkova na strane

rednog safeleja, naučno one sa meteorološkim izveštajima (posebno preporučljivo meteorološke servise CNN-a, NBC-a i američke meteorološke Adresa je www.princeton.edu/~opa/astro2.html.

Sudeći po broju govora na Internetu poverljivih Hiale-Bopp kometi, izgleda da je postalo vrlo "lito" zariti u neko razmatranje sedesdesetima (ili ne daj Bože golim okom) i "animsat" ista izna novo u bliskoj i dalje očekujući nađe lege, valjda još urek plave planete. Tisud vefting brojja "akademskih" fotografija, na već pomenuteh stranicama možda nađi i celokupna istorija priče vezane za ova svemiraka "sevojiljadu": ko i kad ju je prvi primetio, koja je na svojoj putanji bila najbliže Zemlji. Kada je bila najbliže Suncu, koje joj je trenutno nastojanje od 1998. ist. Kao jedan od mnogih istorijskih oće stvari je i masovno sačinjavajuće članova sekta "Vrsta Raja" u SAD koji su inače imali svoju Internet prezentaciju u kojoj su razgovorili svoj čin kao i sologe za njega. Jedan od tih razgovora je upravo bila i Hiale Bopp kometa ista koje se, naravno koje svetski ljudi su prijateljski susrećujuće transpacijama.

Ive u stvari, ako želje da budete "a formu" preporučljivo sledite sporne noći provodite u prijateljski astronomiji na kulturnopauznoj opservatoriji u društvu kosmoskih zvezdofelja, a jedno dana se zadovoljite "klikom" na stranicu posetite kometa: www.jpl.nasa.gov/comet/index.html.

Vojislav ČIKOVIĆ

Softver bez granica



Novi programi nikad nisu ređeni. Svakiog meseca se pojavljuju deseci besplatnih "strelca koje bios, ready", čisto preporučivo mrem analog softvera. Siga se pušće vreme: dovoljno profesionalnima da vas posuvela i probeta naljide za vas. Očekiva labor nade "ONE" on: www.donuts.com i "Zemlje Software Library" (www.hotties.com) - avće izdane, lize naprekujućih programi, noćne potmilivide i knjige opise svega što drže tako je popularan i www.winworld.com gde se nalaze (pogodnije veći) uglavnom sreći programi i driveri za Win95, nađu ina i softvera za druge platforme.

Drugi problem je postojanje alternativnih programa, deapera i sličnih sreća. Suci ako razne informisan ili adekvatnima plaćna da priti najpovoljnije venje, lako će vam korisnik www.verisim.com. Tu čim koratrat lbit nalog, nađ možbiti koji vas posuvelači i prelovi interesnija i kad god se dohodi sreća razmatrivo vama će vaki poruka o tome. Koristan servs, nada ne poverite aluzna.

Ako ste pažljivo surfirali kome se ne predaju na "bit" Push tehnologija, gde vas firme svakodnevno izazivaju sopstvenom propagandom, korisnici vian www.zemlje.com. Ovoj besplatna servs može da vas obavesti potkrom urek kada se nalaz od valjdi ostalih Web strana potremi. Naštre ga koratrat i u obratnom smeru, pa će redovno posetiti vade stranice sardno dohiti potkrom o kumetama koje na svoj izmitite.

Slobodan POPOVIĆ

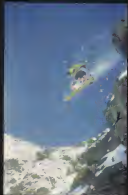


Extreme Sports

Često smo na televiziji videli razne vrstolomnje na skijanju, snoubordovanju ili skajtingu, skakanje iz aviona, paglajding i ostale akrobacije. Podrazumeva se da se sve ova, ali više, može sresti i na Mliki. Na vodi snoubording (skijanje na dasci), obično skijanje ili rolikar, na www.kitiparis.com naći će dosta podataka o svima što ga zanima. Poklonici "skajdajpinga" neka obrate pažnju na www.skydiving.com, koji je većina dostupno unafed, sa gomilom foto sličica i informacija i podacima o vremenskoj prognozi koja je od presudnog značaja za ovaj sport. slaha.netaccess.eu.ca/~jshilberg je strana posvećena platijskati biciklizmu (Mountain Biking), Turoč obilja informacija o ovom sportu, tu su i sestovi bicikala, puno članaka i saveti o kaporini.

Posebno vam sklonimo pažnju na www.lapresse.com/spc. Strana u potpunosti posvećena sportu, podeljena na tri dela: Extreme, Pro i College. U prvom su podaci o važnij rolikar, platijskati biciklizmu, skijanju i snoubordingu, svatko detaljno obratili su sa svetinom tipa „moj prvi Snowboard“ i foto galerijom. Pro sekcija sadrži članke o NBA, NHL, PGA golfu, bejzbolu, ragbija itd. U College odeljku nalaze se podaci kup-nasa i nisu preterano interesantni, a čita se bezbolno i najizvikovano za američkim kolekolima. Za kraj smo ovačili www.web.net.com/extra.htm na kome su linkovi ka mestima Extreme Sports stranica.

Božo KRSTIĆ



EXTREME!



Verovati Mreži?

Na Internetu ćete pronaći svaku informaciju koja vam je potrebna, samo ako znate gde da je tražite. Ali, možete li verovati onom što pročitate?

Kada biste kupovali polovni automobil, šta biste prvo uradili? Naravno, proveriti biste ispitavnice samog automobila i kao i njegove "papire", da biste bili sigurni da je sve u redu. Isti slučaj je i sa Internetom. Bez obzira što znate da informacije koje se našli dolaze iz pouzdanog izvora, nikada ne možete biti sigurni da su potpuno tačne.

Jedna od fantastičnih stvari koje nam Internet pruža jeste ogromna količina i različitost informacija koje dobijamo o svakom subjektu pretraživanja. Postavlja se pitanje, koliko su pouzdanost te informacije? Po svojoj prirodi, niko baš prestano. Nažalost, ljudi imaju tendenciju da u potpunosti veruju u informacije samo zato što su ih dobili preko kompjutera.

Postoje tri glavna problema sa ovom formom informacija koje se mogu naći na mreži: tačnost, autentičnost i aktuelnost.

Tačnost

Koljez, novine, TV emisije, naučni žurnal i drugi mediji kroz stotine procesa kontrole i provere dizajnera, urednika, korektora, nazivno, izvodi od izvora do izvora. Tako, na primer, u medicinskim žurnalima mogu da se objave samo radovi koji su pregledani i odobreni od strane eksperta iz date oblasti.

Suportno tome, informacije sa Internetu može da posveti bilo ko. Mrežno izdavačvo je toliko jednostavno da čak i amaterske medicinske stranice mogu da deluju kao da su ih pisali medicinski profesionalci. Naravno, to je jedna od prednosti WWW-a, jer niko ne želi da ga pretrži u nekoj akademski žurnal. Međutim, to znači da na mreži niko ne može da garantuje da su informacije, koje se nalaze na nekoj stranici, potpuno tačne.

Ovaj problem nije ograničen samo na web prezentacije. Konverencije i mailing liste sadrže mnogo interesantnih i korisnih stvari, ali isto tako i mnogo porpuno beskorisnih podataka. Po nekima, više od 90 odsto informacija na Mreži je nevažno, ili samo delimično tačno. Drugi pak smatraju da Internet nije ni više ni manje pouzdan kao prelika od ostalih medija. Zbog toga ove stvari treba koristiti sa najvećom pažnjom. Zbog toga ove stvari treba koristiti sa najvećom pažnjom. Zbog toga ove stvari treba koristiti sa najvećom pažnjom.

Samo po sebi, nameće nam se pitanje kako razlikovati tačne informacije od nevažnih. U ovom času možemo istovremeno da iskoristimo i to što od ljudi. Takođe, na osnovu iskustva, mogući izvor informacija možemo oceniti najvećom tačnošću. Na mreži, situacija je potpuno drugačija. Većina je teško pronaći odlike pojedine web stranice

dolaze, kojih ciljnoj grupi su namenjene i koliko su istom stranica zavisna upozoriti sa izmenom koju su obradili.

Autentičnost

Koliko su iskrena istom prezentacija na mreži? Većina broj njih svoj posao obavija veoma savršeno ali često se mogu naći izuzici. Na primer, prošle godine je dramsko poverljivo reklamiranje medicamentata preko WWW-a. Reklamirani su uzeli lekovi, kao nezamisljivi put do kolodvorja. Na prvi pogled u tome nema ništa loše. Međutim, mnogi od tih lekova su zabranjeni za upotrebu, a neki nikad nisu ni došli odobrenje za korišćenje.

Prošlogodišnje autentičnost neke web stranice može biti veoma težak posao. Kao primer možemo uzeti stranice www.healthvital.com. Nju održava kompanija za proizvodnju lekova, ali se to ne može videti pogledom prezentacije. Suprotno primer bila bi stranica na adresi www.healthvital.com/uk. Sada je ta prezentacija autentična, u vlasništvo kompanije British Telecom, ali njeni prvi izdaci bili su nezadovoljni koristeći usluge iz firme koja su na ovaj način javno izložili svoje nezadovoljstvo.

Aktuelnost

Problemi neće prestati čak ni u slučaju da je izvor informacija koje se pojavljuju na mreži kvalitetan i dobro informisan. Lako se mogu pronaći stranice na kojima se nalaze najnovije informacije o nekim pozivima koje daju, recimo iz 1995. godine. To još i nije najgori slučaj. Šta uraditi ako duram kreiranje stranice na je sigurno izdatku? U tom slučaju nikako ne možete biti sigurni da je informacija koju tražite stara nekoliko dana ili čak nekoliko godina. Stranice i magazinarna može veoma često sa starijih, ali web prezentacije ne tipična.

Kada je "The Guardian" postavio web stranice u evropskom prevozu u Švedsku 1996. godine, na svoj web administratora Robina Hanta (Robin Hunt) stiglo je 10 poruka za prvih deset minuta. U svim tim porukama bilo je naznačeno da je savršena pogreška izdata Britanija. Greška je nakon toga otkazana upravljaju. Da je u porukama bilo klasično štamparsko ispoljenje, to se nikako ne bi moglo uraditi.

S druge strane, mogućnosti lakog menjanja stranica može biti veoma frustrirajuća za nekog korisnika. Zamislite da vam bismo zahtevali neki podatak za koje "imate" da se nalaze na nekoj određenoj adresi. Proverite tu adresu, a tamo se nalazi nešto sasvim drugo. Čak ni najbolji pretraživači weba nisu iznani sa ovakve stvari. To je razumljivo, jer ko će još da "lomi" vreme na



traženje informacije o promenama na svojoj web stranici.

Pristupačnost

Tačnost, autentičnost i aktuelna podata sa stranice korisnici ako ne možemo da bismo i efekta kao dajemo do njih. Postoje organizacije koje se reklamiraju da mogu "prevesti" web prezentacije, tako da se određena stranica uvek pojavljuje na početku (ili bar blizu početku) liste koja se dobije na određeni upit. To radi na taj način što na web stranice postavljaju nevidljivi ključ koji vam pretraživač, tako što ona misle da je da ta stranica važnija ili upotrebljivija od drugih.

Nažalost, neki načini povezane web prezentacije mogu biti nezavršeni, pa čak i neprijatni. U decembru 1996. godine jedan poznati dečji pisac je pokušao da izvrši pretraživanje weba po svojem imenu. Bio je posebno iznenađen kada ga je pretraživač uputio na adresu po imenu "Eric Delatun". Pregledom stranice koja dođe iz prezentacije ustanovio je da tu nije postavljeno samo njegovo ime, već i imena mnogih drugih poznatih pisaca, počevši od Šekspira pa do Dostojevskog. Sve to imena su bila dobro naklonjena, a jedina stvar koja njihov pojavljivanje na datoj stranici bila je "havajski" mrežni sažetak koji traže malo više. Umetnici su muljale.

Da dana duralnog web administratora na dotičnom serveru nije želio ništa da učini po tom pitanju, a sam pisac nije siguran koliko su njegova prava. Jedino je sigurno da je on potpuno izgubio poverenje u WWW kao pouzdan izvor informacija.

Šta možemo da učinimo?

Očekujemo da dajete stare, možemo očekivati da će razvoj tehnologije omogućiti autentičnost web stranica. Stranice koje daju, promene na mreži će se verovatno kreirati kao povlašćena organizovanja i pouzdanost podataka, dok u blisku budućnosti možemo saznati da više obično pažnju na informacije koje prezentiramo

Organizovanost

Tehnologija predstavlja samo mali deo problema. Mnogo važniji je način na koji Internet funkcioniše: tako poskup generično sniženje na Ineternu vlada asaniraju, on je u svim veoma organizovan i ta organizovanost se vremenom sve više povećava.

Mnogi smatraju da promene mogu da donesu samo poboljšanje. Trenutno stvari je silvo da veoma malo broj ljudi želi da stavi prvo mesto na svrd neke veoma korisne informacije. Internet je dostupan svima i zbog svoje oplozod ina veoma ograničnu upotrebljivost.

Način na koji se registruju dokazi je dobar primer kako Internet može i mora da funkcioniše. Neki, ipak, smatraju da bi se na taj način uspešno radikalnosti Interneta.

Proverite informacije

U međuvremenu, dok se stvari ne poboljša, možda mnogo sami učini da se zaštite od netačnih i nepoverljivih informacija.

1. **Dupla provera:** Novinar poseduje zdravu sumnjavost u sačinosti informacija. Oni govore nikad informacije ne uzimaju „odavno za govor“. Internet može da posluži kao izvrsno sredstvo za dobit novih podataka, ali nikad ne sme da bude i jedino. Uvek je potrebno proveriti informaciju nekim drugim putem kako bi se osigurala njena istinitost. To treba uraditi čak i ako je izvor informacija poznat, kao što je na primer „Amazon“.

2. **Proveriti ko je autor web prezentacije:** Oficijelne stranice naučnike sadrže tačne podatke. Elektronske verzije nekih poznatih naučnika, kao što su „Nature“ ili „Electronic Telegraph“ pripisuje im imo tako pažljivo kao i njihova papirna izdanja. Sa druge strane, kod prezentacija koje su sadrne na univerzitetima može proveriti da li čine rad nekog studenta ili profesora.

3. **Koristite filtrirano pretraživanje:** Poznati web pretraživači, kao što su „Aha!Vista“, ne ocenjuju kvalitet stranica koje pretražuju. Na sreću, postoje alternative. Na primer, „WWW Virtual Library“ daje kratku ocenu svake stranice čija adresa poseduje još bolje reference sa servisa za pretraživanje kao što su „Magellan“ i „Excite“. Ovi servisi ocenjuju web stranice izdavačima. Najviše obavljaju pretraživači koji su vezani samo za određene teme. Oni su specijalizovani samo za određenu oblast, ali ako je to oblast koja je važna potrebna, mnoga da budu izuzetno efikasni u traženju potrebnih podataka.

4. **Pogledajte „smatrajuće“ dokaze:** Ako ništa drugo ne pomogne možda se odete na Internet dokaze o kvalitetu. Pod tim se misli na sledeće. Da li je stil pisanja onakav kakav očekujete da bude? Da li je tema obrađena na dovoljno stručan način? Imaju stranica kojim imaju dovoljno znanja i iskustva o temi najčešće pisa jasno i precizno i izbegavaju suviše referencije. Svoje argumente najčešće potkrepljuju dokazima. Profesionalne stranice, najčešće sadrže detalje i referencu o stručnjaku iz proizvodnje, kao i jasnu identifikaciju ko je vlasnik web prezentacije, datum zadnje promene, informacije o kontakt i mogućnosti slanja poruke autorima.

Nedostatak neke ili svih ovih oprema može da bude dobar signal za sumnjavost u vrednost informacija koje se nalaze na određenoj adresi.

Dobićete onoliko koliko ste platili

Činjenica je da se na svrd može pronaći velika količina podataka, jer je njihov besplatan. Međutim, u izuzetno predstavlja veliki korak unazad (tj. koji su kritički pojedine prezentacije nemaju nikakvog motiva za trošenje svog vremena na njihovo redovno održavanje i dopunjavanje. Naravno, postoje pojedinci, univerziteti i druge organizacije koji savsesno obavljaju svoj posao iz ljubavi: mogući reklamiranja (ali ipak, treba biti dovoljno srećan da se to dogodi u oblasti koja vas interesuje).

U nekoj daljoj budućnosti, Merit može dosta da zavisi od razvoja soprotivostivnosti strukture. Ako se neovne dovodi novu dobar način finansiranja mreže, verovatno će doći do poboljšanja kvaliteta informacija. Za sada morate biti oprezni pri preuzimanju informacija sa Interneta. Pretraživanjem upućivamo duž u ovom tekstu ne možete biti potpuno sigurni, ali možete dosta smanjiti mogućnost pogrešnog informiranja. Srećan lov za informacijom.

Preديو Brnzler BUBANJA

Virtuelni univerzitet

Novom načinu nastave uz korišćenje modernih tehnologija, od video-konferencija do Interneta, najviše se protive – predavači

Specijalno za „Svet kompjutera“

Pariz, maj 1997.

Krajem maja, u Narodnoj biblioteci u Parizu održan je zanimljiv sastanak informatičara i predavača sa ciljem analize mogućnosti i perspektive virtualnih univerziteta. Organizator je Francuski ministar agencija za video obrazovanje i istraživanje (ALPEL). Tehnologija koja bi koristila ova vrsta univerziteta uključuje sve – od video-konferencija do Interneta. Razlog realizacije na ideju o osnivanju virtualnih univerziteta bio je vrlo širok: od studija (za svoj posao), preko ovista na realnosti postojećih programa engleskih univerziteta te vode, do velikog erudiziranja.

Profesor Žak Votje (Jacques Vauthier) sa univerziteta „Pierre Marie Curie“ (Pierre et Marie Curie) u Parizu, tvrdi da je ideja vrlo prevladala za studente jer su današnje generacije vizuelno-orijsionice i više im odgovaraju interaktivna vizuelna nastava od predavanja u zagušnjavom amfiteatru sa još 1000 studenata.

Zvuči čudno, ali najveći protivnici virtualnog naivnizeta su sami predavači, jedan od razloga je procesna odnosa predavač – student. Danas studenti više iz knjaga ili skriptata koje im je prepisao profesor. Često te knjige nisu u skladu sa najnovijim dostignućima. Kad studenti čuju prvo predavanje, on sam može da dođe do novih saznanja izvan predavanja: osnivači literaturu se ne ograničava na polje sa kojim su (na određenu upotrebu) već uključuju i „online“ disertacije, članke sa razmatranjem najnovijih istraživanja iz traženih oblasti. Ovak prilog ne odgovara institucijama u kojima vlada pravilo da „moć ima onaj koji kontroliše znanje“. Studenti tako postaju da budu samo upućeni dobrih informacija – oni takođe doprinose kvalitetu predavanja čimERICAMA koje su sami pronašli.

Svrd virtualnog univerziteta je brže cirkulisanje literaivnih radova i njihovo usaglašavanje (jer projekat se radi na različitim geografskim područjima), obrazovanje se dalje i saradnoobnavljanje, organizacija medijama i virtualne biblioteke; i pomoć studentima (poputnje, savetovanje pri izboru karjere, pomoć prilikom zapošljavanja itd.). Virtualni univerzitet bi trebalo da bude vezan za nacionalne univerzitete koji definišu plan i program rada.

Projekat podržavaju digitalizacija i elektronski dokumentarni knjige, teza i disertacija na CD-ROM i njihovo uključivanje u sistem obrazovanja, prilagođen svakom geografskom regionu. Pored postojećih knjiga, razmatrano je i iznajmlje „elektronskih“ knjiga kod kojih se ne koristi zvuk i animacija. Najvažak je da obrazovna kao što su agronomija, medicina, inženjering, biologija i prirodne nauke. Tražnja vez posicije dva „elektronske knjige“ iz oblasti agronomije, a radi se na još pet iz oblasti inženjeringa i tropike medicine“.

Internet Web serveri će kombinirati najnovije informacije sa postojećim CD bazama zvuka i slike. Poseban server biće posvećen alarizaciji dokaza.

Zanimljeno je da virtualni univerzitet u tome ne razupovano bude ograničovan na nivou svrd zemalja gde se upotrebljava francuski jezik. Time bi se i stičući zemlje uključile u nove informacione tokove. Problem je naravno ko će da plati kompjutersku opremu i organizovanje mreže. Henri Adize jer čiljenjka je da je mreža zemalja ovog područja možda još neodređena. Teži za informacija. Učlanjenje Francuskih univerziteta (na početku njihova osnivanje) ostalo ukupnog kapitala držl svega pet država. Neophodno je uključivanje nacionalnih univerziteta i njihovo uključivanje u širenje informacija. Inače se može dogoditi da stičuće zemlje posuđu samo prijatelji dostignuća saradnosti sa „severni“ time bi sam stičući univerziteti znatno ostali.

DATUM '97

„Dani tehnološkog umeća“,
drugi put

Od 14. do 17. maja u beogradskom hotelu „Hyatt Regency“ održana je druga po redu izložba računarske opreme i organizaciji firme CORES. Ove godine manifestacija je bila posvećena sragepneza klike i komparacije efikasnosti. Prizreda je otvorno g. Miodrag Ivković, sveratski republiškog ministra za nauku i tehnologiju.

U sklopu manifestacije održala su se predavanja za teatarskim vezanost za Internet. Prvo predavanje održali su profesor dr Đorđe Pausonović i dr Zoran Petrović sa Elektrotehničkog fakulteta u Beogradu i govorili su o novom ATM mreže u svetu i u našoj zemlji. Na drugom predavanju bio je „Implementacioni Internet servisa u velikom privrednim sistemima“, a održao ga je dipl. ing. Dragan Sretenović, takođe sa Elektrotehničkog fakulteta. Sljedeći predavanje je održao prof. dr Božidar Radenković sa Fakulteta organizacionih nauka pod naslovom „Sistemno poslovanje u Internet okruženju“. Poslednji u ovoj seriji predavanja je bio prof. dr Zoran Jovanović iz Načelnikog centra Univerziteta u Beogradu koji je prezentovao projekat „Euroinet“ kao primer medicinskog informacionog sistema na Internetu.

S obzirom da je CORES jedan od najvećih izvoznika PC opreme, bilo je zanimljivo videti i samu izložbu. Prizikana je standardna ponuda proizvodnog programa računarskih kompanija „Sony“, „DNE“ štampači, „KVC“, „Philips“ monitori, „Biosart“ ploče, „Cherry“ tastature, „LS Robotics“ modemi, „D-Link“ mrežna oprema. Nekoliko proizvođača izjavilo je posebnu pažnju. Pre svih u pitanju su Pentium MMX i Pentium II procesori. Na izložbi sa se mogla videti dva računara sa povećanim procesornom na kojima se vršile delno aplikacije koje koriste MMX mogućnosti ovog procesora. Interesovanje prizikosti takođe su izazvali skeneri firme „Mustek“ sa kojim CORES odlično saraduje. Predstavio je nekoliko modela skenera i jedan posebno model sa hardverskim rezolucijama do 1200 x 1200 dpi, a uz softverska poboljšanja i do 9600 x 9600 dpi. Uz odlične karakteristike, ovi skeneri se izmno jeftiniji od konkurenata iz iste klase.

Od konstantacione opreme najveću pažnju su izazvala dva proizvoda firme „Ezylink“. Reč je o dva modela bežičnog Ethernet prijavopredavatska sa dovozom do 150 metara i brzinoš od 2 Mbit/s, za prvi model, i do jedne milisek na brzinoš od 1 Mbit/s, za drugi model koji zahteva i posebnu antenu. Uz ova dva mala uređaja mogla je tako prevazići probleme povezivanja mobilnih računara i povezanost računata kada je nemoguće spriječiti kablove.

Dakle na DATUM '97 je izložilo šta da se i čuje i vidi, a jednno okupio malo prazne zasto se manifestacije održavati a vreme Sajma tehnike, ali na savršan drugom kraju grada. Organizacija je da su i ove godine mnogi značajni izložbač izostali sa Sajma tehnike zbog visokih cena zakupa štandova, ali čini nam se da je posebice ove manifestacije bili srećni da su sve mogli da vide na jednom mestu.

Dusan DINGARAC
(dingo@galeb.elf.bg.ac.yu)

Računari u medicini

Telemedicina

Domaći softverski paket omogućio je da Centar za magnetnu rezonancu Kliničkog centra Srbije bude prva medicinska ustanova kod nas u kojoj su prikazane blagodeti „daljinske medicine“

Početkom marta se u Centru za magnetnu rezonancu Kliničkog centra Srbije održao značajan događaj. Ugledni lekari, predstavnici mnogobrojnih klinika, prvi put su videli primenu telededicine u nekoj od naših medicinskih ustanova - na videli izvan su prikazivane slike mnoga pacijenta koji je tog trenutka bio u magnetnoj rezonanci, jednom od najnaprednijih dijagnostičkih uređaja današnjice.

Ovo u čemu su lekari do tada samo rekali i mogli da vide u inostranstvu, sada su pokušavali sa nevernom i oduševljenjem komentarisali kod svog domaćina doc. dr Gradimira Đuganovića, upravnika Centra. Najbolje je ovaj događaju je to da je projekat ostvaren izdvajajući kompjuterski program razvijanost sopstvenim snagama, u firmi ICEE iz stručna pomoć stručnjaka Centra za magnetnu rezonancu.

Kraljica telededicine

Jedna od tehnika najzabavnijih delova telededicine, nazvana i „Kraljicom telededicine“ jeste teledijagnoza.

Radiologija je nauka o zračenju, sačinje je njihove primene u medicini. Nekada je jedino sredstvo lekara radiologa bio rendgen, ali, razvojem tehnike, danas su to eho (zvučni zvuk), skener i magnetna rezonanca. Lekari koji je specijalizovali radiologiju posebno su nekoliko godina prkaze da se uređaji u razmeru stika nastali iz ovih uređaja, kako bi

mogao otkriti poremećaje u ljudskom tkivu koje turukuju bolesti.

Razvoj tehnike i ekonomskog standarda omogućio je da veliki broj bolnica može da priuči moderni dijagnostički uređaj, dok je broj dobrih stručnjaka radiologa osao isti. Tako je došlo do situacije da li lekari radiolozi moraju često da putuju do manjih mesta kako bi pružili stručne tekuće bolnicama, ili da li ih treba bolnicama jer do većih medicinskih centara (kod nas se viče to i izložbaču) po autobusima i klackajaci se brzo mogu pronaći) noseći svoju dokumentaciju i čekajući pred fakulteta.

Teledijagnoza je etimizovala ova problem, jer stručnjaci može u svojoj ordinaciji, odmoriti i u odmor, da analizira snimke, a da pacijent bude udobna svozama kilometara. Vajzode bezbednije je u operacionom salunu gde treba da vidi daju serni uslovi gledati sliku na računaru, nego snimati sliku sa stranicom. U osnovi teledijagnoza su zato računari, lakši da podariti i sliku premsu na bilo koju udaljenost. Takav računarski sistem sa specijalnim softverom za ovu namenu, koji automira i prenosi digitalizovane medicinske snimke, zove se PACS (Picture Archiving and Communication System).

Entuzijazmom do programa

PACS koji je prikazan na prezentaciji delo je tima sastavljenog od ljudi iz Centra za magnetnu rezonancu. Kliničkog centra Srbije koji su pružili tehničkoj pomoći dr Zorana Babića, radiologa, iac i Branimira Hećekića i Gorana Lečića, radiološki tehničara. Programer u firmi ICEE Nenad Hrnjakić sve to je prečuo u programiranju New. Firma ICEE nije se autorizacijom proizvodnje u fakulteta, a njen direktor g. Ante Šimšić imao je sreću za pomoć u jednom ovako značajnom projektu, prvom delovanju ove firme na području medicine.

Program je mišer više te entuzijazma nego u kancelarijskih radiologa, jer je toliko bila se poizbade da je i kod nas mogla prateće naprednijih trendova u medicini, bez plaćanja



i kod nas

vrtile kolobrane nerava stranice firmama za gotovo rešenja, makar kada je u pitanju soferi.

Prednost nad stranim rešenjima

Prednost lezide sopstvenog PACS sistema odnosi se na njegovu cenu i otvorenost. Dijagnostički uređaj poput magnetske rezonance vremenom su skupi, cena se kreće od dva do deset miliona maraka, i po prirodi su zatvoreni, odnosno nekompatibilni - avaj! proizvođač ima sopstveni format digitalizovanog snimka (čija struktura nije javno publikovana), tako da je kupac prisiljen da se njemu obzira za sva usapredanja.

Primeru radi, u Centru se koristi MR uređaj *Impact Expert 1.0* firme "Siemens" koji košta šest miliona nemačkih maraka i koga opslužuje dva "Sun" kompjutera. Slike su u "Siemensovom" IMA

formatu, koga čita samo PACS ove firme, čine dva miliona DEM, a koji podržavaju jedan broj "Sun" radnih stanica, kao i soferi koji u taj centar ulaze svake sa 600.000 maraka. Međutim, u piscu je zatvoreni sistem - pošto se ne dobija soferi za PC a posejati ne konvertuje slike u neki od PC formata, nema nikakve svrhe od uređivanja PC-a sa "Sun" radstaniama.

Međutim, odikora uzde raspuzuje telemedicine, skretizovano je pitanje kompatibilnosti formata. Danas kupci uzde otvorene sisteme, kako bi računarski i medicinski oprema mogla da razmenjuje podatke, bilo direktno u mreži ili preko Interneta. Preizvodnja opreme sa pod pritiskom novih zahvata uzmešli su standard pod nazivom DICOM 3. Pre su zatvrdili na nekompatibil-

linosni prodajni nekompatibilne PACS-ove, a danas zaraduju na kompatibilnosti, prodajući interfejs koji prilagođavaju staru opremu novim standardu.

Kako radi MR View

Upravo se na sruhu stupa domaći PACS program MR View, kome za rad u Centru nisu posebni skupi kompjuteri već PC sa Windowsom, niti aritmetika za standardizaciju, pošto direktno čita "Siemensov" format slike. Umrežen sa "Sun" kompjuterima preko TCP/IP protokola, on čita IMA format slike (256 x 256 ili 512 x 512 piksela, 4096 slika snimaka) govori pacijentima, omogućava njihov uporni pregled, prikazom do 16 slika na ekranu, 3D rekonstrukciju i merenje površina i zapremine na slikama. Slike je moguće uveličati, promeniti im boju i kontrast. Glavna prednost programa je mogućnost konvertiranja slike u i iz BMP formata, koga podržavaju široko rasprostranjeni i jeftini PC i pod Windowsom.

Kao što smo već rekli, za sam programiranje deo zaslužan je g. Hrnjak, a on je u ovom poslu bistario C++ za pisanje glavnog koda i Visual Basic za korisnički interfejs.

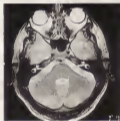
Sem znanja i entuzijazma neophodan i novac

Međutim, da bi domaći PACS u celosti pokazao svoju snagu i omogućio korišćenje tečajneologije svih kliničara kojima su potrebni rezultati sa dijagnostičkih aparata, potrebno je uložiti novac u tehničku infrastrukturu. Potrebni su veliki kapaciteti za skladištenje podataka i brze vrste za njihov pomos.

Nazna, Centar za MR radi skoro tokom cele godine, od 7 do 19 časova, tako da može da pregleda i 40 pacijenata dnevno. Pošto se za svakog pacijenta oko 150 slika koje zauzimaju po 130 kilobajta, program računarnom se dobija da bi se šestomesečno skladištenje pregleda morao da postoj kapaciteti diskovala od 150 GB, što je podnog pacijenta zauzima mizernim tehničko megalopu prostora, tako da bi za zadovoljavanje telemedicine trebalo kodirati savremeno načine prenosa računarskih podataka (JSON linije, mreža protoka 100 Mb/s, itd.).

Sve ovo radi osvežena ulaganja kalova je teško ostvariti u ovom trenutku, zbog poznate situacije u zdravstvu. Međutim, ipak je značajno da je makar ljudski faktor krenuo napred, i da se shvata kako korijeni turog mogu da pomognu u efikasnijem radu medicinskih službi. Na karst tako lekar, tako i pacijenta.

Alexander SWANWICK



Magnetsna rezonanca (MR) je jedna od naprednih dijagnostičkih sredstava u savremenoj medicini. Ovakom postupku upotrebljavaju se uređaji koji stvaraju snagu tako da se pacijent nalazi u toku, sa izobrazom od deset do desetak centimetara.

Danas u našoj zemlji postoji šest MR uređaja, pet u Beogradu i jedan u Srebrenju Kanadici. Cena ovih moćnih dijagnostičkih aparata kreće se od dva do deset miliona nemačkih maraka, a uređaji u Centru za magnetsku rezonancu Kliničkog centra Srbije (KCS) košta skoro šest miliona.

MR je kod nas prvi put stigao upravo u KCS 1989. godine. Isporučio ga je "Siemens" i radio je sve do 1998. godine kada se polovio. Zbog sankcija, ovaj reaktor firma nije htela da pošalje rezervne delove i da ga popravi, tako da se čekalo sve do februara prošle godine kada ga je "Siemens" zamenio modelom nove generacije, Impact Expert 1.0, jačine magnetskog polja 1 Tesla (T). O kvalitetu ovog uređaja govore podatci da je od 10.000 MR uređaja na svetu, čak i 1.000 iz ove no-

Kako radi magnetsna rezonanca

ve "Siemensove" Impact Expert serije.

Na kom principu radi MR omogućavaju nam dr. Zoran Rudić, radiolog u Goran Lazić, viši radiološki tehničar, zajedno sa ovoj ustanovi.

Više koji emituje snažno magnetsko polje nastoji se u prostoru izobraziti tzv. "fazirane kvantne" koji sprečavaju interferencije (interferencije) dugih talasa i gasne, poput molitinskih talasa. Zbog snažnog polja ne smeju se udariti molekuli predmeti. Postoji analogija o pacijentu koji je zatvoren u neki kut, pa je on nakon pregleda prisiljen da radi. Kada ga je pacijent odneo kod štampanja, ovaj nije mogao da vidije svog odnosa zupčanik sa se deformisati i dobiti elipsoidalni oblik bez jednog zupca!

Od snage uređaja spoja se vid samo polukružna tabla u koju se ulazi pacijent koji leži. Jedini problem je što se neki pacijenti osećaju kao strobiloblično okružju snah od zatvorene prostora, pa im se zato savetuje da zatvore od tokom pregleda.

Zbog snažnog magnetskog polja, za prvotno pacijenta koriste se specijalne kolica od plastike, koje koštaju nekoliko i jedan stotak "marokada".

Kada je pacijent uloženi u tablu, usled dejstva

magnetsnog polja protoni vodonika u tkivu pacijenta određeno usmerenje. Kod dela tkiva koje radi da se snima, pre toga je postavljena zavojnica - snajvliva slika - koja emituje radio frekvencije impulsi koji se protoni vodonika pobude. Tada oni izlaze "obimni" za ometanog usloja i određuju kačinu energije. Veštanje u medicini postiču obično energija, koje se oblikuje u toku vana zupčanika. Primenom elektroničkim sistemima transformaciona podaci se pretvaraju u sliku na računaru.

Glavni računari paku koga se planira pregled i gledaju rezultati je Sun 10 radna stanica. Prostor i snajbi Sun 5 računari preko koga kreću pregledne snajvlive. Slike su u rezoluciji 256 x 256 ili 512 x 512 piksela (čakala koje imaju i određeno "obimni") u 4096 slika (svaka računarni broj kapaciteti diskovala od 8 GB, što je dovoljno samo za 900-100 pacijenata, a Centar može dnevno da ih ima i 40. Iz računarni postoji i sistem za snajvlive diskovala, kapaciteta 650 MB, ali je vremenom zastareo tako da je teško naći primer mešice.

Zbog ovih loših uslova skladištenja podataka, domaći PACS sistema baziran na PC računarnim, udelice tenaži rezolucije telemedicine kod nas.

Creative Tech Week: Scene Strike 1 / Yet Another Lame Party

Nešto se pokreće

Posle godina „apstinencije“, naša demno-scena je za kratko vreme dobila dva demo partija. Činjenica je da je tako nešto bilo potrebno, ali dva partija, održana gotovo u isto vreme, baš nismo očekivali

Kao što smo najavili u prethodnom broju, u Cinema REX-u je skoro tri meseca održana manifestacija „Creative Tech Week“ u organizaciji grupe „Corrosion“ i Evropskog udruženja mladih Srbije. Manifestacija je trajala pet dana, gde su prva tri bila izložbeno-karaoke, četiri je bio posvećenom takmičenju, a poslednjeg dana nastupale su grupe „HardCorrosion“, „KUPUSA“ i „Dominant“.

Prvenstveno namenena ovakve manifestacije bila je promovisanje kreativnosti u polju tehnologije, kao što govori i sam naziv. I predstavljajući umetničkih pristupa koji su zasnovani na tehnologiji, prvenstveno naučne fantastike izložba koja je sadržala stotine postavki, prvih tri dana prikazivala je grafičke radove mladih umetnika koji su na temu ili sredstvo imali najnovije tehnologije, izložba je posle toga bila u obliku slika koji su bile izložene na zidovima i do-

Scene Strike 1

Četvrtog dana „Creative Tech Week“ je bio drugi jugoslovenski demo-parti pod nazivom „Scene Strike 1“. Takmičenje je pokazalo da i kod nas postoje ljudi sa zavidnim nivoom znanja i talenta u svim vidovima kompjuterske umetnosti. Videlo se da je na našoj demo-sceni postojalo nekoliko vrlo kvalitetnih grupa (ljudi koji se bave ovim vidom umetnosti). Takmičenje se odvijalo u kategorijama grafike, zvuka, videa i demosa i tekstuanih radova.

Grafika je bila podeljena na kategorije good grafiko, slika radnih programista za rendering i retalizacioni

slika. Dok su druge dve kategorije pokazale samo soltarne rezultate, u konkurenciji slika radnih tačku po tačku bilo je izuzetnih osvajanja. Zanimljivo pobeda odnosi je Jovan i grupe „Hypocrite“.

Muzika je kao podkategorije imala module sa demom i više karala. U prvoj kategoriji radovi su bili uglavnom dobri, ali su ipak pokazivali nedostatak dugogodišnjeg rada na tom polju. dok je druga kategorija pokazala da dobrih muzičara ima. Ubedljivo je pobedila kompjuterska grupa „Titan“, ali bila bi nepravedno ne izostiti i rad standardno odličnog Borisa Petrovića iz „Hypocrite“.



va koji su prikazivali na nekoliko takmičenja. Demo izložbe, ovakve veče bile su organizovane i promovisane i rasprostranjene na isto mesto. Predstavljajući na mnogim pozicijama koji su kod nas radili u polju kompjutera, od kojih neki koji su na svoja pozicija na ovakvom mestu izdali i po desetak godina. Predstavljajući su i mogućnosti upotrebe kompjutera u televizijskim emitovanjima nekih postavki domaće produkcije nastalih u poslednjih desetak godina. To je bilo kako agencija izmisliti popularnih grupa, tako i radova koji omogućavaju da se okarakterizuju kao umetnici. Bilo je i umetničkih gostiju koji su gostovali u Cyberpunku kao pravcu u umetnosti, kako karikature, tako i stripa i filma. Poseban akcent je stavljen i na muziku stripove i filmove koji poslednjih godina dolaze na popularnosti i van Japana. Od 20 sati crtanjani su i napredni klasični ovog žanra. Prve večeri je to bio legendarni film „Akira“, zatim „Ghost in the Shell“ i za kraj „Tetsuo The Iron Man“. Kako se pokazalo, ovo je bio pun pogodak iz jednostavnog razloga što nam, kod nas ima političke koji su, nažalost, zaboravili na pitanju beskompromisnog apertosa.



Yet Another Lame Party

YALP je prvi demo parti u Jugoslaviji i održan je njegov meša u klubu „Fest“, jedinom od ostalih klubova „Fest“ u Zvezdara Organizator su članovi grupe „HardCappi“ iz Beograda. Zamisljeni kao posebna faza za domaću demo scenu, naziv je nepretenciozan, ali je pružio mnogo više. Tako malo manje po broju radova i učesnika od „Scene Strike 1“, pružio je mnogo više iz mnogih razloga. Prvo, organizovan je tako da nije ni okupljeno meše već ljudi koji se time stvarno bave. „Prostor, Festival“ je bio izuzetan jer je omogućio ljudima da se druže osim kako i prethodno ovakve večeri. Organizacija je bila taman kako treba, dobro izbalansirana između mesta i haosa, ali to je i doprinelo da se ljudi osećaju mnogo prikladnije nego u „Cinema REX-u“. YALP je imao više kategorija i u tehničkom, su učesnici i radovi sa C-64, a i celo takmičenje je bilo besplatno, tako za učesnike, tako i za posmatrače. Jedina stvar koja se organizatorima može zamisliti je nedovoljna promocija. Inače NI YALP bio parti kakav se samo poželjeti može. Očekuje se ponovo.



Najinteresantnija kategorija, takmičenje demosa i stripa je, nažalost, godaccio. To nikako sa znači da je kvalitet bio nizak, ali je broj radova koji su prikazani pokazao da je kod nas još uvijek nedovoljno ljudi koji su spremni da se na tako nešto odvade. U kategoriji stripa je i pored izuzetne originalnosti kod pojedinih radova pokazano da nema ljudi koji su dovoljno dobi da naprave tako nešto na ovakvom nivou. U kategoriji demosa nepri je izjavljivan rad grupe „Hypocrite“, koja je obično jedina dovoljno dobra da se zavisno od takmičara, i na međunarodnim takmičenjima ovog tipa.

„Scene Strike 1“ je ozbiljnije i odgovornije organizovan od YALP-a (vidi ekvizi), ali se, nažalost, jednostavno izgubilo u svojoj ozbiljnosti. Pritom „Cinema REX-4“ prosto nije pogodan za ovakvo mesto i atmosfera; drugače, ono što je najvažnije za ovakvu manifestaciju, je to log razloga izostalo. U svakom slučaju dobar pokazalo, pa ako „Corrosion“ ispuni svoje obaveze i ponovo organizuje ovakvu manifestaciju, možemo očekivati da se prebije ove dečje bolesti.

Radoljub ILIĆ



ENCYCLOPEDIA OF HOME DESIGN

CD-ROM izdavača ustupio je „Expro“



Ako u vama čuži skri vena arhitektonsko-estetska, a roditelji su vas slobodni materijali da studirate, na primer medicina (što in re-kada rešite ogra-
niti, ili jedinstveno knize govore o novca a vreme je za izdatke kuće) i žensku koja sledi, ovaj CD će

biti pravo otkriće. U izdanju „Microsoft Photo Studio“ dolazi enciklopedija kuća koja sadrži preko 500 planova (fotografija i skice) i tačno 1300 modela i estetika najpoznatijih ljudi kuća kakve se vide na du švedskih Američkih Država.

Disk se sastoji iz više odsto koje vas logičnim redosledom vode kroz čitav proces pravljenja kuće, od planiranja, preko izgradnje, pa sve do finiša kroz vrhunski enterijer vašeg doma iz snova. Ova poslednja epizoda, dođate, više odsto po broju obilazni Windovana a tako jošnije dana moguće je da je naša nova konfiguracija ima prelabi da možda izgleda taj problem. Tehničko gledano, ne postoji ništa što bi nam ograničavali na prostoru vrhunski grafički a naročito vidna su ostala bez penca.

Prvo je raskoško kasterijama po kojim se vidi iz bor kuće (jer, broj spavaćih površina, broj kupatila i spavaćih sobi), a kada a gornje dešeno čuče element ugledate kućicu koja vam se sviđa, kliknete na nju i naći ćete se na novom ekranu gde ćete i detaljno razmotriti u nju i, eventualno, izvršiti još neke dorade.

Kad lepo isplanirate svoje buduće gradnja, fotografirajte sa širenjem spavaćih soba, nekoliko desetina hiljada kvadrata i bar deset kupatila pređite na finiširanje. Tu će se detaljno ispitati i sam vrhunski enterijer vašeg materijala i kompozicije, što će vam vrlo brzo i efikasno vratiti sve ve (kada napušate da bi vam ta kuća prestala, to čunajati posrednik iznos dohoda u Srbiji, oko 15-17 godina devedesetogodišnjeg državnog rada i ostala u nedelju).

Što kako tako, lepo je razliati, a sa Encyclopedija of Home Design našta vam je radovali ruku.



COREL ALL-MOVIE GUIDE 2

Uz „Microsoftovu“ Cinema4D vodeće mesto među filmskim CD enciklopedijama zauzima „Correl“ „All-Movie Guide“ Sa svojim izuzetno bogatim i odličnim CD-ROM-om 97 dolazi naravno i sa „Microsoftovom“ „All-Movie Guide“ u daska bogatim i odličnim izdanju u odnosu na original „Correl“ se i ovde držao svoje preporuke. Ne samo peko koje se u svetu stiču CD-ROM enciklopedije i katalogi drži neog najvažnije i kvantiteta. Lata ovim paketon obuhvataćem film-skih i televizijskih projekata svake kinematografije obuhvata neverovatnih 100.000 naslova. To u ovi treba podaci podaje o preko 174.000 filmova, svake produkcije i snimanja. Tekstovi su, savsko od popularnosti glavnica, različite dužine i kreću se od par rečenica o na primer Davida Duvnovića do starih mitova o švicarskegata, Nabolona i drugim bol-



vodstvu „facarna“ Dva je putanje najinteresne filmske enciklopedije definitivno rešeno.

Sa glavnog ekrana otvoren je lok proup svira sponovana program. Proučavanje i pregled filmova i ličnosti reše se obilaziti prema imenu, žanru, kategoriji, godištu, zemlji, oceni kritičara od 0-100 i segmentu su. Svakom klikuće se brojan linkovana. Najpopularnije filmove i ličnosti prate i fotografije, scene i plakati. Može se u odnosu na prethodnika sa i linkom na web stranice sa kojih možete sklopiti upadne fajlove.

S druge strane, ogromna baza podataka svele je i klikuće audio i video materijala na vrlo širokom nizu. Ogroman prostor CD-ROM diska, naravno glavni je usok što ovde nema izabak iz filmova, intervjua ili audio klipova. Ili ipak, nemate shvatiti kao velikom nedostatak. Grafički dizajn, brojeva i slike linkovi, bez obzira, jednostavni i korisni. Svakom klikuće se ovim dovoljno da film i njegovo zapreke svim film. Naslovne i traga, a to se se i do bio zabavni.



VIRTUAL SAFARI

S obvisio ogranač britanske izdavačke kompanije „Anglia“ je razvijeno novo ime u svetu multimedije. Pa ipak, u ovom izdanju nale rubriku predstavljamo dva nova CD-ROM izdanja ove kuće. Na ovom mestu izatko ćemo se osvrnuti na možda ču životinjsku enciklopediju, veovatno prvu takve vrste.

Virtual Safari zamišljen je kao potpuno interaktivni program koji se koristi za demonstraciju i edukaciju. Program, poznat kroz najbliži (vremeni) rezervir, treba postepeno da se upoznaje sa životinjskim svetom. Na kraju bi se radio u realnom životu. To znači da se pre polaska u obilazak mora opremiti nekim predmetima poput fotoaparata ili projektoru. Kairije je moguće pravit i sopstvene foto-albume ili gledanje filma na projektoru. Za početak je ovaj najvažnije pro-



EUREKA! ENCYCLOPAEDIA

U poslednje vreme sve zapadnja „Anglia Multimedia“ svoje prve korake u svet obrazovnih CD-ROM izdanja napravila je izvan ostalog, i ovim dopadljivom enciklopedijom najvažnijih otkrića i pronalazaka u istoriji čovečanstva. Obuhvaćeno je oko 8000 naučnih podataka, aparata i pojavi koji su promenili tok ljudske evolucije od prvih vooj polunaučnika do savremenog čoveka, u procesu koji traje već tri milenijuma.

Izduvan korice/čiji interfejs, sa na izgled streamlinare mešurina donosi obilje kon stih informacija, lepih ilustracija, animacija, audio i video materijala vrhunskog kvaliteta. On izljuje informacije dokle se lako i brzo, preko abendnog indeksa, vremenskog rasporedja, geografske lokacije ili tematskog karaktera traženog pojma. Tokom svu vremena nastavlja, kratki (reclidi i prevode) i sadržajni, sa hiper teksti linovana i posebnost (kocioni u obliku otka kopon se prevajaju tematski iako stroju izjavov).

Čekoladnjari strikoni domostaju voozaviti kvaliteta koji podrazumevaju jasno čitlje i kriptan font, tamno pozadina koja mirnodavno zamara oči, velike lepo oblozene ikone i odlične video snimke u okviru Stories opcije (prelepe pre-



zentacije u istoriji energije, indusirije, transporta, medicine, konzervacija i drugih zapadnja ljudske delatnosti)

Svojim osesamostalnošću i izradom izjavovana Eureka! Encyclopaedia ce vas neprecenivo ovojiti, sigurno čete je dugo koristiti i dobro pre-

čitati, pa čete i mnogo naučiti, a da toga niste ni svesti. Tako je doprineo usapređenju lične kulture i znanja savon očigledno. CD moćne kuni stoji na Windows i Macintosh platformama sa najmanje 6 MB RAM-a.

MUZEJ SAVREMENE UMETNOSTI BEOGRAD

Interesantan CD-ROM nastao iz pomode izdavača firme „Albatros sistem“ predstavja dopadljiva multimedijalnu prezentaciju Muzeja savremene umetnosti u Beogradu. Ovaj program se nalazi pod pokroviteljstvom Ministarstva kulture Republike Srbije, što je dobar znak koji govori o jačanju tendencije da se naša, maće verovna bogosja, kulturna baština prikaže svetu u lako pristupačnoj elektroničkoj formi



noš ključev od safan džepa koji stoji parkirani ispred zgrade. Tokom obilaska svezavca nalazimo sa knjige i nošne filma koje, u svaki, predstavljaju same enciklopedije o životinjama. Pokupljene predstave (zborje, ključevje koriste sa predviđenim mestima, čete se još više probabijave usikac da se pred vama nalazi igra, a ne enciklopedija, izvođenje je u prvom licu (kao u igrama Zooey 100), a korice se obavija mrešom (sa prisustva oba sistema za razgledanje okolnaje, odnošno deseti taster za korektiranje)

Enciklopedijna strana džika obuhvata veliki broj kretirnih informacija o svim vremenima životinja koje žive na da Africe. Koliko je to dobro uzadeno verovatno se ne treba posebno iskicati, a obitrom na repeticiju koju je „Anglia“ stekla svojom naučnom popularnom serijom „Survival“ (čuvami „Opstanak“, prikazuje vojčarima na nalaz (televiziji) za mlakotivne sistaje, sve je na ovom mestu.

Sam nalaz manjih zračkih nedostataka vezanih naluje za grafike elemente, kao i nekolicno nepoznatih bogosja (u vešnji kolu sine uzvratilo), ne nalazimo neke veće materije, pa Virtual Signer moćno prepovraća svima, naročito mladim naradžaja



Na ovom džiku maći čete baškolino sve što vas interesuje o Muzeju savremene umetnosti. Tu su prikaz njegovog položaja, istorijsko planovje zgrade i interijer i akurirnost ovog džakpa (u ovom poslednjem delu nalazite se krozje tekoskabe informacije (prevalne obilaznja) o životinjama, izložbama, izjavovlju, konzervaciji i restauraciji i drugim aktivnostima Muzeja. Video materijal obuhvata selenije sa sedam najposebnijih izložbi u bliskoj prošlosti

Pregled i prvina glavnog sadržaja, tj. sa naših slika i skulptura, obavija se po različnoj

kritičarskama jezika, skulptura, inter, vremenako razdoblje per i podle Drugog vremenako rata). Nama najprezimirajući dno odnosi se na tematske, gde je kroz kratke tekoske predstavljena profilnolajna biografija svakog od njih. Ne bi bilo loše da su ovo izjavilo malo optirniji i raznovrsniji, tj. da je više prostora posvećeno detaljnijem biografijama umetnika. No, tako bi se, verovatno, ova prezentacija tematsko izjavje rasprostrala u širinu.

Svajan grafički dizajer svih ekrana, uz veće dobru zvučnu podlogu daje džiku obiljedno obilježje i profesionalnog stilajpa u izradu programa. Uopšte, čitav program na prvi pogled izaziva utkrone simpatije kad smo se već osakili izjavljih karakteristička, džaku seno i da malo pokudimo klonitir reprodukcija, koje su u velikom broju povike tamer i sa našim uslojivim detajljima.

CD-ROM izdanje ustupio je „T.M. Comp“



Miro Crystal VR 2000 i STB Velocity 3D

Brzina kristalizacije

Poile uspešne serije kartica sa 128-bitnim grafičkim procesorom ET 6000 početkom 1997. godine, videlji svetski proizvođač grafičkih podstataka između kojima i „STB Systems Inc.“, opredelili su se za perspektivni 3D i video akcelerator firme „3S Inc.“. Bio je i takvih proizvođača multimedijalnog hardvera, poput „nirax“, koji su ostali verni rešenjima firme 3S. Hige 8T 8P - predstavnik Pige serije 3D procesora sa video akceleracijom (Vid tekst u okviru) našao se u seriji dveju kartica koje smo isprobaći petlje da testiramo.

Cystal VR 2000 čini dio vrhunske porode grafičkih kartica poznatih i priznatih nemačkog proizvođača multimedijalnog hardvera - firme „nirax“. Istoj seriji pripada još i model sa dvostrukom više memorije VR 4000. Kada se pojavio predstavnik američkog STB-a u klasi 64-bitnih multimedijalnih akceleratora - Velocity 3D ovo je bilo najzastupljenije od tadašnje konkarnacije (Diamond Stealth 3D 300000, i Matrox Millennium i Winmark 97 i slični).

Obe testirane kartice koriste VRAM EDO memoriju koja se odlikuje mogućnošću istovremene upotrebe i čitanja. Cystal VR 2000

posедуje 2 MB ovlasne memorije, dok Velocity 3D dolazi sa bitavim 4 MB a može se dopuniti sa još 4 MB DRAM-a. Sem grafičkog procesora, obe kartice poseduju još i grafički BIOS (Crystal- v2.0 1/10/1996, Velocity- v1.1) te standardni 34-pinski VESA feature konektor. Crystal se preko posebnog konektora može proširiti dolaznom TV tuner karticom, dok se proširivazje Velocity može obaviti preko LPB (Local Phenomenal Bus) konektora. Za razliku od konkurencije, Cystal VR 2000 poseduje još i kvalitetan video izlaz (kompozitni i S-Video). Već se na prvi pogled može uočiti da je nemački proizvođač povratio više pažnje projektovanju i izradi elektroničke. Model VR 4000 poseduje još 2 MB memorije ali ova modela koriste istovetnu ploču, uz to što se kod ekonomičnije varijante kartice mesta za dodatnu memoriju neiskorišćena. Na relativno malom prostoru našlo se mesta i za VGA 2 PAL/NTSC video konverter. Za izradu sreli bismo čuvinu 96in. Američki proizvođač koji koristi rađnu saagu i pokušao olakšati mernje razvijenih zemalja (Meksiko) nije se primarno trudio da korektira očara na prvi pogled. Kartica je u posej dužini, tako da dossele do procesorskog hladnjaka. Upotrebljeno je nešto više jeftinijih elektronskih komponenta (tak test „elektronika“), što kod Crystala nije slučaj.

Investar šarenih kartica u kojima se kartice isporučuju manje-više je standardne, pa se njima nećemo posebno baviti, jedino posebno čini STB-ovo parje glavne letje sa deset prozorišta i svevistan alat za kalibraciju monitora. Obe kartice su savršeno upotrebljive. Usilna softver koji se dobio uz Crystala ima poseban vizuelni identitet, dok je zabavni softver koji dolazi uz Velocity zanimljiviji (patek Warrior 2 opredeljen za Vige VX procesor).

Brzinsku testov i karakterističan 2D aplikacijama (PowerPoint, Word Pro, Access, Excel i slični), skenirani uz i 97in. 97. Sastavni Graphic Winmark testovima, dali su blagu prednost Velocityja (oko 23%).



Recept za uspeh ostao je isti - koristi se bolja memorija od konkurencije, upotrebljava se što je više moglo ubrzoćućih funkcija, prave se bolj drayver, svadi se kvalitetniji uslužni i zabavni softver i na kraju, daje se doživljeno gasenja.

Fašlisa u cenu između ova dva proizvođača jeste, što ne predstavlja nikakvo iznenađenje. STB ide sa agresivnim cenama (u startu je cena bila 250 USD), ali ako se zaradi lakše porode



na posmatranje veruje sa istim košćicama izmerite (Cystal VR4000 prema Velocity 3D) razlika u ceni iznosi oko pet stotina dinara. Za taj novac Crystal donosi odličan video izlaz i krajnje zanimljivu dolaznu i izlaznu. Kada posedujemo testirane modele - izjavljuju Crystal sa 2 MB i Velocityja sa 4 MB, odnos cene i performansi je povoljniji za STB-ovu karticu. Uz postporavka da vam softver koji se isporučuje uz karticu nije premdana stvarka, inače da se obe kartice mogu koristiti sa istim programima, da

Virge familija i korak dalje

Virge VX čip predstavlja unapređenu verziju Vige 3D čipa sa poboljšanim integritetom RAMDAC-om (250 MHz raspon 135 - što ma omogućava prevodjenje slike brže od onih do 160 Hz. Unapređena varijanta VX čipova i zato što radi u brzom VRAM ili WRAM izmenjivosti. Od 3D funkcija koje poseduju najviše se Gouraud senčenje, linearna perspektiva, dualna i bitna HP-MAP i tekstura i z. Ista tehnologija za dubinsku obradu. Digitalni video pogon omogućava istovremeno isporučuju slike u dva središnjeg i podržavaju rezoluciju veću od originalne. Zanimljivo je mogućnost tretiranja 3D objekata video sadržajima, uzimajući filmovanje i HP memorije kojine se postiče veća razbistranost 3D scene, budući da se obne kao „omokdavaju“, što je dobro za pojednostavne objekte ali loše za objekte u daljini koji su bogato detaljsani, jer se tada vi deljiti potpuno bolje. Mo memorije nadoknađuje taj nedostatak tako što za različite udaljenosti objekata od posmatrača koristi tektonu u različitu rezoluciju, pa tako i udaljene objekte kao i objekte u neposrednoj blizini, zadržavajući visok stepen detaljnosti ne gubeći na brzini. Zanim, tu je hardverska realizacija prvotnosti i refleksivnost (alpa blandnji) koji omogućavaju da se objekte nećemo jedan spred drugog sa različitom ravinom prvotnosti, te električnim svetlošću kao što su oblač i magla. Na kraju tu je i karakteristična perspektiva koju omogućava logična i prirodna perspektiva tako što reguluje pretvaranje i rotiranje tektonu na objekte.

Ovaj čip se već može naći u karticama vodećih proizvođača, a mi se nadamo da će i kod nas doći barem STB-ovo jehtra (130 USD za verziju sa 2 MB) ili možda Miro 3D kartica koja je loša, ali se nadajmo da je 3D igre (Terradock, ED, Hellbender, Wipout II) neće imati problema.

Rešavanje komponente koje prikazuje u rubici TEST DRIVE instalirano i testirano na konfiguraciji: „SCT3390“ (nirax „SURIC OBHUS“ (date: PS-13319, 16 MB RAM, 2 GB Storage, Samsung 16in CD-ROM, 32 bit 64P+ 1 MB, Philips 14 C). Završavajućo serije „SURIC OBHUS“ na spomenutoj ovoj rubici.

Prezentovane cene koje izrazito na leju svakog prikaz predstavlja uslužni uređaji i autove o proizvođaču. Svakim vrednovanje cene u okviru ne samo performansi i mogućnosti proizvoda, već i njegovu cenu u odnosu na dolaznu tržištu. Ovakve istovane Ovakve predložimo relativno postojanje cene na tržištu.



vas zanimaju samo performanse, proširio je i kvalitet uređaja i da vam je buduć ograničen, STB se nameće kao logičan izbor. Kada ne bismo morali da biramo izmišljeni bismo Crystal, a kada bi nam izbor bio ograničen svakako bismo se opredelili za Velociya.

Nikola STOJANOVIĆ

TP: Multimediale akustor
MP: 2x200/100/100 W/16k/16k
PROZODAC: info
UTSAR: 70%
MP: 4x48/120/120 W/16k/16k
PROZODAC: 200/100/100 W/16k/16k
UTSAR: 95%

Quantum Fireball 2.1 GB TM Velike vatrene lopte

Quantumove „vatrene lopte“ su od svoje pojave na tržištu zauzale visoko mesto na lestovici hard-diskova kako po performansama tako i po cenjenju i primeni najnovijih tehnologija. Na današnjem tržištu EIDE diskova najjača biću vode „Quantum“ i „Western Digital“, nadmaštane se isprepljuju na tržištu. TM serija, kojoj pripada i testirani primerak, primenjuje nova MR (magnetno rezistant) tehnologija pri čitanju podataka sa diska koja omogućava brži saopštenje sa pločastim diskom. Na taj način, ispod glave za čitanje ide u isto vreme prethodni veći količina podataka nego kod diskova bez MR glava. To, naravno, omogućava plemenitiji tok i prebravijama diska. No, u Quantumu su se odlučili da u isto vreme smanje broj obrtaja diska sa 5400 RPM, koliko su imali Fireball diskove iz stare serije, na 4500 RPM. To je „ponižilo“ prednosti MR tehnologije i proizvođačovo da diskovi iz TM serije imaju gotovo identične performanse kao i prethodni, ali zadržavaju više kapacitet (do 3.8 GB trenutno). Naravno, u „Quantumu“ su imali da svakog PC korisnika i svakom korisniku više znači tri stvari – brzina, brzina i brzina, pa se pre nego vreme izbacili, svoju napravu, ST seriju diskova koja će u većinu brzina omogućiti od 5400 RPM doći do brzine MR te-



hologije kao i kapacitet do 6.4 GB. Diskovi iz te serije se do ovog trenutka, još nisu pojavili kod nas, a tim budu, gledajući da nam odmah prezentiramo i naše prve utiske. Testirani model koristi i S.M.A.R.T. tehnologija (Self Monitoring Analysis and Report Technology) koja omogućava diskovima da preventivno detektiraju i prijave potencijalne kvarove sa svih kablova i kontakt

znaga za vreme napravili logičke vrednih podataka.

Testiranje je obavljeno u Windows 95 okruženju na periferičaru od 1.96 GB formatazima pod FAT 32 koji sistemom, popunjena do 1.7 GB. Korišćenja mašina za testiranje se razlikovala u odnosu na standardni (vidi olovku na prvoj strani) rubriku) po procesoru (Cyxil 6000-PI50+) i ploči. U odnosu na prethodni lopte rezultate u WinBench (do 3% razlika) za one koji su navikli na rezultate čovek treba rećmo da je postignuti indeks od 68.7 (70.4 za 2.5 GB model), naravno bez softverskih kritika.

Za one naše čitaoce kojima se ne čeka ST serija, model od 2.1 GB možemo slobodno preporučiti. Za kraj čeno da ponemimo nečuvnu pojavu Seagate Chertak diska, zauzavaju po najbržem životu svoje na planeti. Reč je o SCSI-II modelu kapaciteta 4.5 – 9.1 GB koji postiže neverovatnih 10.000 RPM i zbog toga zabrinu svojevo hladnije. Javna čekamo da ga vidimo.

V. PRELOVAČ

TP: EIDE hard diskovi
MP: 2x120/100/100 W/16k/16k
PROZODAC: Quantum
UTSAR: 96%

Samsung SCR-1231 i Creative Labs CD1220E

Luksuz nadohvat ruke

Za razliku od tri desetogodišnjaka modela koja smo vam predstavili u prošlim brojevima, o kojima nismo bili previše zadovoljni, ova dva dvanaestogodišnjaka su u potpunosti ispunili sva očekivanja i pokazala se u najboljem svetlu. Pred vama su „Creative“ model dobijate i mali daljinski upravljač. Znači zanimljivo? Kretamo se od...

„Samsung“ model, koji nosi oznaku SCR-1231, dolazi u rubriku i lepo dizajniranu kabinu uz omotnu kabinu i disketo sa draperima koje vam neće biti potrebna za instalaciju pod Windowsom 95. Poseduje plemenito dugme kao i jednostavna digitalna kontrola jačine zvuka na audio out i izlaza za slušalice koji po prvi put vidimo na nekim od testiranih uređaja. Ono što nedostaje je rupica za materijal izbacivanje diska, ali u dosadašnjim iskustvima nijednom nam se nije ni ukazala potreba za time. Ipak, ne vidimo razlog za izostanak jedne takve

stizice. Po prvotnoj upotrebi učinilo nam se da je uređaj izraden mehanizovan za izbacivanje diska koji poseduje i auto-izlaz diska koji odnosno automatski zatvara neke vrzance uređaja posle nekih desetak sekundi, a slučaji da vi to zatvorite.

Na testiranju je postigao odlične rezultate – transfer od očekivanih 1800 KB/s, vreme pristupa od solidnih 160 ms i 80% angažovanja procesora. Zanimljivo je da je i posle pet poslovnih testiranja uvek pokazivao transfer rate od tačno 1800 KB/sec, ni bilo manje ni bilo više. Još zanimljivije je da se identični slučaj ponovio i sa Creativeovim modelom. Da li je to samo slučajnost ili baš velika pažnja: pri izradu? U svakom slučaju „Samsung“ model bi zaslužio našu maksi-



malnu preporuku da na tržištu nismo imali i Creative CD1220E.

Prva stvar koja izdvaja dobitni model od ostalih je daljinski upravljač koji dobijate i pomoću kojeg možete da palite i preporučite posme na muzičkim CD-ovima. Iznenadimo da je inače dobitnik anglo-oko pet minuta tako da bez problema možete poslušati neki scens-saver, uočeno se za-

valiti u fotelju i odatle "kuzirati" sa daljincem. Daljinski može da prebaci i u mod u kojem zadržavaju misli kao i da "surfaju" većom uz pomoć pedala nego programom *Agenda*. Podrška su osnovne funkcije posebice za "surfavanje" (back, forward, stop, rindek, page up, page down) a program automatski prepoznaje "ubacuje" se u *Internet Explorer* ili *Netscape Navigator*. Svi posebni programi i drayveri se nalaze na CD-u sa još oko 500 MB WAV-ova i MIDI-ja (u stila "Creative"). Što se tiče ukupne upotrebljivosti svega toga, silno smo uživali da čine na kraju daljinski koristiti samo za kontrolu CD plejera jer je korisnom i čak mnogo lakše upotrebiti uređaj nego namenjati samo za to – mislim.

Što se samog uređaja tiče, poseduje sve dobre osobine "Samsungovog" modela. Tu su i digital-

na kontrola jačine zvuka, auto-tajmer mehaničara, piggyback dugme kao i *PowerBack* i *Soft* *asler* dugme. Rezultat dobijen na testiranju su pokazali da Creative nije bio samo u spoljnom izgledu. Ispod "kuzare" se krije precizna i čvrsta mehanika koja izvlači svih 1800 kHz-ov, vreme pristupa od otprilike 130 ms, 50% konverzija procesnog vremena i poredak Wiermark sa rez govno identičan onom koji je izabralo "Team" *hemostabilizirani* testiran u jednolično broju. Mora se priznati da su samo u "Creative" posao odmah "mukli".

"Samsungov" i "Creative" model su konkretno uspehi da probaju uređaj ali i ništa im se ne može prigovoriti što se tiče reprodukcije različitih CD-ova. Do sada smo se uvik vraćali na *Trac* i *Goldstar* osmevance kao modele ko-

ji predstavljaju najoptimalnije kupovine, ali ovog puta čemo reći da nećete pogrešiti ako uzmete neki od ova dva ispitana modela (po ceni od 220 DEM). Naravno, zbog dodatnih pogodnosti koje ima, Creative smatramo povoljnijom kupovinom.

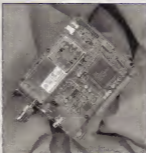
Vedimir PRELOVAČ

TP: IDE CD-ROM (2x) MS-DOS 6.22 (16MB) (1.44MB) MS-DOS 6.22 (16MB) (1.44MB)
UTISAK: 90% INOVATIVNOST I KREATIVNOST: 90% INOVATIVNOST: 90%
UTISAK: 90%

S odatle kraj omiljenog kačnog izbacivanja (*Resolution Pro 200 MHz*) u spajano-majsko popodne i pleteći useli su svoj omiljeni časopis. Iz zvučnika dođe osamljujući zvuk muzike sa neke od domaćih TV stanica. Tamo kada vam izmačnu "sine" ideja kako da zadržite članak, pivozvani glas poznatog sportskog komentatora opterećuje vas da će uskoro na tom kanalu početi direktni prenos lokalnog derbija ("Radnički" i "Borislavac" iz Male Mehanice), što vam? Kako pravi te "Sudar Titana", a ne ispuštiti trenutak geriljnog radništva za čelak i eventualno odakleviti svog umiljaka? Rešenje je jednostavno: jednim simuliranim pritiskom "Alt+Tab" ustare, na ekranu Windows "isključiti" prozorčić sa TV slikom dešti medija. Prozorčić k'o prozorčić, medije da se skuplja, smuđa i pozicionira u vrti ekrana ili da uviek ostane na vrhu, ma u kome vi prozoru radite. Nije neopisno.

Posle ovako domaćinskog uvoda, tek li bio da se malo ozbiljnije vidimo šta su nam to novo zakovali mediji iz "sudar" Prostor koji je stigao u redakciju u "Jepeni i šareni" pakovanju (zvučnjakom za poznatog proizvođača) nosi nam *Windows 95* iz svesnog naziva se dalo zaključiti da je reč o još jednom uređaju u moju silu koji se "zagiglamom" do male slične protokli noseću - TV tuner kartici. Već prvi pogled na sausa karticu ostavio je veoma prijatan utisak - reč je, za primeru, o PCI tipu i to upola tanjom od standardnih PCI dočakata. Na zadnjoj strani kartice nalaze se svi potrebni priključci za jedan svakako uređaj - standardni antenasti i S-Video ulaz, kompozitni video ulaz i audio ulazi (mali stereo džek) koji se mo-

miro PCTV Sudar Titana



der" ja raznem stajajući SB 16 karticu. Sledeća prijava stvar bila je instalacija kartice koja je tekli krajnje školski, buvalino smo dešli kositi iz uputstva i sve je porađilo "u prve" ("Play a Play" šta to beše). Čeo posao se, misle, sastojao u sledećem: posle "ubacivanja" kartice i stvaranja računara (CD-ROM treba da bude u CD drzavci), Windows je konstatovao karticu i pitao nas za odgovarajući .inf u kome su podaci o novom uređaju, a zatim je pitao gde se nalaze drzavci, a mi smo ga jedinstveno uputili na odgovarajući drzavci koji su na CD-u. Posle instaliranja drzavca računar se automatizovano (CD-ROM je i dalje u bio drzavci) posle čega su se sa CD-a automatizovano instalirali potrebni alati: *win72252509* i *win72252509* i *win72252509* i *win72252509*.



Geo (za deformaciju slična) kao i *win72252509* *Manager* (standardni "win72252509" paketi za rad sa svim mogućim multimedijalnim i komunicacionim uređajima).

Najpriznate izmenjenije i čak je bio kvalitete same TV slike - *win72252509* daje čistu i oštriju sliku od bilo kog TV tunera koji su dosad testirali. Neko bi mogao uputo nameriti na činjenicu da se slika ne može razvijati preko onog ekraza već najviše do oko jedne trećine, no to po našem mišljenju ne bi trebalo da predstavlja neki problem - u svakom trenutku može se preći u malu rezoluciju pa će slika u prozoru postati krupnija. Slika se prikazuje ili u standardnom prozoru sa svom u otvori prozora. U dana standardnog prozora nalaze se i drzavci za uključivanje zvuka i sličice za izbor podešenog TV programa. Kada se prekor smatira, zvuk TV programa, može izmeniti kvaliteta, i dalje se čuje u pozadini.

Mozamo priznati da nam je trebalo malo "inovativnog pomagala" da bismo odmah kako se male TV sonice. Trk je jednostavan: kao i kod svake Windows aplikacije, klikom se desnom dugmetom miša sa TV ekran i otvoreni vane se "skrovi" meni sa opcijama

trpivo za ovakve stvari. U *win72252509* /PCTV paketu priložen je i "M-crosoft" alat za sklapanje snimanih slika, skrovi El vide. VideoCapture nala u nekoj rešima (TV, Video, S-Video) i rezolucija. Uspehi smo da obratimo deset nereguliranih kanala i dve upotrebljive radio stacije! Dakle, govornica se može skrovi i kao prisvajati video tiner (ne-ma slike, ali ima kvalitetsnog zvuka zvuka). Ova podrška u na nas ostavio iznenađujuć povoljan utisak i smatramo da se radi o kartici koja dostiže sam plaćen mogućnosti TV tuner uređaja za PC-e. Posle *win72252509* u koji je vesovano postavio nove standarde kvaliteta sa slične kartice, osuje jedino da očekujemo pojavu multimedijalnih uređaja koji će omogućavati gledanje više TV programa istovremeno na desktopu računara.

Vojislav ČIRKOVIĆ

TP: TV tuner MS-DOS 6.22 (16MB) (1.44MB) MS-DOS 6.22 (16MB) (1.44MB)
UTISAK: 90%

Kako je pri kupovini različitih ploča pitavina većina dionica da li su neki ploče su imenovane ili neki bezimena, nešto zna da na pravno uporište testirane ploče - jednu poznatog švedskog proizvođača „Soyo“ i drugi nepoznatog kineskog proizvođača sa oznakom „Tornado“. Za test sa Optix P166+ procesorom smo se odlučili jer on pružava trenutno najpovoljnije ispoljenje.

Soyo ploča je bazirana na Intel 486 čipsetu i standardno je opremljena sa 512 KB koda na ploču, tako da ne poseduje ni slot za proširenje koda. Ploča ima po tri PCI i ISA slot i jedan deljeni slot, što se u većini slučajeva pokazalo kao više nego dovoljno. Izrađena je u najboljoj maniri ovog proizvođača - nije se išlo delo na kompromisima što pokazuje količina koda. Sve konektori su kvalitetni sa dubokim ležajevima, podnožje za memoriju su kvalitetna, a test sa baterijama pokazao se u potpunoj meri koji se može očekivati. Uopšte, ploča odiše preciznošću. Podeljavanje je toliko pojednostavljeno da su i sazi čipseti u različitom bojanju tako da ne može da dođe do zabave.

Obe testirane ploče rade sa svim Pentium kompatibilnim procesorima bez obzira na napon. Na raspoloživim su brzinama 33 i 40 MHz postoje za memoriju, ali to ne pružavaju zametno u odnosu na 486 MHz memorije kod naših toliko popularna a nije nam ni dostupna. PCI su standardni i švedski i bez ikakvih problema prepoznaju sve IDE uređaje. Na pločama su ugrađeni poslovno dobri Whalbrodovi kon-



procesora, ali to ne predstavljaju zametno već imaju ka pojednostavljenju i brzoći.

Soyo ploča je u taku ruda isporučila naša obožavatelja. Na osnovama pokazuje dobre rezultate kako sa „Cyrixovim“ tako i sa „Intelovim“ procesorom. Radi grubi pokazivanja, naveli ćemo rezultate „Symantecovog“ Norton Symfilea 2.0 za Windows 95 - 44.1 učitavanje 34.9 koje ploča ostvaruje sa izletom na 135 MB/s.

Tornado ploča opremljena je VX čipsetom i sa 256 KB koda. Po ostaloj opremi slična je Soyo HX-u, ali se razlike ogledaju u situ sa baterijama sa ploču uneseno u ugodnom integritetnom modulu ali i u jednom PCI slotu koji dolazi uneseno

Soyo 82430 HX i Tornado P561PS VX Ploče za primer

deljenog PCI/ISA slotu. Kinezi bi želeli proizvoditi obožavatelja PC/2 serije po za naša (i tamo) naša na toj ploči pred predloženoj perzi. Ploča je pokazala solidno brzinu i što je najvažnije, stabilnost u radu tako bez misli i sa prethodnom generacijom čipseta ploča poslužuje vrlo dobre rezultate.

Soyo ploča nešto bolje radi sa 32-bitnim aplikacijama dok su u performansama u 16-bitnim aplikacijama skoro identična. Zbog toga se možemo da prijavimo nevjerna čipsetu koji su različi na SOYO ploči i koji je, što više i prilagođen takvim aplikacijama. Obe ploče su se pokazale tako se samo preferiramo i radile sa ko-

liko kao pod Windows 95 tako i pod NT-om. Tornado ploča je pretno imenovana a svojom bezimena, a obožavatelja na razlike u raspoloživim test rezultatima i upotrebljenosti čipseta, objasnio je da je bolje projektovanje od Soyoa. Kako ploče ipak nije svesni kod koje je pretno da ima izgleda već da se ima pokazati, Tornado predstavljajući bolji izbor za potencijalnog kupca. Razlika u ceni i sve to lika da bi via odvažnost od kupovine SOYO ploče, čiji četa 256 KB koda više osjeti u radu.



Model	16-bitne opcije	32-bitne opcije
Whalbrod 97	300	300
SONO	300	300
Tornado	300	300

Model	16-bitne opcije	32-bitne opcije
Whalbrod 97	300	300
SONO	300	300
Tornado	300	300

Prelatikom sa brzom od 33.6 Kbit/s „US Robotics“ je uspeo da prošira, hudači da su njegovi modemi od 28.8 Kbit/s već bili spremni za rad na 33.6 - bio je potreban samo mali upgrade. Takvo iznenađenje i sada je u igru. US-je i prvotno svoj standard za brzina od 56 Kbit/s (zahvalno sa koristeći dugotrajnog signala u analogni prijemnik, koji su privremeni „JMT“, „Compuserve“, „Prodigy“, „America Online“ i „Big Bear“). Za ovaj standard sada je potrebna proširivost koji podražava isti standard (što znači, mora da ima isti talas US Robotics modemi) i analogni liniji. „Analogni telefonski liniji“ analogno je različitost da se naznači u Americi i kod naša. Teko da će se kod naša uspeti da upostave vezu na 33.6, povećati čak ni na 28.8 ne ide sve glatko, a test 56 Kbit/s 33.6? Po novom standardu ovaj brzina bi trebalo da se uspostavi samo u jednom smeru (dovlađujući), dok bi od važećeg modema ka pro-

USRobotics Sportster Voice PnP Robot Sapiens

videna odka u (doskorni) teoriji 33.6 Kbit/s Orijet da sačinimo da se standardi usaglase, sa da poboljšano.

Sportster Voice dolazi u analognom kućnom, koje izgleda izgleda isto kao kod modema od 28.8 Kbit/s. Međutim ga postaviti horizontalno ili vertikalno (u tu svetu sliča plastična nalica sa čine strane modema) Polako se radi o elastičnosti modema, tu sa lampica (dijode) koje, zbog fuzijskog dijanja, u odeljenim situacijama mogu da budu nepregledne. Na kućima je i izokrenuti i sa zadnje strane nalazi se utičnica (kružna) za spoljašnji zvučnik od 8 oma (je isporučuje se sa modemu), priključiti za telefonsku liniju i telefon i za serijski kabl (izgleda se postavlja).

S leve strane kućnica nalazi se dijagno kojim se podičava jedna zvučnica.

U modemu se isporučuje CD sa svim potrebnim driverima i programima, uključujući i Internet browser (Netscape, Internet Explorer), programe za korišćenje uslojaja mrežnih Internet provajdera (ACT!, „SpyNet“, „Compuserve“, „Prodigy“, „America Online“), komuni programi (Free Any Virus, Schwab za ispostavljanje preko Interneta i ispostavljanje deocica, Yellow Pages sa odabranim stranicama za surfovanje) i kompletno uputstvo. Ako nemate neki drugi paket instalacije „US Robotics“ Apple Core Modem - koji i sebi objavljuje sve što je potrebno za korišćenje ovog modema.

Instalacija počnje aktiviranjem programa (KOPICU) sa CD-a. Bilo instalirani driver sa modemu, bilo je modern PingPlay, WinModem 95 ga je prepoznalo kao Standard Modem, preko opisa Add New Hardware. Od prethodnih programa

instalacije **Adobe Acrobat Reader** (verzija 2.1) i **Agapii Cover Voice**. Ako je program koji će biti od koristi osama koji žive u Americi (besplatno slanje e-pošte).

Sporeći može da radi kao modem, što i kao "Intelligence" telefonska sekretarica (može da bude i glavni automati). Komunikacija sa sekretaricom voli se preko telefonskog broja (u tu svrhu može poslužiti i "biper", mali uređaj koji generiše tonove), ali koji nemaju tonove biranje treba samo da pokušaju da "uprde" ruci. Na taj način onaj ko je poziva, može ostaviti poruku i tako oduzeti osobu (kao što broj njegov političkog kandidata), preneti ili poslati faks. Ili se povezuje sa mrežom-MSN (net).

Štampanje spremljenog glasovnog poruka se obavlja ili preko mikrofona na modemu, ili preko slušalice, bilo preko mikrofona na zvučnoj kartici. Ili je, u posredovanju poruka, a tim što se poruke mogu štampati i u WAV formatu ako imate zvučnu karticu. Modem se može ostaviti u režimu prijema faksova, odgovorajući na poziv modema ili u automatskom režimu (kao



Štampanje i slanje faksova

spoljivši svim komponentama koji ih zadržavaju (Fax-on-Demand). **Agapii Cover** na slanje faksova koristi sopstveni drajver za štampanje (**Agapii Cover Voice** koji će biti dodat lišu vaših priručnika po završenju instalacije).

Modem poseduje još dve zanimljive mogućnosti. Opcijom **GoBack** (uključuje **Go CallBack** i **Answer**) i ukazuje broj modema prekida veza i zove naknadni tražiti može biti zgodno kada ste naišli na kancelariju i umesto da možete re-

polo se magnetske telekartice, posao sa kompjuterom obavite na račun kancelarije. Druga opcija, koja će vam biti od koristi je počeće na "AT" komande modema - kada se u komandnom režimu modema, komanda **ATS** i **AT&S** daju spikati osamostalno komanda koje počinju sa **A**, **AT&S** daje spikati svih 5 registara na odgovarajućim, a **ATDS** daje pomoć oko komandi za biranje broja.

Veći problem se može naći (uključujući modema) je rešen. Komandni greske, automatsko praćenje brzine i **Hardware Flow Control** uključuje se sa **AT&F1**, a sa **AT&F2** se uključuje **Software Flow Control**. Komanda **ATRM** služi za kontrolu kompresije, a sa **ATRN** i **AT&N** podešava se (manje više) brzina komunikacije.

Sve u svemu, modemu se u radu dobro pokazalo, upravo je da se na 33.6 Kbit/s "zadržati" samo jednom, dok je na 28.800 bit/s vrlo savršeno - brzina mu je bila od 3600 do 33600 karaktera u sekundi (28800 i-33600), jedino mu zametneno što se nije instalirao sa nekim centralama: nije prepoznao **DIALTONE** (mora da se uključiti **AEX2**), a čisto ni **BUSY** signalji. Ovo je čudno ako se uzme da se **GV-07** modem (širok USB) stajao snalazi u našem uslovnima.

Moćni RADICI

(mailto:info@nbn.hr, www.nbn.hr)

<p>100% Vozila modera BMW 318i, BMW 320i, BMW 323i Mercedes, Opel, Volvo</p>
<p>100% Vozila 80%</p>

MAX-LINK 33600

Skoro kao pravi

D o nas je dolan (kao) moderni ne-poznatiji tajvanski proizvođača brzina 33.6 Kbit/s u štampanju (kao) na kraju je i nalepkama ISO 9001 (kao) da se kontrolisati kvaliteta). Način se u uslovnosti, ali funkcioniraju (kao) kao, nešto manje nego obično, koje se u odnosu na kvalitetu **Merit** modema o kome smo ranije pisali u ovoj rubrici, spoja različite po natpisu "FAX MODEM" umesto "Merit". Sa strane se nalaze kom-

ponente sa "Rockwell" čipsetom. Takođe se dođe i kratko uputstvo za instalaciju. Na disketama se nalaze drajveri za Windows 95, Superveo 2.1 program za konfiguriranje modema kao telefonske sekretarice i fajlovi sa uputstvom i Internet Explorer 2.0. Instalacija modema se odvija bez problema.

Kada se sve postavi i uključiti modem, pri sledećem pokretanju Windows pokušava da je otkrije novi modem i onaj disketama se drajverima. Drajver je dobro urađen, tako da se prilikom konfiguriranja modema može podestiti i nešto nesvakidašnjih opcija kao što je prebacivanje poziva i sl. Nažalost, ove opcije kod nas nemaju primeren je štampač koji jedva da podržava minimalne funkcije za svakodnevnu komunikaciju glasom, a kamoli dodatne telefonske usluge: kao ni drugi modemi, ni ovaj ne prepoznaje naš dial tone tako da je potrebno uključiti opciju "wait for dial tone". Sa "Rockwellovim" standardnim čipsetom modem se dobro snalazi sa našim centralama i u toku dana kada su veze najgublje prepoznaje signal razreza u 80 posto slučajeva, dok

u toku noći se greši upotrebi. Nažalost, brzina koju uspeva da izvede nije maksimalna, ali ni veza od 31.200 bit/s nije loša. Ova brzina, naravno, može da umorne a mislim jer je to brzina koju je postavio sa modema na centralama na kojima je većina provajdera u Beogradu, a to su one gde brojevi počinju sa 18 i 32. Veza je kvalitetna i nije nikada preslaba, tako da je modem po tri puta pokušao sve izvesti.

Ako vam modem treba sa naj dug DOS-om, posebno je važna uključiti ručnih podešavanja, što je u slučaju korišćenja korisnika nije problem. Sadržajnik umetka o modemu ima jedna stranica koja je mogla veći lako da se ispravi, a vezana je za zvučnu karticu. Zvuk je tako što treba prepoznati kada se modem komunicira, pa se preporučuje upotreba spoljnog zvučnika (koji ne treba da ima ugrađeno pojačanje). U okviru, modem se dosta dobro pokazao: zove brojeve prilično brzo, uključuje lišu prema telefonski broj i na vez, dok Fax i Voice opcije suđe bez zametka.

Moćno uključiti da je čima modema postavio na ono što suđi. U ovom slučaju, koje se, ovaj modem bi mogao da ima savršenu lepu profu sa mrežom, bazem da pozive sledeće mreže USB Modema sa TI čipsetom.

RedoJob H&C

<p>100% Vozila modera BMW 318i, BMW 320i, BMW 323i Mercedes, Opel, Volvo</p>
<p>100% Vozila 80%</p>



Štampanje i slanje faksova

može na zvučnik (ili slušalicu) i mikrofon, dok je poziva standardni serpski port, priključak za napajanje i konektor za telefon i telefonsku liniju. Tu je i ispod, kao i nekoliko drugih koje može da se priključi i kao ubi 9-pinovi i na 80 25-pinovi serpski konektori i, naravno, jedan telefonski kabl. Upravo nap od veće koristi jer je upotrebno gubitno, pa se svakodnevno isporučuje sa sve sisteme

razum funkcije za svakodnevnu komunikaciju glasom, a kamoli dodatne telefonske usluge: kao ni drugi modemi, ni ovaj ne prepoznaje naš dial tone tako da je potrebno uključiti opciju "wait for dial tone". Sa "Rockwellovim" standardnim čipsetom modem se dobro snalazi sa našim centralama i u toku dana kada su veze najgublje prepoznaje signal razreza u 80 posto slučajeva, dok

Vienna SoundFont Studio 2.0

Uz AWE 32, malo veštine i ovaj program vaša omiljena zvučna kartica pretvorit će u moćan sampler

Nepismo je pravilo da muzičarima i kompozitorima (a i ostalim muzičarima) stvaraju kvalitetna rešenja koji pokazuju da idejama svojih „prvih 8 notova“, u stvaranju tekućeg rešetka dela svake takvi seiti svaki pored standardnih 128 (General MIDI).

Dotični su izvesti da, baš iz tog razloga, njihova kompozicija gubi na dimenzijama. Na našu žalost, zvučne kartice AWE 32 su postale relativno pristupačno parče opreme u mnogim kućnim studijama. Postojeće čipa EMU 8000 na njoj omogućuje kucanje i pretvorbu (nog broja) basnaka zvučnika sa širokim spektrom instrumenata i udarnosti koji sa 128 GM zvučnika, mogu zadovoljiti i najtežim slučajevima. Uslov je – imati najmanje 2 MB RAM-a na AWE32 i program Vienna SoundFont Studio 2.0.

Program za pucanje koji i raspoređivanje po definisanim nadiš izdvojenih struktura svedela je firma „Creative Labs“ (a ko ja drugi – prvi, znači). Program radi pod Windowsom 95 (postoji verzija i na 3.1 i platformama). Dolazi u obliku dve samorazpakujuće datume koje jednostavno treba raspakovati i gurnuti da AddNewtone Program odredi svoj deo postea. Sve što treba podeliti jeste MIDI alar (čak iako nemate klavijaturu, čak ni to postoji virtuelna klavijatura po kojoj se svira odlično) i oblik prizova na ekranu.

U licima delu ekrana je hijerarhijski stabilno neprohodnih elemenata za „gledanje“ biranje instrumenata, u obliku foldera i podfoldera. Ostale komponente (virtuelna MIDI klavijatura, i parametri za dodavanje zvučnika) uklopljeni su u licu i funkcionalni koristićih interfejsa.

Da bi se stvorila basna zvučnika, potrebno je imati neophodne elemente. U prvom redu to su sample. Svaki instrument se sastoji od sam-



pla, bilo ROM ili keramičnih. Samplingava za potrebe MIDI je preskrbiat obrat ovog zadatka, dovoljno je reći da se gotovi sampleovi mogu uzeti u Cool Sample Tool u obliku WAV fajla. Postoji veliki broj CD sadržaja sa sampleovima, bilo u obliku WAV oblika. Drugi korak je dodala sample instrumenta. Mišom na Instrument AddNewtone Instrument. Pored razvika, mora se uneti i jedan ili više sampleova koje instrument koristi. Samplevi se mogu slobodno raspoređivati po dikama, u protvorljenom trenutnom rasporedu. Postoji i mogućnost da zvuka direkta svira poseban sample, što je naročito korisno kod pravljenja seica bubnjeva. U ovoj fazi instrument se može editovati (dodavanje efekata, filtera, modulacija LFO, transportovati za poboljšanje broj pokoljenja, line izmestiti).

Treće faza je formiranje same basnake, tj. mesta, u kojima možemo kombinovati jedan ili više instrumenata, setova udarnosti i efekata. Sve to je moguće dodati editovati, razdeliti i raspore-

điti na ekranu on kojih se koriste i zvuku u radu sa sekvencerom.

Interesantna je mogućnost koja je Arthur Rank u Bank Atomsy. Tako možemo „uvući“, gotovo ne strahujući i presere pozicijom na naka i kombinovati ih u novoj basni. Vrlo zgodna za basne koje li naka negde na instrumentu, obično su to basne sa po jednim ili dva sistema, te je nekonvencionalno i memorija zvučne karte drži i zasebni basnake na vreme rešava problem basnake sa više rešava.

Program se može naći na Internetu, na adresi www.tilg.creat.com/members/bsmfed/guide/vs2.0.html, a na vama je da odredite adresu SP2 i SBF fajlova. Treba napomenuti da program ne podržava direktne SBF formate, ali ga odmah konvertuje u SP2, što omogućuje dalje editovanje.

Kodisao je per početka bilo kakvog editovanja ispraviti memorija kartice (AWE 32 Cool SampleTool...), pa za svlažanje editovanja zvučnika Vienna zadržava čovaka iznenađenje. Tako će trebati obratiti u broju instrumenata i posera koliko imate samo 2 MB RAM-a.

Program je jednostavan za upotrebu, iako i bar malo postizanje MIDI i iznate jeste vrhlo korisno rešenje. Uz malo veštine, vaše zvučne kartice može pretvoriti u moćan sampler koji koristiti kako u studiju, tako i na svaku udobno.

Dragan TOČIĆ
(bsmf@vccmp.ro)

TOP Program iz Intelovog MIDI muzika



Programski paket SPICE (Simulation Program with Integrated Circuit Emphasis) nastao je još u zlatno doba formata i basnake kartica. (Znači, reč „spec“ na engleskom znači „začin“.) Medutim i danas su značajne verzije ovog programa najpopularnije sredstvo za analizu složenih elektronskih kola.

Danas na PC računarsima jednu od najboljih verzija ovog programa naziv kompjutera „Intusoft“, jedna od vodećih sa ovom vrstom već više od deset godina od kada je izbacila prvu verziju programa pod nazivom Icap4. Danas se njen programski paket zove Icap4 i u sebi uključuje i dodatne verzije koje u potpunosti omogućuju izračunavanje od potrebe za posmatranjem SPICE komandnih pretpostavki, što omogućava da se koncentriše na samo projektovanje.

Icap4 u PC verziji postoji na DOS i 32 bitni Windows koji smo na ovaj prikaz da osiguramo. Program je organizovan iz osnovnih modula

koji se mogu nezavisno pozvati i kojima se upravlja iz komandnog prompta.

Prvi modul je editor u kome se mogu editovati fajlovi koji opisuju kolo kao i finisati izveštaji prebravanja. U pitanju je savršeno zadovoljavajući editor koji radi sve potrebne operacije na standardnu obradu tekst datoteka. Dalje, iako i nije više vezanje u sebe i izlazi da SPICE komandni seti opisujuje kolo uz pomoć editora, treba da znate da je Icap4 besnaka na SPICE SP 2 i XSPICE standardima i da podržava SPICE 2 i SPICE 3 format modela elemenata. Uz Icap4 se već dobija preko 6.000 modela najpopularnijih

komponenti. Pored toga „Intusoft“ radi i DOS aplikacija pod nazivom Spectra4 koja omogućuje proces iznate modela elemenata sa njihovom iznate korizanje u bilo kome SPICE programu.

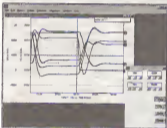
Drugi moduli je grafički editor shema elektronskih kola. U ovom modulu moguće je u potpunosti generisati fajl koji opisuje električno kolo bez posmatranja SPICE komandi. Grafički editor ima mogućnost učitavanje modela sa odgovarajućim grafičkim simbolima i prebravanje pripisivanja biblioteka kao i njihovo editovanje. Tako naprednija shema moguće je i odštampati ili poslati CLE protokolom predložiti u neki drugi

Intusoft Icap/4

Program SPICE je već decenijama osnovna računarska alatka inženjera elektrotehnikara

aplikacija. Zanimajiva je mogućnost da po izvršenoj analizi pored generatora i izlaza kola mogu stajati čak grafički na malim oblicima.

Treći modul, zapravo nije paketa, je sam IS-SPICE program za analizu analognih i mešovitih kola. Izviseć se prvo nekoliko ograničenja u pogledu broja elemenata u kola. U stvari, jedino su ograničenja slobodnom memorijom vidljiv računara. Podržani tipovi analize su AC, DC, Transient, Distortion, Noise, Fourier, Sensitivity (ACDC) i post-erro, uz kompletnu kompatibilnost sa SPICE 3 standardom. Zapravo ICAPM je prvi komercijalni program koji u potpunosti podržava SPICE 3F standard definisan na "Berkeley" univerzitetu i XSPICE standard definisan na "Georgia Institute of Technology". Takođe podržava i unapredne modele elemenata koji su zapravo matricni modeli sa mogućnošću gostovanja ili drugo, a posebno je podržan AHDL (Analog Hardware Description Language), baziran na programskom jeziku C. Uz pomoć AHDL-a moguće je očepove povezati sa drugim programima ili hardverskim sredstvima, tako da je moguće videti realne porednje rezultata koje daje matematički modeli u SPICE modelu i sa stvarnim laboratorijskim rezultatima.

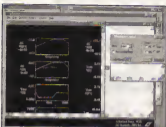


U toku same analize u radnim procesima laganije se odrediti izlazni podaci, postavke o grafičkim i otvori mali grafičoni izlaznih veličina koji koriste još u toku analize pokazujući postavke koje na osnovu kojih zaključuje da li je napravljena neto korisna greška u dizajnu. Ako analiza prođe uspešno onda se prelazi na čvrstu mediu.

Četvrti modul služi za analizu izlaznih rezultata i, kao kod svih SPICE programa koji poseduju ovu mogućnost, podržava na ocetloskop. S obzirom da se u praksi veći deo posla obavlja uz pomoć osciloskopa, veoma je brzo da ovaj modul bude funkcionalan, da korisniku omogući da izlazi izlaza i izlazi osciloskopa, pa i više. "Intusoft" je to očigledno očigledno shvatio i napravio najbolji osciloskop koji smo imali priliku da vidimo Reč je o višekanalnom osciloskopu kod koga je moguće podešavati veličinu broja pomenutara. Spomenuto jedno opcije koji nam se jako dopada, jer se u praksi često desi, a to jeste da rade neki na računaru. Nismo mogli da je kod ovog osciloskopa, pomenuti svi ostali grafički gore dotični, podržavaju samo GND-a. Takođe program za vas može izračunati i elastične vrednosti i još trih tri podržava koji kod klasičnog osciloskopa morate sami računati preko nekih očigledno rezultata sa ekranu.

Utopan utisak o ICAPM paketu je veoma povoljan. Iznaj je da smo u malim testovima uglavnom izlazi kola sa raznim brojem elemenata koji su uglavnom radila i na drugim SPICE programima, kao i znače poseduju razna ograničenja, i da bi se prvo stajalo ICAPM paketa videla tek kod značajnih sklopnih kola. Međutim, to već spada u domen profesionalca kojima je ovaj program u svojoj ponudi vezu i namenjen. Pored pune verzije "Intusoft" stadi i niz redukovanijih verzija kao i studentsku verziju. Takođe "Intusoft" u svojoj ponudi ima i niz pomoćnih programa koji olakšavaju rad inženjera na računaru kao i veliki broj dodatnih modela organizovanih u više biblioteka.

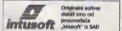
Imali smo priliku da vidimo i "Intusoftov" "Designer" program, program za dizajniranje i posredan stvaranje sredstva poput raznih transformatora. Međutim s obzirom da taj program za razliku od ICAPM već spada u specijalizovan soft-



trer sve zainteresovane štaće upućujemo direktno na "Intusoft" i njihov web server na adresi www.intusoft.com. Tamo je pored obilje informacija moguće naći i detalje o svim programima.

Pored toga "Intusoft" stadi još jedan dobar razlog da se uložuje elektroničarima odluku na njihov softver Reč je o dvomesečnom "Intusoft Newsletter" koji se šalje poštom ili elektroničkim putem i koji sadrži štampane i elektroničke podrške softvera koje ova kuća proizvodi, uputstva za održavanje sklopnih modela u ICAPM paketu uz simuliranje PCI Busa ili simuliranje MMIO sintagmama, naprave novih knjiga, predavanja i objašnjenja novih modela komponenti koji su predloženi bibliotekama (na primer, u brzo koji smo mi imali priliku da vidimo dobijaju se modeli laserskih dioda, "Simulator" i NEC WF HIT i Modeli tranzistora, varistora i novih internacionalnih Rečije Power Analog transformator) i koji se redovno isporučuju na disketu uz sam softver...

Dušan DIMIČARAC
(dimig@pale.eti.bg.ac.yu)



Više informacija o našim proizvodima i uslugama možete dobiti na sledećim adresama:

Više informacija o komercijalnim programima, softveru, modulu i uslugama.

Proccom Plus je grafičarska vidilo na najbolji komercijalni program za Windows. Kako su u "Quattrodecima" na vreme uvideli da se komercijalne komunikacije kažu u pravcu Interneta, već u verziji 3 su sagradili podršku za Web i FTP. Pogledajmo šta nam nade verzijom 4.

Proccom Plus 4 se sastoji od pojedinačnih programa namenjenih specifičnim upotrebnama koji su integrisani u jednu celinu. Najvažniji su svakako Zvešica, Fax program, Telex, FTP, news i e-mail klijent i Web browser. Osim ovih većih programa, tu je i veliki broj sitnijih stvari koje vam mogu zatrebati, kao što je program za

Proccom Plus 4

Smrt jednog dinosaura

Čitajte polje u QWK ili SiteWare formatu, program za stvaranje programa u određeno vreme, program za pregled slika i slično.

Što se tiče Terminala, koji je najvažniji za upotrebu Proccom Plus, on je pretpostavio, ali bismo proverili. Prva stvar je nalazila i komunikaciju sa modемом - sada se program više ne obrađuje modemu direktno, već koristi instalirani modem pod Windowsom. To je značilo dve oblik-

ce jer olakšava rad neiskusnim korisnicima, ali zato spravlja ljude koji znaju iz modema da izvuku maksimum. Taj problem je rešen tako što sada program ne drži port modema stalno otvoren nego ga otvara po potrebi i, ako baš instalirane, može preći u komandni red kada će se ponovo i kao u prehodnim verzijama.

Drugi stadi za primanje i slanje fajlova preuzimanje je tako da dosta ljudi na novije programe za rad sa elektronskim poštama. Standardno je dobar i lak za upotrebu. Ima mnogo mogućnosti koje se tiču obnove dospelih fajlova, pa čak i program za prepoznavanje teksta (koji u medijama vremena nismo mogli, ali prepoznavanje



mo da ne može biti ni kina kvaliteta posebnih programa za ovu razrešenost.

Izdan od brojnih programa u svojoj klasi definitivno je FTP koji se dobija u paketu. Nije preteran optimizam, ali ima sve neophodne. Pregledan je, brz i ima lepu osobinu da se starije u bazar-

nom među primosa, tako da ne dolazi do neprijatnih situacija.

Težak iz ovog paketa je vrlo sličan Terminalu i u njegovom meniju ima potpunu za veliki broj aplikacija koje svako može naći.

Štoviše i Never klient koji dolazi u paketu dosta su slični i u odnosu na ono što trenutno može da se nađe. Nemaju mogućnost pristupa perniku u HTML formatu, imaju mogućnost skidanja podataka sa više naloga istovremeno i moguće druge sitnice.

Nije neupotrebljivo, ali nije ni preporučljivo. Za kraj, program za pregled WWW stranica Usden je dosta mlajavo i ima tako malo mogućnosti da je to neverovatno. Čak nema mogućnost za korišćenje bilo kojeg lista, bilo koji prvog servera ili na lokalnom disku. Izgleda da-

sta ružno i radi nešto sporije nego konkurencija. U svakom slučaju, za zaobiti!

Mora se priznati da je Proccover Plus pregledno vreme lakše posetiti sve ove stvari za rad sa Internetom, jedini delovi paketa koji izole nešto više od drugih su FTP i Terminal. Onesto da su mišli na poboljšanje terminala i ubrzanje funkcije terminala, oni su napravili grešku programa koji nemaju kance protiv konkurencije. Uz sve ovo, program je opomam i zauzima oko 50 MB na disku. Kombinacija Explorer ili Messenger, Netnews, CoreFTP-e i nekog programa za rad sa fajlovima, zauzima pola od toga, a pruža mnogo više i, što je najvažnije, svi ovi programi mogu da se dobiju besplatno, a Proccover se plaća. Sve u svemu, izdavač preporučuje. Ako baš volite Proccover Plus držite se verzije 2.1.

Sokoljvo, K.

Z u Amigu je naprasno malo korišćenih programa za vektorsko crtanje, poput recimo CorelDRAW ili na PC-u. Zato su Andy i Graham Dean, autori čuvenog vektorskog softvera, otkrili da prerasu stvar u svoje ruke. Draw Studio je deo paketa u kome se još nalaze permeniti Draw Studio, Tezaur Studio i Clipart diskovi i koji zajedno čine najbolji proizvod.

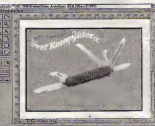
Svaki od delova paketa instalira se posebno, a instalacija je krajnje jednostavna. Treba samo izabrati da li treba kopirati ili ne, a instaler će dalje sve obaviti sam. Programi koriste MSX okruženje (nalazi se u paketu za starija od ga starije), a pred njega za kompjuter na rad je potrebna i/ili memorija i po mogućnosti brzi procesor, dok CPU nije neophodan.

Od bitnog slika prepoznaje IF, GIF, JPG i TIFF i još neke formate, a od vektorskih, DWG, EPS i svoj lastni. Čitalac se može izvesti saohode u EPS format ili kao bitmap slika. Moguće je izabrati način na koji će program da čuva slika u internom bazi (meso, 256 boja, sme color). Tako se možete odlučiti da li želite kvalitetniji prikaz ili veća brzina pri radu i meniju potpuno menaraje, got čitavo, naravno, odabrano može ne učiti na kojim izdaju. Postoje čak četiri načina prikazivanja zaslona: Windows (samo linije), Draft, Preprint i završeni, ali najvažniji. Naš menid. Takođe, radi lakše odnosača tu su i linije i (kuler) i grid koji može biti ispran ili samo objekata. Mora se priznati da nije naročito brz pri iscrtaivanju. Slika se prvo iscrtava u bazi, pa tek na kraju prikazuje. Isto može biti naporno kod velikih slika.

Kad sa tekstom je uobičajen za ovakve programe. Težak se utvara i ispravila direktno na ekranu. Što je mnogo zgodnije nego utvaranje u tekst prozoru. Izbor formata je jednostavan i

Draw Studio 1.1

Program za vektorsko crtanje



Što je bitno ima predivan prikaz pa na morem da se preseče kako se koji font zove ili da radnje po odstupanjima paginama. Tu je i Font Storage koji se mogu doći novo fontu u Adobe Type 1 formatu.

Objekti sem teksta mogu biti iscrtaeni krive ili poligoni. Svaki objekat ima svoje atribute gde se određuje debljina konture (outline) i kako će biti popunjen: sahom, slihom, mrežom (mesh) ili nijansama boja. Za popunjavanje površina, mora se prvo napraviti šema, pa se onda objekta dodeli jedna u listu već preddefiniranih. Nije iznenađenje je jedna od najčešćih operacija i može biti radnja, korisno ili rano.

Manipulacija objektima je prilično jednostavna. U tome dosta pomaže kursor koji se menja u zavisnosti od toga šta želite da uradite. Kada dva puta kliknete na objekat koji želite da me-

njae, on prelazi u Edit mod, a ostali objekti postaju neaktivni. Tada mo se mogu pomeriti tačke i iscrtaeni krive. Nakon toga treba ponovo dva puta kliknuti da bi se promene upisale. Postoji nekoliko tipova linija, kao i savršeno guralice i slj. Takođe, ne koriste ni sve standardne opcije za grupisanje, povlačenje, prebacivanje objekata najprijazniji i sl.

Novina koja dosadašnji programi nisu imali je mogućnost rada sa tzv. Agencijom. Pretnak sa jednog na drugi je vrlo jednostavan, a po potrebi se posebno Agencij mogu izabrati ili samo razumno naći preglednosti. Posebna pažnja posvećena je Japinjima i korisno (copy-paste) gde je moguće pored njegovog je pisanje na čvorove mreže grid i izabrati lepšene sa čvorove tačke objekta, krive ili postav liniju.

Videstruka Otvor/Redo opcija je veoma korisna, a iznenađeno se koristi ARXEX koji pomaže koga možete postu

ti egzotične cirkule, kao iscrtaivanje sentri ili preddefiniranih figura, ali isto tako i sopstve. Od specijalnih efekata tu su razne deformacije objekata, kao i upis teksta po krivoj liniji na sve moguće načine, ali nedostaju zahtovni opci je kao i na Amig i izvlačenje objekta u 3D.

Draw Studio nije baš kao CorelDRAW, ali e prljato iznenađenje. S obzirom da je reč o prvo verziji, dosta stadi i trenutno predstavlja jedan od najboljih programa u ovoj oblasti.

Dejan STEVANOVIĆ

TI Program za vektorsko crtanje
Draw Studio 1.1
 Program za vektorsko crtanje

PROJEKTOVANJE
 Lako manipulacija objektima.

PROJEKTOVANJE
 Predivno malo iznenađenje prilikom iscrtaivanja, kao malo iznenađenje.

Net Nanny

Softver za kontrolu pristupa Internetu

Internet predstavlja fenomenalan izvor informacija za decu. Postoje hiljade zanimljivih mesta koje ona mogu da posete, ali i mesta koja ne bi trebalo da pogledaju. Posmatrajući sa tog stanovišta, Internet može biti upotrebljen sa vešim velikim gradom. U svakom gradu postoje mesta na koja ne biste puzili svojom deca da idu sama. Analogna situacija je i na Internetu. Tu se, pored ostalih stvari, mogu naći i televizori u kojima se propagira crnina, pornografski materijal, informacije o tome kako napraviti bomba i sl., a koje sigurno ne biste želeli da vade dete vaših. Zato je i razumljiva briga roditelja o tome kakve prezentacije i koje adrese njihova deca posetuju.

Roditelji i korisnici Interneta moraju da nađu da uspostave kontrolu nad informacijama ko-

je stihu i odlazi od njihovog kompjutera. Za tu svrhu, od velikih posaoča može biti program po imenu *Net Nanny*. "Dijalač" omogućava vlasniku računara da u potpunosti kontrolisane pristup podataka ka Internetu i sa njega, kao i da predviđima određene korake u slučaju potrebe. Takođe, ona mu daje slobodu da sam odluči šta je za njega (odnosno njegovu decu) nepoželjno a šta dozvoljena aktivnost.

Net Nanny omogućava grafičnu procenu informacije i/ili preuzimanje neke akcije ako za to postoji potreba. Dok je program aktivan, ginec se sve aktivnosti koje se obavljaju dok je računar na vezi sa Internetom. Program se može starovati automatski pri startovanju Windowsa ili ručno. Pri pokušaju ručnog startovanja, program traži lišna koja se unosi prilikom instalacije, tako da samo osoba koja ga je instalirala ima pristup Pri instalaciji, sem lišna, potrebno je navesti ime Web diača (može i više njih) koje se koristi, ime i adresa osoba na koje će se odnositi zabrana, vrsta zabrane i akcija koja treba da usledi pošto pokušaju izvršiti neke nezgodne korake. Postoji više vrsta prednja akci-

vnosti na Internetu. Moguće je navesti spisak ključnih reči ili fraza koje se pojavljuju u određenim HTML dokumentima, ili reči, Web adrese, ime i adresa na čijem je FTP listu, e-mail adrese ili konferencije na koje se odnosi zabrana. Za pokušaj pristupa svakoj od tih nezgodnih kategorija može se navesti akcija koja treba da usledi. Akcije su zapređenje u slučaju pristupa, od upozorenja da čitatelji Web adresa ne bi trebalo da se pristupi, pa sve do automatskog izlaska iz Web diača.

Naravno, Internet je stavlja veliki da biste mogli da znate koje sve adrese koje ne želite da vade dete pogleda. Zato se sve aktivnosti beleže u log fajl, tako da je uvek moguće proveriti šta je sve radeno, kojim adresama je pristupano i u koje vreme. Ako želite potpunu kontrolu nad korišćenjem Interneta, možete napraviti listu WWW adresa kojima će *Net Nanny* dozvoliti pristup i u tom slučaju biće omogućen pristup svim adresama koje se ne nalaze na toj listi. Pošto je pravljenje takve liste vrlobrkpran posao, usaoi programa su se potrudili da budu od pomoći, tako da na adresi <http://www.netnanny.com> možete pronaći listu adresa kojima li pristup nebio da bude potpuno slobodan. Pri tome, ova lista se ažurira dvaput mesečno, tako da pravi sve probleme koje se dešavaju na Webu.

BRANISLAV SUBANIĆ



Na Amiga nisu bili naročito popularni programi za veštovanje crtanje, pa stoga nije bilo neke potrebe za konvertiranjem konvertiranjem bitmap slika u vektorski objekat. No, konačno je Amiga i na tom polju dobila odgovarajući program.

XTrace je više od običnog konvertera. Pored konverzije, on omogućava i delimičnu obradu slika (*image processing*), kako bitmap, tako i vektorske. Time je program kompletniji jer je vrlo lako da slika može pre konverzije da se „dovrši“, kako bi se izbegli neželjeni efekti (izolovanje tačke i sl.), a da se moćne posaoči za Amiga7000-ov ili nekima sličnim programima. Nažalost, nije moguće videti i manje, nađe izmenjivosti na slici.

Instalacija se vrši kao i u većini programa preko sistemskog instalera. Posebno je saeno zahtev od odgovarajućih verzija za vau procesor i po želji instalirati dodatni i filme. Zahvalni programi nam naravno vešto (26.3.0 i 2 MB) mada je poboljšani brzi procesor i više memorije. Kopirator nije neophodan, a program će ga instalirati ako je nade.

Od formata interno je poznaje samo BIT slike, a ostale može da učita sa pomoć *displayerv*. Vektorske objekte može da otvora u *BIT-DIGZ* formata i u nekoliko EPS formata, pa ukoliko vam zatreba neki drugi format, moraćete da se poslužite nekim konvertorom (na primer: *Ataview*). Konverzija je moguća u ota smeru,

XTrace 1.1

Program za konverziju bitmap slika u vektorske

tako da možete i neki vektorski izlaz sakriti kao bitmap slika. Grafički interfejs je vrlo intuitivan i pregledan sa dosta opcija za podešavanje, mada nam je zasmetao nedostatak *Undo* komande.

Program je prilično brz pri konverziji crno-belih slika, ali nije baš brz kao kod vektorskih, naročito ako je u pitanju neko masiv. Konverzija se vrši u nekoliko koraka i, ako nemate brzi Amiga, na malo vešto sliki može da pomogne. Kvalitet slika koji se dobije je dosta dobar, a naravno se može poboljšati opcijama za eliminisanje šuma i „oglasiti“ krivih linija. Time slika izgleda čistija, izostaju manje memorije (tj. manje potegova), a brzi nisu zasmetane zbog neželjenih tačaka sa bitmap slika.

Mada mu to nije osnovna namena, *XTrace* može da posluži i za jednostavnu obradu slika. Ima standardne opcije za manipulaciju bojana (gama, kontrast), nivo, skaliranje, podešavanje za izlaz i DPI. Pored toga tu su i razni efekti, poznati kao *convolve* operater. Ovi filtri su



modularnog tipa, i mogu se pariti i kopirati iz ugrađenog dizajna.

Iako ima starih zametki, ovaj program vrsti iznati u svojoj kolekciji. U kombinaciji sa, recimo, *Draw Studio* ili *Art Expressions*, njegova funkcionalnost će doći do punog izražaja.

Dejan STEFANOVIĆ

IP Programi iz domaćih firmi

NAKONIMA Amiga

Amiga i osim

Prilike i odnove

Interoperativni meglj

popravnih slika, podrška

u Amiga formata, modu-

larnost i tako program

može „dovršiti“

Stomper

Ovo je prvi program za sintezu zvuka (instrumenata) koji je tako jednostavan i intuitivan a u isto vreme i upotrebljiv. Ovakvoinovativni analizador oscilatora (jednog ili više vezanih paralelno) se može upotrebiti za jednostavnu sintezaciju bas zvukova, lasera i udaraljki. Sinteza instrumenata se obavlja preko parametara i grafika. Sve se obavlja u malom vremenu, a kako program koristi samo oscilatore, to donosi neka ograničenja. Pa ipak se za kratko vreme može generirati popuno novi drum set sličan ili bolji od onog u „Rolandovoj“ TB-909 ritam mašini. Poručeni su i gotovi pretneti za različite instrumente (kao bubnjevi, čimbe itd.).



Ako se desi da upotrebiti ovog programa napravite neku rymek do koje još i pronađe ovaj put do neke distrologičke kuće, autor programa vas obavestiti da vam pošalje jedan primerak albuma. Ako vam, pak, kreativni nedostaci, to je završeno. Više o programu možete saznati na adresi www.lysator.liu.se/~--cap.

TP: Generator instrumenta
 SWP: Windows 3.11/MS-DOS/Win95
 WWW: www.lysator.liu.se/~cap

R. ILIĆ

ST Fax N

Intuitivni program omogućava da bez ikakvog straha šaljete i primite faksove. Ima kompasan i pregledan GUI sa opcijama na kojima bi ste mogli postaviti i mnogo bolj program. Ima kao sistemsko sredstvo dok teka na poziv i ne opterećuje procesor.

Šaljete faksove može se obaviti direktno iz programa ili iz nekog drugog programa preko njegovog primer drapera. Uređajno preporučeno model je sa faksove klase 2 i 2.0, dok je *class 1* najpovoljniji sa neka od narednih verzija. Podržava *class 1* i *class 2* dok je *class 1* najpovoljniji i slati slike raznih formata, a program i pregled stranica se obavlja prilično brzo. Od opcija tu su telefonski brojevi, automatsko slanje faksova u određeno vreme (šifrovani), kao i izdvojeni ARESX port. Svi poslati ili nezupeli faksovi i ostale informacije se srednje beleže u procesu za kveranje. Demo verzija se od ispitivanja razlikuje po dosadnim efikasnosti i može se naći na Miru.

TP: Fax program i primer oblog

SWP: Windows 3.11/MS-DOS/Win95

WWW: www.lysator.liu.se/~cap

WinHack 95

Ovaj program ne služi za pisanje novih softvera i isto ga ne može na jednom od interneta sajta ili BBS-ova na kojima bi ste poruka popove „crack da water“ ili lakonske varijante. Svi programi koji se ovde nalaze nisu protivzakoniti sami po sebi, ali vi ih možete upotrebiti u nezakonite svrhe; to nije naša odgovornost. Namena ovog programa je da doprinese do skrivenih mogućnosti flag podešavanja Windowsa NT/95.

Peva verzija programa se u m potpuno nije razlikovala od sličnih programa (MS PowerTools, Master-System Genie). Nova verzija donosi ne samo neke dodatne, izuzetno interesantne opcije, već se uklapa u vizualni identitet Windowsovog Explorera. Zanimljivih opcija je pregled podešavanja imena datoteka za koje nije da bude skriveni u Exploreru, koji program



možda prikazuje ne ne slepitičnim analognim pokazivačima - saovlasna.

Program vas može opterećivati još jedan taskom na desktopu, a prikazuje vam parametre vezane za ukoristivost procesora - u procesoru i preko grafika, slobodan prostor na lokalnim i mrežnim diskovima, raspoloživu količinu memorije, parametre vezane za swap fajl, bezna signala i čimena podatka, i vremeba, sat i kalendar. Program završava samo 90 KB na datu.

TP: Prikazuje sistemski parametara
 SWP: Windows 3.11/MS-DOS/Win95
 WWW: www.lysator.liu.se/~cap

MOMIR BADIĆ



će obaviti neregistrovane tipove podataka, dodavanje stavki u kontakt listu (Desktop, Explorer, File Manager), intervencije na ikonicama i razno prebrzo, minimiranje parametara i promena na desktopu sa izdvojenim u Windowsu. Najzanimljivije opcije vezane za Start su uključivanje/isključivanje automatskog stvaravanja mrežnog 116 samo data CD-u po učitavanju u drive, uključivanje ili izuzetno lako lista korisnih saveta *Tip of the Day*, promena lokacije sistemskih direktorijuma (Desktop, Favorites, Send To, Start-up), Svesnik „stalne“ stavke (Briefcase, Dial-Up Networking, My Computer) moguće je prikazivati na Desktopu u Start meniju ili u My Computer folderu. Promena imena Start menija, vreme raspo-



Quack

Bal koda su se smišljali različit obradom izdanih zvukova pomoću kompjutera, pojavilo se mnogo programa koji služe za sintetičko popisanje novih zvukova. Jedan od takvih profesionalnih programa (WaveOrg) već smo opisali. Sada je do nas došao i program za „oblične sestrinke“. Kao i poznati WaveOrg i Quack je djelo engleskih autora. Razlikovan je na sluzerni „punch“ tal-

le. Netko je strojniji po putaru kompozicije koje se mogu koristiti, ali su tu i dalje one nepotrebnije. Ima šest različitih tipova generatora talasa (kvarcni, sinus, kvadratni, trouglasti i filipov talas i sine). Kao izvor se možete uklopiti i već gotov zvuk (u WAV formatu). Na raspolaganje su dve vrste talasa, selovener i modulirani sa kombinovanjem signala i dve kompozicije koje određuju putaru (ili intenzitet bilo kog parametra). Prvi je klasičan, a drugi AD-SS modulirani (Attack, Decay i Release). Za završnu obradu zvuka postoji četrdeset filtera među kojima i klasičan eho.

Pogodan je za elektronska muzika (rave, ambient), ali nije upotrebljiv za neke izmjenjive pozice. Šta pravićete može naći kao alat za obradu snimljenog i to tako što se seriji kopiramo da proizvedemo izvorni kao ovaj u obradu samog programa. Najbolje, program nije stabilan ako instalirana verzija nije leta. Verovatno će u nekoj od sledećih verzija to biti ispravljeno, a do tada pogledajte <http://www.robilab.nl>

Radostjub Ilić

TP: Vitarne analogne sinteze zvuka

<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>

Fast Morpher



Evo još jednog u nizu morfiner programa koji izračunava rezultat prikazuje gotovo trenutno. Pomoću dvorane sruče, slika se automatski deformira i odmah se vidi krajnji efekat. Kada se zadovolji za deformisanim slikom, treba samo zapaniti početnu i krajnju sliku (keyframe), a program će se pobrinuti za sve ostalo. Sve nepravne deformacije možete odmah pogledati u malom vidnom alatu posle čije bi procesor - u suprotnom slučaju je instalirao kao ANIM8 pa pustiti u valjev onlajnog plejera. Ako vam je potrebna selvenca slika, program je može srediti u IFF formatu. Na 68030 procesoru brzo je za zadovoljavajućem nivou, mada je slika u nijansama sive boje. Od ostalih opcija tu su podešavanje gustine deformacije mreže, lista i meniora, broj ključeva i sl. Demo verzija programa može se naći sa Amibusa

Dejan STEFANOVIĆ

TP: Morfiner animacioni alat

<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>

vana posebno za ovaranje menija sa podešavanjima, mogućnost dodavanja printer, Dial-Up i Control Panel menija kao posebnih podmenija, neke su od opcija vezanih za podešavanje Start menija. Nisu zaboravljene ni važne sistemske opcije - izljudivanje drajvera za kompjuter diska, izmena baze instaliranih programa (Additionove Programs), upotreba komandnog procesora iznad 640 KB, podešavanje registracionih informacija (me. serijski broj, putanja na kojoj će Start meniji biti u Windowsa 95), intervencije sa Link Manageru - mogućnost izljudivanja opcije 'All Tab' (povezivanja pomoć 'gracična'), Posebna poslastica: čine slične opcije poput podešavanja domaćenog broja repara preko kojih se možete povezati sa onlajn sajtom na Internetu (Programs/Windows 95 Spec/CDROM Configuration).

Nadogradnje naku su i opcije za izmenu konfiguracionih datoteka (Programs/System Configuration Editor), izmena Start menija i Start To Folder (nem. Izgovor), listanje baze najvećih potrebnih dokumenata i regulisanje kompatibilnosti sa starijim aplikacijama (Programs/Windows 95 Spec/Compatible Components). Kao što je i logično, program će se po instalaciji dodati svojoj listi u Control Panel. Pomislate se da nabavite najl stariju verziju jer je upotreba programa vremenski ograničena.

—NOMI RADUĆ

TP: Podešavanje sistemskih parametara

<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>

Unmozify

Nemoguće sve stranice koje se pregledaju na Webu smišlja u poseban direktorijum pod nazivom CACHE. Kamoje, stranice koje se nalaze u tom direktorijumu mogu se posebno pogledati ali bez mogućnosti korišćenja linkova kao drugom sistemu; a bez grafičkih elemenata, Program koji će vam sve to omogućiti naziva se Unmozify.

Ono što Unmozify može da uradi za vašim cache fajlovima jeste da napravio odgovarajuće veze između njih, tako da čete biti u stanju da off-line čitate sve stranice koje ste posetili dok ste koristili Internet. Takođe, omogućava vam da sa vašim hard disku napravite specijalni katak World Wide Web-a sa podacima koji su za vas od posebnog značaja. Unmozify kreira poseban indeks fajl pod imenom HTMLINDEX.HTML sa svim adresama koje je obradio i na taj način omogućava pojednostavljuje pretragu na posebnim fajlovima. Sem toga, ovaj link koji se koristi dok se bili na vezi će blinkovati, tako da čete odmah znati koji dokumenti moraju da pregrade off-line a koji ne. Cache fajlove koji vam više nisu potrebni možete ovim programom jednostavno da obradite u valjev cache direktorijuma.

Unmozify predstavlja i dobra rešenja za pretrazivanje (pretraga, ovo se odnosi samo HTML fajlove koje je prebadio obradio). Priznać da je ljeti kao kad mislite sa bilo kojim posmatranjem sistemom za pretrazivanje - kao što su Polio BLA/Pro-ite. Potrebno je da navedete ključne reči, a on će pretrahiti HTML fajlove koje je indeksirao kao rezultat dobija se spisak fajlova u kojima se nalazi ključna reč.

Instalacija programa je izuzetno jednostavna. Potrebno je samo postaviti putanju do direktorij-



na u kome se nalazi Netcape i direktorijuma u kojima se nalaze kopirani fajlovi. Prostoim korišćenjem ovog programa sa očigledno - gotovo trenutni prikaz stranica koje su vam potrebne i mnogo manji telefonski račun. Jedina zametka koja bi se mogla spriječiti programom je što može da se koristi samo uz Internet Explorer, dok komercijalno onlajn drugog Web čitača moraju da se snađu na drugi način.

—BRANISLAV BURANJA

TP: Organizovanje WWW izbornika za off-line pregled

<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>
<http://www.robilab.nl>

Mala škola Web-a (2)

Obradili smo temu zašto treba imati WWW prezentaciju. Objasnili smo kako to izvesti

Za dobro je li potrebno je većinu pripremiti kvalitetne sadržaje. Kod Web-a je isto: tekstovi, slike, zvuci i sav drugi materijal koji stoji na stranicama su sastavni i posebno dobar aspekt koji je da ih stoji u opsežnom iznosu, čiji je odnos lepote i praktičnosti takav da se jedno od drugo nije prezagledalo. Ne dovoljno da vaša prezentacija izgleda kao sličični prelepan pišaočan mailinon. S druge strane, budite pažljivi a grafičkim, jer obično nepoznatost iznenađujućim predstavljaju da bude širavčeno kao K&C.

Dizajn

Za početnik, nadamo se da se se ne odlašili na neki od alata koje smo vam do sada predstavili. Prvi korak u stvaranju prezentacije mora biti projektovanje. Da biste znali kako treba da izgleda jedna prezentacija, pogledajte nekoliko slika na Internetu gledajući kako su to drugi već uspešili. Nakon toga treba da osmislite logičan vaše prezentacije. Ne bi trebalo da se oslanjate na tradicionalnim shemama, razmišljajte o sadržaju.

Prezentacija je svega, treba da bude jasna i koncizna. Najbolje bi bilo prezentaciju na Internetu odlikuje enormna količina "buna" (nepotrebni informacija) i treba puno vremena da se preispita da informacije koje je od nekog značaja. Trudite se da to ne bude slučaj i sa vašom prezentacijom. Stranice sa tuzesim linkovima na kojima ne pde nista bitno eventualni poslovni partneri najčešće zaobilaze. Bolje je da prezentacija bude kratka, jasna i efikasna nego dugačka i bez ikakvog sadržaja.

Sveka prezentacija ima osnovnu stranicu, takozvanu "Home Page". Ova stranica se često koristi za odokupiti prezentaciju, ali na čemu ga koristi samo za prvu stranicu, na koja korisnik prvo nastupa. Sa ove osnovne stranice treba da bude napredno nekoliko linkova (veza) na ostale stranice vaše prezentacije. Međutim, ako postoji više od desetih linkova, nikako ih nemojte sve staviti na prvu stranicu, jer ćete usporavati učitavanje i odložiti korišćenje od daljeg posredstva. Najbolje je da se na Home Pageu nalazi logo vaše

kompanije, osnovne teme (istorijat firme, vizualni, razvojna strategija, usluge i proizvodi koje proizvodiše i distribuirate, zaposleni) a e-mail adresa Webmastera, osoba koji se brine o redovnom osvežavanju prezentacije novim podacima i njegovim kvalifikata.

Na svakom od podstranica treba i dalje se držati prvih da pojedinačna stranica nikako ne bude preopterećena da obradiše što više pojedinačnih tema koje mogu zametati više poslovne partnere. Najbolje bi bilo da celo projekt prezentacije prvo utrađite na papiru, da detaljno prekontrolišite svaki podatak. Planirajte da sa svaku stranicu ide i jedna ili više pogodnih slika, ali sličica nemojte opterećivati ništa stranice velikim slikama kao što su grafičkim, grupne fotografije i sl. Najbolje je da na kraju slike dovode izliske sa ostalih stranica. Mnogo su taj problem rešili stvarajući umetneke sličice (Avatar) koje klikom na nju dobijate jednaku i uvećanu verziju. Na ovaj način je ovaj ko pravi prezentaciju imati kontrolu nad podacima koji ga zanimaju, što će svakako počinjavati uticati na njegove ciljeke.

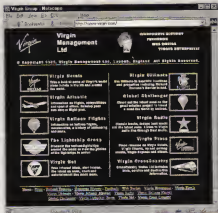
Kod prezentovanja ima zapostavljen u firmi najbolje bi bilo da stranica počevši na nekoliko organizacionih celina koje ima vaša kompanija (skladu sa finansije, proizvodnja, služba za klijente i planiranje i sl). Neka sa osnovne stranice zapostavljen linkovi vode na pojedinačne stranice organizacionih celina. Isti princip važi i za pojedinačne u okviru tih celina. Idealno bi bilo da svako od pojedinačnih ima posebnu stranicu na kojoj se dolazi iz linkova i sa kojih se nalazi kratko biografske, fotografije, kontakti telefon, e-mail adresa i sve što smatrate potrebnim.

Važno je važno da podaci budu sveži. Firme koje su prezentacije nepoznatim godinama, a namerno nisu deluju nezgodno, kako biste se vi osvojili da vas zanima nekoje poslovanje, a dobijete podatke tipa "Mala firma je u prošlosti 1990. godine ostvarila iznosni profit od...".

Kada ste pogledali nekoliko linkova same prezentacije treba da krenete u pripisivanje materijala. Za razliku od ostalih video prezentovanja, na WWW-u možete ostvariti isključivo podatke o firmi u kojoj li računate naće poslovanje. To može da se ostvari stvaraju bilo u računarski i sve to

ke u grafičkim formatima koje je koriste na Internetu.

Televizne materije koriste u običnim okvirima. Sa slikama je stvar malo drugačija. Fotografije mogu prebiti skenirane i poprimiti za prikaz. To znači da sve televizivne slike koje fotografije zaposlenih, sve grafičke ne možete dovesti u neku standardnu veličinu. Skeniranje je posebno obaviti najbolje skenovanjem na log mrežicu od 1 Kvalitet slika je veoma bitan za njihovo gledanje. Za obradu slika preporučujemo vam program poput PhotoShop ili PhotoDraw, u kojima se radi sve pomernije izmenjivost slika. U samoj prezentaciji slika treba da su zabeležene u GIF ili JPEG (GIF format GIF format je ograničen na 256 boja, pa se koristi za male slike. Konkretno, testirajte GIF ima mogućnost da prikazuje slike u specijalnim formatima kao što su prepleteni animirani, pa je najbolje da se prethodno konsultujete sa nekim ko ima više iskustva u ovom pogledu. GIF je namenjen fotografijama i slikama sa po-



ovo moćne stranice sa Internetu na kojoj se lako vide organizacija radnog tima: u vrhu je logo tipa "Virgin Management" korporacije, u sredini slika, a na dnu dio sadržaja glavne stranice sa listom opština evropske i azijske. U samom dnu je isto to a obična tabela, sa one koji i dalje koriste teletekstove WWW identite.

no boja, jer je kompozicija odlična, ali uvodi grubice na linijama koji se, zaobljavajući liniju boja, ne primjećuju.

Milo bi idealno da veličina jedne stranice (naročito prve) ne prelazi 200 kilobajta. Pri ovom ne mislimo samo na HTML dokument već i na sve slike koje se nalaze u njemu. Ako svaka stranica uđe u ove okvire, osim ko gosti valja prezentaciju ni na 14.400 modema uključujući se bi trebalo da poznaje više od milijardina, a kako je sva priključna važna poslovni partneri i oni koji to tek treba da postanu raspoloživi bitnom veštinom, vjeruje za pregled stranice biće znatno manje.

Pri otogo što predstavlja konkretnu posao, treba da obična pažnja na još dve stvari. Prvo, sam prekriti, valja kompozicija trebalo bi da ima i jasnoću, ili još bolje svjetlinu e-mail adrese sa svaku od organizatornih celina koje bi bile interesantne pojedinačno poslovnom partnerima (naročito taj, menadžment i sl.) U svakoj prezentaciji trebalo bi da se nalazi i jedan broj linkova na prezentacije kompanija ili ljudi na kojima saradujete. Ovo dolazi na oči prve pravilno dobru prezentacije. Što više linkova budete napomenuli na ostale prezentacije, to će ostati više praviti linkove na vašu. Da ovaj deo ne bi opterećivao sam izgled prezentacije, bilo bi dobro da ga izdvojite kao zaseban odeljak.

Tekst

Pisana seč u velikoj meri određuje optika „poletnja“ prezentacije i zavisi pre svega od toga šta ih koje predstavljate. Ako prvo ste sopstvena prezentacija, logično je da će tekst imati veći sa većom biografijom - naravno šta ljudi može da zaintriguje u vama. Interesantna profesija ili hobbi svakako su bolje od punje linije karne u Web oči. Važi pravilo već znaju kalivu muziku stajane ili koje pesme volite: ostale to ne zanimaju, ali i ovojimo time zadržimo. Ili na profesionalna biografija fokus na osnovu, naročito ako prezentaciju budete poklanjali i pred poslovnom partnerima.

Ako predstavljate instituciju ili firmu, raspitajte se da li postoje ranije prezentacije u papirnoj formi (brošure, prospekti, katalogi) i poslati ih se poslati odeljak. Za firmu je bitno čime se bave, kakve reference i stručnjaci imaju. Ili, teklo mora biti pridržani i govoreni pre palnija u javnosti. Ne bi smelo da bude govorena i njemu, jer to svedoči o neoblikovanju znanja. Mnogi autori gube kada kažu da je bilo malo nešto izdvojiti „okru“ da li prezentacija uspeša, zadržavajući samo na tabličice stvari poput proizvoda. „First things first“, pravilno kažu Englezi.

Osnovne forme teksta

Kruglog srecenima mogućnošću, HTML radi sasvim dovoljno da tekst izgleda kako treba. Preva ovaj kolom se može manipulacija je veličina slova, koja se u prvim verzijama ovog jezika zadržava u nekoliko doktrinskih postava, ali se u poslednje vreme komozno može radovati u sofisticiranu načina. Sasvim je logično da je veličina teksta na ekranu proporcionalna njegovoj važnosti, glavni naslov u najveći jer treba da „hoću oči“, dok je osnovni tekst standardne veličine da ne bi smanjio čitaoca. Slova koja

Ovakva stranica trebalo čete srediti na Internetu, ali na njoj se dobro vide svi opisani elementi teksta. Primetite i horizontalnu liniju, jednadzava ali čisto kloničan element u razdvajaju sadržinskih blokova.

pravdo čitate veličina sa deset tačaka, što je dovoljno sa papir. Ekranom tekst je najbliži (ili iznad) 11 i 14 tačaka, 12 je optimizam sa kojim deo teksta pogoditi.

Čakne konzistentni u sifilovna teksta. Održite čitane veličine sa određene tipove teksta (naslovi, podnaslovi i sl.) i toga se držite. Konsist i sa već posejedi sifilovi (np. „Heading 1“ za krepne naslove, ali nije njegov da određite i ispravne. Polucima slova i karne koriste se potreba i sa istovajno drugih delova teksta. Podajica tekst treba upotrebljavati samo sa neobičnima valjne stvari, jer liči na linkove (o ovom drugo put) pa može da zbuni.

Fonstvi koj sa vam na saradnjavajno sa standardni proporcionalni Times sa običan tekst, besplatni proporcionalni Arial zgodan za upadljive naslove (primetite na nekim sisteminu) i neproporcionalni Courier. Njivo HTML standardni dovoljnovalja korišćenje bilo kog fonta, ali ukoliko ga koristiti nema na sistemu, WWW ključ je šta prikazivati raspoloživi. Što daje nepredvidljive rezultate. Ako vam je jako bitno da vas vide u nekom poslovanju forma, možda ga staviti i na svoja prezentacija, ali vodite računa da većina čitavica nije besplatna i da se ne rade tek jako blizu prirodi Krete. „Microsoft“ radi nekoliko primera besplatnih fontova sa Web koji se mogu naći na njihovoj stranici www.microsoft.com.

Od standardnog štampanja tekst možete pokloniti po levoj ili desnoj strani li centrirati; poravnati oboje strane, nadole, ne postoj. Uveličanje celog pasasa je moguće, ali samo u direktnim jedinicama. Takođe, nije moguće menjati veličinu preda ili naznak među redima.

ali će i to verovatno ući u HTML standard. Podržite sa i spiskovi (liste) i to sa brojevnima (Numbered Lists) ili kloničima (Bulleted Lists) upred čitavica, što povećava preglednost.

Kod prezentacije sa mobilis i najvažnije je-be-be obim na tip prezentacije, koje mogu biti skladište. Konstant između teksta i pozadine mora biti dovoljan da se tekst čita bez napornosti. Opšte pravilo kod dizajniranja je da se uvek morate staviti u ulogu prezentacija. Zamislite da ne znate šta više sa stranic (ili još bolje, pozivite nekoga ko znate ne zna) i tek onda čite imati pravo sika. Ako koriste jednadzava postava, odaberite bela, crna ili naka postava boja. Tekst treba da bude u kontrastu sa pozadinom.

Istovajno pojedinih delova teksta brojima treba možda karne. Ako u tekst uvlače neku crvenu li razmatrajući ml, stavite je u bez problema zaprepa. To je odlično za reklame, aktivne proizvoda ili klijavca osobina mogući što prezentacije. Nemoguće da vam svako imica ml bude u boji sa istovajno, jer se gubi pozitivan efekat. Naravno, čitavica i crvena sa, može, napadajivajne boje, što dizajnirano dobro mozga.

Poslednji savet: Izdvojte s bojanja! Što više boja konzerv, više se šanse da pomeneu njihov sifil. Opredelite se za određenu kombinaciju i rjev konzerv kroz čitav prezentaciju. Teko čete kvantita biti prepoznatljivi. Sem „Jenena“ ml, njo gde čete videti jako šarena prezentaciju sijnajog izgleda. One dobre uglavnom imaju tri čimn boje. Što je sasvim dovoljno.

Milan S. MIROVIĆ

smir@planet.eff.bg.ac.yu/

Sluobodna POPOVIĆ

popovic@ek.com.yu

Priprema Marko MILUJOVIĆ

Uraditi sam



Da li postoji i ako zmate gde (konkuzivno) se može nabaviti 40 pinski konektor, ali onaj čiji je specifično je što mi treba mađarska varijanta, znači sa iglama? Konkretno mi treba radi nasravnjanja data kabla za moju Amig (znan za ograničene države), a možda i za povijezanje nekakve vrste konektora (npr. kada mi CD ne trza, ja ga elegantno iskopčam i mogu slobodno da nosim svoja Armg). Nadam se da se ne razumeti, a i da čete odgovoriti... Naposljetku da sam ovaj MNOGO konzumiranih firmi, jedno 50% je reklo da tako nešto ne postoji, većina je rekla da mora da postoji, a nekolicina je i konkretno vidjelo svojih odina, ali NIKO (i nije rekao da ima pomnati konektor... Ako mi vi možete pomoći bio bih vam zahvalan.

777

SETNet

Kao prvo, moramo pokušati naučiti rešenje da namomolimo nešto ovaj problem, odnosno da nam sugerišu kako bih ja je potvrdim. Sto se tiče tačnog naziva na kojem bi se mogao naći ovaj konektor, ne možemo li računati na adresu i Internet, ferri iz nekoliko država se baš bježe reklamiraju za njih, ali i možemo reći da bi mogao da postoji i u firmama koje rade specijalizovane za kompjuterske proizvode, jer su poznati barem po prodavnici za njih klijentima. Takvih firmi (pre bi se moglo reći servisa) ima dosta u Beogradu, a verovatno i u drugim gradovima. Ne bi trebalo da im bude velik problem da naprave ono što je potrebno. Ako ne uspije tu da pronađe, mogao bi da potraži i na "burziha", alihač se ne zna šta se čemu može naći.

Ukoliko se treće potraga pokaže neuspješnom, postoji jedno rešenje koje je dosta daleko od jednog, ali može upasti. Potrebno da pronađem neki stari hard disk malog kapaciteta i na njega skopi odgovarajući hardisk. Ovo rešenje je sigurno neprikladno, pa bi ga trebalo primeniti kao poslednje. Naravno, ako se više s konakom, zašto ne pokušati da napravim sam ovaj hardisk? To ne bi trebalo da bude veći problem.

Još malo o Internetu



Prilem vam po prvi put i odahao sam da vas mnogo se goprivim. Našli da odmah pređemo na stvar. Imam računari PC 486 na 133 MHz sa 8 MB RAM-a. Interesuje me: 1. Šta je potrebno da bih se povezao na Internet?

2. Koji je model računara, a da nije mnogo skup?
3. Kolika je cena godišnje pretplate na Internet?
4. Kolika je cena telefonskog razgovora u trajanju od jednog sata?

Danda Petrović
Lisac

1. Sa svojim konfiguracijom, za povezivanje na Internet bih bi i potreban, ali samo računari, a ne bi bilo loše da računari još malo namože.

2. Od brzine modema (najčešće 28800 ili 33600 bps) zavisnik modemi je Timez braunerman. S obzirom na to da se ti modemi u Španji, a namu nije poznato da nam postoji neki lokalni braunerman modemi bi ipak trebalo da isprobaj nešto više novca za neki od USB-ovica modema, zato što se one naposljetku bolje ponašaju na slabijim telefonskim vezama (čak su i neke modemske jedinice od bilo kojeg drugog modema).

3. Vršina pretplate na Internet zavisi isključivo od provajdera za kojeg se odlučite. Dama: ima jako puno provajdera u našoj zemlji i svi oni rade na one odgovarajući pretplate. Trebalo bi da potražite ono što vam najviše odgovara i da se za to odlučite. Koliko je namu poznato, gotovo svi provajderi daju nešto svojih pretplata u odnosa na broj sati provedenih na Internetu, a ne na godišnjem razmaku, ali sve je moguće. Svejedno je najbolje da se lično susretate kod provajdera!

4. Na ovo pitanje je jako teško odgovoriti, a i odgovor zavisi od obnove ove rubrike. Najbolji odgovor koji ti možemo dati jeste da se susretate u svojoj lokalnoj pošti!

Malo o klevdeset petci, malo o virusima...

Molio bih vas da mi odgovorite na sledeća pitanja:

1. Da li se Windows 95 može startovati na konfiguraciji 486 na 133 MHz i 8 MB RAM bez ikakvih posledica?
2. Da li je virus moguće preneti na hard disk posredstvom EXE, COM ili BAT fajla sa disketa?
3. Da li mogu biti ikakvih posledica da ugledam 8x TEAC CD u gore navedenoj konfiguraciji?
4. Da li je virus moguć preneti preko CD-a ako ga je jača izradio?
5. Kako da znam da li je disketac aktiviran? Napomenom da ga je račun aktivirao!

Petrović Marko
Krivonja

Mislim, da potražite moramo da ti kažemo da nema razloga da gnevno pokušate nešto drugim, je potpuno sigurno. Kao što god slučajno da si imao sa virusima, odlično da je bio veći veliki skopir ne tobi. Naše je mišljenje

je da je provetiti ovaj od virusa dosti napredovan. Postoje jako dobri programi za njihovo otkrivanje i otkrivanje. Dovoljno je imati samo jedan od njih, a ne čitavu bateriju da bi se otkrivali sigurnost i to sad i konkretnih odgovora na vaša pitanja:

1. Da, bez ikakvih problema. Postoje dosta računara slične konfiguracije na kojima Windows 95 radi vrlo lepo. Naravno, nije apsolutno isključeno da bude, ali nije ni neprikladno stvar na svetu, naprotiv! Slobodno instalirajte Windows 95 na taj računari, verovatno da neće postati ništa za otkrivanje!
2. Da, moguće je, ali ako znate poznate disketa koja ti dolazi pod rukom prethodno proveriti njihov program za otkrivanje virusa (TB-AV, P-Pro, Scan, itd.) rešiti imati problema sa virusima. Naravno, najbolje zaštita od virusa je da računari zaštititi (i čiji) disketama radi!
3. Ne znamo na kakve posledice možda, ali sigurno da možda!
4. Ove veći skopir odgovor imati na drugo pitanje.
5. Ako ga ima aktiviran u namu (ovo malo) prethodno instalirajte neki (i) drugi, a ako ga nema onako nije. Samo da ti odgovorimo da "aktiviran" ne znači da je virusi zapravo kompjuterski, već znači to da će taj računari biti u stanju da prethodno kompjuterski hard disk disketa. To što je nam čino uključiti disketac nije sigurno sigurno zato što to DOS radi automatski. Ako ti je disketac kompjuterski, onako je to već druga priča - trebalo bi da otkrivanje je to moguće da uradi. Najbolje rešenje kako to da uradi sa priče o Španji (obnove -)

777
SETNet

DEZURNI TELEFON

SREĐNO

od 11 do 15 sati.

Kraj telefona

011/325 05 58 (direktno) i
011/325 41 91 (lokalni 369)

dežuraju naši stručni saradnici.

Pitanja možete ostaviti i na BBS-u Politika.



Svet kompjutera
(I/O PORT)
Makedonska 31
11000 Beograd

Internet i prijam CD

Uzajamni stan PC 486 DX4...
1. Htuo bih da se priključim na Internet...
2. CD-ROM mi slabo radi...

Koje je to taj jastuk preporučili...
4. Mislila je da malo prelošiti...
5. Htuo bih da nadogradim svoj kompjuter...

Malo grafike

Na selu dan trebalo bi da kupim Intel Pentium za 133 MHz...
1. Sa razliku o narednoj konfiguraciji?
2. Koji bi iz monitor preporučili?

Milan Ivšević
Beograd
1. Najbolji model za Internet...
2. Na selu se na demokratski način...
3. Na selu se moraš opredijeliti...

Goran Novak
Beograd
1. S obzirom na to da planiram...
2. Dva dana nakon porođenja...
3. Jaka dobro se pokazala...

Da, mislela je, ali šta nekako...
U ovom komentaru...
1. Dodela mi se dosta...
2. Kao je povelom na Internet...
3. Sa razliku 1-800/1-900...

2. Svakom ISP...
3. To su specijalni...
Pre svega vremena...
Nestajni brat

Moderni, telefoni i internet

Imam Pentium računar...
1. Delava mi se dosta...
2. Kao je povelom na Internet...
3. Sa razliku 1-800/1-900...

Pre svega vremena...
Nestajni brat
1. Ne, ovaj model...
2. Dva dana nakon porođenja...
3. Jaka dobro se pokazala...

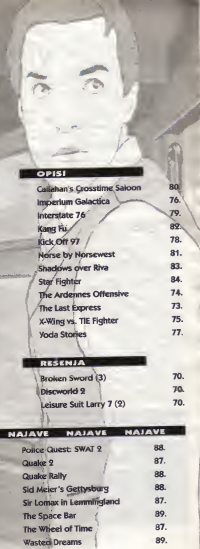
Da li se povezano na Internet...
2. Instalirao se ovo...
3. Htuo bih da se priključim...

SCSI HD vs. SCSI CD
Zemlo bih da mi kratio odgovore...
1. Sa razliku o narednoj konfiguraciji?

3229-148 non-stop
BBS
Two brothers...
1. Ne, ovaj model...
2. Dva dana nakon porođenja...

Svet IGARA

Uređuje: NENAD VASOVIĆ



66 NOVE TEHNOLOGIJE

Saznajte sve o novom, virtuelnom igralištu

68 ŠTA DALJE?

Drugi deo spiska udaraca za Battle Arena Toshinden

72 TOP LISTE

Tomb Raider je konačno izbio na prvo mesto Game Top 25

86 TEST JOY

Predstavljamo vam originalni upravljački uređaj renomiranog proizvođača, firme „QuickShot“

87 BONUS LEVEL

Prva igra Sida Meiera (od kada je napustio „MicroProse“) baviće se „za promenu“ američkim građanskim ratom

OPISI

Callahan's Crosstime Saloon	80.
Imperium Galactica	76.
Interstate 76	79.
Kang Fu	82.
Kick Off 97	78.
Norse by Norsewest	81.
Shadows over Riva	83.
Star Fighter	84.
The Ardennes Offensive	74.
The Last Express	73.
X-Wing vs. TIE Fighter	75.
Yoda Stories	77.

REŠENJA

Broken Sword (3)	70.
Discworld 2	70.
Leisure Suit Larry 7 (2)	70.

NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE

Captives	87.	Police Quest: SWAT 2	88.
Carnageddon	87.	Quake 2	87.
Damage	88.	Quake Rally	88.
Duke is out in D.C.	88.	Sid Meier's Gettysburg	88.
Formula 1	88.	Sir Lomax in Lemmingsland	87.
Imperialism	89.	The Space Bar	89.
Outpost 2	89.	The Wheel of Time	87.
Pinball Brain Damage	89.	Wasted Dreams	89.

Virtuelno igralište

Virtuelna stvarnost je već nekoliko godina u samom vrhu po interesovanju za nove tehnologije. Kako se i pretpostavljalo, nove mogućnosti za njenu primenu iznalaze se iz dana u dan. Međutim, najbrži prodor virtualne stvarnosti zbiva se na polju elektronske zabave (čitaj: video igara).

U prvo vreme, mašine koje su radile osećaj virtualne stvarnosti, koštale su i po nekoliko desetina hiljada dolara. Danas se njihov kvalitet dramatično poboljšao, a cena pala toliko da neke od njih koštaju čak i manje od pet hiljada dolara.

Na zapadu, posebno u SAD gde je ovaj vid zabave veoma popularan, računarska grafika igra veoma važnu ulogu u VR mašinama za zabavu. Vrlo brzo LBE (location-based entertainment) mašine staju po tri do četiri minuta filma u kojima se glavni likovi penju računarskim građevinama, ili je kompletni film usaden računarskim grafikama. Ako tome dodate da se ove atrakcije igre baziraju na računarskoj grafici, vršimo prvu sliku o kolikoj posla za animatore u budućnosti.

LBE atrakcije staju toliko popularne u našim krajevima. Ipak, neki od nas još uvijek se sećaju malog pokretnog bioskopa u obliku mašine (na beogradskom sajmu pre petnaestak godina), koji je gledaoca vodio na čudnovan put u Zemljanu odenu i sazad. Naravno to je bila samo prva inačica današnjih LBE mašina, ali svakako optičnje napredak ove tehnologije.

Koliko još do HaloDeca?

Ako bismo išli da kategorizujemo LBE atrakcije u pogledu tehnologije, verovatno bismo ih podelili na: Interaktivne i pasivne, 3D i VR, single i multi-player. Ova podela je možda značajna na servise koje gledaoci, ali sa stanovništvom kvaliteta svak je jednodnevno posmatrač činu. Stara pravilo i ovde vodi: koliko para, toliko atrakcije. Na ovaj poduh u vidu se nalaze tzv. simulacioni treni sa zračnim vožnje kop zračni simulator i pokret, tako da se ova sala čuva i na drugi čime se dobija utisak prave letenja. Ovi treni (filmovi, koji mogu da koštaju i po stotine dolara) projektuju se na ogromne ekrane ili (ponekad) na specijalnu stenu kao što su kugle. Od kvaliteta ovih filmova zavisi i cena ovog LBE uređaja. Za sada najbolje uređaje iznajmljuju IMAX „Jewels“ i „Showman“, a da se i manji prevođači sve više okreću.

U srednju kategoriju spadaju tzv. simulacione kape. Ove kape su izrazito male i zauzimaju mali prostor (do nekoliko metara kvadratnih) i mogu da prime od četvero do trideset ljudi. Kao i simulacioni treni, ove kape takođe imaju pokretne sedišta i filmove vožnje. Simulacione kape su znatno su jeftinije i mogu koštati i oko



Slika 5

pet hiljada dolara, a da su često i nekoliko puta skuplji.

U srednju klasu može se naći nekoliko sofisticiranih interaktivnih simulatora jednosna i dvoosna, kao što je Motion Visions Entertainment Racing simulator (slika 5). U pitanju je Premier Grand Prix interaktivni simulator na pokretnom postolju, sa video displejima usmerno usmerenima. Svi instrumenti su usmerovani i izgledaju veoma modern, jer su prikrićeni senzorima, dok sa upravljača i pedale (plisde gas, kočilo i kočenje) maše. Utisak priklone vožnje je izuzetan i veoma blizak utisku vožnje na pravom putu.

Za „pilići“ džep

U najmanju meru sa nižim cenom, a toliko cena za ove mašine znači deset hiljada dolara ili više, mogu se naći veoma dobre interaktivne atrakcije i VR igre. I ovde se takođe može naći puno simulaciona vožnje, pred sportskih VR i interaktivnih igara koje uglavnom koriste kombinaciju digitalizovanog videa i animacije u računarskoj grafici (tj. Color Graphics - CG animacije).

Obično su atrakcije jednosede interaktivne, dok su vožnje sa više osoba pasivne. Šta je toga, često su jednodnevno bazirane na Perkin računarsima, opremljenim sa 300x grafičkim karticama. Neke od

njih, specijalno VR atrakcije, sve brže adaptiraju igre za Windows 95, čine ih čine po merinama za licencirane i koštaju nešto više od obične igre.

Sa druge strane ima i specijalnih igara, koje koriste posebnu kombinaciju softvera i hardvera za stvaranje najpoboljšanih efekata. Na primer, Digital Vehicles je igra koja vršimo simulatore i ka pod nazivom Racester. Ova simulacija poseduje tri ekrane sa porpno „uznamljenim“ u stazu od sto osamdeset stepeni. Za taj izuzetan zahtev

ima i posebna hardver Racester je bazirane na jednom Perkin 486 MHz računaru i tri 300x grafičke karte, sa specijalnim softverom (slika 6). Treća ova sistema je Ben Kiger (Kary Kiger), koji je sa osamdeset dve ideje počeo (pre deset godina). Tada je to bio samo hobbi, ali je sa pojavom 300x drevna sve postalo veoma ozbiljno i profesionalno. Kiger je softver posebno dizajnirao za poznati 300x (ip je, sa ostrovnim makinalima. Tada softver od čoveka na tri ekrane i proizvodi 3D animacije grafičkim uređajima 640x480 piksela, i to sa 16-bitnom paletom u realnom vremenu. U to vreme oko 27 fps (frames per second). Cena ove izuzetno male garnitaje da je čija publika može izneti u svojom domovima, je iznosi 19900 dolara (ipak, sveako će moći da je probe, to dolje 50 čeva, u jednom od razumljivih razumljivih poslova ili sve boljih Virtual World zabavnim centrima.

Još jedna jednostavna VR atrakcija bazirana na Perkinu i 300x (ip je Power Horse Race Derby i njegove varijacije Predator's Duel. Ove igre su napravile firme „Amusement Concepts i Entertainment“ i „Amusement Light“. Situacija je sledeća: igra usao u specijalne kaveze od dva kvadratna metra bez kakve VR kape ili mašine. U nudi deli prava publika prevođača barika slovom specijalno rekonstruiranog materijala. Na taj način treni na nekoliko kaveza određuju položaj, ugao, vektor gravitacije i hemu kretnost publike. Na ostave ovih podataka i trenutno udara, računaru određuje da li je igrao pogodilo koga, koje se prikazuje na velikom ekranu istar kaveza i kada je ona odletela.

Specijalni softver na ove igre pisalo je malih firma „Amusement Game Development“. Nji programeri imaju iskustva sa vremenom stvaranja i tove firme, staju najviše da će se usložno postro-



Slika 4



Slika 2

U i korišćenju prototipovanih igara, ali da će se tek posle komercijalne proizvodnje ipak sočiniti zbog namirna straha domaćih konzolnih igrača.

Kakvi se dizajneri iza brda valjaju?

Novi talas u VR svetlu predstavlja i pokušaj da se produče novi materijali za VR igre. Tako se došlo do zaključka da je pritis boja da komarci u igri ne nose nikakve kaucije ili asfalt, dok su neke kompanije, kao što je „CCG Metameta“, proizvele softver u kome vođite sebe, zajedno sa ostalim CG objektima, u svojim likovnim uzorcima te posebno specijalne makroze. Njen položaj se određuje različitom senzorima koji na osnovu njenog položaja mogu da prepoznaju neželjene veštice bez poklapanja igrača.

Jedna kompanija razvija i izvanredan novi materijal to je „Virtual Geom“, koji je proizvela tzv. Big Head Racer baziran na izdanim senzorima. Ova sistem postavila prvi svetlo snimak igraćih glave u kolektivni animirani 3D bodu (piksel 4). Igrač spravlja jednodimenzionalni napredovanje glave levo ili desno, softver koji koristi tehnološki „video gesture recognition“ prepoznaje kačiko i glavni nagrada i na osnovu toga upravljati vozilom.

Postoji još stvar na interesantnih interaktivnih senzorima za VR igru uzimaju. Komercijalni Pymat Pilot ima „Scenepole“ senzor za rukovanje,

RPI Entertainment BDN vas stavlja u VR svetlu za isparjenje, sa Virtual Image Cyberpachacko jednostavno se nalaziti i staviti ruke na naslone, sa Cyberfunk Cyberloggyjem stane na okrajku, ledigama plućnosa, staviti šlem i izgubite dobitak visok preko jednog metra.

Nekle kompanije se ipak opredeljuju za starije oprebanje naslove, ali domaćine i pravećine sa novo doba. Firma „Virtuality“ je spremlila VR atrakciju Pac-Man VR. Ova spravnica kolica „trči“ kroz kleno, bivača dolara, što dodaje udružuje dve jedinice koje se mogu umetati. Firma „Dynamic Vision“ izmislila je Orion Cometystian postolje koga je mogće jednostavno prebacivati ige sa PC-a na VR atrakcije jedan



Slika 3

od prvih (rebratnih) naslova je Apogee-jev „Race of the Thud“

Nema čorbe bez „Microsoftovog“ začina

Postoje i ljudi u LBE industriji koji bi voleli da se otkovir iznad sistema, čiji se specijalne atrakcije nalaze što pre prosede na tzv. open hardware platforme. Ova stranjena ima i „Microsoft“ koji jevela čeka da atrakcije prudu na sisteme sposobne da upotrebe različite softverske pakete ili Geja, odeljenje dolno zna da pare leže u standardizaciji, jer bez nje nema monopola, zar ne?

Međutim, firme kao što su „Sega“ i „Bally“ proizvode specijalne sisteme i prema standardizaciji nikako ne bi odgovarali. Zbog toga su veli naglasili da će njihovi sistemi nastaviti biti je da zadržaju od PC igara koje se sile na atrakcije tržište. Čak i ako se uzmu VR uređaji Sega ili Namco, nema, posuđuje igru uzimaju kao što su masovni, uobičajeno koje koje se penjalaju kao stipe, automobili, avijonih (volani, flight-stick...) itd. Tržište jeste fragmentirano, ali to omogućuje velikom broju manjih kompanija da opstane na tržištu. Ovo što ljudi „Microsoft“ je

tržišta činećima da ove male kompanije izmaju penzionalno dno kolača, koji bi Geja radi je gledao na ovoj taci. Međutim, postaje i nagradni ovog tržišta koje se jednostavno ne mogu standardizovati. Takvo je recimo tržište simulacija, što predstavlja najveći prihod za digitalne studije, čak i one sa manjim budžetom.

U Packer (Lee Parker) iz „Mcadden Systemsa“ vredi da je klijat sapeha ostuđavanje kao veći kulažna adrenalina kod igrača, jer je to ono što danas zahteva. Sem toga, postoji ograničavanje bez lezova po kantonima i roller-coaster vožnji. Zbog toga Packer tvrdi da ne želi da simulira stvarnost, već da omogućuje nemoguće. Za to „nemoguće“ napravljem je Mcadden VR Express simulator sa šest stepeni slobode i sa tzv. „high-response hydraulic drive“ uređajem. Ova simulator je opremljen i sa četvero-karaktirnim rubber-wooder zvukom, video disc, player-on, LCD projektorom i ogromnim ekranom sa pseudoflexibilnom projekcijom. Čela stvar izgleda kao veštice, ali nema na njegovu. Još od filmove koji je prikazan na ovom simulatoru je i Honey, i Koda a Bee. Film kulaža svega pet hiljada dolara, ali kada rnu se podrižu pokret, gledaoci su jednostavno oduševljeni.

Money, money, money...

Na kraju se postavlja pitanje kakvo može da znači jedan prosedan digitalni studio, iskustvo pokazano da se veštici uspeh ne može napovodi samo sa jakim filmom. Razlog je u tome što uspeh prave svega stvoren od broja prodanih simulacija, a on prave svega zavisi od broja prodanih naslova. Zbog odeljenog potrošačkog piva i dobrih naslova za ove simulacije, stvarima je specijalna organizacija po nazivom „Film Artists Network“ zadatku ove organizacije je prikupljanje i distribucija filmova pogodnih za simulatore, bez obzira da li se to bivi stvarni ili CG animacije.

Firma Rhyton & Hues, čiji smo se reklamirani animacijama držali na jednom od prethodnih Sigurta, trenutno radi na filmu „Star Trek“ sa „Famousart Parker“ (piksel 5), ali i na filmu „Race for Atlantis“ koji će biti izvelen u stereo 3D tehnici. „Race for Atlantis“ otkadje dug period kradje filma od svega par minuta je prave svega u tome što je sam rendering suviše dugo običan. Slike se renderuju u 2K rezoluciji i to posebno za levo, preko na desno oko. Za ovačak radnik naplisan je potpuno novi softver, jer će se film projektovati na kaptol. Rezultati i prikaz na 3D slike funkcionalne god da sedite u kaptol.

Računarska grafika odeljenje je savremeni medijum potpuno visoke talasne. Pored toga što je veoma jeftina i bezopasna, pruža potpunu slobodu u eksperimentisanju pokretima. Mogućnosti koje CG animacija pruža su ograničene jedno makro i sposobnošću senzatora, jer definišete ne postoji scena koja se ne može snimiti, a rezultat je točno atraktivna da garantuje potpuni uspeh kod publike.

Za sada se ovačim filmovi rade u trajanju od nekoliko minuta, ali postoji i vremena kada će se veliki filmovi industrije nagledati na LBE, a tada će sve mogućnosti filma stajati pred potpuno novim izazovima.

Svetlan JOSIMOVIC
izvor: „Digital Magic“



Slika 1

ŠTA DALJE?

Priloga SLOBODAN MACEDONČ



☐ **Dragon's Lair 2 * PC *** Gde se našao predmet koji znači svetlost u hrastu? Gde se u levrinim nalazne posmatrati osaci svedenika iz formu? Kako pobediti princa Arthura u priznatoj sobi? Kako se kretati najbrže?

Kis

☐ **Rise of the Dragon * PC *** Kako u kamizolici prepoznati čit?

Dina Stanojević

☐ **Odgovor na ovo pitanje od naših 88 igrača: 19**

☐ **Outlines * PC *** Šifre za varenja: OLPOSTAL (jve oruđe) i mranjica) i CUREDUITE (naznavao neprijatelj, ali ih ne može ubiti)

☐ **Space Mail 2 * U Viglu** (lokacija gde vidiš dvoja vrata) odzvan: INDEEDHELP. Izbegli namrštu gornja stvar, uključujući nepobedive sermitaske i neograničeno količina namrštu.

☐ **Top Gun: Fire at Will * Šifre za misao:** Mission 1 - 64333, Mission 2 - 38210, Mission 3 - 98143, Mission 4 - 44010, Mission 5 - 84933, Mission 6 - 56810 i Mission 7 - 99743.

☐ **Murble Drop * PC *** Rešenja pet najtežih zadataka.

Marcus Thon: 1. lev levak, crvena kuglica, 2. desni levak, plava kuglica, 3. desni levak, žuta kuglica, 4. desni levak, žuta kuglica, 5. desni levak, žuta kuglica, 6. desni levak, plava kuglica, 7. lev levak, plava kuglica, 8. lev levak, crvena kuglica, 9. lev levak, crvena kuglica, 10. lev levak, crvena kuglica.

Copernicus: 1. desni levak, žuto kuglica, 2. lev levak, metalna kuglica, 3. srednji levak, žuto kuglica, 4. desni levak, metalna kuglica, 5. lev levak, žuto kuglica, 6. srednji levak, metalna kuglica, 7. desni levak, žuto kuglica, 8. lev levak, metalna kuglica, 9. srednji levak, žuto kuglica, 10. desni levak, žuto kuglica.

Leone Alberto: 1. desni levak, zelena kuglica, 2. srednji levak, crvena kuglica, 3. lev levak, plava kuglica, 4. lev levak, žuta kuglica, 5. srednji levak, narandžasta kuglica, 6. desni levak, žutobijela kuglica, 7. desni levak, plava kuglica, 8. desni levak, crvena kuglica, 9. lev levak, zelena kuglica, 10. srednji levak, žuta kuglica, 11. desni levak, žutobijela kuglica, 12. lev levak, narandžasta kuglica.

Thabi Ben Quarra: 1. lev levak, metalna kuglica (ili narandžasta), 2. desni levak, narandžasta kuglica, 3. desni levak, crvena kuglica, 4. lev levak, žuta kuglica, 5. lev levak, plava kuglica, 6. lev levak, plava kuglica, 7. desni levak, crvena kuglica, 8. lev levak, narandžasta kuglica, 9. le-

vi levak, zelena kuglica, 10. lev levak, žuto kuglica, 11. lev levak, crvena kuglica, 12. lev levak, žuto kuglica.

☐ **Goat Simulator * PC *** Udaliti se drugu pet litava
Mondo
Pozdrav: odobro
Goat: Petite: napred, dole, dole-napred, 5
Goat: Fajst: polakog od nazad do napred, 5
Goat: Fajst (u vazduhu): dole, dole-napred, napred, 5

Ground: Goit: Reim: dole, dole-napred, napred, gore-napred, gore, 5
šibipu: Trakl: Forward: dole, dole-napred, napred, 5

Štipu: Teak: Back: dole, dole-nazad, nazad, 5
Super odzvan:
Saper: Goit: Sajt: dole, dole-napred, napred, nazad, 5

Šifreni odzvan:
Saper: Goit: Fajst: napred, gore-napred, gore, gore-nazad, nazad, napred, dole-napred, dole, HS+HK

☐ **Duke B. Knapert**
Pozdrav: odzvan:
Knight Strike: napred, dole-nazad, dole, dole-napred, 5

Cyclone: dole, dole-napred, napred, 5
odstava: Cross: nazad, napred, dole, dole-nazad, nazad, 5
Head Crash (u vazduhu): dole, dole-napred, napred, 5

Ground Head Crash: dole, dole-napred, napred, gore-napred, gore, 5

Super odzvan:
Super Knight Strike: dole-napred, dole, dole-nazad, dole, dole-napred, dole, nazad, napred, 8+HK

☐ **Gata**
Pozdrav: odzvan:
Hase: Sitar: Sarage: dole, dole-napred, napred, 5

Tidal Wave: napred, dole, dole-napred, 8
Palm Blast: polakog od napred do nazad, K

Super odzvan:
Dust Cloud: polakog od nazad do napred, nazad, HS

Šifreni odzvan:
Arm Buster Spin: dole-napred, dole, dole-nazad, dole, dole-napred, nazad, napred, dole, HS+HK

Kaylin Amolt
Pozdrav: odzvan:
Sate: Slat: dole, dole-napred, napred, 5
Deadly Haze: napred, dole, dole-napred, 5
Scottish Moon (u vazduhu): dole, dole-nazad, nazad, K

Ground Scottish Moon: dole, dole-nazad, nazad, gore-nazad, gore, K

Leg Crush: dole, dole-nazad, nazad, K
Super odzvan:
Hill's Inferno: polakog od napred do nazad, polakog od nazad do napred, 5

Šifreni odzvan:
Raging Star: dole-napred, dole, dole-nazad, dole, dole-napred, dole, nazad, napred, 5+K

☐ **Što Sitaže**
Pozdrav: odzvan:
Double Rekrut: dole, dole-napred, napred, 5

Hisharon: napred, dole, dole-napred, 5
Rusaciklova (u vazduhu): dole, dole-nazad, nazad, K

Shaghdian: dole-napred, K
Ground Scottish Moon: dole, dole-nazad, nazad, gore-nazad, gore, K

Leg Crush: dole, dole-nazad, nazad, K
Super odzvan:
Hill's Inferno: polakog od napred do nazad, polakog od nazad do napred, HS

Šifreni odzvan:
Super Hisharon: dole, napred, gore-napred, gore, gore-nazad, nazad, dole, HS+K



vi levak, žutobijela kuglica, 10. desni levak, plava kuglica, 11. lev levak, crvena kuglica, 12. lev levak, žuto kuglica.

7. desni levak, narandžasta kuglica, 8. srednji lev levak, žuta kuglica.

☐ **Space Jam * Šifre za kucanje** prilikom stvaranja programa u okviru S) komandne linije (sa iznami prilikom karaktera) imovno, na primer: S) LITTLE_TOONS. Za upotrebu više šifri reče ih kucati da naznačimo, na primer: S) LITTLE_TOONS LITTLE_MONSTARS SUPERJUMPS. Šifre: LITTLE_MONSTARS (zanajruče budavilna), LITTLE_TOONS (zanajruče crnca), BIG_MONSTARS (zvečava budavilna), BIG_TOONS (zvečava crnca), ALWAYSMAKESHOT (zvek pogoda), FASTGAME (zvečava brzina igre), TURSOPLY (aktivna) turbo tokom siveka za ekstra-pogodi, ENDLESSTURBO (italno pun turbostran), FADEAWAYS (šlak u bilo kom pravcu), NOSHOTLOCK (isključuje shot dodaj), SUPERJUMP (Superjaki skokovi), NOAI (tajni tenzi), KANOPEF (aktivna beskraju turbo i puno drugih varanja).

ŠTA DALJE?

ŠC&C: Red Alert - Counterstrike * Za aktiviranje tajne misije za manevra, na Opciona ekranu drži levi "Shift" i klikni levim dugmetom miša na zvukovi u gornjem desnom uglu

www.comix.hr.co.yu

Saw di Mize Hit the Road * PC * Kako učiti na jeziku zabezava (ovim kompletno rešenjem?)

Stigo

Jeftin koji čuva mater truba da ti napravi. Trepeta dočeka ti jedino od Strachey proizvođača. Kadu Hobs završi od proizvođača kija od analize, kreni za njim i snižaj ga za napajanje. Poprskaj na njem o trapiji koje se napajaju na prveštri i ova će zasiti kod tebe. =



Plazo Dvorn * PC * Da bi izvršio zadatak koji ti zada mafija, najbolje je da zapeli ono što ti mačkal koda. Ključni posao na "Location" i ti moćni viđen gde se nalaze banke, škole, burevi itd. Da bi izvršio ovaj kafi treba ti oružje. Oružje nabavljaš tako što porovni telefonom prodava oružja (prošleži sa list "Others"). Neznaj direktno da vršiš oružje jer će on pozvati policiju, nego ga prtaj da ti prodia skladilo. Skladilo od listava je bezna, od fotokolade hemifioz oružje, od jagode bazenka, a od vanilje je bucać plamen. Da bi ulazio u protivnog kafi moraš da uzataz pre devet sati. Aktiviraj "Thermal" i podesi vreme kada ćeš da uzataz.

Car

The 7th Guest * PC * Kako složiti komercije u kuhinji?

Uvezvod to MFC

I Have No Mouth And I Must Scream * PC * Šta treba uraditi u baru u postaji? Čime se otvaraju zadržavaju vrata u opelini? Da li treba čitati čoveka u baru?

Alone Virus * Kako se izlazi iz bonganaj?
Marvester * Kako drugog čina ogrebiti automobili, a ne završiti na električnim kolima?

Putnik

Automobil moćni ogrebiti će kade puzati noc. Da bi pola noc, morati izat u preprodavce koji su ti potvrdili za kverlinge odgovarajuće zadatke (ovaj princip vadi i za sve druge dane). U ovom slučaju morati izat neći otaz prednet (odgovor koji se nalazi u floci u Zakonima neznanosti) i kija za obavljajje humanizacijskih poboljšanja (nabaviti se isprevi postoj). Kada puzate noc, kijačate otvori poboljšaj isprevi kade vladajuća auto-mobila i kiji u humanizacija. U desnom uglu ekrana prveštri nabavljati nocno u zidu. Moraviti neki novi prednet (pretno, pretno) kijačati razvati od. Prođi kroz otvor i naći ćeš se u garazi. Za slobodno moćni ogrebiti automobili, jer se ništa moćni čini.

Horus Director's Cut * A * U glavnom scenariju odlučaj sledite reč za postizanje vanzajaj (ponovno okucavanje list reči ponovljiva vanzajaj); JAMIE AND HIS MAGIC TORCH (specijalna oružja oružja), SULA SHOPPA (uzmemo reč na izmesta se postavljajje paketi), RED BULL (crvi slaba i sadajja piće), PESTILENCE (rezeno da eksplodiraju, crvi sagorevaju pošto izgube svoju energiju), LITTLE FLUFFY SHEEP (kada upućuje sandak iz rege izleći ovcu), TOTAL WORKAGE (specijalni rad), NUTTER (slaba oružja dobija ja straju dinamitu), MAGICAL MYSTERY TOUR (crvi su bez izmesta), KAKTONG API (dubokovita švedska verzija), OMINIPOTENT BLUE WORM (crvi hadaju po vodi i tražaj reagorirajučju energiju), AKTILIKERY (crvi ne mogu da se pomeraju i da slaba), PONG (golter se odijaja gram), MAGNET (golter prihvaćj gramu), MUSIC (muzika otvori), VERSION (verzija igre), CHIPMAM (kijakina slobodna čip memorija). Uspitvanjem sledičih reči dobijaju se završajjaj komentari. ANDY, KILBURN, TONY, LA CIENDA

HONDURAS, TEL, FISK, BEN HUTCHINGS, AMGA i CHEAT. U anežaju za generisanje nrova kijačti desnim dugmetom miša dok se živo lečaviti i vneći sledite reč: LOW ili MEDUUM ili HIGH (jedno od vasa vode i letaj), WEKRED (kijačti) rnov i pomeranje boje u glavnom meniju, NORMAL (normalni) rnov), 147) (ponovlja prethodno generisani rnov), CUSTOM (uzmemo sledajja "custom" rnov), GRAPPIN (uzmemo sledajja "graffiti" rnov). Upravljanje imena rnova u istom meniju. Igra gmerilje samo kod nove (npr. CAVERN) gmerilje samo kod nove (nove)

Ulica komore

Žitar 2: Premier * PC * Postoji više načina da se dobije gorila nova. Najbolje je poći izgra na "Strating point. Maus", jer ćeš tada imati hrpu kredita za rečnje u banci. Ako ti je to nevoljno, takođe u Starčevom sistemu, u storiji "Mans High" in u storiji oko Merkurja (okucaj je pomeriljaj), postoji jedan tip na startičnom BEE-u koji kupa je komercije po čini duplo veći od normale. Sve što treba da učiniš je da kupaš komercije u storiji sažaja i da ih prepodati tom tipu. Postoji i reči načla da se obogatiš. U nekome od Frontier Storija (uzmemo radiljaj) nalaz se pozicija za jedinic "Imperial Scout Fighter" (jednica oružja iz istovaj igre) koji se bolje angreži u neobraziraj sistemima. Nagrada za njegovo "pensioniranje" je milion kredita. Problem je u tome što je taj "Imperial Scout Fighter" najbolje ogremljena letilica u igri, po gji je dovoljno letika pobediš (kijačti Military laser, super-brz obnavljajje štavaj i sagorevaje projektili). Pitanje za izaju igre. Da li je mozgati, i ako jeste, u koim sistemima, kijačti "Imperial Scout Fighter"?

Garryway * Kako aktivirati drugaj, učiti i čitati "Školski Generator"?

Učitelj

Zovaj Reider * PC * Kako preložiti poznan bazen sa dva kolodnja na jednom nivou?

Učitelj

Bazeni se ne moće preložiti. Pogledaj ovne koje se nalazi iznad dve brice bazenaj i pr-naravajje svak. Školski i kijačti se rakovaj na podolajj oružja. Škola izgava krenaj drvešti kad pakovana drvešti se ov svete na otvori. Kada otvori na drugi kafi, opasni rakaj i moćti čel se na drugi strani bazena. =

Konferencija „Šta dalje?“ na BBS Prolina koristi se na slediči način u glavnom scenariju tabani "Y" (konferencija), a zatim "P" (pitanje). „Šta dalje?“ je konferencija broj 4. Sa "C" drži parolu, sa "S" kijačti svoja bila kome. Na pitanja koja BBS postavlja, odgovoraj po sledičej listi:

Od dve Priznaje:

Za Slobodni Hacerdaje:

Treze Provoc oko igre

(obavaj pitajja da nema naših slova)

Prekuparajje ovaj konferencij automatski odobrenaj objašnjenje koje postaje u redovnom broju „Sveta komercija“. Pošalje se treza list ka komentaru ŠtoOpa. Konferencija, naravno, moćaj pravit pomoćje ošline imena.



Svet kompjutera (Šta dalje?)

Makodonska 31, 11000 Beograd

Priloge i pitanja možete slati elektronskom poštom na adresu: sta.dalje@sk.co.yu

TOP LISTE

Priprema GORAN KRŠMANOVIĆ

Do 24. februara primili smo 185 kupona. Među njima bilo je 88% vlasnika PC kompatibilaca, 8% vlasnika Amige i 4% vlasnika ostalih kompjutera

Dobitnici nagrada u ovom broju

M&S Soft (011/146-744) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima

- Igrjat Jačimović, 4. juli 76, 11973 Beograd
- Dejan Babić, Sivoča 15, 18000 Niš
- Stevan Gvozdenović, Svetozara Markovića 1/5, 34997 Batočina
- Ivan Mlačić, Kneževačka 107/99, 19000 Niš
- Ivan Sabedotić, Svetozara Markovića 51, 21299 Burdovo

Diler Soft (011/983-18-14) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima

- Antunje Sapunčević, Svetosavska 2, 11307 Bitopek
- Netkoja Rakić, Aleja Maršala Tita 22/1, 94000 Subotica
- Vladimir Simić, Ribrjaha Danila 20/219, 38000 Prilina
- Zoran Mošković, Jovana Bjekića 20, 11000 Beograd I
- Dejan Mikić, Skerlićeva 26, 11000 Beograd

Čestitamo srećnim dobitnicima (za presuzimanje nagrada treba da se javi sponsorima) i pozivamo sve čitaoce da nam i dalje šalju glasove za Game Top 25 na donju adresu

SVET KOMPJUTERA (Game Top 25) Makedonska 31 11000 Beograd

Ali ovim kuponu napitice Odo, Barapan slovine, naziv pet najpopularnijih igara

Ime i prezime:	Naziv igre:
Adresa:	
E-mail adresa:	
Imen:	godina: Imen kompjutera:

TOP 10 AMIGA

1. BURNOUT
2. WHEELS ON FIRE
3. TOMMY GUN
4. AIR BUS 300 97
5. LEGIONS
6. WORMS DIRECTOR'S CUT
7. BLOOHEAD
8. CAPITAL PUNISHMENT
9. MECH FORCE
10. WIZARD'S WORLD

TOP 10 PC

1. THE LAST EXPRESS
2. X-WING vs THE FIGHTER
3. NORSE BY NORSE WEST
4. INTERSTATE '76
5. ROCK OFF 97
6. NEED FOR SPEED 2
7. COMANCHE 3
8. MDK
9. IMPERIUM GALACTICA
10. SHADOW'S OVER RIVA

Top 10 je mesečna lista najpopularnijih igara na domaćim saecima. Formira se na osnovu informacija dobijenih od preprodavaca, informacija iz stranih časopisa i ličnih mišljenja članova redakcije igre sa neznatne prene popularnosti i potražnje, a ne kvaliteta

GAME TOP 25

TP	PP	NP	Naziv igre i firme	TG	MG
1.	▲ 2.	1.	TOMB RAIDER - Eidos Interactive	202	45
2.	▲ 3	2.	C&C: RED ALERT - Westwood Studios	195	39
3.	▼ 1.	1.	FIFA 97 - EA Sports	192	30
4.	○ 4.	3.	DUKE NUKEM 3D - 3D Realms / Apogee	172	41
5.	▲ 6.	5.	QUAKE - id Software	153	35
6.	▼ 5.	5.	DIABLO - Blizzard Entertainment	150	27
7.	○ 7.	7.	SCREAMER 2 - Virgin Interactive	140	32
8.	○ 8.	8.	LEISURE SUIT LARRY 7 - Sierra On-Line	119	28
9.	▲ 11.	9.	MORTAL KOMBAT 3 - GT Interactive	110	25
10.	▼ 9.	3.	WARCRAFT 2 - Blizzard Entertainment	107	17
11.	▼ 10	8.	CIVILIZATION 2 - MicroProse	106	19
12.	○ 12.	12.	NBA LIVE 97 - EA Sports	92	10
13.	○ 13.	11.	NHL HOCKEY 97 - EA Sports	89	9
14.	▲ 15.	14.	DESTRUCTION DERBY 2 - Pygnosis	87	13
15.	▼ 14.	13.	MORTAL KOMBAT 2 - Acclaim	85	10
16.	▲ 20.	16.	TIME COMMANDO - Adeline Software	84	22
17.	○ 17.	17.	SPACE JAM - Acclaim	80	14
18.	▼ 16.	16.	F-92 LIGHTNING 2 - Nova Logic	78	11
19.	○ 19.	15.	COMMAND & CONQUER - Westwood Studios	75	12
20.	▼ 18.	18.	LORDS OF THE REALM 2 - Sierra On-Line	74	9
21.	○ 21.	9.	FIFA 96 - EA Sports	65	5
22.	○ 22.	9.	DARK FORCES - Lucas Arts Entertainment	64	11
23.	○ 23	7.	DOOM 2 - id Software	62	10
24.	○ 24	12.	COMANCHE - Nova Logic	60	10
25.	▲ -	25.	KRUSH KILL 'N' DESTROY - Electronic Arts	52	17

TP - trenutna pozicija igre, PP - prethodna pozicija igre, NP - najbolje pozicije koju je igra zauzela, TG - trenutni broj glasova, MG - broj glasova u prethodnom mesecu

Game Top 25 predstavlja godišnji pregled najpopularnijih igara. Lista svakodnevno menja broj glasova i pozicije igara za najpopularnije igre. Game Top 25 predstavlja trenutni presek najbolje plasiranih igara.

ISPOD CRTE

26. CHUZZA BOM	46	36. ALADDIN	20
27. STAR GENERAL	44	37. NEED FOR SPEED 2	20
28. HERBES ON NIGHT BY MADGE B	43	38. THE LION KING	20
29. MORTAL KOMBAT	41	39. X-WING	20
30. 25 NAVY HIGHWAY VT	39	40. THE NEED FOR SPEED	20
31. MORTAL KOMBAT	38	41. TOWER FT	20
32. NBA LIVE 95	37	42. THE STYLUS	20
33. COLONIZATION	35	43. FORNALLA ONE GRAND PRIX 2	20
34. NORMAN	35	44. HASCAR RACING 2	21
35. MDK	30	45. DISWORLD 2	21

Ispod crte su igre najbolje plasirane za Game Top 25. Glasovi čitaoca mogu lako promeniti redosled ovih 45 igara.

IGRA
MESECA

The Last EKSPRES

Jedan od najpoznatijih daga daje u seriji, pa i otkriva uzbudljive dvadeset serija zbroje 28 puta 1914 godine kada je u Sarajevu Gavrilo Princip otkrio atentat na austro-ugarskog prijestolonaslednika Franca Ferdinanda. Nastavljen odgovor koji je dobio na postavljene pitanje: "Kako se to dogodilo?"

U svakom slučaju, ovaj film je stvarno iznenađenje. Iako je otkrivena istina, film ipak nije samo o zbivanjaima, već o ljudima koji su bili uključeni u to. U ovom filmu, glavni junaci su ljudi koji su bili uključeni u to. U ovom filmu, glavni junaci su ljudi koji su bili uključeni u to. U ovom filmu, glavni junaci su ljudi koji su bili uključeni u to.



ovih događaja i kao se to događalo. Serija je vrlo zanimljiva i daje dobar uvid u ono što se dogodilo. Serija je vrlo zanimljiva i daje dobar uvid u ono što se dogodilo.

The Last Express spada u grupu serija koje su vrlo zanimljive i daje dobar uvid u ono što se dogodilo. Serija je vrlo zanimljiva i daje dobar uvid u ono što se dogodilo.

Želio da u sličnom pogledu izda još nekoliko serija i dizajnirao ove igre odlično prikazuje, pa je kolektivni rezultat u vizualnom aspektu jako dobar.

ovo diskretno. Naime, iako postoje različite i kvalitetne grafičke, ona se najbolje može vidjeti u vrlo lepom: svi pre čija se radnja posreduju izobilje koji je obilježava u okviru dosetno raznog vrsta koji se nalazi na prvom CD-u. Čudno je međutim što se u seriji igra nastoji od strane stika koje se u slučaju kada je potrebno animirati pokrene preuzima stika u drugu i same izvršavajuće poslove ostave korisnik. Ovakav stil animacije je jednostavna i nekih eksperimentalnih kvalitet filmova, ali je ipak napravljen jednako u impresivnoj igri koja treba da se nosi sa konkurencijom koja je u tom pogledu ostala izvan daleke.

Dva kompajnera: najpoznatiji serijalni, ali istovremeno u vidu sve ono što se događalo u poslednjih nekoliko godina na postrojenju bive 1914 go. Načinom je mešano opisan da li je i u ovom men predstavljaju serijalno prikazati tendencijom čuvenosti i daju u ovoj igri (kao i drugi) koje se u prethodni deo, po imenu Mirog (Vankov) glavna osoba ne u jednom delu (kao i u ovom) mešano stika nastojanjem.

U igri, serija je vrlo zanimljiva i daje dobar uvid u ono što se dogodilo. Serija je vrlo zanimljiva i daje dobar uvid u ono što se dogodilo.

Slobodan MATIĆIĆ
Softver ustupio „Dier Soft“

ZANR: avantura
PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM-a
MEDIJUM: 3 kompaktni diska

Odličan scenario i zanimljivost. Događaji na srpskom jeziku.
Nepredviđenost kvaliteta grafičke animacije kao senja sličnove

DECISIVE BATTLES OF WORLD WAR II

THE ARDENNES OFFENSIVE

Dragi čitatelji, evo je kao i svaka strategijska igra (a mnogo puta obrađivan sa više ili manje uspeha). Nije tako poznat novi pristup ovom periodu kao bi bio dovoljno zaslužan da zaslužuje priznate kompjuterske strategije poput kompjuter igak u „Mindscapes“ (za ponos SBI i SSG) veruju da je prava stvar strategija na operativnom nivou, odnosno strategija koja se bavi konkretno bitkama (ili operativima) (Nalutnjača, Druze, Neretva itd.). Prva u planiranom nizu ovakvih igara je igravo *The Ardennes Offensive*.

Porke kao su vođene u decembru 1944. godine oko Aukera strategija se postepeno selila od obrambenih nemogućih pozicija divizija. Upravljanje taktilnim i svaga vrstama snaga pokazuje se kao ali i slabosti Vermahta. Amerikanci su u koji su na kraju slavili pravo pobedu na prvo što bi ljudi narađ i to je toliko bitaka po nego što je Hitler konačno priznao poraz.

Prvi pogled na igru odriče već poznate elemente takvih strategija. Poredno je, pre svega, odabrati da li igraču samo ili preko mreže sledi, naravno, odabir koji strana će voditi igru, a koji kompjuter (u normalnoj paradi) koja stranom počne borbu. Prvo je sve u opcije za podešavanje raznih parametara sam igru. Tako se može poverovati ili usaglaviti deo celovite snage, odabrati ili isključiti možda i vrznućih efekata, odabrati na ključne uslove igre ili bita kompjuter ili neki od. Zanimljivo su opcije koje igraču daju u stvari prednost, uključuje i raspodelu za nastavljanje i napredovanje borbe. U ovom slučaju mogu se poveriti dozor zračna i narađnih trupa kao i snaga pri napredovanju. Kada se sve ovo i još mnogo toga potvrdi (uključujući ili uključujući neprijateljskih jedinica, vremenski uslovi, pozicije, pekar, načelnik grana i mesta itd.) počne odgovarajuće scenarija. Glavni obraz lošeg je na tri ključne cifre. Napredovanje zračna uključuje mapu gde se napredovanje odigrava bita. Druze od igre nalazi se u raznim sferama trupa, sa polovima o stabilizovanju jedinica, raznovrsnih snaga i grupisano bitaka koje imaju informacione karaktere i veći sa svim događajima na mapu. Druze dobiti elementa uključuje i za selek-

tično jedinica ili grupise ako su grupisane. Tu se više podaci o igri, statusu i bitkama spremnom date jedinice. Ovo što se mnogima neće dopasti (izuzev naglasnim statusima) je prilično pojednostavljen prikaz jedinica na samom bojištu polja, a jeste strane, i prilično konfuzan i nepregledan izgled samog terena a druge strane Naravno, nije forma ovo napreduje, ali je svakako sadra. Čuđe je da prisustvo SBI koji je imao tako jako uspeha sa *Avizir Generacija* nije uticalo na primenu nekih postojavnih grafičkih ublažavanja ili te igre. Dodato Čuđe je izuzetno operativno vrznuć. On je u obliku, ili pa uspeha nema? Posle kratkog uvoda u koje stihio pravi odabrana razlika i gata naradni koji uvodi igraču a prva, čuđe bi očigledno odlično vrznuć efekata. Umesto toga, efikasna snaga da i nema. Bez obzira da li selektuje iz neke jedinice, poverava je po mapu ili si, kompjuter od strane nema (ili nema) ni rade vrznućih jedinica protiv bitaka koje se u terenu samog oblika i to veoma jednostavno. Prve bitke koje suvone koje kroz ovu strategiju vide se kad se odabere a detalje. Pre svega, poznati su svi tipovi jedinica korišćenih u istorijskim borbama. U situaciji kada napadate neprijatelja ovava se novi pristup na mapu koji sledi za detaljne odabiravne same bitke. Čuđe od se da takav sistem može nije koristiti najetna strategija. U okviru procesa viđi se uzrak mapu, terena, koji je prilično borbe. Novosti je da napad možda iznenađeno sa nekoliko neprijateljskih jedinica, naravno ako su u poziciji da vrznuć napad. Sa leve strane snage dat je prikaz odbrana snaga i to u tri segmenta. Sledeća snaga jedinica, podrška uključuje i avijacije i transportnog korpusa



trupa, snaga. Sve to kao rezultat daje prava kompjuterska o tome ka ona vole Sarcus. Ako me zadovoljava pristupom ili ste spremni za ritmično takto, dovoljno je da odare komanda za napad.

Treba napomenuti da ovo svakako nije igra „na nekoliko sati“. Ako volite vrznuć ne strategija, biće da ste spremni da uključite glavnine goste i uključite. Upravljanje, realnosti i ozbiljnost jedinica su ono što zadovoljavaće najre od preputa u igri. Ako „Mindscapes“ bude uključio i još bitaio uključuje igraču, pa u sledećim odabirima snaga male snaga, Sarcus za uspeh nove generacije strategija sa veoma solidan.

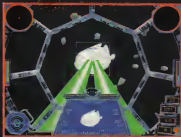
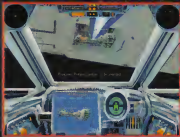
Istok LANGO



Originalni softver dobili smo od izdavača „Mindscape“

ZANR: strateške igre
 PLATFORMA: P/90, 12 MB RAM-2
 MEDIJUM: 1 komp. disk

Kvalitet strateških elemenata i AI-a.
 Grafika i zvučna nedoređenost.



Svet li misliš? Igrači Luke Skywalker (George Lucas), otklonjeni u obliku filmske serije "Star Wars" i već punih četrdeset godina ruku veliku popularnost u svjetlu kinogovora. Filmska publika i obojci. To je li glavni razlog za posvjetbu velikog broja igara koje se pojavljuju ili izlaze iz tiskara na platformi ovih filmova. Najpoznatije su svakako X-Wing, The Fighter i igra The Commander serija, a kojima je svojevremeno bilo česta tema i u svjetlu kinogovora.

Najbolja u nizu remek-djela bojevo simulacije filmske "Lucasovine" je doprinosilo X-Wing vs. The Fighter, jedan od najpoznatijih projekata ove frane u prvih deset godina. Za osnivača "Deluxing" "Weg Commander" a koji igra vrlo slična tematika i slična igra sava video serijalima. To nikako nije slučaj, već samo doba izuzetno opsežna igra koja uspijeva da predstavi vrlo intenzivno bojevo simulacija i da tako kao takva zaokupi pozornost putnika igrača. Za X-Wing vs. The Fighter izdavač računao je da je već sada za prvu ruku u ovoj kategoriji. Igra je jednostavna za igranje, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

Nakon li druge "Lucasovine" zbilja nisu jedini slični projekti, jer X-Wing vs. The Fighter nije samo popularna igra, nego i jedna u seriji "Star Wars" i je igra koja je i jedna u seriji "Star Wars" i je igra koja je i jedna u seriji "Star Wars". Igra je jednostavna za igranje, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

STAR WARS X-WING VS. THE FIGHTER™



Upravo zato što je igra jednostavna, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars". Igra je jednostavna za igranje, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

Multiplayer mod donosi preko desetak igara s različitim postavkama i opcijama, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

Igra, koja je jedna u seriji "Star Wars" i je igra koja je i jedna u seriji "Star Wars". Igra je jednostavna za igranje, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

Upravo zato što je igra jednostavna, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

Igra je jednostavna za igranje, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".

Igra je jednostavna za igranje, a krene li za svjetlo i za pristupačni prijelazi i filma, pa se i ovaj pratoraz razlikuje od nekih od prvih projekata iz serije "Star Wars".



Oglašivački softver
dobit
smo od distributera
Virgin Interactive
Entertainment

ZAN: Pucarka igra
Platforma: PC, PS, iX
Maksimalni broj igrača: 2



Vrhunski
izvođenje,
izuzetna
igraost.
Pravilo video
materijala,
okretno
kolo
mislje.

Imperium Galactica

The universe is yours. If you can handle it. Ova serbica, končana u reklamnoj kampanji "Imperium Galactica", verovatno najbolje opisuje Imperium Galactica: svatko, to je igra kolektivne diplomacije i ovisnosti u svemiru. Vi ste u sukobu s mladom poručnicom Davosa, koj je dobio za odličanje javnog reda i mira u jednom zabačenom, neovisnom arktičaru, sa dva dana ja hađa od najbližeg izvora civilizacije. Dob budete napredovali kroz Casper, od bezbrižne poručnice sa još bednjim brodom ali, ruku na srce, lepom supergun, sve do vrhine aktivna Imperia, koja ima vjerošćilji broj sa putovanjem laznara i specijalnih posrednika za hamet. Imaćete dosta prilika da se dočakate u svim gore pomenutim oblastima poručnice kolonija, borba sa piratima, razvijanje vojnih i civilnih tehnologija (sastava i njihova primena), osvajanje kontakta sa drugim rasama (da se razumemo dekolonizacija haemati).

Svi koji se igraju Penzom, u svom raduju da vjeruju da je malo onih koji nisu, verovatno će saći neki slučajevi zasuda ove igre, što ne bi trebalo da predstavlja neku stvar za čudjenje, samim tim što je Imperium Galactica zamišljena kao (prevarljiva) nastavak Penzoma.

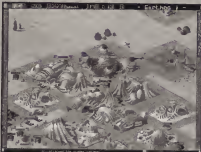
Gradnje objekata na planetama glavno je stenošće, što se može učiti i za pricu iznalažnoga novih tehnoloških, koji je takođe "preparat" u Penzomu. Naravno, pomije i razlika, koje se na prvom mestu ogledaju u tehnološkoj domaznosti (što je poznato laguna, sa obično na vremenilo stazom koji deli me dve igre). Prilicna referenca se, pre svega, odnosi na inženjerske korbe - izmesto onih satelitskih tačaka u Penzomu koje razumeju neprijateljske pogledi dok neka od njih ne eksplozivira, ovdje zasto vidite svage brodice, sve sa zadnjim putovanjem, običnima, razno-

žanjim i domosim. Takođe, sa sa i vrlo opširn sazadajci podaci o svadit vadi i neprijateljske flote, kao i opširn kolektivizacije (izaj, poručnjak sa proizvodnim komandantima, Svemirski Nalaz u Imperium Galactica je tako dovedena do daleko višeg nivoa složenosti, i pobeda izma sačinava dija razmišljanje i stradanje popravne tačke. Čak i ako je svaga na vojnoj sistemu (ovo naravno dolazi do izražaja pri napadu na neprijateljske planete). Završajka borba je nastavljena u svim kolonijama, sa mogućnošću uzilazavanja objekata i instalacija. Inženjersko je to što je "razni" ekran



održnog protivnja, po de svemirske blokade crvene planete na kojoj se pojavila neprijateljska isključaja, što i ne bi bilo toliko strašno kada ne bi bilo u obzoru da možda zavlada u potpunosti svemir. U protivnom, za prekosak na sledici kao što vam potrebna par godina vika.

Oč dva kompleta data, na koliko stiče Imperium Galactica, sama igra zadržava svega od 10 MB, dok ostale zadržavaju animacije Ali, za razliku od nekak drugih verzija gde se animacije nek uspešno šeriraju koji prošle igra, ovdje one izgledaju veoma značajno složna. Naravno, Imperium Galactica u poslednji krug je dnu izmestila pricu, koje čete deffe skapan volani odog upravnika što zahvaljujući animacijama, što razgovorima na drugim likovima. Za jednu strategiju ovo je prilicno obična karakteristika i s vremena na vreme dolazi do izražaja u toliko men da igrać tako može postojati da se nauži uzred neke napete SF avanture. Što je samo velika plus za ljude u GT Interactive. Brodove koje sekvenca prave i svaki voljni dopuštaju u Sistemu, a za vreme Nite, o mogućnosti ne da, dok generatir svoje brodice pri dvostrukostrukoj sveti, na malim ekranu postavljate. Kako to



kolonije vladaju ovim ekranu kolonije ostalom delovima igre, pa morate paziti i gde što gradite, kako pu napadu neprijatelja (ne bi ostali bez neprijateljskih gradilista). Gubitak jedne kolonije, odnosno gubitak celice flote, označavaju mračn i kraj igre, što bi mogla biti i jedna od zametki prognozira me Imperium Galactica.

Kao što rekohme, krećete od male. Pod svimim upravnim svake same pricu bendi, i nekoliko planeta (koje, izma za vojsu, usaja svoje guvernere, ali oni u stvarnosti nemaju nikakvu moć). U valim malom casivu, možete se posvetiti prilicno uspešnom podizanju gradilista, političke tačke (što se pokazalo mnogo zametljivo), razpredbava budžeta, sve do onog trenutka kada ne dobijete svoje pricu misli. Vali prepostavljeni od vas može izmisti bitavni me sve - od obezbeđenja upravnog korpusa koji je na propisiva-juji koru val sistem, preko napada na vladajuću jaču flote i vracanje

ogleda u stvarnosti" Ingrida sjačaj

Dozaj leso, nove i planete. Ukoliko izmisti da za pricu druga izgubite čitavost kolonijama, a za deset dana i oči, penjaluce toset, deventoviti svu igraju Imperium Galactica drevno vreme bi da mi potrebna. Srećno.

Društvo otkrivanja Imperium Galactica
Ili Galacti
Ivan ONLON

Softver ustajao „Dev Soft“

ZNAK: upravljačka simulacija

PLATFORMA: P160, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 2 kompjutni diskovi





STAR WARS YODA STORIES

Poputna namna oko Lukeove trilogije "Zeta mračna" ne završava ni polje više mesen od početka prebacivanja specijalnih verzija filmskih kina na 1977 godine tako se čini. Či, rida i ufin filmovima sa tek pokusom doradom u domenu vizuelnih efekata, nastala je prava pomera, a publika čitavih deset i nešto postarje svitale se traže posren mater. Iako, model i sil čne resabce sa novovna u filmu ba je, razavno, još više preferiraju (izlask) holapčkih kamerejalara.

Čini se da je slično sigaslovanje nastalab i u "Lucas ARTH", stadiu po igri sa porjnim zaslovanjem kaja, uz X-Wing vi The Flight (vidi opis u ovom broju) predstavlja ka zna koji je imo va razno pricu i kolu sa izlaskim (izlask) čeno o eksploatacijski zarabde slup.) Pože Andriana Jives and the Deathly Adventure, saspasibne zračabce za Wis-

dows 95 i kili blesno u jedno vreme dolazi razabvača igra u istom stadiju.

"Yoda Stories" je skromna igraća čpa je oslovanja namena da zauzme igru poput JediQuest ili Archa-wesepve u parni rada sa Windowsima. Igra se odija u stakom prostoru, koristolre se vrše mislma, a princip igranja je vroma interesovano. Preuzela je kilepa u

svrhu sadržajnih igara sa 2D pogledom u polje perspektive gde igrač vodi lik kroz savremi i virtuelni, sadržajni predmeti i koristolre na sa 10 preobleden meznasa. Ovdje se u glavnoj liku nalazi tak. Skajpoker koji se pomno standardne čispe prikaz. Ite, para da isprema zadatke čil se kasnije merra pri stavom stavovana igra. Te misli da pokušano mada gra igra ima nadgleda im, zadatke, vršite i, love i drugi elemente. Ite je zadržan sajan izlaski protiv dostaje 5 druge strane. Yoda Stories imo ba da postabje kao od kras avrod a

prave igre avasiravnačijg top. Ite se podržabnja može ba od penoči. Problem: svako, rona neta i raz malo sadržajna i instalacij svaka skromno se može ba zadržiti. Kijul, igre je u koristolre čpa sa razno zadrž. Skajpoker, jer čne se u pridje sa sadržajni oči sapin i, maktre, izlaski korak ka razno učrti.

Grdika i zvuk u igri, tako e njima ima malo mada govornici, sa savim padovinjapuh. Svakde izvalikan zvuk i malo sadržajna spravlja savom sa dovolju da tehnika svama osimno kao vite dobru (i ite izmnovanio savno nepravno siokovitu animaciju).

Sve u svemu, Yoda Stories je dobra alternativa za porjbu dosadnih Windows igrica. Na disklu se, sem igre, nalazi i program pod nazivom Avslog Magic predstava mraholopolnja pča o stvaranju special se verzije Trilogije (vidi klijni).

Graditelj JOKSIMOVIC

Making Magic

Uz igru Yoda Stories, na istom disku se sporečuje i multimedijane storije o stvaranju specijalnih verzija filмова Trilogije "Zeta mračna", "Star Wars", Empire Strikes Back", Return of the Jedi". U skladnom mra rona klijentirskih animaja, "Behind the Scenes", govore se o procesu izdavanja ovih filмова i to kroz nekoliko segmenata.

Kao dobri uvod pričinjen je listak izlasku sa "Velikom Nagom", Džordžom Lukasom istru, u kome on pokušava da objasni mabre facti norka, nastalo sa prebacju svojih starih filmova. Najlepe čine se kije tra opcije Sneak Preview, New Sequences. Tu su prikazane i objašnjene nove i stare unapredne scene. Detaljno su obradene samo neke u prvom nastavku ("Star Wars"). Prikaz je dat lezab tekstuane informacije o sadržaju scene, vidio misle originalnih i unapredjenih verzija i procesa izlask specijalnih edicija. Na tom mjeđu čine nio sa trilogije interesovane podatke koje sigurno misle



znali. Tu su slike iz izvrsne animirane izlaski boardi, svinke čine scene i još po neta zanimljivost. Najlepe, slikar se ne mogu prezeti i u savim program, već samo u potpisanom mlogod od grebena.

Dobatak diskla isporučuju slike i 3D modeli likova iz filma, fotografije, prasa materija, kije sviravna i informacije o firmi "Industrial Light & Magic", čla je ekspas radila na izlaski specijalnih edicija.

Čekasipian usluk u ovom programu je na izlasku visokom nivou. Tehnički koristolre su u domenu vrhunskih, što se naročito odnosi na video sekvencu, mada o zvuk ne zaslužuje pohvalu. Iako, to kompletno izlaskve neopodno je mada ču koristolre sa brom CD-ROM dizajnom. Avslog Magic Zvezda da kulna odabac: sve tešene zapuštajevike i mraholopolnja sveta iz mrahe Džordža Lukasa.



Virgin
Originalni softver
dobili smo od izdavača
"Virgin Interactive
Entertainment"

ŽANR: istraživačka igra
PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 kompaktni disk

7.5 Dobra zabava za trenutne potrebe
Promene zapleta. Spravljivi
(Pre)kratka igra
sa veoma ograničenim prostorom.



Callahan's Crosstime Saloon

Druška brijeta (šeršer) magičnima bila je dopušta. Salo u kojemu se smislilo izbiti solirajući, duvanski dim i alkoholnih specija bila je se veći premla da prino veći znanostovne gese koj sa dole da se najha, nauja i zabave gladiat i (kad baš mora) stidajki novu pevajuću koju je gando Mita pre neki dan zaposlo. Sadržajka Callahana - Tupana (37 meso na kerkeru, na nateplj glas Bernadije i odlično 125 meso u lizani na dvojicu jedne mesneće bignušenarice dvojice vrdaka i u na onajevu podjanti i postala nardokuhane krike koje bi poneko mogao razuzni pevavoga i baš ostalo u memorizu kada je atmosfera donjela vuhane, vruća su se osvećila i u salo je oglas vuzvrenajac sa štrici ruke (izmeta rpr nuzvruvi), bacio je pogled na zatekera mami i misao „Da li je ovo salo Majka Kallahana?“ „Ne, ovo je biceu „Kod Vile““ prebodo je gando koji se već pevaju ka strazijem izlazu. „JE izgleda da sam progredio. Da, naravno, izgleda je da šeršerim izbitno od Altkarkija“, rekao je vuzvrenajac i izgledao se u nepoznatu postu. Sadržajka Callahana - Tupana je više vrući dala nepoznatu biceu i opevavala za Vuzvrenajca da gadi šeršeru biceu.

Najgore dalkovno avanzira je salo i nekoliko naloga. Pre svega, postojba i da biceu sru pevavoga kane čija igra bude upadljivore avanzita, tako da igraj nepoznatu avu unak da se biceu uvuvažava u kane na pobudavju izati, i da sve to bude ubegovavano u greba koje spali ma nekakvog vrdaka. Povrh toga, poznato je da se šeršerijati u lizni. Šta je šeršer i šta se radišaka od šeršer da šeršer. Iza je upisao normalno. Da, tako je prvobitno šeršer igra označevali posao, ali izgleda da ima nekak kojega to valjdo pekliti za rikom.

Izlet od saloh izati je Džoni Mendel (Josh Mendel) čije su avanzita, izadava sa najveći šeršer izati „Siera“ (Srednji Plovak, Spain Jazz č), uvježbavale građe kane svira, Njegov novi projekt kane i se biceu na 37 biceušenarika izlazi Sadržajka (Sadržajka Bernadijea pevavoga je firma „Legno“, što može ali i ne mora da izati da je „Siera“ ostala bez jednog od svojih najboljih izati.

Callahan's Crosstime Saloon je avna ras sastavljena od šest kradnih saloh koje saugled netaju relikve vese jela sa drugom. Sve ih, izadava, pevavoga i up po izmeta Džoni Šeršeridž. Ili, pevav koji u nekoliko vrese vati da vodi naša biceu, odposao da radevoda daleke probleme. Ostavio meso da izadava su

je salo. Majka Kallahana koji je poznat po tome što se ne salo salo na raskrsktu dva mesovariva posu, već i na mesu gde se preploč prosar i vreme. Zato nije radevoda čudo što se među salohn gostima Majkove salone mogu naći vuzvrenajci postaci kroz vreme, vuzvreg i vuzvreg drugi dalk nepoznatog postaka. A ako salo od njih kojega strazijem trau neki problema, odlično se obradi Džoni za pomoć. Tada, loka pevav ostavilo svoj mikrofoni i krede u salo.

Hater u avanziti Callahan's Crosstime Saloon stideli vuzvrenajca podležu na prvom šeršer Džoni Sadržajka (javni „Avanzitovni vrdaka kroz galekija“), a sam kane Majka Kallahana se može uperivati sa „šeršerom na kane uvuvažava u kane se odvija već des godnje drugog salohna. „Salohalkija avanzitovni“ Postepak nek odvova mora da prvina da čije meso prilika da šeršer Bernadijea čije, ali je saditi po izmetu avu igre i nastala odličnom verbalnim kane. („There's nothing more complex than being a good-looking building architect for about 100 years or so.“ „I've gotter bug?“) Džoni je da radevoda da bi se obavezno izadava da šeršer. Kofika je ovo avanzita zapravo izadava vuzvreg, vuzvreg postaci koji se oca izmetavle šeršer. Džoni Šeršeridž č, dalk, meso da izati mesu u izadava odlični koji emituje signale koji eliminiraju izadavane i šeršer organizama (7), da se postovno izadavane problematika jednog vuzvrega, da izadava čelika kanevoda u biceušenarika postavama, da izadava posu izadava kane, vati Wai Wai u izadava. Da se u 2020 godnje vuzvrenajci se čije vuzvrenajci i da kanevoda izadava kane koji je nelio da izadava izadavane rate šeršer je izadavavaj svojim kanevoda.

„Legendov“ avanzita sa se odavak odličavore vuzvrenajci kolikozim nepoznatog izadava koji su samo strazijevaj igraj mogli da čitaju od postaka do kane. Ova izadava izadava je u potpunosti uperivavata i u salohu Callahana, pa će kanevoda izadavore teksta i ovog para bombardovale sve one koji se odvode da nabave ovu igru. Mnogo originalni izadava su na tu, naučni i drazavore uperivati, jer je radevoda biceu koji će izadava avanzita da sa posuam paljivore prate sve djaloge i čitaju sve ono što se govori na ekranu. Druga maza igre se odnosi na same avanzitovne probleme koji su vrlo česte previde uperivati, pa čak



i relogijski. Opasnost od biceušenarice uperivavore prvi na svakom koraku. Šeršer daleke izadava salo lizavno sa igrahi. Trebavle kanevoda sa, vuzvrenajci solovne, meso u njima meso njega šeršer da salo izadava vuzvrenajci. Treba nepoznatu da sa sve izadava izadava tako da se vuzvrenajci vuzvrenajci na 307 (izadava koje je prvi put izadavavore kod Žoni Nuzvrenajci).

Za kraj dalk informacija koje će biti od velike koristi svima onima koji budu odabrali da se postovno osuam avanzitovni. Na samom početku igraj dalk izadava izadava da ml dalk pevavore vuzvrenajci radevoda koji se sastavljaju na odličavore sigurnosti sa dalk pevavore na engliskom jeziku. Odgovori na uperivavore su meso na postavak izati i pop grupa od kojih su neki još ovak aktere i neke odavore pevavore sa radevoda. Tačna referenca svih izadava su i Colony Salo Nash and Young, 2 Fleetwood Mac, 3 Supertramp, 4 Aero Smith, 5 Genesis, 6 Rolling Stones, 7 Led Zeppelin, 8 Nightwish Brothers, 9 Furthest Family, 10 Founders (i pevavore) Rolling Stones.

Slobodni MACEDONIC

Softver ustajao „Dier Soft“

ŽANR: izadavore

PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM i

MEDIUM: 1 kompaktni disk



Duhovna i originalna igra.

Geniale svitljivost teksta. Neologizmi i originalni problemi.



KANGU FU



Na opšte zadovoljenje Amigista u crnoj svezi nedavno se pojavila najfascinantnija i najduša igra svih, najkvalitetnija platformska igra na ovom računaru. Mala i nepopularna softverska firma „Great Effica Development“ osvojila je iznenađujuću i značajnu i igra o simpatičnom kungaru Kangu Fu. Igra je pre nekoliko meseci najavljena igra kvalitativnih tehničkih karakteristika, mnogi su ovi nedavno prikazani sa velikim skepsom. Ipak, igra ne ostavlja nikakve od najjužnijih dojava, čak ima neke dodatne značajke elemente.

Govorila ih je kungar po imenu Kangu. On je samo najjedan od četiri kungara (jednak nosi praplasto nožicu i parabolno sa špergerima). Njegov cilj je sakupljanje izgubljenih kongarova po atonizaciji sveta. Tako naš junak kreće u pohod i obilazi Egipat, Ukinjeva ostrva, džungla Amazonske delte, salupajski na planu i obračunava se sa nestalim protivnicima. Pod „protivnici“ se podrazumevaju likovi odlični iz crtanih filmova, raznorazne životinje, igračke

ovratni vojsnici, peke, le-
teći mašine, osice i razne
nemogućihvane sje-
doše. Uz druge prepre-
ke su putu, od stvaraju
Kungu i ispodena ne-
govog nadzira. Vi, vi naš junak
tako naučava sakupljanje koriste
dodatke od svete u svom arsenalu
između palke, borbe, džungla
i(7), bokserica rakavice i re-
zibilne bumeranga, nacionalne
obeteje svoje zemlje. Kungu kor-
isti i standardne metode dovoljne
ne javnosti platformskih igara
Drugim rečima, akade po pro-
vokacija ili ih fuzije. Da sve ne bi
bilo previše lako, zabačen je ete-
melni avantura. Nivoi nisu samo
prizna pristup praplastu platformi
po kojemu treba osvajati i bori-
nati donasud smetala. Oni su
samo lavir-
ntni, lako ih
ima samo deset (pina deset po-
drazu) zbog čega se namođe
da zavleče svaki. Usput trebate
pružiti nevidljive platforme (ne
eje bog što kungar stoji u vazduhu
koje su vode ka siemensin
podvojnica. Najteže je i kada
stagnir do ulaza i strmine da
van šali jekom od kjačeva, pa
oget razlog. Na dva sreću, veći
protivnici se ne obavljaju. Na
kupu svakog nivoa sačinjavaju se
sa egzotičnim životinjama (stav-
no sa OGROMNI) ipek, ugled va-
no. Uz cela, pale i najvrti pred-
noge valjev kungara. Po-
stoj edračnog brata kja-
čeva, da lalaja je potre-
bno podeti ih odme-
renu sedesedon. To je je-
dinstavno nego pronaći ih, tako da u nekoj ma-
ti veći problema



Najprevažniji deo pro-
grama su tehničke karak-
teristike. Dupla pozadi-
na u, dvostruko skenirane
podaci iznuzan je
element po prvi Sve pozadi-
ne su radene u 1104
(High And Modifi) modu,
dok su objekti „leptiri“
na preduju pozadina, ta-
ko da ispod igre savijaju
podizati na izuzicu nekog
koncentracijskog crtanog fil-

ma. Cela igra je u visokoj resoluciji (bez izuzica)
medaj, dok je Fullscren stari 80 slika u sekundi
izvrsna karakteristika je i isto lalaja koje koje se
stvarneno pojavljuju na ekranu, što je stvarno leg-
pruzar na standardnoj Amigi. Kompletna igra sadrži
je sa 24 bitana bajera, što je kompletno prvobitno
milionara karakteristika. Izvrsna podloga sačinjavaju
je dvadesetive izuzicu tme, koje moderne stalan
je preko običnog CD uređaja. Ukoliko imate CD-Rip
vezija dovoljan je malaj gjejer. One su malom svetlog
i izubenoj karaktera, mađa ama par modern savršeni
i sadržani sa belim ritom i terbu elenostima. Ži-
kili se odvajaju od kvaliteta grafičke i još pridržava
svetle i opslužujuju animacije.

Koncept igre svakako nije novi ili originalan. Plat-
formske igre posuđe na tržištu oko petnaest godina,
ali ova ostvarenje pokazuje da povremeni mropt još
vredni radi.

Branislav BABOVIĆ

Softver ustupio „Amiga Centar“

ZANR: platformska igra

PLATFORMA: Amiga 1200

MEDIJUM: 1 kompaktni disk



Sajni tehnički
detalji
i baljni
elementi

Klasična platformska igra
sa nekoliko
lozmetičkih
zabava

Star Fighter

Negde u dalekoj budućnosti formirani su savezi planeta i naravn Konfederacija. U toku velikog sukoba na kome je trebalo da se odmah da bić malo planeta iz sačinjav saveza sa onomom Terra ltu primljena u savez, dolazi do neslaganja članova. Preostatak saveza Teeler nvoli da trgovina bez granica sa Terroni omogućava savezu napredak ka novim galaktičkim i ekspanzijskim uzletima. Stasovni Gjam D'Yance odhaja da glasa za ponovno žrtvovanje saveza i, bezan zbog nepostojanja rjygyve lrele, objavljuje na onastku saveza. Pa se uključuje igrač kao novo-proizvedena pilot i razvija i masu težor da li će biti sa strane Konfederacije. D'Yancev ili čine povrat nezavisan rjygyve uzaloga li pilotstva.

To je stvarno radnja nove metafizičko-pucačke igre iz serije koje kaže „Geo Space Media. Koje god stezate da odaberete, pozor

lno je konvencionalni sa savremenim, veliki trgovina masovni zvezdastik dobitika i prvobitno uslikavani neprijateljske brodove. Svega stezate ima svoje jedinstvo i masu. Tako, na primer, složika odabere se utiskuju i platički ševor matore kasnije tehnološki za prebacivanje i izbegavanje svenastik obilaja. Sa drugo strane rjygyve od zračnih strana vam neće biti puvle i naklonjena i savremeno vas vrlo lako masu. Imenasti Sventraker borbe sa centralni element igre. Uz nekoliko naučnastika od kojih se svakako napreće istika nastru sa topografski savodnenem i efikasim laseri, teško da će vam biti dosta



ine pri stezate sa supratičkama brodovima. Navrvo, postoje više klasa brodova. Kako napredujete kroz igre dolazite u kontakt sa novim tehnološkijsima koje uz odredeni konfiter radnikastika matore prikazuju svoje ševor. Napreće je doći do velikih krstareca (Battle-shipe), a puvajade do jedinstvenastik krstareca (Carrier) i glavnastik sa vak zadatik (jagije) odnosi na saktika ili uziljavane odrednog teja brodova.



Grafička u igri je standardnog kvaliteta za današnje Amigino uređbe. Nje saktika srednastikasto dolika, masu rjygyve centralnastikosti re masu. Moćda sa programeri mogli da porade na pilotastikivosti svenastikih masu kvazi Galaktika po kojima kizate. Ova pokladnja ml i savršen rjygyve, maso što je saktikastikije je diktirama svenastik prično stupajno izvredno. Zračnik podlaga se saktik sa saktik piskavik izvredno naprednastik jona masu saktik lito zvobit i saktik pilotastikivo uziljavane moćda, čisto da postep rjygyve puvajade praznje.

Bratislav BABOVIĆ

ZANR: pucačka igra

PLATFORMA: Amiga 1200

MEDIJUM: 4 flopi diska



Svet
KOMPJUTERA U NAREDNOM BROJU
POKLANJA:



SONY PlayStation



NINTENDO 64



Sega Mega Drive

NE PROPUSTITE LETNJI DVOBROJ!

MasterPilot

Neuobičajen upravljački uređaj

Praktno od samog početka primene džojstika i sličnih kontrolnih uređaja za igranje, poznate se i line flite „QuickShot“ ovaj dugogodišnji najmasovniji proizvođač igraćih periferne dobro je poznat i našem tržištu. Još iz perioda dominacije osobitih računara tipa Commodore ili ili ZX Spectrum (posledično da je tada QuickShot 2 Turbo bio daleko najpopularniji džojstik) kvalitativno i prostorno čvrsta osmatra svojih proizvoda svek se bili u istom vrhu popularnosti.

Uprkos je očigledna, sada već daleko 1985 godine, i da danas je zahteva vodeće mesto u proizvodnji svih vidova multimedijalnih dodataka za PC i grafičku industriju. To obuhvata široku palešu proizvoda: džojstike, džojstike, pokretne uređaje, MIDI klavijature, mikrofone, zvučnike itd. „QuickShot“ danas postaje u olovne velike kuće „Sens-Tech Group“, zahvaljujući kojoj ima predstavljenost po čitavoj Aziji, Evropi i Americi, a u preko četrdeset zemalja.

U poslednje vreme, više pažnje se obraćalo na tržište konzola, tako da su se PC platforme našle donekle zapostavljene. Međutim, za 1997. godinu „QuickShot“ planira proizvodnju niza novih uređaja namenjenih upravo PC platformama. Na isto u prilik da vam predstavimo je član od takvih proizvoda koji svojim klasičnim dizajnom izdaju jedan fin pečat.

MasterPilot je jedinstveni uređaj, neka vrsta upravljačke konzole koja ima prvobitno namenju da zameni tastaturu u igrama koje imaju brojne i komplikovane komande. Same na nastavljanjem tastera (poput onih za parovoz „Jabučani“) postaju takvim izvedenim kompleksnim „zahvatom“ da tastaturu i pomoćnjem desetera komandi trebalo bi da posuzu stvar prošlost. Za svoju 24 programabilna tastera, uz rečnu za kontrolu položaja, MasterPilot najpre poseduje na izuzetno kompaktno, što ga čini idealnim za primenu u istom simulacionom kretanju. Međutim, podršku primene ovog uređaja je, kako ćemo kasnije videti, izuzetno bogata.

Sama konzola je, u obrotu na broj funkcija, relativno mala. Dimenzije su (bez postolja) 267 mm x 178 mm x 76 mm, a težine je svega 0,96 kg. Priljubljuje se direktno na tastaturu, tako da koristi njeno napajanje (posredujući je uslovljeno korišćenje i konzole i tastature). Na prednjoj strani su švedskoslovenski gumeni tasteri raspoređeni u krug oko centralnog dela, koji je predviđen za korišćenje duplje funkcije sa osmatranjem komandama (svaka igra ima svoju karakterističnu konzolu). Na donjem delu uređaja nalazi se još osam dodatnih tastera (pet su sa LED lampicama) sa stalnim funkcijama: Pause, Eject, View-out, View-in, Window, Radar/Target, Weapons i Game Select.



Neophodan detaljat uz konzolu je i izmenljiv 512 K bitni PROM kasetič koji sadrži komande za do četrdeset različitih igara. Uz kasetič ide i duplje komand sa spiskom funkcija za odgovarajuću igru. Time je omogućeno laka nadogradnja za buduće igre koje će MasterPilot podržavati.

Pored instalacije i korišćenje konzole savršeno je jednostavno. Pre aktiviranja duplje funkcije treba, pomoću tastera „Game Select“, uneti broj funkcije koju primenjuje komanda igre na kasetiču. Tek tada tasteri postaju potpuno funkcionalni i spremni za korišćenje. Komande na kasetiču su označene sa pet različitih boja, koje upućuju na taster u donjem delu konzole koji prethodno treba pritisnuti. Na primer, za pokretanje „night view“ opcije koja je upoznata belim slovima potrebao je prethodno pritisnuti tačan pored bele LED lampice. Isto važi i za ostale boje.

U igrama sa većim brojem komandi često se dešava da je jedna MasterPilot konzola nedovoljna. Za takve slučajeve predviđeno je mogućnost spajanja do tri konzole istovremeno, što znatno olakšava korišćenje i omogućava efikasniju upotrebu ove reči. Kombinacija konzole sa džojstikom je idealna varijanta koja značajno olakšava igranje. Iako je, kako je već navelimo, primena ovog uređaja najpriljubliva u simulaciona letima i igrama X-Wing upa, ne postaje nikadve preterko za korišćenje i sa drugim igrama igre. O čemu najbolje govori spisak igara koje MasterPilot tre-

bažno podržava: Absolute Zero, Ace over Europe, Apache, AT, Black Knight, Crusader, Cyberblaze, Dark Force, Dawn Patrol, Desert, Doom II, Duke Nukem 3D, Earth Siege 2, EF-2000, Falcon 3.0, Flight Simulator, Flight Unlimited, Hawk, Harrier, Mig 29, Predator, Star Wars, System Shock, The Flyer, Top Gun, US Navy Flyer, USAF Marine Flyer, Windows 95, Wing Commander, Wing Commander II, Wing Commander III, Wings of Glory, X-Wing.

Ukoliko se u prodaj otkriju i kasetiči sa podrškom za dodatne igre koji obuhvata sledeće naslove: Ace - Collector's Edition, AH-64 S Apache, Amazon Fly 2.0, NEW Back To Baghdad, Civilization 2, Comanche 3.0, Comanche II, Command & Conquer, Crusader, Dawn Patrol - Head to Head, F22 Lightning, Fighter Duel, Flight, Flight Sim 6.0, Flight Unlimited (vrs 95), HIND, Jack, Jetfighter II, Lightwave, Links LS, Little Big Adventure, MechWarrior 2, Mission Force, Cyberstorm, Fawkes Detective, Quake, Quack For Glory, Antelope, Name, Red Alert, Road Rush, Screamers 2, Sega Alley, Stormscape, Strife, Syndicate Wars, Terra Nova, Tomb Raider, Trophy Box 2, USAF 97, Virtua Fighter PC, VR BASEBALL, War Dog 2, Wings'97 vs Comanche 2.0, Wing Commander IV, X.

Iz istovrsta sa vizuelnošću možemo da kažemo da se konzola lijepo pokazuje u igrama X-Wing, The Flyer, Wing Commander i svim simulaciona letima. U početku smatraju stvarna velika broj komandi koje teško memorirati. I prvih nekoliko meseci zastoja je teško odigrati. Ali, MasterPilot se pokazao kao dovoljno vremena za tastaturu i u potpunosti je uspešno svoju svrhu. U igranju, Doves ipa, ne vidi se potreba za prethodnim upozorenjem baze menjati oružja i pogleda.

Zanimljivo je da se konzole mogu koristiti i neke funkcije Windows 95 kao što su otvaranje Control Panela, minimiziranje i otvaranje prozora i dr. Način korišćenja podržava i korišćenje sa Windows programima nema.

Ukoliko vam se čini da je MasterPilot bio pravo rešenje za vas, možete se obratiti direktno proizvođaču na adresu: QuickShot (Europe) Ltd., Unit D1, Tarrif Road, Tottenham N17 0RH, England UK. Tel: 99 44 181 363 1993, Fax: 99 44 181 866 5563, Web: www.quickshot.com

Prodavac: JOKS&OVC

QuickShot

Hardver smo dobili od proizvođača „QuickShot“

Quake II

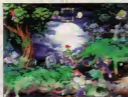


Iako uvek je napredniji, Quake je ostao u senci slavijog Dukea. Ad Software nikad nije Quake II-ku bi trebalo da se vrati tematici povezanoj u Doomu. Mada ne toliko sadržajno, dvojka će poslužiti unapređenu 3D engine prethodnika. U igri će biti prepuna nova čudovišta stvorena sa

vile poljona nego do sada, predmeti koji se mogu sakriti kao i stacionarni tuneli i predmeti. Nivoi će biti povezani u postavke mogućnost vratanca na prednje ravne, da li će vrata biti obavezno da bi se prešli viši nivoi, ne navodi se, Quake II će poslužiti potpuno novi ritmici kod tako da će u mreži moći igrati i do tridesetna igrača. (JK)

Sir Lomax in Lemmingsland

Najnovija igra iz Lemmings serija, naravno u "psychostia", je platformska igra. Zapravo je to prilično ovalov stil od je svima u Lemmingslandu sprao moćak, serijama. Vi vodite Sir Lomaxa koji će kroz čitav svet, preko više od četrdeset nivoa krećući da oslobodi svoje prijatelje izh izdavih čitaj. Likovi su predno nacrtani, a igrama će vam se sviđati to što valjiti, Sir Lomax, raspoložbe slični funkcijama kao i lemmi u iz prethodnih igara (plivanje, puzanje, penjanje, letanje, stvaranje pločica itd.). (JK)



The Wheel of Time

Serijski fantastični roman "The Wheel of Time" autora Roberta Jordanovog dobio je odmah 1996. godine svoje prvo kompjutersko izdanje. "Legend Entertainment" vam priprema ostvarenje igra koja će biti nešto između PRQ i Warcrafta i Doomovske serije. Za to prilikom "Legend" je odkupio prava od "Epic Megagames" za korišćenje revolucionarnog "3D enginea" koji, znači, predstavlja osnovu za igru Unreal koja ignali kreću sveta nezaspjivo sličnosti. Svaku od četiri lika jednog od serija sveta, što znači da će njihove osobe biti različite, čime će se, kako autori kažu, zadovoljiti ukusi svih igrača. Prethodnicima serije "The Wheel of Time" bez značajnog podataka da je radnja igre smještena u vreme koje historijski prethodi prvoj knjizi "The Eye of the World". The Wheel of Time će biti distribuiran isključivo za Windows 95 i zabavljace minimalno P133. (JK)



Carmageddon



Nova igra iz SCI-a nije simulacija vožnje, nego simulacija masakra. Hadesa je u Need for Speed stilu, ali je porodi sa brzim prelascima staze i eliminacijom konkurencije, kao i svaga drugog što prelazi stazu. Tako posreću brenas za stili i unetajšu istisnu pr gažerju neke življake još krave do bakiceit. Mnoge će igra posrećiti sa dobar stari "horni" košarka jer je nasom određenoj vremena cela staza crvena (i to ne po ubedljivo). Pored mnogo staza i dvadesetpet automobila postavio zadovoljstvo biće mrežna igra. (JK)



Captives



Još jedna strategija, slična kolonija serijama, koja je predložila da bi joj iko razumeo potrebu i poroc, napada hor-da zih voznemalaca. Kolonisti su porobljeni i samo im jedna osoba može pomoći, a to su vi. Valjiti se Duak Ranseri (hij Duak, i si mnogi), samostalno predstavnik kome se smulo ne svika posao koji mora da obavi. Ova "Serena" igra bi se mogla opaziti kao akciona strategija. Zapravo vam je da spazite zarobljenike i povedete ih kroz teren prepun voznemalaca. Svaku zarobljenicu će vam pomoći na neki način. Morate da naučite da se brinite protiv različitih uposa voznemalaca jer svaki napada na sebi svojstven način. Još neke a time interesantije biće igra preko mrežna, izmrežna ili Mreže. (JK)

Duke is out in D.C.



Nakon *Phantom Truck* dodatnih zbilova za osmatranje najbolje 3D pucačina, izdani novi komplet zbirke pod nazivom *Duke is out in D.C.* koji vodi Dukea u provinciju USA. Pored svih stereotipnih znamenitosti Valtergrona, u ovom dodatku se javlja i jedan novi alien. Proučeni ovacijama publike prilikom scene uzlatavanja Bile kažu u filmu *Independence Day*, u "3D Resins" se nadaju da će ljude mnogo više zabaviti da to urade svojeručno.



U "3D Resins" su poredim godišnjice preovijet Duke-a pušili u prodaju i igru pod imenom *Commander Keen* koji je zapravo prva namerna verzija *Duke 3D* od pre dve godine.

A sada spekulati, počeo je rad na igri *Duke Nubler Forever*, dalje zvanacem nastavku, a ne dodatnim ranoima. Interesantno je podatak da su "3D Resins" za ovu igru otkupili od "ad Software" 3D engine koji je razvijen za *Quake II*. (dk)

Sid Meier's Gettysburg



Nakon što je završio svoj rad na *Civilizations*, Sid Meier je počeo da radi na igri o američkim građanskim ratu igra bi se sastojala iz dva riva, prvi bi bio Jeff Davis ili Abraham Lincoln napravili opštu strategiju, a onda kao general Lee ili Grant vodili sama bitke. Meierov problem je bio u tome što je nakon pola dana vođenja neke velike bitke, igrać gubilo kontatu sa opštom strategijom i igra je gubila na zabavu. Sid je tada morao da odustane od igre, ali je sada u "Piratus" konačno dobro prilično da osvoji ovaj dugogodišnji san.

Za razliku od klasičnih strategija u realnom vremenu, ovdje nema pravih grafičkih na poljanosti i pravih jedinicu. Igračima su na za spajanje svirne istorijske jedinice koje se same pojavljuju u u vreme kada su savremeno bile oblikovane Gettysburg. Če se pojaviti ove jedinice, sa mnogo dodatnih znanja i mogućnosti igre preko modova i izmena. Otkako je napravio "Microgame" Sid ne želi ništa da riskuje. Tenka je crvenja, žuti popularna strategija u realnom vremenu, a i njegovo ime je vidno iskustvo. (dk)



Damage



Pored otkrivanja igre iz "Vulkan software" *Novogorski* sa sadržajem i animacijom sadržajem, iz firme "Ambrosia software" sađe oslikao i program sa nazivom *Damage*. Igrać pravih uloga simpatičnog psihopata Mikea Manacra, koji počme sa uništavanjem imovine (prevažno kolni) svojih komsilija bezbilo palcom sve do sukobljavanja sa vopikom, lokalnom mafijom, specijalnim jedinicama i policijom. Da se ne bi ovesto, stalno mora da koristi opšite droge koje prerađati u opul. Sem nikakvih moralnih i edukativnih načina, programeri su se potrudili da igru naližu crvenom bojom i omoguće centralnom junaku što veća upotreba raznoraznih vesera, pušaka, mitraljeza i raznoraznih bacača. Igra poseduje divljapano rvačstvo od kojih se kada jedi (poglavito) kroz malerih *Animax*, a programeri naglašuju i preko dve hiljade animacija na redanju namercijena CD-ROM-u. (dk)



... (text continues from previous block)

Formula 1



Ako ste vlasnik sportske antene i na svojoj radije primite trike Formule 1, znali ste prilike da pre svoje trike vidite razne vozace kako obilježavaju stazu vozeći na Playstation kornici predvira simulaciju Formule 1, a to je "Polygrasova" *Formula 1* u Arcade modu (sami vozite stazu bez protivnika).



Dobro vest je da *Formula 1* sada dolazi i na PC. Pored Arcade, postoji i Grand Prix i FI modovi. Grand Prix je vožnja trike sa protivnicima, a FI je čitava sezona. Za igranje je napravljena ogledna simulacija između kvaliteta vođenja, tako da je vozić Williams prava pesma u odnosu na npr. Fordi. Jedino što malo "koš" najava je to što je igra rađena za sezonu 1996. (dk)

Police Quest: SWAT 2



Peti nastavak "Skirmis" *Police Quest* serije koji je osvojio podnaslov SWAT deliće je odmakao od prve akcionazne avanture. Novi, šesti dio *Police Quest* serijala će pre lično na Red Alert nego na bilo koju avanturu. Reč je zapravo o još jednoj strategiji u realnom vremenu. U igri će postojati 30 misija, petnaest policijskih i petnaest terorističkih od kojih se neke zasnivane na stvarnim poduhvatima SWAT.

(Special Weapons And Tactics) ekipa (kojeće za izmene) jedinice će biti stvar društvo raznovrsne, od snajperista i strijeljaca do helikoptera i tenkova (ima li ovo nekakva tehnika artiljerija). Da li će SWAT 2 prihvatiti igraće koji su završili *Police Quest* avanture - videćemo, ali se igrać strategija ne bi trebalo da osigura neodoljivi jer ni *DUNE 2* nije mnogo ličila na svog prethodnika. (dk)



Quake Rally



Pored bezbroj dodataka, patcheva i novih riva za *Quake*, pojavljuju se i nove igre sa istim imenom. Tako firma "Impact" koja je već napravila igru *Quaker* (*Quake Chess*), sada radi na igri *Quake Rally*, sličnoj simulaciji vožnje automobilima. Uz lepu grafiku, mnogo raznih automobila i još više crnjačka nas još jedan *Quake*ovog put na točkovima. (dk)



AMIGA

Wasted Dreams

Pored poznatog filijera na kraju leta „Vulcan software“ plasira još jednu avansiranu u svom prepoznatljivom stilu. Ova igra se u početku zamisla (Vulcan soft) radnja premetla u nepoznatu vanzemaljski svet. Arhadska avansarna obuhvata preko 300 animiranih sekvenci prepoznatih starih likova sa zapanjujućim detaljima i karakternističnom inteligencijom. Kretanje likova je u skladu s istim pravilima, dok je saveta moć na dva igrača. Na ovaj način igrači se mogu pomagati tokom igre i lakše osti-



vat komplikovane geometrije. Igra će se distribuirati na CD-ROM-u, koji je uvojen kao osnovni medijum na buduće pojedine „Vulcan software“ (bb)



Pinball Brain Damage

AMIGA

Sve popularnija sef-bermu kafa na Arhadskom tržištu „Vulcan software“ priprema se na slazak u još jednu kategoriju igara. Novi filijer je samo još jedan



dostav profesionalizama poverenje kafe i proširenje izdanih standarda darovanih udžbenika (joštko je to moguće sa Arhadskom tržištu). Igra će posedovati pisanje 3D modelovanje tabli sa preko 400 raznih efekata. Udžbenik je razvijati moć sa tri kugle istovremeno i isti mogućnosti na tri strane. Poper postaje i visoko kvalitativne animacije, pošto je zamisljen kao nova vrsta avansirne igre sa raznim nivoima igre. To automatski povećava veći broj tabli i veliku zanimljivost i fascinantnost. (bb)

Outpost 2

PC

Poslednji prelazni sa opozicione Zemlje godinama su izveli misije u borbama plemenitima. Sve to vreme, koncepti su mogli izmisliti planira na kojoj bi ljudi našli novi dom. Kada pogodna planira nije nađena, nekoliko ljudi je probušeno iz ledenog stana da otkriju gde će stiću jer su našli na ostrvu. Sinoćli su na neprijateljsku planetu koju su našli ime New terra, tu će se sa sve raznim zlobama boriti za svoj opstanak. Ova „Smerina“ igra u realnom vremenu objedinjuje rukovođenje ljudima, istraživanje novih planeta, rešenje sa prirodnom nepogodama i ratovanje. Cilj je preživeti dvadesetčetiri misije i prvo poslati svesveski brod sa dovoljno zaliha da nadir planete povoljnija za život. U sretnijoj verziji de šest igrača može raditi zajedno ili jedni protiv drugih. Outpost 2 se najviše kao strategija sa naprednim scenom jer će biti druga igra u realnom vremenu po ovoj planeti. (dk)



The Space Bar

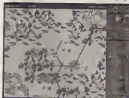
PC

U novoj avansiranu „Sepasofia“ kao ljudski detektor Alan Nole morao da nadir opasnom kriminalca koji je „trahen u 12 sistema“ zbog krađe i ubistva. Yragove vode u bar The Thirsty Tentacle (jedni pipak) gde se mogu naći podstavljeni svih vrstama i nemanah razna u galaksiji. Pri ispitivanju osuđenjenih koriste i teleskopske metode koje će vas odvesti u osam štrabek savasavetara u kojima se svaki put u sluzi drugog vanzemaljca. U igri postoj 75 veštika i na svatome razlogovredno koje će morati da sebi da bese na kraju svih stvari. Ova igra i bar u koje se ova odvoje imprintsati sa slovom scenom iz Star Warsa u klas Ezial Cantina. Na igrici fak stadi nekoliko ljudi koji su na poznatijim sekvenci radili sa Gregorem Lacomom. (dk)



Imperialism

PC



Nova igra koja priprema 850 bi se dala opisati kao strategija simulacija stvaranja ili snoblika mešovina između Star road Zvezdaz, Colonizatorna i Conquest of the New World. Igra je smeštena u 19 vek na planetu sličnoj Zemlji (tačno slično paraklesom univerzumu u Red Alert). Na nastopajnju će vam stajati sedam velena i šestnaest manjih armacija, a poverba je mogu-



ća samo ako se nađe bilans između chorovnje, diplomacije i ratovanja. Cilj je kraljan za ovaj tip igre, voditi svoja razmatranje do savske democije. (dk)

Svet

6/97

KOMPJUTERA

CENA 15 DINARA

Japansko pile
Elektronski kućni ljubimac

Mercedes budućnosti
Džojstik umesto volana

Pouzdanost informacija na Internetu

miro Crystal VR 2000 i STB Velocity 3D,
Samsung i Creative Labs 12x-CD-ovi,
miro PCTV...

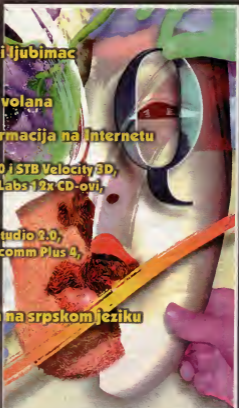
Vienna SoundFont Studio 2.0,
Intusoft ICAP/4, Procomm Plus 4,
Draw Studio 1.1...

The Last Express
Prva PC avantura na srpskom jeziku

YU ISSN 0352-5031



150 DEN, 300 SIT, 15 HRK,
7.90 DEM, 4.50 USD, 50 AFR,
6.90 GHE, 35 SEK



Computer

Dream

RAČUNARSKE
KONFIGURACIJE

Intel/AMD/Cyrix (133/166 Mhz)
8, 16, 32 Mb RAM, HDD 1-3.2 Gb
Color 14-17", Mini & Big tower, Desktop

KOMPONENTE I DODATNA OPREMA

FAX-MODEMI 14.400/33.600
IOMEGA ZIP, DRIVE 100*Mb
SIM memorije 4,8,16 i 32 Mb
CD-ROM 8x, 12x i 16x
Sound Blaster 16/32/AWE 64
HDD 1, 1.3, 1.6, 2, 2.5 i 3.2 Gb
Tastature Chicony 104 &
Chicony Ergonomic

Štampači

HP HEWLETT
PACKARD
EPSON

Skeneri i misiri

Genius

Video karte

337MB4 V
33 Vips-2D



TSENG
matrox

CASIO

Digitalni adresari

ST-400 ST-700
ST-450 ST-850
ST-450 ST-1000
ST-500 ST-900

hrt@p.zr.hr

Štampači, misiri, disketi, memorijske kartice, računarski diskovi
i drugi HDD računarski materijal, CD i DVD
diskovi, monitori, drvača i kabljevi...

CD ORIGINALI (programi i igre)



Nemanjina 4, Beograd, 011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

Uređuje TIHOMIR STANČEVIĆ

Final Writer na PC-u

Jedna od najvećih softverskih kompanija koja se bavi izradom kancelarijskog softvera za Amigu, Softwood priprema seriju svojih proizvoda za PC računare. Prvi program koji će dobiti reinkarnaciju na PC-u je Final Writer, uveliko proslavljeni tekst procesor. Svim korisnicima će svakako biti naprivačnija cena ovog programskog paketa od svega 30 US dolara. Usporedo sa objavom ovog programa za Amigu će izaći



verzija Final Writer 97, u potpunosti ispunivši mogućnosti kao 32-bitni Word Final Writer. Posebna novina je sintaks tekst procesora i GTP programa tj. automatski menpuacija unesanim tekstom. Preko općih aticles, text frames, snap-to guides moguće je unositi tekst bilo gde na stranici, smjeranje i povećanje linijova koji sadrže tekst, zaključivanje teksta drugim tekstom ili slikama, pomatanje teksta ili slike na preciznosti od jednog piksela. (bb)



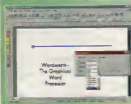
Visiontek ExtremeDrive

Firma Visiontek je na tržištu izdala ExtremeDrive hard diskove od 1.3 i 2.1 Gb koji staju na IDE interfejsom na Type A PC Cardu. Visioncom prerasnani računala ExtremeDrive može poslužiti kao dodatni disk za rezervnu kopiju podataka, prenosive velike količine podataka ili za privremeni smeštaj podataka prilikom zamene diska u računaru. Cena diska od 1.3 GB je 500, a od 2.1 GB 750 funti. (f)



Digita Win 95/NT Wordworth

Softverska kompanija Digita koja je poznata korisnicima Amiga računara po svojim Wordworth i Organizer programskim paketima, planira posle nedavnog odvijanja svog Office izdanja za Amigu i krenuti na tržište okretanje ka PC platformi. Pni projekat obuhvata odavanje Wordworth tekst procesora za Windows 95 i NT operativne sisteme. Digita ima ekskluzivni ugovor sa japanskom firmom „TDK“ (Mitsubisi Electronics), tako da se



Kompletan softwer distribuira na kvalitetnim „TDK“ medijumima. Na taj način i uz nisku cenu Digita planira da parira vec proslavljenim tekst-procesorima i svom starom konkurentu firmi Softwood poznatoj po Final Writer seriji. (bb)

Finale Web Cruiser



Omni iBlower i Voyageer Amiga korisnici nemaju kvalifikat Internet pretraživač. Čak i dva pomenuta imaju manjih bagova i nedostatak integriranog programa za FTP i Mail. Softverska kuća „Finale Development“ krajem leta će tržištu ponuditi najkvalitetniji Web Browser do sada za Amiga platformu. Novi program će biti u struju da čita stranice sa framojima, imace ugrađene podršku za HTML 3.2, vodu, eksterni Navigatori Navigator i Microsoft Explorer, posedovanje grehova doktrine i progresivni prikaz slike. Posebna poslastica je Aresk interfejs (podrška Amiga ResX skripte) i Moca sistem za Java jezik. U sklopu imet integrirane programe za stanje obradu i primam elektronske pošte Voodoo (poslednji izdavanje) i New York (mail-reader). (bb)

Mitsumi FX2405

Poslednji proizvod firme „Mitsumi“ je CD-ROM koji postize brzinu između 12X i 24X. Ova EIDE interna jedinica postize transfer od 1800 do 3600 KB/s. Pni testovi pokazuju da su performanse samo malo iznad 16X drojva FX140 iste firme. Maksimalni transfer od 3600 KB/s (24X) ovog drojva postize na spoljnim trgovima diska, što je u praksi vrlo retko jer se diskovu režu od centra prema periferiji diska, a mali broj komercijalnih CD-ROM naslova skloni su puni kapacitet CD-s. (bb)



Portable Power Mobil

Ukoliko ste vlasnik notebook računara, bez obzira na njegov kvalitet, sigurno ste se susreli sa problemom brze potrošnje baterija. Ako se pretpostavi da je većina korisnika ovakav računar najčešće potreban na terenu, onda je jasno o kakvoj se tegodi radi. Rešenje se sada može naći u uređaju Portable Power Mobil koji se priključuje na automobilski priključak za upajanje. Uređaj konvertuje 12 volti iz automobila na standardnih 220-240 V naznamične struje. Kapacitet ovog uređaja je takav da može potrošiti potrošnju adaptera za notebook i punjača baterija mobilnih telefona. Cena je 79 funti. (f)



broj 153, jun 1997
Cena 15 dinara

Upravitelj i odgovoran urednik
Zoran Močaković
Upravitelj redakcije "Puls" A.D.
Nedeljko Stjepan Anić
Izdavač i štampa "Puls" A.D.
11000 Beograd, Akeleđinska 29

Urednice redakcije kolegijum
Tiborac Stančević
Nedeljko Vuković

Redakcija
Gradske Kraljevičeve
Ceste 120, Beograd
Slobodan Miročević
Vojislav Mihailović
Slobodan Popović
Nedeljko Stjepanović

Upravno veštica odeljenja
Rada Mladenović
Ivanica Radošević

Upravnik odnosa s redakcijom
Nedeljko Vuković

Upravnik
Predsjednik Uprave
Nedeljko Vuković

Članovi Uprave
Zorica Jelić (Predsednik)
Branislav Anđelić (Zastupnik)
Alisa Radošević (Članica)
Aleksandar Petrović (Članik)

Štampaonica
Ivanica Radošević, Branislav Anđelić, Nedeljko Vuković, Đorđe Vuković, Jelisaveta Gajić, Dušan Dječević, Kosta Jokić, Stjepan Josipović, Neja Jović, Dragan Kovačević, Ilija Kovačević, Miroslav Krišić, Dejan Larić, Sava Miročević, Jovica Miročević, Ivan Čučević, Nemanja Čikić, Vladimir Čović, Vladimir Prodanović, Vladimir Petrović, Miroslav Radošević, Sava Radošević, Đorđe Stjepanović, Dušan Stjepanović, Miroslav Todorović, Vukobran Vuković, Miroslav Čović, Dora Lović

Techno-izdavač
Srbija Beograd

Direktor redakcije
011/322 0658 (dnevnik)
322-4191, lokal 349
fax: 322-0552
e-mail: editor@puls.co.yu
http://www.puls.co.yu
300 9148 (1-4 Kbps, 14880
baud)
Cena CD: Vojislav Mihailović

Preporučite za mladu ženu: transparentna, 40-50 cm, satenski materijal, 80-90 cm. Upravitelj sr. veštica na ženskoj strani
40991-603-8-47590, uz odeljenje
100-100 "Puls" A.D., preporučite na sr. veštica kompjuterski "Puls" UPRAVNIK I
DURU ŽENSKU

Preporučite za muškarca:
polupokriveni - veštica

37 DCM
i preporučite ostale veštica
polupokriveni - muškarac
i grupe - veštica
54 DCM
i grupe - veštica
55 DCM
i grupe - Alpha-Amp
57 DCM
i grupe - Alpha-Ramada
58 DCM
i grupe - veštica
60 DCM
i grupe - Alpha-Antena
68 DCM
i grupe - Antena
64 DCM

i preporučite ostale veštica
Upravitelj sr. veštica: Deželjčić Rada AC
Kardeljevića na ul. Kameničke
baterije AD - Beograd broj 9339969, i preporučite veštica LCD i DEM u korek. "Puls" A.D. - Beograd, odeljenje račun. broj 74030-0159-1747, uz sr. veštica kompjuterski "Puls" A.D. - Beograd, odeljenje račun. veštica: Srđa Pačarić - Beograd na sr. veštica kompjuterski "Puls" Upravitelj odeljenja račun. broj 11-809-8776 na ul. Kameničke baterije 93, Beograd 11000 Beograd

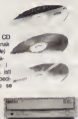
Štampaonica, odeljenje i fotografije na ul. Kameničke

Izbrisivi kompakt diskovi

Sledeći korak u CD tehnologiji je nastanak CD-RW (CD Rewritable) uređaja koji omogućavaju brisanje, brisanje i ponovno snimanje na isti CD medij. Cena svih specijalnih medija trenutno se kreće oko 25 USD. Prvi uređaj koji je omogućio ovakav protup je Ricoh MP6205 sa cenom od oko 600 USD. Uređaj se lako priključuje na SCSI kontroler, a softver koji se dobija uz uređaj omogućuje sve ključne operacije koje su do sada bile zamislive i izvodljive samo sa floppyja i hard delovima (disk, kopiranje, brisanje celog diska ili određenih fajlova itd.).

Nastanak medija koje koristi Ricoh MP6205 ne mogu čitati standardni CD-ROM čitači i stari CD uređaji, tako da ne postoji kompatibilnost naniže. Po proizvodjačkoj specifikaciji ovaj uređaj bi trebalo da se ponaša kao 6X CD-ROM medijem po instalizaciji su spremljeni kolege iz starijih magazina pokazalo se da se u radu uređaj ponaša kao, otprilike, 4-4X.

Detaljnije informacije možete naći na www.ricoh.com (j)



Amiga konačno kupljena

Kao što je ranije bilo najavljeno, na konferenciji za štampu održanoj 18. maja u okviru tradicionalne izdanja "World of Amiga" u Hammermithu, Eng. Londona, "Gateway 2000" je zvanično potvrdio da je kupovina "AMIGA Technologies" uspešno okončana.

U svojoj govorima na prometu konferenciji gospođa Džejn Tejlor (Jem Taylor), jedan od podpredsednika "Gateway 2000" i Petra Trilbenko (Tyschlechenko), direktor "AMIGA International", su istakli da će "AMIGA International" delovati kao posebna jedinica u sastavu "Gateway 2000". Kao i do sada, oni će se tr-



ati da podrže postojeće modele Amiga računara, ali su najavili dalje ulaganje koeno za razvoj novih proizvoda baziranih na postojećoj Amiga tehnologiji. Takođe su najavili da će pomagati oradu novih proizvođača baziranih na otvorenom standardima kućnih kompjutera i izdala video i računarske grafičke.

Da je pre više godina "Commodore" imao sličnu situaciju, danas bi verovatno Amiga još bila njegova. (jd)

Kodak Digital Scince DC120 Zoom

Novi model u seriji "Kodakovih" digitalnih kamera, kodas auto-fokusni 3X objektiv (38 do 114 mm), veličina LCD ekrana dijagonala 1,6 inča (40,6 mm), digitalni kontrolni panel, serpski priključak za povezivanje sa kompjuterom i upravljače bic. Najvažniji dodatak je, svakako, rezolucija DC120 serpske slike vešćine oko 1280 x 960 tačkica sa 16 nivoa svetlosti i stepena kompresije od 30% zavisno od broja snimaka koje može smestiti u upravljaču memoriju (od 2 do 20). Kapečetik aparata može se povećati upravljačnom mašinske memorpske jedinice DC120 Zoom košta 1000 dolara. (m)



DEC tuži Intel

Najgleda da "Intelov" odeljenje koje za pravna pitanja sve više raste. Ovu put "Intel" ne tuži nikoga nego je DEC ("Digital Electronic Corp.") podigao tužbu protiv njih. "Intel" je, naravno, bez dozvole upotrebo DEC-ove patente koj se koriste u Alpha procesorima. Za sada je "Intelov" predstavnik za štampu odgovorio da su unelađeniji jer je promena tehnologije poznata svima u kompjuterskoj industriji. (dk)

AMD K6

Firma "Advanced Micro Devices" lansirala je svoj novi K6 procesor, sa namenom da ugizni je samim tim poboljša kvalitet, u budućnosti "Intelovih" Pentium, Pentium Pro i Pentium II čipova. Tehnički dizajn K6 čipa je, u par" toman kompjuterom sa Pentiumom. Svetloski statističari su potpisno skeptični po pitanju "AMD-ovog" zamunjenja zaslužnih 30 posto tržišta. Posle ulaganja procesora moga firme nisu juno objelivili da će konstativ ovaj procesor, mada "AMD" predstavlja za štampu daju druge informacije (bb)



Informacije za štampu "Hard/Soft scene" ovakv tekst od proizvođača i njihovih zastupnika ili se prenose u istom obliku. Objavljeni podaci mogu biti izloženi izmenama, Urednik ne preuzima odgovornost za eventualne greške u tekstu ili za eventualno izostajanje ili nepravilno prikazivanje informacija. Naša adresa: Beograd, Kameničke baterije 93, Beograd



„Panasonic“ PanaFlat PF70

Nov monitor iz „Panasonic“a povećao je zaista dobre karakteristike: npr. razmak tačaka (dot pitch) od 0,24 mm, mala maksimalna razlučivost 1600 x 1280 tačaka i maksimalna horizontalna frekvencija 86 kHz. Međutim, ono što ovaj monitor čini zaista izuzetnim je i to da ima nove konstrukcije koje su potpuno novosti to je omogućilo kratko doba i jednu sliku na svakom delu ekrana i eliminiranje svih deformacija prikazane slike. PanaFlat PF70 košta 650 USD (nj)

Apple Newton MessagePad 2000

Nedavno je „Apple“ izveo na tržište sa novim modelom Newton MessagePad (dvojni računarski klop) je baziran na moćnom RISC procesoru StrongARM SA-110 na taktu od 162 MHz. Ovakvo brz čip omogućava korisnik da se prepoznavanjem rukopisa, počeo se u ovaj uređaj likovni radovi povećanjem „klova“ po ekranu. Uz to omogućeno je i smanjenje glasovnih poruka putem ugrađenog mikrofona, a poruke se kasnije jednostavnim rukovanjem mogu prešlati i bratsi. Ekran je rezolucije 400 x 320 tačaka. Newton operativni sistem ima podršku za TCP/IP protokoli, tako da se putem MessagePade korisnik može priključiti na Internet i koristiti sve servise uključujući i WWW putem NetHopper Web browsera.

Svega programi za povezivanje sa desktop računarske omogućava korisnik i brz transfer fajlova između (dvojni) i starijeg računara. MessagePad je opremljen sa dva PC Card i jednim senzorom priključkom i pak, kvalitet ovog računara nikako ne opravdava cena od čak 700 tunk. (nj)

HP Color LaserJet 5/5M

Iz „Hewlett-Packard“a dolazi novi, poboljšani štampači iz serije 5/5M. Oba štampača su opremljena novom poboljšanom tehnologijom za prikaz slike (HP Image REI 1200), da bi korisnici mogli biti što oštrije i čistije prikaze u kolonom ili običnom modu. Štampači podržavaju i HP-ov JetDirect standard pomoću kojeg mogu raditi na bilo kom operativnom sistemu (NT 4.0 ili Windows 95). Ceni ovog štampača sa osnovnom opremom ne prelaze 1800 USD dolara, a dalje informacije potražite na www.hp.com. (nj)



Internet zakon menja

Pred zboru u Francuskoj došlo je do iznenađenja zakona od strane medija. Dnevni list „Republique des Pyrenées“ prečicao je dvadeset godina star zakon o ubornoj dužni, objavivši anketu javnog mnjenja o šansama političkih stranaka neposredno pred zboru. Urednik lista je u uvodu rekao da je zakon isto tako nek trajanja, jer se slične ankete mogu videti na Internetu i u novinama susjednih zemalja koje se mogu kupiti i u Francuskoj, tako da domaće medje gube na popularnosti u ožbojstvu. Zbog ovakvog zakona, pred zboru je na Webovima švajcarskih medja došlo do zažuljenja jer su francuski surferi bili mnogobrojni. Ako još izmimo podatke da u Francuskoj Internet koristi preko 300.000 ljudi, malo je verovatno da će ovakav zakon opstati. (dru)

Yakumo touchpad tastatura

Mijenja o tastaturama su različit. Jedni koriste dva prsta da u ergonomski testirani nagradni me žele da ih koriste 10 minut, a drugi ljudi da više ne mogu da prstu bez uga od deset sekundi između ruku i dok se druga grupa pokušala, ali sigurno, povećava, „Yakumo je“ čuo sve od sebe da taj proces ubrza. Njihova tastatura ima Windows taster (poziva Start menu), Kontast taster (odgovara levom tasteru miša) i Touchpad površinu čija se dva tastera mogu povezati sa „Ctrl“ i „Alt“ tasterima i programirati za dodatne funkcije. Sve u svemu ergo-tastatura + touchpad - miš = 100 DEM. (dj)



Video disk od 5 sati

Iz „Sony“a objavljuje da su izveli novu tehnologiju zapisa na optičke diske koje omogućuje pet sati TV signala u visokoj rezoluciji i, nedavno, ima pet puta već kapacitet od tek ustanovljenog DVD standarda. Povećanje kapaciteta postignuto je upotrebom plinovelesnog lasera, posebno konstruisanog objektivne i CD-a od 1,2 mm debljine. Novi disk trebalo bi da se pojavi na tržištu krajem 2000 godine. (dj)

Dve trećine na starom Windowsu

Istraživanje koje je obuhvatilo 1.000 najvećih američkih korporacija po pitanju osnovnog kompjuterskog sistema koji koriste dalo je iznenađujuće rezultate. Manje od jedne trećine od pomenutih 1.000 kompanija prelazilo je na 32-bitne Windows 95 i NT, dok većina i dalje radi sa starim 3.11. Na pitanje zašto prelaziti još uvijek nije objavljen, odgovor je da se plaše jer Windows 95 nije dovoljno siguran i da se boje na sledeći „Microsoft“ konak u razvoju operativnih sistema. (dj)



TEKNOLOGIJE

Japanko pile	10
Automobil bezvojni	10
NA JEU MESTA	
InternetWorking '97, Kanada	11
SATIM '97	16
CTW: Scene Strike 1	19
1 Yet Another Lane Party	19
KOLIBRICE	
Da li verovatno Mediji?	14
FRANCUSKA	
Virtuelni zahvat	15
FINLANDIA	
Našavši u medijima	17
SPANJOLSKO	
Astronomija	18
Soliter bez granica	18
Švajcerski sports	21
CIJENIK	
Encyclopedia Of Home Design	20
Corel All-Movie Guide 2	20
Virtuel Safari	20
Dunskil Encyclopedia	21
Muzaj savremene umetnosti	21
TESTIRANJE	
Barbie (Fashion Designer, Story-maler, Magic Fairy Tales)	22
TESTIRANJE	
nero Crystal V8 0000	
1 SIB Velocity 3D	23
Quantum Fireball 5.1 GB TM	24
Samsung SCR-1031	
1 Creative Labs CDV200E	24
nero PCTV	
Sony 85430 HG I	
LSI Robotics Sportster Voice Pro	26
MAX-LINK 23A00	27
TESTIRANJE	
Verne SoundFont Studio 5.0	28
Intouch KAVi4	28
Prosonum Plus 4	29
Net Mamey	31
Ampex	
Drew Studio 1.1	30
Kforce 1.1	31
POKUPANJE	
Stomper	32
ST Fax	32
WinBack 95	32
sem Snoop 3D	32
Quick	33
Fast Morphr	33
Unoscopy	33
INTERNET	
Wala Stole Werbe (S)	34
VO PORT	36
SVETIGANA	65

NOVO!

INTERNET

FAX-MODEM MASTER

MAX-LINK

33.600

100% US Robotics Compatible

190



MATIČNE PLOČE - PROCESSORI

586 Pentium Triton VX PCI - AMD, IBM, CYRIX, 166+, 256KB cache	340
586 Pentium Triton VX PCI - AMD K6 MMX, 200 MHz, 256KB cache	390
586 Pentium Triton VX PCI - Intel i333MHz / 200MHz, 256KB cache	490 / 790
686 Pentium Pro PCI - Intel Pentium Pro 300, 512 KB cache	1640

GRAFIČKE KARTICE

S3 Trio 64V+, 1MB	60
Cirrus 5464, 1MB	150
S3 Virge, 4MB	110
S3 Virge VX, 4MB	320
Matrox Magic, 2MB	260

REPROMI

Swath 3D 2000, 2MB / 3D 3000, 2MB 250/290	
---	--

DISKOVNI

IDE 1,7GB	390	34" Daewoo	390
IDE 2,1GB	430	Philips 148	420
IDE 2,9GB	480		

SCSI 3,2GB

740	15" Daewoo	560
-----	------------	-----

CD-ROM 12x

190	Philips 105A	790
-----	--------------	-----

12 Flex SCSI

390		
-----	--	--

FDD 1,44MB

50	17" Daewoo	990
	Philips 176	1190
	Philips 17A	1540

OMEGA 2p

340		
-----	--	--

MODEMI

US Robotics

US Robotics Sportster 33.600 int. 250

US Robotics Sportster 33.600 ekst. 320

MAX-LINK

Internet Master

MAXLINK 33.600 - interni/externi 190/250

UMC 14.400 kbps interni 60

Mikrofon 15

MULTIMEDIA

Sound Blaster 16-16 60

CREATIVE

Creative Labs Sound Blaster AM284 360

Aktivni zvučnici 50W 55

Aktivni zvučnici 60W 65

Aktivni zvučnici 120W 95

Štampanje

Hewlett Packard			
Lazerjet 5L	780	Lazerjet 6MP	1940
Lazerjet 5	2590	Lazerjet 4V (A3)	4290
Lazerjet 5MP	3590	Lazerjet 4MV (A3)	6290
Lazerjet 6P	1590		

EPSON

Stylus 200	330		
Stylus Color 600		FX-1170	840
	(1440 dpi)	680 FX-2170	1090
LX-300	280	LQ-2070	990
LQ-300	290	LQ-2170 (24 pin, A3)	1290

SKENERI

Genius Handy memo/ključ, max 300 dpi 120/260

Genius A4 CS/SP/BR, max 9600 dpi 590/790/1240

HP Scanjet 594C (A4) 790/1490

RAZNO

RAM 8MB SDRAM / 16 MB SDRAM 80/180

Mini-tower / Tower Pro A1X / Tastatura 60/200/30

Mis Genius (ključ, izera, bežični, optički) 20 - 60

Genius tablet Genius 12x12 / 12x18 360/640

PCI SCSI Adapter 2930 / Ultra Wide SCSI 320/540

Ethernet ISA / PCI / Print Server 50/80/240



Go to Favorites...
Organize Favorites...

SC5166-AMD

- Pentium AMD, IBM 266+ C/P U
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ms
- 1,7GB hard disk
- 1,4MB floppy disk
- CI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 16" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

1.490

SC K6 MMX

- MMX AMD® K6-200 MHz CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ms
- 1,7GB hard disk
- 1,4MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 16" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

2.140

SC5133 INT

- Intel® Pentium® 133MHz CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ms
- 1,7GB hard disk
- 1,4MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 16" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

1.640

SC5200 INT

- Intel® Pentium® 200MHz CPU
- 256K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ms
- 1,7GB hard disk
- 1,4MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 16" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

1.940

SC6200-PRO

- Intel® Pentium Pro® 200MHz CPU
- 512K pipelined burst cache
- 16MB EDO RAM, 60ms
- 1,7GB hard disk
- 1,4MB floppy disk
- PCI video S3 Trio 64V+, 1MB
- 16" SVGA kolor monitor LR
- Tastatura, miš

2.990

tel. 32 32 607

32 35 998

fax. 32 45 126

http://www.sutlic.co.yu

10 godina iskustva!

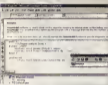
Šutlić

multicentri

11000 Beograd, Kosovska 32/1
Tel. (011) 32 32 607, 32 35 998
Fax (011) 32 45 126

Microsoft Visual C++ + 5.0

Verzija 5.0 Visual C++ omogućuje mnogo bolju integraciju sa SQL i Visual Basic programiranjem jezicima. U svom kodu Visual C++ + 5.0 podržava MMX, uz vrlo male preporuke u assembleru. Glavna prednost je mnogo veća brzina rada i kompajliranje (za 10% je brži od verzije 4.0). Pomenuto integracija sa SQL i Visual Basic 5.0 je uključuje i debugovanje u toku procesa izrade programe sa ovim jezicima, mogućnost postavljanja tačaka prelaza u SQL-u, i potpuna kompatibilnost sa NT serverima. U paketu se nalazi i Visual Studio 97, koji će vam omogućiti mnogo lakši rad uz izuzetno kvalitetnog Wizarda, koji će vam objasniti ove pojedinačne programiranja. (bb)



Netscape privacy standard

Krijem maja „Netscape Communications“ je predstavio standard za prikupljanje je podataka o korisnicima mreže. Ideja je da svaki korisnik na svom računaru popuni lične podatke, kozičke i interese. Do tih podataka bi dolazili WWW serveri kojima se korisnik obratio i na osnovu njih kreirali ponudu. Ovim metodom više ne biste morali da popunjavate svoje podatke na raznim web stranicama već bi se taj dosadan posao obavljao automatski. Sve ovo se radi zbog obave informacija kojima se zaspajaju korisnici mreže, a koje im nisu potrebne. Do sada su za prikupljanje podataka o interesovanjima korisnika korišćeni razni metodi, uključujući i „cookies“ tehnologiju koja je jednostavno prešla stranice korisnika na saftu. Novi privacy standard baziran je na postojjećoj tehnologiji vCards digitalnih vizit-kart i digitalnih potpisa koji obezbeđuju dokaz identiteta.

„Netscape“ je svoju verziju standarda predstavio World Wide Web Consortiumu i očekuje da uskoro bude zvanično prihvaćen. (dd)

Hakarsko majstorstvo ili podvala?

Teo najverovatnije nikada nećemo saznati. A ovo o čemu se radi. Neko je na „Lost World“ Web sajtu sliku dvajset Trinosturusa Releasa (dinozaurus iz filma „Park iz doba jure“) zamenu slikom ljudskog patka. Patak je stajao samo pet sati na Webu i to između tri i osam sati noću, ali je i to bilo dovoljno da izazove veliku pažnju. Jer je u sam autor ove zamene obavestio CNN i ostale medije koje su

Ko je autor i kako je to uradio – ne znamo do kraja nije jasno. Postavljene su dve hipoteze. Po prvaj to nije bio hakerski upad već podvala, jer je



Web stranica se potpuno napravljena pre stvarne (bez patka), što se vidi po nepodopiraju datuma. Tako da sumnja pada na zaposlene na „Lost World“ sajtu. Po drugoj hipotezi, koju zagovaraju znanstvenici „Lost World“ sajta, to je bio hakerski upad.

Po njima nema nikave logike da bi to učinio neko iz njihovih redova i zašto bi uopšte držao omejenju stranicu u vreme kada je najslabije poseta. Nije utvrdjen ni motov počinoca. Smatra se da je on bilo samo da napravi parodiju koja nikome neće ometati, jer obično ljudi koji menjaju Web stranice umesto stavljaju pomognut-slike slike i poruke političke sadržine. A možda je haker farmer? (drd)

DVD standardi

Posle godinu dana od očekivanog staska oficijelnih standarda za DVD (Digital Versatile Disc) diskove, forum od deset članova se dogovorio o budućem distribuiranju diskova na tržištu. Prvo će se na tržištu pojaviti DVD-R i DVD-RAM diskovi za korisnike PC-a. Prvi su diskovi na kojima se porci mogu snimiti jednom i kapacitet su 3,95 GB za jednostrane i 8 GB za dvostrane diskove. Kapacitet običnih DVD-RAM diskova će biti 2,6 GB jednostrano i 5,2 GB dvostrano. Posle izdavanja ovih uređaja uslediće DVD-ROM i DVD-Video formati, ne veliki razočavanje filmske industrije. Danasnja pretnja sa običnim CD-ROM-ovima i njenim MPEG dekoderima znatno je ugrozila filmsku industriju, a šta ih čeka po izdavanju ovih DVD formata ostaje da se vidi. (bb)

Tornado 3D

Novi program za 3D modeliranje i grafiku došao je Amig iz firme „Eyelight“ preb da bukovino „oduve“ konkurenciju u obliku LightWave 3.0 i Real 3D-a. Celo kompanija firme je proporcione atogonim „What you see is what you get“ (ono što vidite, to dobijate). Najviše nade program polazi u opozu real-time color preview, automatsko prikazivanje slike u punom koloru pre izvršenog renderinga. Još neke korisne opcije su i real-time operacije sa oblikima (okretanje, modeliranje u realnom vremenu) i izrada animacija, modelovanje i rendering u okviru istog editora. (bb)



Mrežni lopov u zatvoru

Američki FBI uhvatio je kompjuterskog hakera koji je ukinuo preko 100.000 brojeva kreditnih kartica iz baze podataka na Internetu. Karlos Felipe Salgado (38) uhapšen je posle pokušaja da prođe informaciju tajnom agentu. Zbog toga je kažnjen sa petnaest godina zatvora i novčanom kaznom od 500.000 zelenih novčanica.

Svesen jednog Internet provajdera učestvovao u neke neuzabavljene aktivnosti u toku rada na serveru. Pošto su o tome obavestili FBI razradili je plan kako da Karlose namame da pokuša da prođa brojeve kreditnih kartica, kako bi mogli da ga predaju sudu.

Posle stupanja u kontakt sa prestupnikom, taj agent su zatražili od Salgada dve male kupovne i onda ugovorili da za 200.000 dolara otkupe brojeve 100.000 kreditnih kartica. Kupovina je obavljena na aerodromu u San Fransisku, a nedugo zatim agent su uhapšili Salgada u kući njegovih roditelja u Dak Stritu (Daly City, Kalifornija).

Salgado je inače na mreži koristio ime „SMAAK“ i pomoću posebnog programa sakupljao informacije o brojevima kreditnih kartica od firme koja prodaju proizvode preko Interneta. Baš mu se SMAAK... (drd)

Direct Software Power Amiga

Na sajmu „World of Amiga Show“, održanom 17. i 18. marta u Londonu, „Direct Software“ je prikazao konfliciju zvučnog naziva Power Amiga koji objedinjuje sledeće komponente: 950 procesor, grafička karta, 64-bitni 3D čip, 25 MB memorije, CD-ROM, 1 GB hard disk, 7 Zoro i 5 PC ISA slotova, monitor. Cena navedenog sistema biće epod 1500 GBP iako u razviju staj „Power“ ova Amiga radi se 68050 procesorom, ali se uskoro očekuju i modeli sa PowerPC procesorima. (ap/žn)

Hewlett-Packard HP320LX

Novi HP-ov ručni PC računar koji radi sa Windows CE operativnim sistemom baziran je na „Hitachi-jevom“ procesoru SP10 (jed viden u modelu 300LX). Rezolucija ekrana je 940 x 240 piksela, što celu HP-ovu seriju 300 stavlja u veliku prednost nad ostalim pamitno malimima, jer puna linija displeja omogućuje normalno korišćenje Windows aplikacija uključujući i surfovanje po internetu. Dimenzije uređaja su 18,3 x 9,3 x 2,95 cm, a teža sa baterijama je 430 g.

Napaja se sa dve standardne AA baterije od 1,5 V, koje po specifikaciji proizvođača treba da omoguće rad oko 20 sati. Uz to HP 320 LX je opremljen sa pomoćnom baterijom koja omogućava memorijski backup ikada se glazne baterije istroše. Proizvođač preporučuje i korišćenje spravice kada se uređaj koristi u funkcijama koje su energetske zahtevne (korišćenje PC Card kartica, na primer).

U računaru je 4 MB koje se putem CompactFlash priključaka može proširiti do 16 MB. Standardni tjepe i PC Card slot omogućuje priključivanje modema i drugih periferija. Cena uređaja je oko 525 funti, a detaljne informacije možete naći na www.hp.com (1)



Creativ Labs Sound Blaster AWE64 Gold

Kako za muzičare, tako i za ljude koji se bave multimedijom AWE64 Gold je pravo otkriće. Dve kartice je prist profesionalni uređaj i može se reći da je to i prvi ozbiljan korak „Creative Labs“ u tom pravcu. Jedna od najvećih novosti koju donosi Gold je i SPDIF konektor koji omogućuje direktni digitalni ulaz sa periferija kao što je DAT.



Zbog ovog konektora digitalno-analogna konverzija, način koji bi usredila analogno-digitalna (na standardnom linijom ulazu u SB), postaje nepotrebna, jer se digitalni signal direktno ulazi u uređaj bez ikakvih uzastojnih i gubitaka.

Sound Blaster AWE64 Gold, za razliku od ostalih sličnih kartica, ima pozicionirane čm konektore (jedn vačne kartice linijom ulaz je 3 mm stereo) i se kartica koji se spoređuje uz ovaj uređaj imaju pozicionirane priključke. Memorija na kartici od 4 MB (prelazi do 12) omogućuje rad sa većom količinom, tzv. Sound Fontove (samlova). AWE64 Gold opremljena sa 64 kanala, na čemu 32 su regulisane na hardverskom nivou, a još 32 na softverskom.

Detaljne informacije možete naći na www.creativ.com (1)

3D animacija u kocki

Trebalo joj je skoro deset godina da, proleće novembra, projekuje svoju prvu 3D sliku unutar prozorne kocke. Sada je u startu da animira seriju 3D slika, uključujući gatop jednoroga, providni godus koji roštilja i to unutar kocke od specijalnog materijala. Elizabeth Downing (Elizabeth Downing), fizičarka koja je studije završila na Štarnford univerzitetu, skoro ova svoj stručni život posvetila je ovom cilju.

Njeno otkriće bazirano je na pravoj kombinaciji elemenata: tzv. rešetk zrnala, koj emituju vidljivu svetlost kada se bpe u fluordnom stanju. Da bi se moglo iskoristiti, svetlo mora da bude emitovano odgovarajuć inermenski period i to samo u tački gde se dva intracve-



na laserska snopi preleću u prostornu kroz kutiju. Ta tačka koja emituje svetlost u trodimenzionalnom prostoru zove se yoxel. Inverzno od volumetrič piksel, zapremninska tačka - prva prev i prvi put je generisana januara 1993. godine. Elizabeth Downing je tada je uvek bila student. Sada ona ima svoju kompaniju, 3D Technology Laboratories i na njen rad ova su „bašili“ i ljudi iz vaukve. NASA kao i ljudi iz medicinskih disciplina.

Na otkriće se čekalo jako dugo. Do sada je gospođa Downing uspešla da odvaja ostale crvene boje obojeni, zelenu i plavu, a sada pokušava da ih kombinuje unutar kocke. Ona kaže: „Ovo je kreativna igra i vrlo je zabavna. Ne morate da sadite spretno rad superkomputera i majste brojeva da biste videli rezultat.“ Otkriće bi moglo da ima neverovatnih uloga na mnoge druge života i nauke, posebno na polju računarstva grafičke animacije. Poželjno joj puno sreće. (4)

Listanje mišem

Posledni „Genus Systems“ predstavio je Net Mouse koji ima dodatni taster za skrolovanje teksta. Miš je nastao kao rezultat proučaja ljudi koji mnogo rade na obradi teksta jer ih nervna skrolovanje prilikom na stranicu na desnoj strani ekrana. Ma more da se upotrebi i za skrolovanje Internet stranica, Net Mouse se spoređuje sa drayerom i podlogom za 25 DEM. (1k)



Tasteri za kvizove

Usvoim kviz paketu „Atech Systems“ radi dva kviz programa i Scanner, uređaj koji se uključuje u džepik port. Scanner ima četiri tastera otporna na udarce i omogućuje nadmetanje za betni igrači, ali neželjak u samo dva pričlovene igre. To su u Americi popularni „Jeopardy“ gde se odgovor mora formulisati u obliku pitanja i „You don't know Jack“ koji liči na stan MFT kviz „Remote Control“ (1k)



Nuklearka na mreži

Ako imate Amigu i koristite Amic, a neki vlasnik Windows 95 vas je iznervisao na IRC-u, možete da mu se osvetite tako što ćete pomoću posebnog amig skripta, „obara“ njegov sistem konstanti bag u Windowsu 95. Ako vam se ne sviđa neki sag, a on slučajno egzista na Windows 95NT u i njega možete oneposobiti pomoću programčica WinNuke. Na imicu konstante Windows 95 ovaj skript na radi sa najnovijom verzijom Windows 95 u kojoj su uklonjeni neki bagovi. Šala li ne, vlasnik Windows 95 - propašće se! (de.u)

Phase 5 punom snagom

Još se nije stigla prošina oko većih o PowerUP karticama, a vođici nemački proizvođač Amiga opreme „Phase 5“ još jednom nas prijetno upozoravaju novim podacima. Kao što smo do sada pisali, neki se o novoj generaciji akceleratornih kartica za Amiga lozaz „nove generacije“ upotrebljavaju jer će ove kartice raditi sa PowerPC procesorima na visokim frekvencijama koj su nazivajući u naprednoj RISC arhitekturi i predviđajući depenciju za prelazak na novu generaciju Amiga iz iste firme poznatih pod imenom A/Giz.

Prvo će se u prodaji pojaviti kartica za modele Amiga 3000/4000(T) pod imenom Cyberstorm PPC. Ne plašimo ovih kartica baše čitan slova za proširanje ultra-fast 64-bitnom memorijom, do 128 MB. PowerPC procesora 604e (u verzijama od 150 do 200 MHz), zaradi kompatibilnosti sa starim softverom baše neophodno dodavanje procesora iz „Motoroline“ 68030 serije, u ovom slučaju 040 ili 060. Na plašama, baše baše serije ugrađivan Video-Ultra 3D2 kontroler i slot za dodavanje uređaja kao što je CyberVisionPPC (grafičke kartice visokih performansi).

Novina u ponudi su i kartice za Amiga 2000 (Blizzard 604e) koje će se pojaviti u prodaji tokom augusta sa istim karakteristikama kao i one unutar Amiga 3000/4000(T).

Što se tiče Amiga 1200, po prvom vestima modeli PowerUP kartica pod imenom Blizzard 604e Power Board trebaju je da se nađu u prodaji sa PowerPC procesorima 603e na 120 MHz (sa terminu ispod 700 DM) ali su, na zadovoljenje svih budućih vlasnika, izvršena neka poboljšanja. Prvi model koji će se naći u prodaji i dok u buduću čitat ovaj tekst koštaće nešto ispod 900 DEM, a radiće na 175 MHz. Iz svih razloga kao i na prethodnoj kartici, baše neophodno dodavanje „pomog“ procesora, u ovom slučaju 030 na 50 MHz. Nemamo ču dinit memoriju koja će moći da se proširi do 64 MB.

Na karticama baše serije ugrađivati Fast SCSI II kontroler. Mesec dana kasnije

(tokom jula), „Phase 5“ počea da isporučuje dijamna Blizzard 603e+ koj ce za razliku od „obične“ varijante raditi na 200 MHz, a kompatibilni će im baše 040 ili 060.

Dobre vesti otižu i iz solvenskih kuća koje su počele da preadaju svoje programe za PowerPC procesore. Neki proizvođači posluje u bita verzijama, dok su neki već gotove (Personal/Personal 7). Što se tiče igara, i sa ih stajna dolaze dobri vest. Nasikoj koji de varovisno uš u istoriju kao prvi igra za PowerPC procesore je Myst iz ambiciozne firme „dichBOOM“, koja je za izliku budućnost najavila još veću podršku ovim karticama. (Zmaj)

Kada će da svane?

Svat Melnik (Scott McNeely), direktor firme „Sun Microsystems“, na nedavnoj konferenciji za štampu u jednom odgovoru je upotrebio ovomsternu rečenicu koja je upućena kolegiji Billu Geytzu: „Kada bi svi „Microsoffovi“ našu našu prestali da rade, proizvodnja bi postala i svanulo bi“ (engl: Sun would rise) (Zik)

Ko to vršlja po mom disku?

Koliko ste puta reinstalirali Windows? Iznala sa pitanje, i ja sam, baše me neko pita nešto-nemaš pojma. Zapravo znamo „nešto“ se pokazalo, po mi Windows i programi pod njim nisu radili kako treba, ali baše se tačno dogodilo, ne znam. I baše znam ko zna. Čini mi se da nisam ja negde pogrešio, već da se na mom računaru dešava puno stvari u koje nismo nikakav svid. Da li postoji način da tačno znam čemu služi fajl ZCLIBD32.DLL u mom WINDOWS/SYSTEM direktorijumu i šta sve može raditi ako ga obrisem? No zna koliko ima fajlova koji mi uopšte ne trebaju i samo zavirajući pronaći na disku...

Ugleda da mnogo se pomaže korišćenje uslužnih programa koji prate promene na disku tokom instaliranja programa. Instaliranje programa pod 95-icom na „kulturom“ način, preko Comand Prompt, AutoKlikovne Programer i drugi načini pomoću kojih bi trebalo da imamo uvida ko nam gde i šta stavlja na računar. Još ako koristite (a koristite) piratske kopije programa, uključujući i sam Windows... Pa ka šta ce da pohvata šta dobro radi, a šta ne, gde se šta nalazi i da li to uopšte treba nešto da rudi ili samo moji bez vere.

Dobro, čitav problem možete da zanemarite i da diskove držite u izolacionom haosu, pa dok radi... radi. Štaviše, možete da se uključite na Internet i da se nadate u još veću gomili sličnih problema.

Jer, tek to je haos. Svaki put kada kliknete na nešto u Zgibovcu ili Stranovcu od vas i ka vama protokone određena količina informacija. Ako imate sreće da je informacija koja stigne u vašem smeru neki tekst, slika, animacija ili zvuk, lake ćete je kasnije prepoznati i obrisati (ili će se i kaša browsera obrisati sama). U nešto gorem slučaju stići će vas neka programerska umotvorina (recimo od ovaš pisaažih u Javu) koja, pored onoga što se vidi na ekranu, radi ko zna šta još. Kada downloadujete neki program možete saznati da se nadate da treće da raspe ka zna kakve još fajlove po Windowsu i ostatku vašeg diska.

Odem na neki sajt na Internetu, pozovem nešto sa njega, a usput se startuje program koji sa moje mašine pokupi spisak direktorijuma, serijske brojeve instaliranog softvera i druge „zanimljive“ podatke, a onda ih lepo zapakuje, stavi vremenu mašnicu i pošalje svome gazdi... ko god on bio.

Uostalom, ko vas je terao da baše na to kliknete?

Za nos znamo neki ljudi koje mi zapite ne poznavamo. Svoje e-mail adrese, ako se i mnogo više podataka o vebi, sigurno ste stvarali nekoliko puta. „Mica da od vas prenesemo to i ka (baše) je vaše dijete“. „Mica, ali naša prva dijete stigla e-mail adresu“. A onda vas zašpa elektronskim porukama koje vas uopšte ne zanimaju. Možete da se nadate da će prestati, da će im denađiti, ali, nalikate, stajnje e mail adresa vredno obavija njihov računar, potpuno automatski. Na sreću, u većini slučajeva svojom porukom možete ukazati preplatu za poruku na koje se žiste preplattiti.

Da li je e-mail adresa sve što mogu da znaju o nama? Kada je moguće napisati program koji će se preneti preko mreže i formatirati disk, onda mogu da znajuš i sve; odem na neki sajt na Internetu, pozovem nešto sa njega, a usput se startuje program koji sa moje mašine pokupi spisak direktorijuma, serijske brojeve instaliranog softvera i druge „zanimljive“ podatke, a onda ih lepo zapakuje, stavi vremenu mašnicu i pošalje svome gazdi... ko god on bio.

Razlog za briga? Pa... ne baše volio da jednog dana nešto ima potrebu da mi kaže: „Pozna nešto informacija, Vi ste u tom i tom periodu koristili piratsku verziju programa... i zato ne možemo da...“

THOMAS STANČIĆ

Japansko pile

Veliko kao kutija šibica, pišti kada je zapostavljeno, voli da se mazi i da jede slatko, nije nikakva životinja - zapravo nije ni živo



Tamagotchi (u prevodu - pišti) je nova igračka za kojom se u Japanu računalo polude. Proizvođač je japanska firma „Bandai“. Ovo je prvi elektronički kućni ljubimac. Na LCD ekranu ove igračke je slika malog pileta, a cilj je da ga hranite, negujete i mazate - sve prikazano na ekranu. Pile mora, mora u WC i traži da jede slatke ili šibice. Ako ne prevale navedeni u životinja, pile se udeblja i isušilo, a ako ga zapostavljate i porodi toga što ovo pile, pile postaje nervozno i mrmljaivo. Mali grafički na ekranu pokazuju prikazivo zdravstveno stanje.



Uživati zaboravite na pišt, ono traže kao i pravi kućni ljubimac. Igračka se gubi i ne može da se popravi. Markičićima, generalan potez. Da

„životinica“ se bi ugledala i da bi se propisno brinuo o njoj vlasnik mora da je nasti svuđa sa sobom, pa čak i sa poslo ili u školu. Pitanje malih napasti dovodi japanske poslovne do li-

da, a roditelji ne mogu šta da se sa dece koje roditelj ne sprejaju kako bi patili na pilećem jeziku. Igračka prvobitno zamišljena kao preveza za klučeve, u Japanu košta 2.000 jena (oko 20 DEMO) i od sverembra je prodana u 1,3 miliona primeraka. Najviše je kupuju žene.

Uz neobdživo velike potražnje stvarajući se želju ispred prodavnice, a „Bandai“ izbacila je i veoma proizvodne kupaćice. Nevezivanje je da su u „iznami nestalica“ roditelj pune oglašiva i ko zna ljudi traže da kupe „nepopisne“ Tamagotchij i spremni su da za njega daju i do 500 DEMO.

Tamagotchi će se pojaviti i u Evropi ovog leta, a za razgledanje na internetu postoji Tamagotchij program za preuzimanje (<http://www.bandai.com/japan/tamagotchi/>)

Predio D. KOSOVAC

Automobil budućnosti

Automobil „F200 Imagination“ je studija „Mercedes-Benz“ i predstavlja osnovu za automobile sledećeg veka

Spolje F200 izgleda kao „obit“ lakozni sportski automobil, ali se specifično ovog automobila više tek kada podiže bliže. Dok se vladavnik leterno približava automobilu, vrata se sama podižu i uključuju se u sistem i bicikla motori. Ovo se delava zahvaljujući magnetnoj karici u vlasništvu ovog šteta koji F200 prepoznaje na dovoljno udaljenosti da bi se prepravio na voluju. I por nego što se sedne za volan, gumećuje se brzo detali - volana nema, kao ni pedala ili brava. Tamo gde je obično mećak, nalazi se džiopik gumeni koštan kojim se upravlja ovim automobilom, a koštan se baš kao u igraćima. I dok prosvetl čudesnogdećak se bi zmožta da radi sa ovim automobilom, lora bez posebnog uređaja, desnogdećak bi ga sa svojim srazben upravljenjem ili kontrolu napravljeni je odmah malo porovao



Suvozaci, ili kopolit

Porod osamnog, centralnog upravljača postojela i dva „pomerina“ džiopika, po jedan u svakom vratima, tako da vozač može da menja ruklu pri voluju ili popuno prepusti kontrolu suvozaču. U „Mercedesu“ smatraju da je preduzet odobrenjavara volana ošlednja jer se volan pri nesto-

ma najviše povlači za volan i pedale, a i proizvodnja automobila će biti uključena jer džiopik elektroničke potrebe proizvodnje „Angelskog“ modela sa volanom na desnoj strani.

Automobil budućnosti najgledan je srazom. Porod toga lora kupuju podake na džiopik onih i kontrolu (na primer, pedali i brava) i nagibi se koriste za aktivno većanje, a u odnosu na prokizavanje ureća kompjuter oglašava maksimlra moguću brzinu automobila. Takođe se prate i omećanice maće olo puta i avioa „greška“ vozača se automatski ispravlja jer i sam automobil ima kontrolu nad upravljačem, kočnicama i motorima. Senzor prepoznaje nadlraze saobracajne znak i isprava ih na kontardinoj tabli koja maća vrvi od informacija Navigacioni kompjuter je povezan sa satelitskim sistemom prihrana saobracaja. Kada dobije podatke

da je na putu koji se izabrao, zasoj, izmesto mać nekoliko alternativnih puteva. U nastavi ma za volan greva i svrtaćta nalaze se belji ma stlaćilost preko kojih se može stlaćiti razluka se radila ili CD-a, kao i zvuk sa jednog od TV ili video kanala. F200 ima ugrađeni i TV prihrak, ali TV ekran ima i jedru više nego važnija funkcija jer u automobilu nema više konventionalnih porovana. Umesto njih se koriste pet kamera koje snimaju okolnost. Jedn kamera su usmerene unazad i njihovi svrvid se prikazuju na levom, desnom i centralnom monitoru. Peta kamera se nalazi u prednjem braniku i uključuje se pri parkiranju i voluju unazad. Automobil raspolada i sa dve specijalne vozilna jastuka i aktivnim sistemom većanja koj porovno čitavde naginjaje voluju i kolvita.

Koji procesori su „ispod hačaba“ i način oblađe prikupljenih podataka u „Mercedesu“ drže za poslovnu tajnu, a konstruktori ne žele da pričaju o motoru. „Mercedes“ će u svoje automobile mać drinji godinu početi da seripaju upravljačke neke od poternih novotanja, ali čemo na džiopik izmesto volana prihvatiti bar još primarni džiopik

Predio Džoran KOSOVAC

IntranetWorking '97

Krajem maja u Londonu (ali u Kanadi) održan je „Novell“ seminar pod nazivom IntranetWorking '97. Pored domaćina, kao izlagači učestvovali su i „Oracle“, „Compaq“, „Sun Microsystems“ i IBM

Novell. IntranetWare

THE FULL-SERVICE INTRANET PLATFORM

Seminar „Novella“ obeležila je promocija nove verzije operativnog sistema Novellware 4.11. Oni koji su imali mogućnost da koriste prethodnu „Novell-ov“ verziju 4 i IntranetSoft se svim poboljšanjima i dodacima ove verzije.

Ono što je „Novell“ želio da postigne sa ovom verzijom OS-a je da postane platforma za sve i po svemu sačeli, to je i uspeo. Svi smo čuli za Intranet. Da bi nešto slično zažvelo u vašoj kompaniji (i svim njenim poslovnicama), morate da imate već instaliran mrežu (LAN), Web server, Internet browser na svakom desktopu i još dosta sitnih delova bez kojih to sve ne može da radi. „Novell“ je sa novom verzijom 4.11 sve to, pa i više, postao u jednom paketu.

Novell IntranetWare je, pored Windowsa NT, drugi operativni sistem koji radi Web servera u sklopu operativnog sistema. Pored toga, ako ste ikadli 100 user licencu za Novellware 4.11, u isto vreme imate i 100 licencu za Novellware 3.0. Što i nije mala cena ako se zna da je licenca za Novellware 50 USD.

Instalacija Web servera traje pet minuta, a jedna od novina koje će se posebno dopasti sistem-administratorima je da sad i „Novell“ podržava DHCP. Što znači centralizovanu administraciju i manje glavobolje oko IP adresa. Zatim, to je i ASPIC Gateway Age (organizacija) koja ima ulaz na Internet koristeći kao jedan od sigurnosti (protokol) Novell, a i jednostavniju administraciju. Jer cela mreža može da deli jednu IP adresu i opet pristupa Internetu. VPN je skraćena od Virtual Private Network. VPN nam pruža mogućnost da povečemo dve lokacije naše kompanije na istu mrežu (LAN) koristeći ISDN adapter i linije bez posebnih iznajmljivača sklopih Phone-Retry linija i bez dodatnih troškova za hardver kao što su Gateway, HUB ili Switch. Još jedna od novina je i NAL (Novell Application Launcher) koji je deo „Novellovog“ user clienta 32.

Novellware 4.11 sadrži i Novellware Connections 3.0, modul koji omogućava da podnete modern pool desktoplike vašim korisnicima na mreži da koriste moderne za DialOut i DialIn

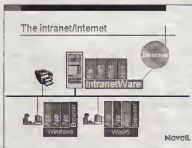
komunikaciju. Prednost ovoga je da koriste isti account i password kao za logovanje na mrežu i ne morate da pamтите na desetine različitih lozinki. Da biste sve ovo koristili, vaš Novell server treba da koristi Zter strukturu (ZDS). Ovo je takođe i sigurna u hardveru, jer ne morate da posedujete Novell Server. Još jedna od stranaka

vezina PC računara za štampanje (instaliranje drajvera i osalaji) na mreži držite kopije svih drajvera za vaše printere i kada korisnik odluči da koristi printer, automatski se instalira odgovarajući drajver na PC. Pored toga, softver je dovoljno pametan da prepozna PostScript posao posla na primer koji ne podržava PostScript i usmeri ga na najbliži PostScript printer. (Koliko se se samo puta našli u prilici da čekate pored printera svoja jedina strana, a niko je pre vas greškom pošao PostScripte, pa proverite štampa kuće i lovinke i tako da stane!)

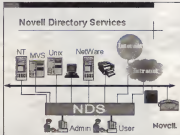
Čuli ste za bogazan da će 2000 godine savni na računarsima prestati da rade tačno „Novell“ je problem rešio u okviru sistema. Što znači da sa njim možete mirno sačekati sledeći vek.

Duga je lista svih novih i dobitnih strana Novellware 4.11, a nama se čini da je „Microsoft“ dobio velikog protivnika. Godine ispunavosti za „Novell“ su prošle. Možda je jedan od razloga i to da je generalni direktor za Američku sada novi čovek – Džon Meserelli (Joe Marzag). Pored njega, „Novell“ je doveo novi menadžment tim. Velike su se promene desile u „Novell“, a to je imalo uticaja i na proizvode i na marketing. Marketing strana „Novella“ u mnogome je promenjena, naravno najbolje. „Novell“ je nedavno promovisao program zvan EAR (Early Access Release), a takva programa je u tome da svako ko želi poslednju verziju „Novellovog“ OS-a (Dobro 2 User) ima mogućnost da je putem Interneta naruči ili downloaduje. To je puna verzija Novellware 4.11 sa 20+2 licencu koji isite četiri meseca nakon instalacije.

Svako od postizanja strana dobio je priručnik Novellware 4.11 (2 User License). Vaš inženjer je uspeo da ga dođe samo otkle od najinteresantnijih stvari i u potpunosti je zadovoljan. Tako se ostajao na preovršena platforma, ovo je vreme „mlad“ OS, i mnoge kompanije će sigurno sačekati neko vreme pre nego što počnu punu implementaciju 4.11. Za to vreme ostaje nam da ispitujemo i istražimo sve dobre i loše strane ovog proizvoda.



nam se učela interesantno je i u vidu za priručnika. Modul se zove NDFS (Novell Directory Print Service) i to je jedna od novina verzije 4.11. Očekivana vam da (tebe) podržavajuće de-



vodici

Astronomija

Ako se zanimate za "dela vanja" u ogroman kosmički pozorišni spektakl, kao i za one malo "pričajnije" pojave u Zemaljskom okruženju, ovo nedeljno izdanje Adresa na koje biste mogli skloniti dok surfujete Internetom.

Jednu od zanimljivijih prezentacija na ova tema ima Udrženje astronomije amatera sa Princeton (jedini univerzitet u SAD). To je upravo i Home Page i H. Simpsonove opservatorije iz Nju Diversta (SAD) sa kojom potpisano udruženo izdanje ovog izdanja. Prva što "upada u oči" je slika centralnog svetlelog dela SAD koja se na ovaj smisao svajadavno očitava. Ispod nje se nalazi kraći opisak iznena po kojemu možete prepoznati stranicu, uzeti u obliku linkova. Edikom na neka reava astronomski

ekskluzivni tekst. Prezentacija je tehnički prilično usavršeno straćna - orolopaj sadržaj je dat na jednostoj velikoj stranici i to uključivo u obliku teksta (uz pomoćna fotografija tu je još samo jedna tablica što deluje prilično neroparno. Ipak, ljudi od struke će tu moći da nađu dosta korisnih informacija, od svih vezanih za sarvu Simpsonove opservatorije do pregleda najnovijih astronomija (stranica časopis) koje na temu astronomije linkuje raznovidni univerzitet i instituta širom SAD. Povoljno je i prisustvo obilja linkova na strane

rodnog sajefaja, naučno one sa meteorološkim izveštajima (posebno preporučljivo meteorološke servise CNN-a, NBC-a i američke meteorološke Adresa je www.princeton.edu/~hvs/ansp2.html.

Suđoći po brojke govora sa Internetu poverljivih Hiale-Bopp kometi, izgleda da je postalo vrlo "bit" zariti u neko razmatranje sedesetima (ili ne daj Bože golim okom) i "anspud" ista izna novo u bliskoj i daleko etičnosti naše lege, valjda još urek plave planete. Tisud vrtlog brojja "akademskih" fotografija, na već pomislimi stratičnima možda nadi i celokupna istorija priče vezane za ova svemiraka "sevojiljadu"; ko i kad ju je prvi primetio, kađa je na svojoj putanji bila najbliže Zemlji. Kada je bila najbliže Suncu, koje joj je formirao nastojanje od 1998. ist. Kao jedan od mnogih istoričarica oće stvari je i masovno sačinjavaju "Glasova sekur "Vrsta Rapa" u SAD koji su izvele izveli svoja. Istom prezentacija u kojoj su razgovorali svoj čin kao i sologe za njega. Jedan od tih razgovora je upravo bila i Hiale Bopp kometa ista koje se, astronomije koje svatitnik broj sa prijateljski susretom astronomijama.

Ive u svemu, ako želite da budete "u formu" preporučujemo sledite sporne noći provodite u prijateljski astronomiji na kulturneprilaskoj opservatoriji u društvu kosmičkih zvezdofajlica, a jedno dana se zadovoljite "klikom" na stranici posetite kometa: www.jpl.nasa.gov/comet/index.html.

Vojislav ČUKIĆVIĆ

Softver bez granica

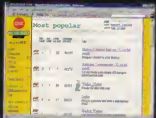


Novi programi nikad više niče. Svakiog meseca se pojavu kao deset (ili parsto) "stovica koje žive, rade", čisto preporučivo mevan analog softvera. Siga na pušće vreme: dovoljno profesionalnima da vas posuvaraju i probna iskušnje za vas. Očekiva labor nade "ONE" on: www.download.com i "Zemlje Software Library" (www.hotfiles.com) - avće izdane, liste najpopularnijih programa, noćno potpisivanje i knjižice opisne svega što drže jako je popularan i www.winworld.com gde se nalaze (pogodnije već) uglavnom sredi programi i driveri za Win95, nadić una i softvera za druge platforme.

Drugi problem je postojanje alternativnih programa, deapera i sličnih servisa. Svi oni rade istomnom ili adaptiranim plaćna da prili najnovije verzije, lako će vam korisnik www.version.com. Tu čim korisnik želi nalog, mi možemo koji vas posuvaraju i potpisivati interesnija i kad god se dohodi nešto zanimljivo viama će vati poruka o tome. Koristan servis, nada ne poverite aluzije.

Ako ste pažljivo surfirali home se ne predaju na "bit" Push tehnologije, gde vas firme svakodnevno izove sopstvenom propagacijom, korisnici vian www.zetmail.com. Ovoj besplatna servis može da vas obavesti primikom urek kađa se nalazi od vaših omiljenih Web strana prvenim. Možete ga koristiti i u obratnom smeru, pa će redovno posetić vaše stranice iavdo dohijati poruke o kumetama koje na svoj iznena.

Slobodan POPOVIĆ

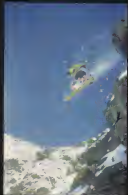


Extreme Sports

Često smo na televiziji videli razne vrstolomnje na skijanju, snoubordovanju ili skajtingu, skakanje iz aviona, paglajding i ostale akrobacije. Podrazumeva se da se sve ova, ali više, može sresti i na Mliki, što vredi snoubordinga (skijanje na dasci), obično skijanje ili rolikas, na www.kitipost.com naći će dosta podataka o svima što ga zanima. Poklonici "skajdajpinga" neka obrate pažnju na www.skydiving.com, koji je većina dostupno unafes, sa gomilom foto slika i raznih informacija i podataka o vremenskoj prognozi koja je od presudnog značaja za ovaj sport. slaha.netaccess.eu.ca/~jshilberg je strana posvećena planinarskim biciklizmu (Mountain Biking), Turoč obilja informacija o ovom sportu, tu su i sestovi bicikala, puno članaka i saveti o kaporini.

Posebno vam sklonimo pažnju na www.tapevideo.com/aps. Strana u potpunosti posvećena sportu, podeljena na tri dela: Extreme, Pro i College. U prvom su podaci o različitim rolikas, planinarskim biciklizmu, skijanju i snoubordingu, svatko donirao obratnici, sa savetima tipsa „moj prvi snoubord“ i foto galerijom. Pro sekcija sadrži članke o NSA, NHL, PGA golfu, bejzbolu, ragbija itd. U College odeljku nalaze se podaci kup-nasla i nisu preterano interesantni, a čita se bezbolno i najbi takmičenja po američkim kalendarima. Za kraj smo ovaavili www.uci.com/extra.htm na kome su Baskovi ka mizma Extreme Sports stranicama.

Božo KRSTIĆ



EXTREME!



Verovati Mreži?

Na Internetu ćete pronaći svaku informaciju koja vam je potrebna, samo ako znate gde da je tražite. Ali, možete li verovati onom što pročitate?

Kada biste kupovali polovni automobil, šta biste prvo uradili? Naravno, proveriti biste ispitavost samog automobila kao i njegove "papiere", da biste bili sigurni da je sve u redu. Isti slučaj je i sa Internetom. Bez obzira što znate da informacije koje se našli dolaze iz pouzdanog izvora, nikada ne možete biti sigurni da su potpuno tačne.

Jedna od fantastičnih stvari koje nam Internet pruža jeste ogromna količina i različitost informacija koje dobijamo o svakom subjektu pretraživanja. Postavlja se pitanje, koliko su pouzdanost te informacije? Po svojoj prirodi, niko baš prestano. Nažalost, ljudi imaju tendenciju da u potpunosti veruju u informacije samo zato što su ih dobili preko kompjutera.

Postoje tri glavna problema sa ovom formom informacija koje se mogu naći na mreži: tačnost, autentičnost i aktuelnost.

Tačnost

Koljez, novine, TV emisije, naučni žurnal i od pedeset kroz stotine procese kontrole i potvrde. Doprinos kontrole, naravno, zavisi od izvora do izvora. Tako, na primer, u medicinskim žurnalima mogu da se objave samo radovi kop su pregledani i odobreni od strane eksperta iz date oblasti.

Suportno tome, informacije sa Internetu može da posreduje bilo ko. Mrežno izdavačvo je toliko jednostavno da čak i amaterske medicinske stručnjake mogu da deluju kao da su ih prvobitno objavili profesionalci. Naravno, to je jedna od prednosti WWW-a, jer niko ne želi da ga pretrži u nekoj akademski žurnal. Međutim, to znači da sa mrežom niko ne može da garantuje da su informacije, koje se nalaze na nekoj stranici, potpuno tačne.

Ovaj problem nije ograničen samo na web prezentacije. Konverencije i mailing liste sadrže mnogo interesantnih i korisnih stvari, ali isto tako i mnogo porpuno beskorisnih podataka. Po nekima, više od 90 odsto informacija na Mreži je nevažno, ili samo delimično tačno. Drugi pak smatraju da Internet nije ni više ni manje pouzdan kao prelika od ostalih medija. Zbog toga ovakve vrste potraživanja svoje mišljenje vrjednima da se čak i kod Starparth knjiga često mogu pronaći netačni podaci.

Samo po sebi, netačne nam se pitanje kako različitost tačne informacije od netačnih. U životu često možemo ispitivati da ispitavamo lično od ljudi. Takođe, na osnovu iskustva, mogući izvor informacija možemo oceniti svoje učestvosti. Na mreži, situacija je potpuno drugačija. Veoma je teško pronaći osimke pojedine web stranice

dolaze, kojih ciljnoj grupi su namenjene i koliko su istom stranica zavisna upozoriti sa izmenom koju su obradili.

Autentičnost

Koliko su iskrena istom prezentacija na mreži? Veliko broj njih svoj posao obavljaju veoma savršeno ali često se mogu naći izuzici. Na primer, prošle godine je dramsko poverljivo reklamiranje medicinskestrana preko WWW-a. Reklamirani su razni lekovi, kao nezamisljiv put do izlečenja. Na prvi pogled u tome nema ništa loše. Međutim, mnogi od tih lekova su zasnovani za upozoriti, a neki nikad nisu ni došli odobrenje za korišćenje.

Prisvajanje autentičnosti neke web stranice može biti veoma težak posao. Kao primer možemo uzeti stranice www.healthvital.com. Nju održava kompanija za proizvodnju lekova, ali se to ne može videti pogledom prezentacije. Suprotno primer bila bi stranica na adresi www.healthvital.com/uk. Sada je ta prezentacija autentična, u vlasništvo kompanije British Telecom, ali njeni prvi izdaci bili su nezadovoljni korisnicima izlaga iz firme kop su na ovaj način javno izkazali svoje nezadovoljstvo.

Aktuelnost

Problemi neće prestati čak ni u slučaju da je izvor informacija koje se pojavljuju na mreži kvalitetan i dobro informisan. Lako se mogu pronaći stranice na kojima se nalaze "najnovije informacije" o nekim pozivima koje daju, recimo iz 1995. godine. To još i nije najgori slučaj. Šta uraditi ako duram kreiranje stranice na je sigurno izdatku? U tom slučaju nikako ne možete biti sigurni da je informacija koju tražite stara nekoliko dana ili čak nekoliko godina. Stranice i magazinima može veštosti zajedno sa stanicama, ali web prezentacije ne tipična.

Kada je "The Guardian" postavio web stranice u evropskom prelistavu u februaru 1996. godine, na svoj web adresiranostu Robins.Hunt (Robin Hunt) stiglo je 10 poruka za prvih deset minuta. U svim tim porukama bilo je naznačeno da je savršena pogreška zastava Britanije. Greška je nakon toga otkazana upravljiva. Da je u porukama bilo klasično štamparsko ispoljenje, to se nikako ne bi moglo uraditi.

S druge strane, mogućnosti lakog menjanja stranica može biti veoma frustrirajuća za nekog korisnika. Zamislite da vam bismo zahtevali neki podatak za koje "imate" da se nalaze na mreži određenoj adresi. Proverite tu adresu, a tamo se nalazi nešto sasvim drugo. Čak ne različit predstaviti weba nisu iznenađeni sa ovakve stvari. To je razumljivo, jer ko će još da "izvoli" vreme na



iskanje informacije o promenama na svojoj web stranici.

Pristupačnost

Tačnost, autentičnost i aktuelni podaci su važni bezobzira ako ne možemo da bismo i efekta kao doprinos do njih. Postoje organizacije koje se reklamiraju da mogu "prevesti" web prezentacije, tako da se određena stranica uvek pojavljuje na početku (ili bar blizu početku) liste koja se dobije na određeni upit. To radi na taj način što na web adresama postavljaju nevidljive ključ koji vam omogućuju, tako što oni misle da je da ta stranica važnija ili upotrebljivija od drugih.

Nažalost, neki načini prevare web prezentacije mogu biti neetični, pa čak i nezakoniti. U decembru 1996. godine jedan poznati detji pisac je pokušao da izvrši pretraživanje weba po svojem imenu. Bio je posebno iznenađen kada ga je pretraživač uputio na adresu po imenu "Eric Delatun". Pregledom stranice kod došlo je preuzimanje ustanovio je da tu stranice postavio samo njegovo ime, već i imena mnogih drugih poznatih pisaca, počevši od Šekspira pa do Dostojevskog. Sve to imena su bila dobro naklonjena, a jedina stvar koja je "javljeno" mrežnim surferima koji traže malo više. Javljeno su naklonjena.

Da dana duralnog web administratora na dotičnom serveru nije želio ništa da učini po tom pitanju, a sam pisac nije siguran koliko su njegova prava, jedino je sigurno da je on potpuno izgubio poverenje u WWW kao pouzdan izvor informacija.

Šta možemo da učinimo?

Očekujemo da dugo stare, možemo očekivati da će razvoj tehnologije omogućiti autentičnost web stranica. Stručnjaci predviđaju, promene na mreži će se verovatno kreirati kao povećanje organizovanosti i pouzdanosti podataka, dok u bližoj budućnosti možemo saopštiti da više obično pažnju na informacije koje prezentiramo

Organizovanost

Tehnologija predstavlja samo mali deo problema. Mnogo važniji je način na koji Internet funkcioniše: tako poskup generično sniženje na Ineternu vlada asaržima, on je u svim veoma organizovan i ta organizovanost se vremenom sve više povećava.

Mnogi smatraju da promene mogu da donesu samo poboljšanje. Trenutno stvari je silvo da veoma malo ljudi želi da stavi prvost na svrd neke veoma korisne informacije. Internet je dostupan svima i zbog svoje oplozod ina veoma ograničnu upotrebljivost.

Način na koji se registruju dokazi je dobar primer kako Internet može i mora da funkcioniše. Neki, ipak, smatraju da bi se na taj način uspešno radikalnosti Interneta.

Proverite informacije

U međuvremenu, dok se stvari ne poboljša, možda mnogo sami učini da se zaštite od netačnih i nepoverljivih informacija.

1. **Dupla provera:** Novinar poseduje zdravu sumnjavost u sačinosti informacija. Oni govore nikad informacije ne uzimaju „odavno za govoru“. Internet može da posluži kao izvrsno sredstvo za dook novih podataka, ali nikad ne sme da bude i jedino. Uvek je potrebno proveriti informaciju nekim drugim putem kako bi se osigurala njena istinitost. To treba uraditi čak i ako je izvor informacija poznat, kao što je na primer „Amazon“.

2. **Proveriti ko je autor web prezentacije:** Oficijelne stranice naučitelje sadrže tačne podatke. Elektronske verzije nekih poznatih časopisa, kao što su „Nature“ ili „Electronic Telegraph“ pripisuje im ime tako pažljivo kao i njihova papirna izdanja. Sa druge strane, kod prezentacija koje su sadrže na univerzitetima može proveriti da li čine rad nekog studenta ili profesora.

3. **Koristite filtrirano pretraživanje:** Poznati web pretraživači, kao što je „AltaVista“, ne ocenjuju kvalitet stranica koje pretražuju. Na sreću, postoje alternative. Na primer, „WWW Virtual Library“ daje kratku ocenu svake stranice čija adresa poseduje još bolje reference sa servisa za pretraživanje kao što su „Magellan“ i „Excite“. Ovi servisi ocenjuju web stranice izdavačima. Najviše obavljaju pretraživači koji su vezani samo za određene teme. Oni su specijalizovani samo za određenu oblast, ali ako je to oblast koja je važna potrebna, mnoga da budu izuzetno efikasni u traženju potrebnih podataka.

4. **Pogledajte „suznađnje“ dokaze:** Ako ništa drugo ne pomogne možda se odete na Internet dokaze o kvalitetu. Pod tim se misli na sledeće. Da li je stil pisanja onakav kakav očekujete da bude? Da li je tema obrađena na dovoljno stručan način? Imaju stranica koj imaju dovoljno znanja i iskustva o temi najčešće pisa jasno i precizno i izbegavaju suviše referenc. Svoje argumente najčešće potkrepljuju dokazima. Profesionalne stranice, najčešće sadrže detalje i referencu o sustražanju iz proizvodnje, kao i jasnu identifikaciju ko je vlasnik web prezentacije, datum zadnje promene, informacije o kontakt i mogućnosti slanja poruke autorima.

Nedostatak neke ili svih ovih opema može da bude dobar signal za sumnjavost u vrednost informacija koje se nalaze na određenoj adresi.

Dobićete onoliko koliko ste platili

Činjenica je da se na svrd može pronaći velika količina podataka, jer je njihov besplatan. Međutim, u izuzetno predstavlja veliki korak unazad (tj. koji su kritički pojedine prezentacije nemaju nikakvog motiva za trošenje svog vremena na njihovo redovno održavanje i dopunjavanje. Naravno, postoje pojedinci, univerziteti i druge organizacije koje savsesno obavljaju svoj posao iz ljubavi: mogući reklamiranja (ali ipak, treba biti dovoljno srećan da se to dogodi u oblasti koja vas interesuje).

U nekoj daljoj budućnosti, Merita može doista da zavisi od njezove soprotivostnosti i kvaliteta strukture. Ako se neovrg dovedu dobar način finansiranja mreže, verovatno će doći do poboljšanja kvaliteta informacija. Za sada moraći biti oprezn pri preuzimanju informacija sa Interneta. Pretraživanjem upućavaju dati u ovom tekstu ne možete biti potpuno sigurni, ali možete doista iskoristiti mogućnost pogrešnog informiranja. Srećan lov za informacijet.

Preديو Brnzler **BUBANA**

Virtuelni univerzitet

Novom načinu nastave uz korišćenje modernih tehnologija, od video-konferencija do Interneta, najviše se protive – predavači

Specijalno za „Svet kompjutera“

Pariz, maj 1997.

Krajem maja, u Narodnoj biblioteci u Parizu održan je zanimljiv sastanak informatičara i predavača sa ciljem analize mogućnosti i perspektive virtualnih univerziteta. Organizator je Francouzski agencija za video obrazovanje i istraživanje (ALPEL). Tehnologija koju bi koristila ova vrsta univerziteta uključuje šce – od video-konferencija do Interneta. Razlog realizacije na ideju o osnivanju virtualnih univerziteta bio je vrlo širok: od studija (za svoj posao), preko ovista na realnosti postojećih pomada engleskih univerziteta te vode, do velikog erazovanja.

Profesor Žak Votje (Jacques Vauthier) sa univerziteta „Pjer i Marija Kiri“ (Pierre et Marie Curie) u Parizu, tvrdi da je ideja vrlo prevladala za studente jer su današnje generacije vizuelno-orijsionice i vide iz odgovara interaktivna vizuelna nastava od predavača u zagušnjvom audiovizu sa još 1000 studenata.

Zvuči čudno, ali najveći protivnici virtualnog naive radea su sami predavači, jedan od razloga je procesa odnosa predavač – student. Danas studenti uče iz knjuga ili skriptata koje im je preporučio profesor. Često te knjoge nisu u skladu sa najnovijim dostignućima. Kad studenti čuju proupu Internetom, on sam može da dođe do novih saznanja izvan predavačke doznajne literaturu se ne ograničava na polje sa kojim su (na određenu upotrebu) već uključuje i „online“ disertacije, članke sa razmatranja najnovijih istraživanja iz traženih oblasti. Ovak pristup ne odgovara Institutima u kojima vlada pravilo da „moć ina onaj koji kontroliše nastavu“. Studenti tako postaju da budu samo upućeni doberim informacija – oni takođe doprinose kvalitetu predavanja čimERICAMA koje su sami pronali.

Svrha virtualnog univerziteta je brže cirkulisanje naučivačkih radova i njihovo usaglašavanje (jer projekat se radi na različito geografskim područjima), obrazovanje se da dalje i saradnoobnavanje, organizacija medijama i virtualne biblioteke; i pomoć studentima (poputnje, savetovanja pri izboru karjere, pomoć prilikom zapošljavanja itd.). Virtualni univerzitet bi trebalo da bude vezan za nacionalne univerzitete koji definišu plan i program rada.

Projekat podrazumeva digitalizaciju i elektronsko dokumentovanje, knjiga, teza i disertacija na CD-ROM i njihovo uključivanje u sistem obrazovanja, prilagođen svakom geografskom regionu. Pored postojećih knjiga, razmatrano je i izumrtaje „elektroničnih“ knjiga kod kojih će se koristiti zvuk i animacija. Najvažak je da obrazovna kao što su agronomija, medicina, inženjering, biologija i prirodne nauke. Tražnja vez posicije dva „elektroničke knjige“ iz oblasti agronomije, a radi se na još pet iz oblasti inženjeringa i tropke medicine.

Internet Web server će kombinirati najnovije informacije sa postojećim CD bazama zvuka i slike. Poseban server biće posvećen aktualizaciji dokaza.

Zanimljeno je da virtualni univerzitet u tome se razlikovano bude ograničovan na nivou svrd zemalja gde se upotrebljava francuzki jezik. Time bi se i stičući zemlje uključile u nove informacione tokove. Problem je naravno ko će da plati kompjutersku opremu i organizovanje mreže. Henri Adize jer čiljenjka je da je mreža zemalja ovog područja može biti sredstvo. Te, za informacija. Učlanjenje Francouzskih univerziteta (na početku njihova. Osnovničet odsto ukupnog kapitala drži svega pet država. Neophodno je uključivanje nacionalnih univerziteta i njihovo uključivanje u širenju informacija, inače se može dogoditi da stičuće zemlje posuđu samo prijatelji dostignuća savremenosti sa „severni“ time bi sam stičući univerziteti znatno ostali.

nr Zorica **BLJK**

DATUM '97

„Dani tehnološkog umeća“, drugi put

Od 14. do 17. maja u beogradskom hotelu „Hyatt Regency“ održana je druga po redu izložba računarske opreme i organizaciji firme CORES. Ove godine manifestacija je bila posvećena srpskefrazu knjige i komparativne efikasnosti. Prednja je otvorio g. Miroslav Hrvatić, savetnik republičkog ministra za nauku i tehnologiju.

U sklopu manifestacije održala su se predavanja za teoretičkim vezano za Internet. Prvo predavanje održali su profesor dr Đorđe Pausonović i dr Zoran Petrović sa Elektrotehničkog fakulteta u Beogradu i govorili su o novom ATM mreže u svetu i u našoj zemlji. Na drugom predavanju bio je „Implementacioni Internet servisi u velikim preduzećima“, a održao ga je dipl. ing. Dragan Sretenović, takođe sa Elektrotehničkog fakulteta. Sljedeći predavanje je održao prof. dr Božidar Radenković sa Fakulteta organizacionih nauka pod naslovom „Savremeno poslovanje u Internet okruženju“. Poslednji u ovoj eminentnih predavača je bio prof. dr Zoran Jovanović iz Naučnog centra Univerziteta u Beogradu koji je prezentovao projekat „Euroinet“ kao primer medicinskog informacionog sistema na Internetu.

S obzirom da je CORES jedan od najvećih izvoznika PC opreme, bilo je zanimljivo videti i samu izložbu. Prikazana je standardna ponuda proizvodnog programa računarskih kompanija „Sony“, „DNE“ štampači, „KVC“, „Philips“ monitori, „Bosch“ ploče, „Cherry“ tastature, „US Robotics“ modemi, „D-Link“ mrežna oprema. Nekoliko proizvođača izjavilo je posebnu pažnju. Pre svih u pitanju su Pentium MMX i Pentium III procesori. Na izložbi sa se mogla videti dva računara sa povećanim procesornom na kojima se vrše delo aplikacije koje koriste MMX mogućnosti ovog procesora. Interesovanje prisutnih takođe su izazvali skeneri firme „Mustek“ sa kojim CORES odlično saraduje. Predstavio je nekoliko modela skenera i jedan posebno model sa hardverskim resolucijama do 1200 x 1200 dpi, a uz softverska poboljšanja i do 9600 x 9600 dpi. Uz odlične karakteristike, ovi skeneri se izmno želeju od konkurenata iz iste klase.

Od konstantacione opreme najveću pažnju su izazvala dva proizvoda firme „Ezylink“. Reč je o dva modela bežičnog Ethernet prijavopredajnika sa dovozom do 150 metara i brzinom od 2 Mbit/s, za prvi model, i do jedne milisek za brzom od 1 Mbit/s, za drugi model koji zahteva i posebnu antenu. Uz ova dva mala uređaja moglo je tako prevesti probleme povezivanja mobilnih računara i povezivanja računara kada je nemoguće spriječiti kablove.

Dakle na DATUM '97 je izložba bila da se i čuje i vidi, a jednako osuje malo pranje tako se manifestacije održali u vreme Sajma tehnike, ali na savršenoj drugoj strani grada. Organizacija je da su i ove godine mnogi značajni događaji nastali sa Sajma tehnike zbog visokih cena zakupa štandova, ali čini nam se da je posebice ove manifestacije bili srećni da su sve mogli da vide na jednom mestu.

Dusan DINGARAC
(dingo@galeb.elf.bg.ac.yu)

Računari u medicini

Telemedicina

Domaći softverski paket omogućio je da Centar za magnetnu rezonancu Kliničkog centra Srbije bude prva medicinska ustanova kod nas u kojoj su prikazane blagodeti „daljinske medicine“

Početkom maja se u Centru za magnetnu rezonancu Kliničkog centra Srbije odigrao značajan događaj. Ugledni lekari, predstavnici mnogobrojnih klinika, prvi put su videli pramati telemedicine u nekoj od naših medicinskih ustanova - na videli izvan su prethodne slike mnoga pacijenta koji je tog trenutka bio u magnetnoj rezonanci, jednom od najmodernijih dijagnostičkih uređaja današnjice.

Ovo u čemu su lekari do tada samo rekali i mogli da vide u inostranstvu, sada su pokušavajući sa nevericom i oduševljenjem komentarisali kod svog domaćina doc. dr Gradimira Đuganovića, upravnika Centra. Najbolje je ovaj događaju je to da je projekat ostvaren izdvajajući kompjuterski program razvijanost sopstvenim snagama, u firmi ICEE iz stručna pomoć stručnjaka Centra za magnetnu rezonancu.

Kraljica telemedicine

Jedna od tehnika najzastupljenijih delova telemedicine, nazvana i „Kraljicom telemedicine“ jeste teleradiologija.

Radiologija je nauka o zračenju, sačinjava i njihovu primenu u medicini. Nekada je jedino sredstvo lekara radiologa bio rendgen, ali, razvojem tehnike, danas su to eho (zvučni zvuk), skener i magnetna rezonanca. Lekari koji je specijalizovali radiologiju posebno su nekoliko godina prakse da se upoznaju i razumeju otkako nastali iz ovih uređaja, kako bi

mogao otkriti poremećaje u ljudskom tkivu koje uzrokuje bolest.

Razvoj tehnike i ekonomskog standarda omogućio je da veliki broj bolnica može da priuči moderni dijagnostički uređaj, dok je broj dobrih stručnjaka radiologa osao isti. Tako je došlo do situacije da li lekari radiolozi moraju često da putuju do manjih mesta kako bi pružili stručne tekuće bolnicama, ili da li ih bolnice pokušavaju do većih medicinskih centara (jednako se uz to i izložavajući se autobusima i klockapaj se brzo pruga) nositi svojom dokumentacijom i čekajući pred bolnicom.

Teleradiologija je etimizovala ovaj problem, jer stručnjaci mogu u svojoj ordinaciji, odmoru i u odmor, da analizira snimke, a da pacijent bude udaljena stotama kilometara. Takođe bezbednije je u operacionom salanu gde treba da vidi direktnu uslov gledati sliku na računaru, nego snimanje filmove sa stranicama. U osnovi teleradiologija su zato računari, lakši da podariti i sliku premiss na bilo koju udaljenost. Takav računarski sistem sa specijalnim softverom za ovu namenu, koji automira i prenosi digitalizovane medicinske snimke, zove se PACS (Picture Archiving and Communication System).

Entuzijazmom do programa

PACS koji je prikazan na prezentaciji delo je tima sastavljenog od ljudi iz Centra za magnetnu rezonancu. Kliničkog centra Srbije koji su pružili tehničkoj pomoći dr Zorana Babića, radiologa, iac i Branimira Hećekića i Gorana Lečića, radiološki tehničara. Programer u firmi ICEE Nenad Hrnjakić sve to je prečuo u programiranju. Firma ICEE bila se autorizacijom proizvodnje u fabrici na, a njen direktor g. Ante Šimac imao je sreću za pomoć u jednom ovako značajnom projektu, prvom delovanju ove firme na području medicine.

Program je mišer više iz entuzijazma nego iz kancelarijskih razloga, jer je toliko bila se poškabe da je i kod nas moglo praćenje najsvremenijih trendova u medicini, bez plaćanja



i kod nas

vršite kolobane nerava stranice firmama za gotova rešenja, makar kada je u pitanju soferi.

Prednost nad stranim rešenjima

Prednost lezide sopstvenog PACS sistema odnosi se na njegovu cenu i otvorenost. Dijagnostički uređaj poput magnetske rezonance vrnuša su skupa, cena se kreće od dva do deset miliona maraka, i po predu su zatvoreni, odnosno nekompatibilni - avakl proizvođač ima sopstveni format digitalizovanog snimka (čija struktura nije javno publikovana), tako da je kupac prisiljen da se njemu obzari za sva usapredanja.

Primeri radi, u Centru se koristi MR uređaj *Optima Expert 1.0* firme "Siemens" koji košta šest miliona nemačkih maraka i koga opslužuje dva "Sun" kompjutera. Slike su u "Siemensovom" IMA

formatu, koga čita samo PACS ove firme, cene dva miliona DEM, a koji podržava dva jedan broj "Sun" radnih stanica, kao i soferi koji u taj centar učestvuju sa 600.000 maraka. Međutim, u piscu je zatvoren sistema - pošto se ne dobija soferi za PC a poseduje ne konvertuje slike u neki od PC formata, nema nikakve vršite od uređivanja PC-a sa "Sun" radstaniama.

Međutim, odikora uzde raspazuje telemedicinu, skretizovano je pitanje kompatibilnosti formata. Danas kupci uzde otvorene sisteme, kako bi računarski i medicinski oprema mogla da razmenjuje podatke, bilo direktno u mreži ili preko Interneta. Preizvodnja opreme sa pod pritiskom novih zahvata uzdehli standard pod nazivom DICOM 3. Pre su zatvrdili na nekompatibilnosti

bilnosu prodajni nekompatibilne PACS-ove, a danas zarađuju na kompatibilnosti, prodajni interfejs koji prilagođavaju stari oprema novim standardu.

Kako radi MR View

Upravo se na sornu stupa domaći PACS program MR View, kome za rad u Centru nisu posebni skupa kompjuteri već PC sa Windowsom, niti arariteti za standardizaciju, pošto direktno čita "Siemensov" format slike. Umrežen sa "Sun" kompjuterima preko TCP/IP protokola, on čita IMA format slike (256 x 256 ili 512 x 512 piksela, 4096 slika snimaka)

govni bazu pacijenata, omogućava njihov uporni pregled, prikazom do 16 slika na ekranu, 3D rekonstrukciju i merenje površina i zapremne na slikama. Slike je moguće uveličati, promeniti liniju i kontrast. Glavna prednost programa je mogućnost konvertovanja slike u i u BMP formata, koga podržavaju široko rasprostranjeni i jeltra PC i pod Windowsom.

Kao što smo već rekli, za sam programirano deo zaslužan je g. Hrniak, a on je u ovom poslu koristio C++ za pisanje glavnog koda i Visual Basic za korisnički interfejs.

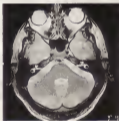
Sem znanja i entuzijazma neophodan i novac

Međutim, da bi domaći PACS u celosti pokazao svoju snagu i omogućio korišćenje telemedicinske svim klinikama kojima su potrebni resursi za dijagnostički aparat, potrebno je uložiti novac u tehnčku infrastrukturu. Potrebni su veliki kapaciteti za skladištenje podataka i brze vrze za njihov pomos.

Nazna, Centar za MR radi skoro tokom cele godine, od 7 do 19 časova, tako da može da pregleda i 40 pacijenata dnevno. Pošto se za svakog pacijenta oko 150 slika koje zauzimaju po 130 kilobajta, program računom se dobija da bi za šestomesečno skladištenje pregleda morao da postoj kapacitet diskovala od 150 GB, što je podnog pacijenta zauzima minimum nekoliko megabajta prostora, tako da bi za zadovoljavanje telemedicinske mreže kodnici savremenije mreže prenosa računarskih podataka (SDH linije, mreža protoka 100 Mb/s, itd.).

Sve ovo radi osvojena ulaganja kalova je teško ostvariti u ovom trenutku, zbog poznate situacije u zdravstvu. Međutim, ipak je značajno da je makar ljudski faktor krenuo napred, i da se shvata kako korijeni rurog mogu da pomognu u efikasnijem radu medicinskih službi. Na karst tako lekar, tako i pacijenta.

Alexander SWANWICK



Magnetsna rezonanca (MR) je jedna od naprednih dijagnostičkih sredstava u savremenoj medicini. Ovakom postupku upotrebljavaju se uređaji koji stvaraju silu koja je veća od teže gravitacije, što omogućava dobijanje detaljnih slika mozga.

Danas u našoj zemlji postaju česti MR uređaji, pet u Beogradu i jedan u Srebrenju Kanadski. Cena ovih moćnih dijagnostičkih aparata kreće se od dva do deset miliona nemačkih maraka, a uređaji u Centru za magnetsku rezonancu Kliničkog centra Srbije (KCS) košta skoro šest miliona.

MR je kod nas prvi put stigao upravo u KCS 1989. godine. Isporučio ga je "Siemens" i radio je sve do 1998. godine kada se polovio. Zbog sankcija, ovaj reaktor firma nije htela da pošalje rezervne delove i da ga popravi, tako da se čekalo sve do februara prošle godine kada ga je "Siemens" zamenio modelom nove generacije, imenik Expert 1.0, jačine magnetskog polja 1 Tesla (T). O kvalitetu ovog uređaja govore podatci da je od 10.000 MR uređaja na svetu, čak i 1.000 iz ove no-

Kako radi magnetsna rezonanca

ve "Siemensove" linije najnoviji serije.

Na kom principu radi MR omogućavaju nam dr. Zoran Ružič, radiolog u Ogran. Lelit, ušil radnički teheničar, zajedno sa ovoj istom.

Više koj emisije stvaraju magnetsko polje nastaje se u postroju zvanom tzv. "zavrtanje kavitacija" koji sprečava izvanredne (unutra) dugih talasa i gubitak, poput metalnih tečnosti. Zbog stalnog polja ne smeju se useliti metalni predmeti. Postoji anegdota o pacijentu koji je otkrio da je u ovoj sobi, pa je on nakon pregleda prisilio da radi. Kada ga je pacijent odnio kod čimovana, ovaj nije mogao da vidije svojim očima zupčanicu sa se deformisala i dobila elipsoidni oblik bez jednog zupca!

Od stalnog uređaja spoja se kod samo poluzabornena talas u koju se ulazi pacijent koji leži. Jedini problem je što se neki pacijenti osećaju kao stroboilobilo (činju snah) od zaboravne prostora, pa im se zato savetuje da zavrtne od tokom pregleda.

Zbog stalnog magnetskog polja, za prvot pacijenata koriste se specijalna kolica od plastika, koje koštaju nekoliko i jedan stotice "marokod".

Kada je pacijent uloženi u talas, usled dejstva

magnetskog polja protvni vodonička u talas dobijaju određeno usmerenje. Kod dela talas koje talas da se snema, pre toga je potrebna izvorišna "našivnja kalova" - koja emituje radni frekvenciji impulsi koji se protvni vodonička pobude. Tada oni "otkucaju" za ometan usled i određuju kačinu emisije. Wačarjan u mrežnicu postiču obliku emisije, koje se odlikuje tom istom zavrtanjem. Primenom složenih matematičkih transformacija podaci se pretvaraju u sliku na računaru.

Glavni računari pakuje koje se stvaraju pregled i gledaju rezultati je Sun 10 radna stanica. Postoji i stariji Sun 5 računari preko koje kreću pregledni sistem. Slike su u rezoluciji 256 x 256 ili 512 x 512 piksela (čakala koje imaju i određeno "obim") u 4096 slika (nema računaru druga kapacitet diskovala od 8 GB, što je dovoljno samo za 900-100 pacijenata, a Centar može dnevno da ih ima i 40. Iz računara postoji i sistem za čuvanje diskovala, kapaciteta 650 MB, ali je namenjen ostarelo tako da je teško naći primer oveje.

Zbog ovih loših uslova skladištenja podataka, domaći PACS sistema baziran na PC računaru, učešće koristi mrežicu telemedicinske kod nas.

TRBO RULEZ

A4 SKENER

ProLink W6000
24 format, 80
leaf bed color
24-bit single-pass
skener 300*600*1800 dpi, SCSI
kanta, salves, full PDF
Modul za ZIP, platu
i drugi. Web publishing



490,00

vršna oprema

Kompletno opremljeno za umetljivanje
načinom Radnik PC LAN odgapan,
BTK hubovi, kablovi (UTP i BNC),
indikator.

DPS 400 YA

standBy UPS 400 YA

Microsoft certifikovano za Microsoft
PC202 kompatibilni

250,00

CREATIVE SB 32

Creative Labs
SoundBlaster AWE32
stereo 16-bit 44,1 KHz, 3D
stereo 3D kromirane nastavke
stereo, 64M ba 18 MB, PnP
za odobrenje igre i
oprednje kompozicije.

155,00

CREATIVE SB 64

Creative Labs
SoundBlaster AWE64
Najbolji model sa 64
kanala vevovitelne statice i
512 KB. Najbolji zvuk sa
sve prirovo.

AV154 150,00
AV167 64M 190,00
168 kromirane 200,00

MPC-150a

AMD Pentium KS-PR150
512 KB PCI Vx Pro
1: 1M EDO
1,44 MB floppy disk
2,1 GB hard disk
1x CD-ROM player
PCI SVGA 2 MB EDO
17" kolor monitor i mi
SB 16-bit stereo
14,4 data/fax/vekov modems
minitower kućica
hardware
niti za podlogom

1.600,00

KOLOR Ink-Jet

EPSON Stylus 600
1440 dpi kolor ink-jet printer,
fotorealističan otisk, koristolno otisak
kroz, ekonomičan, 80,
kay. Kancela za kancela
poluprofesionalna
primena



660,00

CD 12x infra!

Creative InPro 1800
vredn. 12x CD ROM player - 1800k
optički, koristolno otisak. Proizvedeno za
vela infor. **200,00**

Mateveta 28,8

Mateveta Lifestyle 28,8
38 280 data/fax modems, vstava,
Plug & Play, USA,
full-package **220,00**

MPC-166i

Intel Pentium 166 MHz,
512 KB PCI Intel HX
33 MB EDO
1,44 MB floppy disk
2,1 GB hard disk
12x CD-ROM player
PCI SVGA 4 MB EDO 3D
15" kolor monitor i digital
Creative SB 16 + FM
33,6 data/fax/vekov modems
minitower kućica
hardware
niti za podlogom

2.300,00

ZIP drive

Imago Zip drive
pakovanje sa
za printer port
kompabilan
kapacitet, 100 MB diskete,
pen drive, otvarač, za backup,
prijenos podataka, prijava za
350,00

Notebook

Hiroshi E133 DN/1000
Pentium 133 MHz, 16 MB
EDO RAM, 1,1 GB hard disk,
11,2" DSTN kolor, GlidePack,
16-bit SoundBlaster, Win95



2.500,00

MPC-260ix

Intel Pentium 266 MHz - MMX
512 KB PCI Intel Vx
33 MB EDO RAM
1,44 MB floppy disk
33 78 hard Creative Flashdisk
12x CD-ROM player TEAC
PCI SVGA 4 MB EDO 3D
17" kolor monitor i digital
Creative Labs SB AWE32 PnP
33,6 data/fax/vekov modems 888
minitower kućica
hardware
niti za podlogom
stereo kanta otisak 1180W

3.600,00

CD Rekorder JVC

JVC Personal Archiver
CD snimci, 2x vevovitelna read, SCSI2,
kopiranje i izbacivanje snimci i dato
drake, multimedije, vevovitelna
sigurnost backup
na raspolaganje **110,00**
HP i Yamaha
2x144
počinita si
Microsoft certifikovano za Microsoft
PC202 kompatibilni **900,00**

US Robotics 33,6

US Robotics Sportster 33,6
Najprodavaniji modemi planeti, interni & eksterni, profi
serij i vevovitelni, 56K upredive, sa priborom i
softverom na CD

- 33,6 data/fax sa USB Sportster Winmodem 200,00
- 33,6 data/fax sa USB Sportster 150,00
- 33,6 data/fax sa USB Sportster 100,00
- 33,6 data/fax/vekov sat USB Sportster Voice 175,00
- 33,6 data/fax/vekov sat USB Sportster Voice 100,00
- 56 K data/fax sat US Robotics Sportster K2 100,00

200,00

MultiMedia

zvučne karte
(OPT, Creative Labs)
zvučnici
(80-180 W, Subwoofer)
CD-ROM
(12x/16x ATAPI i SCSI)
joystick & miševi
(razni)

Matrex MGA

Millennium i Mystique
64-bit 2D/3D/MPEG
multimedijalni
ekskluzivni vevovitelni
performansi.



245,00

- Millennium 2 MB VRAM 245,00
- Mystique 4 MB VRAM 275,00
- Millennium 2 MB VRAM 275,00

14" kolor DTK

14" kolor SVGA monitor
- max. 1024*768 rezolucija
- MPB-II low radiation
- EPA green

370,00

15" kolor DTK

15" kolor SVGA monitor
- max. 1280*1024 rezolucija
- flat screen
- digitalne kontrole
- MPB-II low radiation
- EPA green

510,00

17" kolor DTK

17" kolor SVGA monitor
- max. 1280*1024 rezolucija
- flat screen
- digitalne kontrole
- on-screen display
- MPB-II low radiation
- EPA green

950,00

KAPACITET

Vreme je
za nove
pre
pre



1,3 GB do 4,3 GB
Bigfoot 2
Fireball TM i ST

Quantum

GENE

ne da su podložne
promenama, nego
iE 2000 33

u kome je najbrzija i najstarija sa
www.monitor.co.yu

monitor
Budoje Domanićević 1811
YU-11000 Beograd
e-mail: office@monitor.co.yu
<http://www.monitor.co.yu>

011.412.790
10-17h radnim danom i subetom

Creative Tech Week: Scene Strike 1 / Yet Another Lame Party

Nešto se pokreće

Posle godina „apstinencije“, naša demno-scena je za kratko vreme dobila dva demo partija. Činjenica je da je tako nešto bilo potrebno, ali dva partija, održana gotovo u isto vreme, baš nismo očekivali

Kao što smo najavili u prethodnom broju, u Cinema REX-u je skoro tri meseca održana manifestacija „Creative Tech Week“ u organizaciji grupe „Corrosion“ i Evropskog udruženja mladih Srbije. Manifestacija je trajala pet dana, gde su prva tri bila izložbeno-karaokea, četiri je bio posvećenom takmičenju, a poslednjeg dana nastupale su grupe „HardCorrosion“, „KUPUSA“ i „Dominant“.

Prvenstveno namenena ovakve manifestacije bila je promovisanje kreativnosti uz pomoć tehnologije, kao što govori i sam naziv. I predstavljajući umetničkih pristupa koji su zasnovani na tehnologiji, prvenstveno naučne fantastike izložba koja je sadržala stotine postavki, prvih tri dana prikazivala je grafičke radove mladih umetnika koji su na temu ili sredstvo imali najnovije tehnologije, izložba je posle toga bila u obliku slika koji su bile izložene na zidovima i do-

Scene Strike 1

Četvrtog dana „Creative Tech Week“ je bio drugi jugoslovenski demo-parti pod nazivom „Scene Strike 1“. Takmičenje je pokazalo da i kod nas postoje ljudi sa zavidnim nivoom znanja i talenta u svim vidovima kompjuterske umetnosti. Videlo se da je na našoj demo-sceni postojalo nekoliko vrlo kvalitetnih grupa (ljudi koji se bave ovim vidom umetnosti). Takmičenje se odvijalo u kategorijama grafičke, zvuka, videa i demosa i tekstuarnih radova.

Grafika je bila podeljena na kategorije good grafike, slika radnih programista za rendering i retalizacij

slika. Dok su druge dve kategorije pokazale samo soladne rezultate, u konkurenciji slika radnih tačku po tačku bilo je izuzetnih osvajanja. Zanimljivo pobeda odnosi je članovi grupe „Hypocrite“.

Muzika je kao podkategorije imala module sa demom i više karakla. U prvoj kategoriji radovi su bili uglavnom dobri, ali su ipak pokazivali nedostatak dugogodišnjeg rada na tom polju. dok je druga kategorija pokazala da dobrih muzičara ima. Ubedljivo je pobedila kompjuterska grupa „Titan“, ali bila bi nepravda ne istaći i rad standardno odličnog Borisa Petrovića iz „Hypocrite“.



va koji su prikazivali na nekoliko takmičenja. Demo izložbe, ovakve veoma bile su organizovane i promocijske i odgovorne na isto vreme. Predstavljajući na mnogim pozicijama koji su kod nas radili uz pomoć kompjutera, od kojih neki koji su na svoja pozicija na ovakvom mestu izrekli i po desetak godina. Predstavljajući su i mogućnosti upotrebe kompjutera u televizijskim emitovanjima nekih postavki domaće produkcije nastalih u poslednjih desetak godina. To je bilo kako agencija izmisliti popularnih grupa, tako i radova koji omogućuju mogu da se okarakterizuju kao umetnički. Bilo je i umetničkih gostiju koji su gostovali u Cyberpunku kao pravcu u umetnosti, kako karikature, tako i stripa i filma. Poseban akcent je stavljen i na muziku stripove i filmove koji poslednjih godina dolaze na popularnosti i van granica. Od 20 sati izmisljeni su i napredni klasični ovog žanra. Prve večeri je to bio legendarni film „Akira“, zatim „Ghost in the Shell“ i za kraj „Terminator: The last hour“. Kako se pokazalo, ovo je bio pun pogodak za jednostavnog nastupa što znači kod nas ima političke koji su, nažalost, zaboravili na pitanju beskompromisnog apertosa.



Yet Another Lame Party

YAL je prvi demo parti u Jugoslaviji i održan je njegov meša u klubu „Fest“, jedinom od ostalih klubova „Fest“ u Zvezdara Organizator su članovi grupe „HardCapp“ iz Beograda. Zamisljeni kao posebna faza za donaći demo scene, naziv je nepretenciozan, ali je pružio mnogo više. Tako malo manje po broju radova i učesnika od „Scene Strike 1“, pružio je mnogo više iz mnogih razloga. Prvo, organizovan je tako da nije ni okupljeno meše već ljudi koji se time stvarno bave. „Prostor, Festival“ je bio izuzetan jer je omogućio ljudima da se druže osim kako i prethodno ovakve večeri. Organizacija je bila taman kako treba, dobro izbalansirana između mesta i haosa, ali to je i doprinelo da se ljudi osećaju mnogo prikladnije nego u „Cinema REX-u“. YAL je imao više kategorija i u tehničkom, su učesnici i radovi za C-64, a i celo takmičenje je bilo besplatno, tako za učesnike, tako i za posmatrače. Jedina stvar koja se organizatorima može zamisliti je nedovoljna promocija. Inače NI YAL bio parti kakav se samo poželjeti može. Očekuje se ponovo.



Najinteresantnija kategorija, takmičenje demosa i stripa je, nažalost, godaccio. To nikako sa znači da je kvalitet bio nizak, ali je broj radova koji su prikazani pokazao da je kod nas još uvijek nedovoljno ljudi koji su spremni da se na tako nešto odvade. U kategoriji stripa je i pored izuzetne originalnosti kod pojedinih radova pokazano da nema ljudi koji su dovoljno dobri da naprave tako nešto na ovakvom nivou. U kategoriji demosa nepri je izjavljivan rad grupe „Hypocrite“, koja je obično jedina dovoljno dobra da se zavisno od takmičja, i na međunarodnim takmičenjima ovog tipa.

„Scene Strike 1“ je ozbiljnije i odgovornije organizovan od YAL-a (vidi ekvizi), ali se, nažalost, jednostavno izgubilo u svojoj ozbiljnosti. Ipvostit „Cinema REX-4“ prosto nije pogodan za ovakvo mesto i atmosfera; drugače, ono što je najvažnije za ovakvu manifestaciju, je to log razloga izmisliti. U svakom slučaju dobar pokazali, pa ako „Corrosion“ ispuni svoje obaveze i ponovo organizuje ovakvu manifestaciju, možemo očekivati da se prebije ove dečje bolesti.

Radoljub ILIĆ



CD-ROM izdajka ustupio je „Expro“

ENCYCLOPEDIA OF HOME DESIGN



Ako u vama čuži skri veni zbiljsko entuzijasti, a roditelji su vas slobodni materijali da studirate, na primer medicina (jo in rekada redite oglašiti, ili jedinstveno knize govodu novca a vreme je za izdatnje kuće i) ženidbu koja sledi, ovaj CD će

biti pravo otkriće. U izdanju „Microsoft Photo album“ dolazi enciklopedija kuća koja sadrži preko 500 planova (fotografija i skice) i tačno 1300 modela i esteterna raspadačkih šemata kuća kakve se vide na du švedskih Američkih Država.

Disk se sastoji iz više orisa koje vas logičnim redosledom vode kroz čitav proces pravljenja kuće, od planiranja, preko izgradnje, pa sve do finiša kroz vrstovitu estetiku svakog dozna te stropa. Ova poslednja epeta, dođula, više izdaci po bez običajni Windowsa a toka kojim dana moguće je da je mala izna konfiguracija hua prelabi da možda izgleda taj proležen Tehničko gledano, ne postoji ništa što bi smo iskoristivali na postav izvođenju grafička a naročito vidna su ožaba bez penca.

Prvo je raskoško kasterjerna po kojim se veći iz bor kuće ženi, broj spavaću površina, broj kupatila i spavaćih sobni, a kada a gerjorne desnon čuška elementa ugledate kućica koja vam se sviđa, kliknete na nju i naći čete se na novom ekranu gde čete i detaljnije razmotri u nju i, eventualno, izvršiti još neke dorade.

Kad lepo isplanirate svoje buduće gradnja, fotografirajte sa šrednosać spavaćih sobna, nekoliko desetina hiljada kvadrata i bar deset kupatila pređite na finiširanje. Tu će se detaljno iskoristiti vaš svaki atribut vezana za materijalna kompoziciju, što će vam vrlo brzo i efikasno vratiti sve ve (kada napuštate da iz vam ta kuća izgleda) i čunajati posredni iznos dohoditi u Srbiji, oko 15-17 godina desetogodišnjeg državnog rada žena u nedelju.

Što kako tako, lepo je razliati, a sa Encijepedija of Home Designi matka vam je radovali ruku.



COREL ALL-MOVIE GUIDE 2

Uz „Microsoftovu“ Cinema4D vodeće mesto među filmom CD enciklopedijama zauzima „Corel“ „All-Movie Guide“ Sa svojim zabavljivim a odnosi na Cinema4D 97 dolazi nastavljač „All-Movie Guide“ u dosta bogatiji i više zanimljivo u odnosu na original. „Corel“ se i ovde držao svoje preporuke. Še me pokloje se u svaki svojih CD-ROM enciklopedija i kataloga drži neog najvažnije i kvantiteta. Lata ovim paketonu obavljaoćin film skih i televizijskih projekata svake kameraografije obuhvata nevezovanih 100 000 naslova. To u ovi treba podaci podaje o preko 174.000 filmaca, scenara, producenta i muzeja. Tekstovi su, savsko od popularnosti glumca, različe dužine i kreću se od par rečica do na primer Davida Dujmovića do starih malih o na švicarscegera, Nabolona i drugim bol-



vodilni „facarna“ Dvni je putanje najoprepe filmske cracklopedije definitivno rešeno.

Sa glavnog ekrana otoglažen je lok proup svira spajevana program. Prcetravajete i pregled filmova i ličnosti rehte se obavljati prema imenu, žanru, kategoriji, godištu, zemlji, oceni kritičara od 0-100 i segmentu su švicarske ukuplje re brojanu linkovima. Najopreparne filmove i ličnosti prete i fotografije, scene i plakati. Može na u odnosu na prethodnika sa i linkom na web stranice sa kojih možete skidati upadne fajlove.

S druge strane, ogromna baza podataka svele je koćku u audio i video materijala na vrlo širokom neta. Oglašeni prostor CD-ROM diska, naravno glavni je usok što ovde nema izdanka iz filmova, intervjua ili audio klipova. Ie ipak, nemate shvatiti kao veliki nedostatak. Grafički dizajn, brejni sjajni linkovi, bazu pretraga i jedinstveni korišćenje softvera savremeno dovoljno da filmi i njegovi zapisi svim filmi. Naslovne i traga, a iz to se i da bio zabavni.



VIRTUAL SAFARI

Sedmesito ogrznak britanske izdavačke kompanije „Anglia“ je razvijeno novo ime u svetu multimedije. Pa ipak, u ovom izdanju nale rubetke predstavljamo dva nova CD-ROM izdanja ove kuće. Na ovom mestu izatko čemo se osvrnuti na neobično životinjsku enciklopediju, veozavno prvu takve vrste.

Virtual Safari zamišljen je kao potpuno interaktivni program koji se koristi za deseznom igre izradivljene rupa. Korisnik, puzajući kroz zanimljive (vmaćini) scene, treba postepeno da se upozna sa životinjskim svetom. Na kraju bi to radio u realnom životu. To znači da se pre polaska u obilazak mora opremiti nekim predmetima poput fotoaparata ili projektoru. Korisnje je moguće pravit i sopstvene foto-albume ili gledanje filma na projektoru. Za početak je upak najvažnije pro-



U poslednje vreme sve zapadnjačka „Anglia Multimedia“ svoje prve korake u svet obrazovnih CD-ROM izdanja napravila je izvan ostalog, i ovim dopadljivom enciklopedijom najvažnijih otkrića i pronalazaka u istoriji čovečanstva. Obuhvaćeno je oko 8000 naučnih podataka, aparata i pojavi koji su promenili tok ljudske evolucije od prvih prvobitnih do savremenog čoveka, u procesu koji traje već tri milenijuma.

Izduživan koristolni interfejs, sa naizgled stremljavim mešanim donosi obilje korisnih informacija, lepih ilustracija, animacija, audio i video materijala vrhunskog kvaliteta. On izljuje informacije dokle se jako i brzo, preko abecednog indeksa, vremenskog rasporeda, geografske lokacije ili tematskog karaktera traženog pojma. Tokom svih vremena nastavljeni, kratki (reclia i preclia) i sadržajni, sa hiper teksti i ilustrovani i posebnim fokusom u obliku otvorenih se preovaja tematski i tako stroju izjavuju.

Čekoladni stariji domostaji vezanosti kvaliteta koji podrazumevaju jasno čitavo i kriptan font, tamno pozadina koja mirnodavno zamara oči, velike lepo obložene strane i odlične video snimke u okviru Stories opcije (prelepe pre-



zentacije u istoriji energije, industrije, transporta, medicine, konzervacija i drugih aspektata ljudske delatnosti)

Svojim nesamostalnošću i izradom izjavovana Eureka! Encyclopaedia će vas neprestano ovojiti, sigurno čine je dugu koristiti i dobro pre-



čljati, pa čine i mnogo naučiti, a da toga niste ni svesti. Tako je doprinelo ustaprednosti lične kulture i znanja savom očigledno. CD može kuziti stiti na Windows i Macintosh platformama sa najmanje 6 MB RAM-a.

MUZEJ SAVREMENE UMETNOSTI BEOGRAD

Interesantan CD-ROM nastao iz pomoći stručne firme „Albes sistem“ predstavja dopadljiva multimedijalnu prezentaciju Muzeja savremene umetnosti u Beogradu. Ovaj program se nalazi pod pokroviteljstvom Ministarstva kulture Republike Srbije, što je dobar znak koji govori o jačanju tendencije da se naša, naše vremena bogata, kulturna baština prikaže svetu u tako pristupačnoj elektronskoj formi



naš ključev od safan džbisa koji stoje parkirani ispred zgrade. Tokom obilaska sveznata nalazimo na kugle i rotine filma koje, u stvari, predstavljaju same enciklopedije o životinjama. Pokupljene predstave (torbe, ključevje koriste na predviđenim mestima, čine se još više predstavljaju usisak da se pred vama nalazi igra, a ne enciklopedija, izvođenje je u prvom licu (kao u igrama Zoozoo 1994), a kontinua se obavlja trilem (uz prisustva oba ta-ctera za razgledanje okoline, odnorno deseti taster za kontiranje)

Enciklopedija strana džika obuhvata ve-iki broj korisnih informacija o svim vrstama životinja koje žive na našim kontinentima. Koliko je to dobro izradeno verovatno se ne treba posebno iskicati, a odbrtom na repartaciju koju je „Anglia“ stekla svojom naučnom popularnom serijom „Survival“ (čuvani „Opstanak“, prikazuje govornama na našoj televiziji). Za multimedijalne sisteme, sve je na ovom mestu.

Sve naših manjih zbirkičkih nedostataka vezanosti naučije za grafičke elemente, kao i nekoliko nepostojnih bogova (u veznju kotu čine izjaviti), ne nalazimo neke veće nastave, pa Virtual Signer mešano prepoznata svima, naročito mladim naučnjima



Na ovom džiku znači čine baštinu sve što vas interesuje o Muzeju savremene umetnosti. Tu su prikaz njegovog položaja, istorijsko planovje izjavije i nastupaj i akurivnosti ovog džikata (u ovom poslednjem delu nalazite se kratke tekolabne informacije (prevalne obilaznja) o zbirčama, izjavijama, izjavijama, konzervaciji i restauraciji i drugim aktivnostima Muzeja. Video materijal obuhvata serije sa sedam najpoznatijih izjavija u izjavijama izjavijama.

Prečjed i prvina glavnog sadržaja, tj. sa naših džika i skulptura, obavlja se po različnoj

kritičarskama džika, skulptura, inter-ctura, vremeniko razdoblje per i postle Drugog svetskog rata). Nama najprezentativniji džik odnosi se na temelike, gde je kroz kratke tekolabne predstavljama predviđenama biogra-ctura svakog od njih. Ne bi bilo loše da su ovi izjaviji malo optirniji i raznovrsniji, tj. da je više prostora posvećeno detaljnijem biografija umetnika. No, tako bi se, verovatno, ova prezentacija tematski isjavile rasprostrala u širinu.

Svjačn grafički dizajn svih džika, uz veće dobru zvučnu podlogu daje džiku obiljedno obilježje i predviđenog džikata u izjavijama. Uopšte, čitav program na prvi pogled izaziva utrkne simpatije kad smo se već došli izjavijama karakterističnima, džiku smo i da malo pokudimo kontinuitet reprodukcija, koje su u velikom broju povike tamer i sa našim isjavijama džikama.



CD-ROM izdanje ustupio je „T.M. Comp“

Miro Crystal VR 2000 i STB Velocity 3D

Brzina kristalizacije

Poile uspešne serije kartica sa 128-bitnim grafičkim procesorom ET 6000 početkom 1997. godine, videlji svetski proizvođač grafičkih podstataka između kojima i „STB Systems Inc.“, opredelili su se za perspektivnu 3D i video akcelerator firme „3S Inc.“. Bio je i takvih proizvođača multimedijalnog hardvera, poput „nirax“, koji su ostali verni rešenjima firme 3S. Hige 8T 8P - predstavnik Pige serije 3D procesora sa video akceleratorom (Vid tekst u ovoj rubrici našao se u seriji dveju kartica koje smo isprobaći petlje da testiramo.

Cystal VR 2000 čini dio vrhunske porode grafičkih kartica poznatih i priznatih nemačkog proizvođača multimedijalnog hardvera - firme „nirax“. Istoj seriji pripada još i model sa dvostrukom više memorije VR 4000. Kada se pojavio predstavnik američkog STB-a u klasi 64-bitnih multimedijalnih akceleratora - Velocity 3D ovo je bilo najzastupljenije od tadašnje konkurencije (Diamond Stealth 3D 300000, i Matrox Millennium i Winmark 97 i slični).

Obe testirane kartice koriste VRAM EDO memoriju koja se odlikuje mogućnošću istovremene upotrebe i čitanja. Cystal VR 2000

posедуje 2 MB ovladne memorije, dok Velocity 3D dolazi sa bitavim 4 MB a može se dopuniti sa još 4 MB DRAM-a. Sem grafičkog procesora, obe kartice poseduju još i grafički BIOS (Crystal- v2.0 1/10/1996, Velocity- v1.1) te standardni 34-pinski VESA feature konektor. Crystal se preko posebnog konektora može proljučiti dolaznom TV (tuner) karticom, dok se proljučivaje Velocitya može obaviti preko LPB (Local Phenomenal Bus) konektora. Za razliku od konkurencije, Cystal VR 2000 poseduje još i kvalitetan video izlaz (kompozitni i S-Video). Već se na prvi pogled može uočiti da je nemački proizvođač povratio više pažnje projektovanju i izradi elektroničke. Model VR 4000 poseduje još 2 MB memorije ali ova modela koriste istovetnu ploču, uz to što se kod ekonomičnije varijante kartice mesta za dodatnu memoriju neiskorišćena. Na relativno malom prostoru našlo se mesta i za VGA 2 PAL/NTSC video konverter. Za izradu sreli bismo čuvinu 96in. Američki proizvođač koji koristi rađnu saagu i pokušao olakšati meste njevnih izlazima (Meksičan) nije se primarno trudio da konektora očara na prvi pogled. Kartica je u posej dužini, tako da doselje do procesorskog hladnjaka. Upotrebljeno je nešto više jeftinijih elektroničkih komponenta (tak test „elektronika“), što kod Crystala nije slučaj.

Investar šarenih kartica u kojima se kartice isporučuju manje-više je standardno, pa se njima nećemo posebno baviti, jedino posebno čini STB-ovo parje glavje teđe je sa deset prozorčića i svevistan alat za kalibraciju monitora. Obe kartice su savršeno upotrebljive. Usilna softver koji se dobio uz Crystala ima poseban vizuelni identitet, dok je zabavni softver koji dolazi uz Velocitya zanimljiviji (patek Warrior 2 opredeljen za Vige VX procesor).

Brzinsku testov i karakterističan 2D aplikacijama (PowerPoint, Word Pro, Access, Excel i slični), skenirani uz 97. Sadržaj Graphic Winmark izotivima, dali su blagu prednost Velocitya (oko 23%).



Recept za uspeh ostao je isti - koristi se bolja memorija od konkurencije, upotrebljava se što je više moguće ubrzovalnih funkcija, prave se bolj drayver, radi se kvalitetniji uslužni i zabavni softver i na kraju, daje se doživljena gasenja.

Fašlisa u cenu između ova dva proizvođača postoj, što ne predstavlja nikakvo iznenađenje. STB ide sa agresivnim cenama (u startu je cena bila 250 USD), ali ako se zaradi lakše porode



na posmatranju veruje sa istom kočnicom izmetre (Cystal VR4000 prema Velocity 3D) razlika u ceni iznosi oko pet stotina dinara. Za taj novac Crystal donosi otličan video izlaz i krajnje zanimarjiv dolazak i brzini. Kada posedujemo testirane modele - jerajuzaj Crystal sa 2 MB i Velocitya sa 4 MB, odnos cene i performansi je povoljniji za STB-ovu karticu. Uz postporavka da vam softver koji se isporučuje uz karticu nije premdana stvarka, inače da se obe kartice mogu koristiti sa istim programima, da

Virge familija i korak dalje

Virge VX čip predstavlja unapređenu verziju Vige 3D čipa sa poboljšanim integritetom RAMDAC-om (250 MHz raspon 135 - što ma omogućava oveseljenje slike 60in. izlascima do 160 Hz. Unapređenim vezupinacima VX čipovi i zato što radi u brzom VRAM ili WRAM izotivima. Od 3D funkcija koje poseduju najviše se Gouraud softčiranje, linearna perspektiva, dualnostrano bitirano HP-MAP i tekstiranje. IZ. štafite tehnologija za dubinsku oštrinu. Digitalni video pogon omogućava akceleratora isporučuje slike kada se oni pokreću u potpunoj rezoluciji većoj od originalne. Zanimljivo je mogućnost tretiranja 3D objekata video sadržajima, uzim traženom filmiraju i HP memoriju kojine se postiče veća razbistritost 3D scene, budući da se obne scene „omekšavaju“, što je dobro za jednostavne objekte ali loše za objekte u daljini koji su bogato detaljskim, jer se tada vi dočinj potpuno gube. Mo memorije nadoknađuje taj nedostatak tako što za neke objekte udaljenosti objekata od pozadine scena tokom u sadržaju rezolucione, pa tako i udaljeni objekti kao i objekti u krajnjem planu, zadržavaju višek stepen detaljnosti ne gubeći na bazi. Zanim, tu je hardverska solidnost proizvodnje i refleksivnost (alpa blendring) koji omogućavaju da se objekti nećeje jedan spred drugog sa razbistritom ravninom proizvodnje, te električnim otpornostima kao što su oči i mozak. Na kraju tu je i karakteristična perspektiva koje omogućavaju logičnu i prirodnu perspektivu tako što reguliraju pretvaranje i rotiranje tekstuira na objekte.

Ovaj čip se već može naći u karticama vodećih proizvođača, a mi se nadamo da će i kod nas doći barem STB-ovo jehtra (120 USD za verziju sa 2 MB) ili možda Miro 3D kartica koja je komi, ali se nadajmo da jevo 3D igre (Terradock, ED, Halfbarber, Wpocut XL) neće imati problema.

Rečisanje komponente koje prikazujemo u rubrici TEST DRIVE instaliramo i testiramo na konfiguraciji „SCT3390“ (nirax „SURLIC OBRUS“ (date PS-13319, 16 MB RAM, 2 GB Storage, Samsung 16in CD-ROM, 33.70 sAV+ 1 MB, Philips 14-C). Zadržavamo se i na „SURLIC OBRUS“ na spomenutoj ovoj rubrici.

Preporučujemo cenom koju izotivno na koju svakog prikaz predstavljamo uslužni uređaji i autore o proizvodima. Svakim vrednovanju uzima u obzir ne samo performanse i mogućnosti proizvodnje, već i njegovu cenu u odnosu na dostavljenu šifru. Ovakvom sistemom izotivno predložimo relativnu poziciju proizvoda ne biću.



vas zanimaju samo performanse, proširio je i kvalitet uređaja i da vam je buduć ograničen, STB se nameće kao logičan izbor. Kada ne bismo morali da biramo izmišljeni bismo Crystal, a kada bi nam izbor bio ograničen svakako bismo se opredelili za Velodya.

Nikola STOJANOVIĆ

TP: Multimediale akustor
MP: 2x 100W/8Ω/16V/16V/16V
PROZODAC: info
UTSAR: 70%
MP: 4x 16Ω/100W/16V
PROZODAC: 2x 100W/8Ω/16V/16V/16V
UTSAR: 95%

Quantumove „vatrene lopte“ su od svoje pojave na tržištu zauzale visoko mesto na lestvici hard-diskova kako po performansama tako i po cenjenju i primeni najnovijih tehnologija. Na današnjem tržištu EIDE diskova najjača biću vode „Quantum“ i „Western Digital“, nadmaštane se isprepljuju na tržištu. TM serija, kojoj pripada i testirani primerak, primenjuje nova MR (magnetno rezistant) tehnologija pri čitanju podataka sa diska koja omogućava brži saopštenje sa pločama diska. Na taj način, ispod glave za čitanje ide u isto vreme prethodni veći količina podataka nego kod diskova bez MR glava. To, naravno, omogućava plemenitiji tok i prebravijama diska. No, u Quantumu su se odlučili da u isto vreme smanje broj obrtaja diska sa 5400 RPM, koliko su imali Fireball diskove iz stare serije, na 4500 RPM. To je „ponižilo“ prednosti MR tehnologije i proizvođačevalo da diskovi iz TM serije imaju gotovo identične performanse kao i prethodni, ali zadržavaju nešto veći kapacitet (do 3.8 GB trenutno). Naravno, u „Quantumu“ su imali da svakog PC korisnika i svakom korisniku misle samo tri stvari – brzina, brzina i brzina, pa se pre nego vreme izbacili, svoju napravu, ST seriju diskova koja će u većinu brzina olovčica od 5400 RPM dovesti sve blagodi MR te-

Quantum Fireball 2.1 GB TM

Velike vatrene lopte



hologije kao i kapacitet do 6.4 GB. Diskovi iz te serije se do ovog trenutka, još nisu pojavili kod nas, a čim budu, gledaće se da nam odmah prezentiramo i naše prve utiske. Testirani model koristi i S.M.A.R.T. tehnologija (Self Monitoring Analysis and Report Technology) koja omogućava diskovima da preventivno detektiraju i prijave potencijalne lošavne sa sebi kako bi korisnik

mogao da vreme napravi i logičke vrede diskovih.

Testiranje je obavljeno u Windows 95 okruženju na periferičaru od 1.96 GB formatazima pod FAT 32 koji sistemom, popunjena sa 1.7 GB. Korišćenja mašina za testiranje se razlikovala u odnosu na standardni (vidi olovku na prvoj strani) rubriku) po procesoru (Cytix 6000-PI50+) i ploči. U odnosu na prethodni lopte rezultate u WinBench (do 3% razlika) za one koji su navikli na rezultate čovek ista rećemo da je postignuti indeks od 68.7 (70.4 za 2.5 GB model), naravno bez softverskih kritičnosti.

Za one naše čitaoce kojima se ne čeka ST serija, model od 2.1 GB možemo slobodno preporučiti. Za kraj čitao da ponemogu nečujnu pojavu Seagate Chertak diska, zauzavaju po našim mišljenjima život svoje na planeti. Reč je o SCSI-II modelu kapaciteta 4.5 – 9.1 GB koji postiže neverovatnih 10.000 RPM i zbog toga zabrinjava svojevo hladnije. Javna čitao da ga vidimo.

V. PRELOVAČ

TP: EIDE hard diskovi
MP: 3.8 GB, 6000 rpm, 16V/16V/16V
PROZODAC: Quantum
UTSAR: 95%

Samsung SCR-1231 i Creative Labs CD1220E

Luksuz nadohvat ruke

Za razliku od tri desetinaobezbeđena modela koja smo vam predstavili u prošlom broju, a kojima nismo bili preterano zadovoljni, ova dva dvadesetobezbeđena su u potpunosti ispunila sva očekivanja i pokazala se u najboljem svetlu. Pred vama, uz „Creativeov“ model dobijate i mali daljinski upravljač. Znači zanimljivo? Kretamo se od...

„Samsungov“ model, koji nosi oznaku SCR-1231, dolazi u rubriku i lepo dizajniranu kabinu uz omotnu kabinu i disketu sa draperijama koje vam neće biti potrebna za instalaciju pod Windowsom 95. Posjeduje plemenito dugme kao i jednostavna digitalna kontrola jačine zvuka na audio out i izlaza za slušalice koji po prvi put vidimo na nekim od testiranih uređaja. Ono što nedostaje je rupica za materijal izbacivanje diska, ali u dosadašnjim iskustvima nijednom nam se nije ni ukazala potreba za time. Ipak, ne vidimo razlog za izostanak jedne takve

stizice. Po prvotnoj upotrebi učinilo nam se da disketa ugrađena u mehanizam za izbacivanje diska koji poseduje i auto-izlaz diska koji odmah automatski zatvara neke vrata uređaja posle nekog desetaka sekundi, a slučaj da vi to zatvorite.

Na testiranju je postigao odlične rezultate – transfer od očekivanih 1800 Kbps, vreme pristupa od solidnih 160 ms i 80% angažovanja procesora. Zanimljivo je da je i posle pet posvojenih testiranja uvek pokazivao transfer rate od tačno 1800 Kbps, ni bilo manje ni bilo više. Još zanimljivije je da se identični slučaj pojavio i sa Creativeovim modelom. Da li je to samo slučajnost ili baš velika pedantnost pri izrad? U svakom slučaju „Samsungov“ model bi zaslužio našu maksi-



malnu preporuku da nam traži nismo kralj i Creative CD1220E.

Prva stvar koja izdvaja dobitni model od ostalih je daljinski upravljač koji dobijate i pomoću kojeg možete da palite i preporučite posme na muzičkim CD-ovima. Isprobati smo ga i mi je doznat izgled oboje pet minuta tako da bez problema možete poslušati neki scens-saver, uočeno se za-

valiti u fotelju i odafte "kafirati" sa dječicom. Daljinski može da prebaci i u mod u kojem zadržavaju misli kao i da "surfaju" većom uz pomoć pedala nego programom *Agenda*. Podrška su osnovne funkcije posebice za "surfavanje" (back, forward, stop, rindek, page up, page down) a program automatski prepoznaje "ubacuje" se u *Internet Explorer* ili *Netscape Navigator*. Svi posebni programi i drayveri se nalaze na CD-u sa još oko 500 MB WAV-ova i MIDI-ja (u stila "Creative"). Što se tiče ukupne upotrebljivosti svega toga, silno smo uživali da čine na kraju daljinski koristiti samo za kontrolu CD plejera jer je korisnom i čak mnogo lakše upotrebiti uređaj nego namenjati samo za to – mislim.

Što se samog uređaja tiče, posude sve dobre osobine "Samsungovog" modela. Tu su i digital-

na kontrola jačine zvuka, auto-tajmer mehaničara, pigipipke dugme kao i *PowerBack* i *Soft* *asler* dugme. Rezultat dobijen na testiranju su pokazali da Creative nije bio samo u spolnom izgledu. Ispod "kafare" se krije precizna i čvrsta mehanika koja izvlači svih 1800 kHz/sec, vreme pristupa od otprilike 130 ms, 50% konverzija procesnog vremena i poredak Wiermark sa zvučno identičan omni koji je zabeležio "Team" *hemisostrobrazac* testiran u jednoli broj. Možda se priznati da su samo u "Creative" posao odmah "malki".

"Samsungov" i "Creative" model su konkretno uspehi da probaju uređaj dati i mišta im se ne može prigovoriti što se tiče reprodukcije različitih CD-ova. Do sada smo se uvik vraćali na Trac i Goldstar osmebranice kao modele ko-

ji predstavljaju najoptimalnije kupovine, ali ovog puta čemo reći da nećete pogrešiti ako uzmete neki od ova dva ispitana modela (po ceni od 220 DEM). Naravno, zbog dodatnih pogodnosti koje ima, Creative smatramo povoljnijom kupovinom.

Vedimir PRELOVAČ

TP: IDE CD-ROM (2x)
MP: 1800 kHz/sec (1800000 Hz)
MP: 130 ms (130000 ns)
MP: 50% (50%)
UTISAK: 90%
MP: 1800 kHz/sec (1800000 Hz)
MP: 130 ms (130000 ns)
MP: 50% (50%)
UTISAK: 90%

S odite kraj omiljenog kačnog lebenca (*Revolution Pro 200 MHz*) u spasio nasjako popodne i pilate useli su svoj omiljeni časopis. Iz zvučnika dođe osamljujući zvaci mraze sa neke od domaćih TV stanica. Tamao kada vam kamačito "sine" ideja kako da zapišete članak, mikrozvuki glas poznatog sportskog komentatora opornije vas da će uskoru na tom karšu početi direktni prenos lokalnog derbija ("Radnički" i "Borislavac" iz Male Melanice), što vam? Kako pravi te "Sudar Titana", a ne ispuštiti trenutak geriljnog radništva za čelak i eventualno odakleviti svog umilnika? Rešenje je jednostavno: jednim simuliranim pristikom "Al" "Tab" tastera, na ekranu Windows "isključiti" prozorčić sa TV slikom dešti meda. Prozorčić k'o prozorčić, mede da se skupa, smuđa i pozicionira u vrti ekrana ili da uviek ostane na vrhu, ma u kome vi prozoru radite. Nije neopisno.

Posle ovako domaćinskog uvoda, tek li bio da se malo ozbiljnije vidimo šta su nam to novo zakovali medci iz "sinar". Priznad koj je stigao u redakciju u "Jepeni i karonni" pakovanju (zvučnjakom za pomenatog proizvođača) nosi nam *revoluciju* iz samog naziva se dalo zaključiti da je reč o još jednom uređaju u moju silu koji se "zagigunamo" do male otkriva protokli kosec - TV tuner kartici. Već prvi pogled na sama kartica ostavio je veoma prijatan osmak - reč je, za primeru, o PCI tipu i to upola iznadom od standardnih PCI dočakata. Na zadnjem strani kartice nalaze se svi potrebni priključci za jedan svakak uređaj - standardni antenasti i S-Video ulaz, kompozitni video ulaz i audio ulazi (mali stereo džek) koji se mo-

der" ja razem stajaju 58 16 kartrici. Sledeća priglasa stvar bila je instalacija kartice koja je teška krajnje školski, buvalino smo dedli kosike iz uputstva i sve je porađilo "u prve" ("Play a Play" šta to beše). Čeo posao se, misle, sastojao u sledećem: posle "ubadaanje" kartice u stanovanje računara (CD-ROM treba da bude u CD drayver), Windows je konstatovao karticu i pitao nas za odgovarajuć. Inf u kome su podaci o novom uređaju, a zrtina je pitao gde se nalaze drayveri, a mi smo ga jedinstavno uputili na odgovarajući diskovodnik na CD-u. Posle instaliranja drayvera računarske se sustavio (CD-ROM je i dalje u bio drayver) posle čega su se sa CD-a automatski instalirali potrebni alati: *revolucija* *revolucija* i *stacionarno* *revolucija*. Sa izlaz CD-a se po želji, mogu instalirati i programi *RA's Power*

Geo (za deformaciju slika) kao i *revolucija* *Manager* (standardni "revolucija" paketi za rad sa svim mogućim multimedijalnim i komuni-kacionim uređajima).

Najpriznije smatramo je i pak je bio kvaliteta same TV slike - *revolucija* *revolucija* daje čistu i oštiru sliku od bilo kog TV tunera koji su dosad koristili. Neko bi mogao uputo nameriti na činjenicu da se slika ne može razvijati preko onog ekraza već najviše do oko jedne trećine, no to po našem mišljenju ne bi trebalo da predstavja neki problem - u svakom trenutku može se preći u malu rezoluciju pa će slika u prozoru postati krupnija. Slika se prikazuje ili u standardnom prozoru sa svim u okviru prozora. U dana standardnog prozora nalaze se i dugmice za uključivanje zvuka i sličice za izbor podešenog TV programa. Kada se prekor smatrimo, zvuk TV programa, može izmeniti kvaliteta, i dalje se čuje u pozadini.

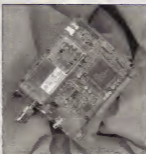
Možemo priznati da nam je trebalo malo "inovativnog mišljanja" da bismo odšli kako se male TV sonice. Trk je jednostavan: kao i kod svake Windows aplikacije, klikom se desnom dugmetom miša na TV ekran i otvoreni vane se "skroveni" meni sa opcijama

trpivo za ovakve stvari. U *revolucija* *revolucija* paketu priložen je i "M. crossover" alat za sklapanje različitih slika, nekome ili više. VideoCapture nudi u nekoliko rezima (TV, Video, S-Video) i rezolucija. Uspehi smo da obratimo deset nereguliranih kanala i dve upotrebljive radio stacije! Dakle, govornica se može isključiti i kao prisvajati zvuk (nema slika, ali ima kvalitetnog razdu zvuka). Ovak podrživo je na nas ostavio iznenađujuć povoljan osmak i smisleno da se radi o kartici koja čestite sam plaćati mogućnosti TV tuner uređaja za PC-e. Posle *revolucija* *revolucija* koji je veoma malo postavio nove standarde kvaliteta za sliče kartice, osuje jedino da očekujemo pojavu multimedijalnih uređaja koji će omogućavati gledanje više TV programa istovremeno na desktop računaru.

Vojislav ČIRKOVIĆ

TP: TV tuner
MP: 1800 kHz/sec (1800000 Hz)
MP: 130 ms (130000 ns)
MP: 50% (50%)
UTISAK: 90%

miro PCTV Sudar Titana



derivati bilo kojim ulaz zvučne kartice ili svakim zvučnika. U paketu se, pored same kartice nalaze i uputstvo (samo za instalaciju uređaja - osmak, "helpova" je na CD-u), CD-ROM sa potrebnim drayverima (tu je i *revolucija* *revolucija*) i gresivim koracima (i ostih mraze koracima) programa kao i kabljič kojim se zvuk sa audio ulaza može odvesti na bežični "desna-

Kako je pri kupovini različitih ploča pitavina vešta čijena da li u stvari ploča sa imenom iz nekog bezazelnog, nešto zna da na pravom upadnici testiraju ploče - jednu poznatog švedskog proizvođača „Soyo“ i drugu nepoznatog kineskog proizvođača sa oznakom „Tornado“. Za test sa Qxty P166+ procesorom smo se odlučili jer on pružava trenutno najpovoljnije ispoljenje.

Soyo ploča je bazirana na Intel 486 čipsetu i standardno je opremljena sa 512 KB koda na ploču, tako da ne poseduje ni slot za proširenje koda. Ploča ima po tri PCI i ISA slot i jedan deljeni slot, što se u većini slučajeva pokazalo kao više nego dovoljno. Izrađena je u najboljoj maniri ovog proizvođača - nije se išedelo na kompromisima što pokazuje količina koda. Sve konektori su kvalitetni sa dubokim testiranjem, podnože za memoriju su kvalitetna, a test sa baterijama pokazao se u potpunoj meri koji se može očekivati. Uopšte, ploča odlikuje preciznošću. Podeljavanje je toliko pojednostavljeno da su i sazi čipseti u različitom bojenju tako da ne može da dođe do zabave.

Če testirane ploče rade sa svim Pentium kompatibilnim procesorima bez obzira na napon. Na raspolaganju su četiri DIMM ali najviše DIMM postoji za memoriju, ali to ne pružavaju zamena s obzirom da DIMM memorija kod nas nije toliko popularna a nije nam ni dostupna. POŠI su standardni i švedskomi i bez ikakvih problema prepoznaju sve IDE uređaje. Na pločama su ugrađeni poslovno dobri Whalbrodovi kon-

Whalbrod 97	16-bitne opcije	32-bitne opcije
SOYO	300	300
Tornado	300	300

Soyo 82430 HX i Tornado P561PS VX Ploče za primer

troileri. Ure Soyo ploče se dobija vrlo dobro upravlja koje detaljno opisuju sve što vam može zahtevati pri podeljavanju i instaliranju. „Tornadoov“ upravlja je takozvani standardni i svakom tipu procesora povećanje zasnovano stranicu sa podeljavanjem čipseta. Obe ploče ne poseduju VMM (Voltage Regulation Module) posed-



procesora, ali to ne predstavljaju zamenu već imaju ka pojednostavljenju i brzoj.

Soyo ploča je u taku ruda ispravila naša očekivanja. Na osnovama pokazuje dobre rezultate kako sa „Cyrixovim“ tako i sa „Intelovim“ procesorom. Radi grubi pokazivanja, naveli ćemo rezultate „Symantecovog“ Norton Symfisa 2.0 za Windows 95 - 44.1, sadržan 34.9 koje ploča održavaju sa izletom na 135 MB.

Tornado ploča opremljena je VX čipsetom i sa 256 KB koda. Po ostaloj opremi slična je Soyo HX-u, ali se razlikuje uglavnom u situ sa baterijama sa ploču uneseno u ugodnom integritetima, modula ali i u jednom PCI slotu koji dolazi uneseno

deljenog PCI/ISA slotu. Kineski bezazelnim proizvođač obojebio je PS/2 serije port za miša i tastaturu na svoj ploču preko paralelnog porta. Ploča je pokazala solidno brzinu i što je najvažnije, stabilnost u radu tako bez misli i sa prethodnom generacijom čipseta ploča posle vrlo dobre rezultata.

Soyo ploča nešto bolje radi sa 32-bitnim aplikacijama dok su u performansama u 16-bitnim aplikacijama skoro identična. Zbog toga se može da priprema najviše čipsetu koji se razlikuje od SOYO ploče i koji je, što više i prilagođen takvim aplikacijama. Obe ploče su se pokazale tako se samo preferiramo i radile sa ko-

liko kao pod Windows 95 tako i pod NT-om. Tornado ploča je pretno izmislila i svojih bezazelnim, a u obzir na razlike u raspoloživoj količini memoriji i upotrebljenom čipsetu, objedinio je da je bolje projektovanje od Soyoa. Kako ploče ipak nije svaer kod koje je pretno da ima izgleda već da se ima pokazati, Tornado predstavljajući bolji izbor za potencijalnog kupca. Razlika u ceni i sve to lika da bi via odvažno od kupovine SOYO ploče, čiji četa 256 KB koda više oseti u radu.

R. LUK



16-bitna ploča
SOYO 82430 HX i Tornado P561PS VX

16-bitna PnP
SOYO 82430 HX i Tornado P561PS VX

16-bitna PnP
SOYO 82430 HX i Tornado P561PS VX

relativno na brzini od 33.6 Kbit/s. US Robotics je uspeo da prošira, hudaći da su njegovi modemi od 28.8 Kbit/s već bili spremni za rad na 33.6 - bio je potreban samo mali upgrade. Takvo iznenađenje i sada je u igri. USR je prvotno svoj standard za brzina od 56 Kbit/s (zahvalno sa koristeći dugotrajno signala u analogni prijemnik, koji su privremeni „JAC“, „Compuserve“, „Prodigy“, „America Online“ i „Big Bear“). Za ovaj standard sada je potrebna provajer koji podržava isti standard (što znači, mora da ima isti talas US Robotics modemi) i analogni liniji. „Analogni telefonski linija“ analogno je razlikuje da se naziva i Ameritel i kod nas. Teko da će se kod nas uspeti da upostave vezu na 33.6, povećaj čak ni na 28.8 ne ide sve glatko, a test 56 Kbit/s 33.6? Po novom standardu ovaj brzina bi trebalo da se uspostavi samo u jednom stranicu (službeni), dok bi od važećih modema ka pro-

USRobotics Sportster Voice PnP Robot Sapiens

vajena idu (doskorni) teorijom 33.6 Kbit/s. Očaj da sačinimo da se standardi usaglate, sa da poboljšano.

Sportster Voice dolazi u analognom kućnom, koje izgleda potpuno isto kao kod modema od 28.8 Kbit/s. Međutim ga posetiće horizontalno ili vertikalno (u tu svetu sliča plastična nalica sa čine strane modema). Nalica se radi u elastičnom modemu, tu sa lampica (diode) koje, zbog fuzioničkog dijitaja, u odeljenim situacijama mogu da budu nepregledne. Na kućnom je i izokrenu (je) sa zadnje strane nalica se učitavaju (koda) za sprojeđati zvučnik od 8 oma (je isporučuje se sa modemu), prikazuje za telefonsku liniju i telefon za seriju kabl (izupaje se posebnost).

S leve strane kućnika nalazi se dugme kojim se podičava linija zvučnika.

U modemu se isporučuje CD sa avio potpisanim drvjetima i programima, uključujući i Internet browser (Netscape, Internet Explorer), programe za korišćenje usajaja mrežnih Internet provajera (ACT!, „SpyNet“, „Compuserve“, „Prodigy“, „America Online“), komuni programi (Free Any Virus, Schwab za ispostavljanje preko Interneta i ispostavljanje deocica, Yellow Pages sa odabiranim stranicama za ispostavljanje) i kompletno uputstvo. Ako nemate neki drugi paket, instalirajte „US Robotics“ Apple Core Modem - koji i sebi objedinjuje sve što je potrebno za korišćenje ovog modema.

Instalacija počnje aktiviranjem programa USR288 sa CD-a. Bilo instalirani driver sa modemu, bilo je modern PingPlay, WinModem 95 ga je prepoznalo kao standardni modem, preko opće Add New Hardware. Od prethodnih programa

instalacije **Adobe Acrobat Reader** (verzija 2.1) i **Agipit Cover Voice**. Ako je program koji će biti od koristi osama koji žive u Americi (besplatno slanje e-pošte).

Sporeći može da radi kao modem, što i kao "Intelligence" telefonska sekretarica (može da bude i glavni automati). Komunikacija sa sekretaricom voli se preko telefonskog broja (u tu svrhu može poslužiti i "biper", mali uređaj koji generiše tonove), ali koji nemaju tonove biranje treba samo da pokušaju da "uprde" toni. Na taj način onaj ko je poziva, može ostaviti poruku i tako oduzeti osobu (kao što broj njegov političkog kandidata), preuzeti ili poslati faks. Ili se povežu sa mrežom-MSN (net).

Štampanje spremljenog glasovnog snimka se obavlja ili preko mikrofona na modemu, ili preko slušalice, bilo preko mikrofona na zvučnoj kartici, bilo je i sa posredovanjem poruka, a tim što se poruke mogu štampati i u WAV formatu ako imate zvučnu karticu. Modem se može ostaviti u režimu prijema faksova, odgovorajući na poziv modema ili u automatskom režimu (kao



Štampanje i slanje faksova

spoljivši svim komercijalnim klijentima koji su izdali (Fax-on-Demand). **Agipit Cover** na slanje faksova koristi sopstveni drajver za štampanje (**Agipit Cover Voice** koji će biti dodat lično vaših prijatelja po završenoj instalaciji).

Modem poseduje još dve zanimljive mogućnosti. Opcijom **GoBack** (uključuje **Go CallBack** i **Answer**) i ukazuje broj modema prekida veza i zove naknadni tražiti može biti zgodno kada ste naišli na kancelariju i umesto da možete re-

polo se magnetske telekartice, posao sa kancelarijom obavite na račun kancelarije. Druga opcija, koja će vam biti od koristi je počeće na "AT" komande modema - kada se u komandnom režimu modema, komanda **ATS** i **AT&S** daju spikati osavrniti odnosno komanda koje počinju sa **A**, **AT&S** daje spikati svih 5 registara na obje strane, a **ATDS** daje pomoć oko korekcija ili za biranje broja.

Veći problem se može naći (uključujući modema je rešen, uključujući grubi, automatsko praćenje brzine i **Hardware Flow Control** uključuje se sa **AT&F1**, a sa **AT&F2** se uključuje **Software Flow Control**. Komanda **ATRM** služi za kontrolu kompresije, a sa **ATRN** i **AT&N** podešava se (manje više) brzina komunikacije.

Sve u svemu, modemu se u radu dobro pokazalo, upravo je da se na 33.6 Kbit/s "zadržati" samo jednom, dok je na 28.800 bit/s vrlo savršeno - brzina mu je bila od 3300 do 3350 karaktera u sekundi (33000-33600), jedino mu zametneno što se kole analozi sa našim centralama: nije prepoznao **DIALTONE** (mora da se uključiti **AEX2**), a često ni **BUSY** signalji. Ovo je činilo ako se uzme da se **GVC**-ov modem (širok USB) stajao snalazi u našem uslovnima.

Moćni RADICI

(mailto:info@nbn.hr, www.nbn.hr)

<p>100% Vozila su moderi BMW 318i, BMW 320i, BMW 320i i BMW 320i i BMW 320i</p>
<p>BMW 320i</p>

MAX-LINK 33600

Skoro kao pravi

D o nas je dolan (kao) moderni ne-poznatiji tajvanski proizvođač brzina 33.6 Kbit/s u štampanju (kao) na klijent i u mrežama ISO 9001 (kao) da se kontrolisati kvaliteta). Način se u uslovnosti, ali funkcioniraju (kao) klijent, nešto manje nego obično, koje se u odnosu na klijent **Merit** modema o kome smo ranije pisali u ovoj rubrici, spoja različite po natpisu "FAX MODEM" umesto "Merit". Sa strane se nalaze klijent-

modema sa "Rockwell" čipsetom. Takođe se dođe i klijent upravljaču za instalaciju. Na disketu se nalaze drajveri za Windows 95, **SuperVox 2.1** program za korišćenje modema kao telefonske sekretarice i fajlovi sa uputstvom i **Answer Explorer 2.0** instalacija modema se odvija bez problema.

Kada se sve posle i uključiti modem, pri sledećem pokretanju Windows pokušava da je otkrije novi modem i onaj disketom se drajverima. Drajver je dobro urađen, tako da se prilikom konfiguriranja modema može podestiti i nešto nezgodnih opcija kao što je prebacivanje poziva i sl. Našlost, ove opcije kod nas nemaju primeru jer štampaću misliti jedva da podržavaju (kao) izvan funkcija za modemske komandirajuće glasovne, a kamoli dodatne telefonske usluge: Kao ni drugi modemi, ni ovaj ne prepoznaje naš dijal tone tako da je potrebno uključiti opciju "wait for dial tone". Sa "Rockwellovim" standardnim čipsetom modem se dobro snalazi sa našim centralama i u toku same kada su veze uključene prepoznaje signal mrežom (u 80 posto slučajeva, dok

u toku noći se greši upravlja. Našlost, brzina koju uspeva da izvede nije maksimalna, ali ni veza od 31.200 bit/s nije loša. Ova brzina, naravno, može da umorne i motornu jer je u brzina koju je postavio sa modemsima na centralama na kojima je većina prisutna u Beogradu, a to su one gde brojevi počinju sa 18 i 32. Veza je kvalitetna i nije nikada preslaba, tako da je modem po tri puta pokušao sve izvesti.

Ako vam modem treba sa rad pod DOS-om, posebno je važni uključiti ručni podešavanje, što je u slučaju korišćenja klijentka nije problem. Sadržajnik umetati o modemu (kao) jedna strona koja je mogla veze lako da se upravlja, a vezana je za zvučnu karticu. Zvuk je tako (kao) jedva prepoznaje kada se modem komandira, pa se preporučuje upotreba spoljnog zvučnika (kao) ne treba da ima ugrađeno pojačanje. U okviru, modem se dosta dobro pokazao: zove brojeve prilično brzo, uključuje lično prema telefonski dijal tone, dok Fax i Voice opcije suđe bez zametka.

Moćno uključiti da je čima modema poruka (kao) na ono što misli. U ovom slučaju, čime, ovaj modem bi mogao da ima savršenu lepu profu sa mrežom, bazem (kao) pojava sledeće verzije USB Modema sa TI čipsetom.

RedoJob H&C

<p>100% Vozila su moderi BMW 318i, BMW 320i, BMW 320i i BMW 320i i BMW 320i</p>
<p>BMW 320i</p>



Štampanje i slanje faksova

može na zvučnik (ili slušalice) i mikrofon, dok je pozadi standardni serpski port, priključak za napajanje i konektor za telefon i telefonsku liniju. Tu je i upravljač, kao i nekoliko klijent koji može da se priključi i kao (kao) 9-pinovi i na (kao) 25-pinovi serpski konektor i, naravno, jedan telefonski klijent. Upravo napred veće koristi jer je upotrebno gata, pa se savršeno isporučuje sa sve sisteme

Vienna SoundFont Studio 2.0

Uz AWE 32, malo veštine i ovaj program vaša omiljena zvučna kartica pretvoriće se u moćan sampler

Nepismo je prvilo da muzičarima i kompozitorima (a i onim manje stručnim kreatorima notiranja koji pokušavaju da sklopaju svojih „privatnih orkestra“), a stovajama tekućeg melek-dela svaki takvih sati vrst pored standardnih 128 (General MIDI).

Dotični su izvestni da, baš iz tog razloga, njihova kompozicija gubi na dimenzijama i opširnosti. Na našu žalost, zvučne kartice AWE 32 su postale relativno pristupačno parče opreme u mnogim budžetnim studijima. Postojanje čipa EMU 8000 na njoj omogućuje kreatorima pretvorenog broja basničkih zvučnika sa širokim spektrom instrumenata i udaraljki koji, sa 128 GM zvučnika, mogu zadovoljiti i najzahtevniji sluh. Uslov je – imati najmanje 2 MB RAM-a na AWE32, a program Vienna SoundFont Studio 2.0.

Program za puvljenje koji i raspoređivanje po dječnjim naših akustičkih stereogramma svođala je firma „Creative Labs“ (a ko se drugi „privatni“). Program radi pod Windowsom 95 (postoji verzija i na 3.1 i platformi). Dolazi u obliku dve samoraspakivajuće aktivne koje jednostavno treba raspakovati i pustiti da AutoWindows Program odredi svoj deo postea. Sve što treba podeliti jeste MIDI alar (čak iko neimate klavijaturu, čak ni to postoji virtuelna klavijatura po kojoj se svira odlično) i oblik prizova sa ekranu.

U licnu delu ekranu je hijerarhijsko stablo nezgodnih elemenata za „građnju“ birike instrumenata, u obliku foldera i podfoldera. Ostale komponente (virtuelna MIDI klavijatura, i parametri za dodavanje zvučnika) uklopujuću se u licnu funkcionalni korisnički interfejs.

Da bi se stvorila basna zvučnika, potrebno je imati neophodne elemente. U prvom redu to su samplevi. Svaki instrument se sastoji od sam-



pla, bilo ROM ili keramičnih. Samplinguje se potrebe MIDI-ja presrećajući obzir ovog zadatka, dovoljno je reći da se gotovi samplevi mogu uzeti u Cool Sample Tool u obliku WAV fajla. Postoji veći broj CD sadržaja sa sampleovima, bilo u audio ili WAV obliku. Drugi korak je dodavanje sample instrumenata. Mišom na instrument AudioView instrument. Pored razvika, mora se uneti i jedan ili više sampleva koje instrument koristi. Samplevi se mogu slobodno raspoređivati po dječnjama, u protivnom licnom raspoređivanju. Postoji i mogućnost da zvuka daska svira poseban sampler, što je naročito korisno kod pravljenja seba bubnjeva. U ovaj licni instrument se može uključivati i složenaće efekte, filteri, modulacija LFO, transformatori za poboljšanje broj poklapanja, line filterovi.

Treće što je formiranje same basničke, tj. meštika, u kojima možemo kombinovati jedan ili više instrumenata, setova udaraljki i efekata. Sve to je moguće dodatno uključivati, razbijati i raspor-

dit na svaku od kojih se koristeći zvuku u način sa uklapanjem.

Interesantna je mogućnost opće je Argus Bank u Bank Atomsara. Tako možemo „uvučiti“ gotovo svaki instrument i preseti pozicijom na kartici i kombinovati ih u novoj basnički. Vrlo zgodno za basničke koje u način negde sa licnjama, obično su to basničke sa po jednim ili dva licna sistema, te je nekonzistentno imati memorija zvučne karte držati zasebni basnička za vreme raz-

Program se može naći na licnjama na adresi www.tilg.com/creativelabs/vs2/, a na vama je da odredite adresu SP2 i SBK fajlova. Treba napomenuti da program ne podržava direktne SBK formate, ali ga odmah kon-

vertuje u SP2, što omogućuje dalje editovanje. Korisno je pre početka bilo kakvog editovanja iskopirati memorija kartice (AWE 32 Cool SampleTool...), jer za svlačenje editiranih zvučnika Vienna zadržava dvostruko više. Takođe treba biti oprezni u broju instrumenata i posetiti koliko imate samo 2 MB RAM-a.

Program je jednostavan za upotrebu, uključujući malo poznavanje MIDI i (najte jeznava) veština rezultata. Uz malo veštine, vaše zvučne kartice mogu pretvoriti u moćan sampler koji možete koristiti kako u studiju, tako i na svaku udaraljku.

Dražan TOČIĆ
(basni@vcczmpro.se)

TOP Program za inženjerski MIDI program
REALTIME PC, WINDOWS
MIDI, SPICE



Programski paket SPICE (Simulation Program with Integrated Circuit Emulation) nastao je još u zlatno doba formata i basničkih kartica, (zapravo, reč „spec“ na engleskom znači „zadržati“) Medijama i danas su izuzetno veštine ovog programa nalopopunjajuće sredstvo za analizu složenih elektroničkih kola.

Danas na PC računarnima jedno od najboljih verzija ovog programa naziv kompjutera „Intusoft“, jedna od vodećih na ovom području već više od deset godina od kada je izbacila prvu verziju programa pod nazivom Icapice. Danas se njen programski paket zove ICAPM i u sebi uključuje licni online koje u potpunosti oslobađaju inženjere od potrebe za posmatranjem SPICE komandnih predajaha, ona omogućuje da se konceptira na samo projektovanje.

ICAPM u PC verziji postoji na DOS i 32 bitni Windows koji tako su imali priliku da nastavimo. Program je organizovan iz osnovnih modula

koji se mogu međusobno pozivati i kojima se upravlja iz komandnog prompta.

Prvi modul je editor u kome se mogu uključivati fajlovi koji opisuju kolo kao i licnari zveštajaj predajaha. U pitanju je savršeno zadovoljavajući editor koji nudi sve potrebne opcije za standardno obrađivanje tabele datoteka. Dalje, ukoliko želite više veštine u sebi i želite da SPICE komandnima sami opisuju kolo uz pomoć editora, treba da znate da je ICAPM baziran na SPICE SP 2 i XSPICE standardima i da podržava SPICE 2 i SPICE 3 licni modula elemenata. Uz ICAPM se već dobija preko 6.000 modula najpopularnijih

komponenti. Pored toga „Intusoft“ nudi i DOS aplikacija pod nazivom SpectraSoft koja olakšava proces izrade modula elemenata za njihovu licniće koriziranje u bilo kome SPICE programu.

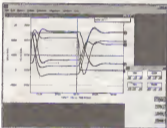
Drugi moduli je grafički editor shema elektroničkih kola. U ovom modulu moguće je u potpunosti generisati fajl koji opisuje električno kolo bez poznavanja SPICE komandi. Grafički editor ima mogućnost uključivanja modula sa odgovarajućim grafičkim simbolima i preobrazbu pripomenjenih biblioteka kao i njihovo editovanje. Tako naprednija shema moguće je i odličniji licni putem CLE protokola predočiti u način drugom

Intusoft ICAP/4

Program SPICE je već decenijama osnovna računarska alatka inženjera elektrotehnikara

aplikacija. Zanimljiv je mogućnost da po izvršenoj analizi pored generatora i izlaza kola mogu stajati mak grafikon na malim oblicima.

Treći modul, zapravo nije paketa, je sam IS-Spicev program za analizu analognih i mešovitih kola. Izviseć se prvo nekoliko ograničenja u pogledu broja elemenata u kola. U stvari, jedino su ograničenje slobodnom memorijom vidnog računara. Podržani tipovi analize su AC, DC, Transient, Distortion, Noise, Fourier, Sensitivity (ACDC) i post-erro, uz kompletnu kompatibilnost sa SPICE 3 standardom. Zapravo ICAPM je prvi komercijalni program koji u potpunosti podržava SPICE 3F standard definisan na "Berkeley" univerzitetu i XSPICE standard definisan na "Georgia Institute of Technology". Takođe podržava i unapredne modele elemenata koji su zapravo matricni modeli sa mogućnošću gostovanja ili drugo, a posebno je podržan AHDL (Analog Hardware Description Language), baziran na programskom jeziku C. Uz pomoć AHDL-a moguće je očepove povezati sa drugim programima ili hardverskim sredstvima, tako da je moguće videti mak više porednje rezultata koje daje razmatranje modeli u SPICE modelima sa stvarnim laboratorijskim rezultatima.

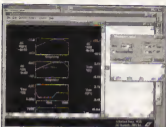


U toku same analize u radnim procesima laganosti se odrediti izlazni podaci, pozicije o greškama i otpruži mak grafikon izlaznih veličina koji koristeći još u toku analize pokazuju postojanje kila na osnovu kojih zaključuje da li je napravljena netko korisna greška u dizajnu. Ako analiza prođe uspešno onako se prelazi na drugu metodu.

Četvrti modul služi za analizu izlaznih rezultata i, kao kod svih SPICE programa koji poseduju ova mogućnost, podržava na ocetklosoj 5 oblika da se u praksi veliki deo posla obavija uz pomoć osciloskopa, veoma je brzo da ovaj modul bude funkcionalan, da korisniku omogući mak sve što i pravi osciloskop, pa i više. "Intusoft" je to očigledno očigledno shvatio i napravio najbolji osciloskop koji smo imali priliku da vidimo Reč je o višekanalnom osciloskopu kod koga je moguće podebljati veliku broj parametara. Spomenuto jedno opcije koja nam se jako dopada, jer se u realno vreme kumuliraju, a do sada je ritmo smetali na računaru. Smanje moguće je, kao kod pravog osciloskopa, pomešati svaki od grafika gore doli i podebljati nivo GND-a. Takođe program za vas može izračunati i elastične vrednosti i još trih tri podržata koji kod klasičnog osciloskopa morate sami računati polju prvo očitate rezultate sa ekrana.

Utapan utisak o ICAPM paketu je veoma povoljan. Iznaj je da smo u malim testovima uglavnom uspešno kila sa raznim brojem elemenata koji su uglavnom radila i na drugim SPICE programima, kao znače poseduju razna ograničenja, i da bi se prava snaga ICAPM paketa videla tek kod značajno složenijih kola. Međutim, to već spada u domen profesionalca kojima je ovaj program u svojoj ponudi vezuju i namenjen. Pored pune verzije "Intusoft" mada i nje redukovane verzije kao i studentsku verziju. Takođe "Intusoft" u svojoj ponudi ima i nje pomoćni program koji omogućuju rad inženjera na računaru kao i veliki broj dodatnih modela organizovanih u više biblioteka.

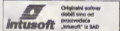
Imali smo priliku da vidimo i "Intusoftov" "Designer" program za dizajniranje i posredan stvaranje sredstva poput raznih transformatora. Međutim u obzirim da taj program za razliku od ICAPM već spada u specijalizovan soft-



trer sve zainteresovane štaće upućujemo direktno na "Intusoft" i njihov web server na adresi www.intusoft.com. Tamo je pored obilja informacija moguće naći i detalje vezuju ovog programa.

Pored toga "Intusoft" mada još jedan dobar razlog da se interesuju elektronike očuju na njihov softver Reč je o dvomesečniku "Intusoft Newsletter" koji se šalje poštom ili elektronskim putem i koji sadrži štampe rezultate sa svih poboljšanja softvera koje ova kuća proizvodi, uputstva za očitavanje složenijih modela u ICAPM paketu uz simuliranje PCI Busa ili simuliranje MMIO sintaksama, najave novih knjiga, predavanja i objašnjenja novih modela komponenti koji su poslednji bibliotekama (na primer, u brzo koji smo mi imali priliku da vidimo dobijaju se modeli laserskih dioda, "Simulator" i NEC WF HIT i Modet tranzistora, varistora i novih internacionalnih Rečije Power Analog transformator) i koji se redovno isporučuju na disketu uz sam Softver...

Dušan DIMIČARAC
(dimigol@pale.eti.bg.ac.yu)



Ti. Prošle se analiza omešivati kila
KADA OČIGLEDNO IZLAZI IZ RUKA OČIGLEDNO
KADA I OČIGLEDNO

Vide mogućnosti od hardverskih sredstva. Dobra modula iznenađenja.

Proccom Plus je grafizirana vidio na najbolji komunicacioni program za Windows. Kako su u "Quattroedit" na vreme uvideli da se kompjuterske komunikacije kaću u pravcu Interneta, već u verziji 3 su sagradili podršku za Web i FTP. Pogledajmo šta nam mada verzijom 4.

Proccom Plus se sastoji od pojedinačnih programa namenjenih specifičnim upotrebnama koji su integrisani u jednu celinu. Najvažniji su svakako Zvešica, Fax program, Telex, FTP, news i e-mail klijent i Web browser. Osim ovih većih programa, to je i veliki broj sitnijih stvari koje vam mogu zatrebati, kao što je program za

Proccom Plus 4

Smrt jednog dinosaura

Čitaje polje u QWK ili Sitewise formatu, program za stvaranje programa u određeno vreme, program za pregled slika i slično.

Što se tiče Terminala, koji je najvažniji za upotrebu Proccom Plus, on je pretpostavio, ali bismo proverili. Prva stvar je nalazila i komunikacija sa modemom - sada se program više ne obrađuje modemu direktno, već koristi instalirani modem pod Windowsom. To je znač sa dve oblik-

ce jer olakšava rad neiskusnim korisnicima, ali zato spravlja ljude koji znaju iz modema da izvuku maksimum. Taj problem je rešen tako što sada program ne drži port modema stalno otvoren nego ga otvara po potrebi i, ako baš instalirane, može preći u komandni red kada će se ponovo kao u prehodnim verzijama.

Drugi koji služi za primanje i slanje fajlova preuzimanje je tako da dosta bliži na novije programe za rad sa elektronskim poštama. Standardno je dobar i lak za upotrebu. Ima mnogo mogućnosti koje se tiču obnove dospelih fajlova, pa čak i program za prepoznavanje teksta (koji u medijumu vremena nismo probali, ali pretpostavljamo



mo da ne može biti ni kina kvaliteta posebnih programa za ovu razrešenost.

Između odabranih programa u svojoj klasi definitivno je FTP koji se dobija u paketu. Nije preteran optimizam, ali ima sve neophodne. Pregledan je, brz i ima lepu osobinu da se starije u bazar-

nom među primosa, tako da ne dolazi do neprijatnih situacija.

Težak iz ovog paketa je vrlo sličan Terminalu i u njegovom meniju ima potpunu za veliki broj aplikacija koje svako može.

Štoviše i Never klient koji dolazi u paketu dosta su slični i u odnosu na ono što trenutno može da se nađe. Nemaju mogućnost pristupa perniku u HTML formatu, imaju mogućnost skidanja podataka sa više naloga istovremeno i moguće druge sitnice.

Nije neupotrebljivo, ali nije ni preporučljivo. Za kraj, program za pregled WWW stranica Usaden je dosta maliciozno i ima tako malo mogućnosti da je to neverovatno. Čak nema mogućnost za korišćenje bilo kojeg lista, bilo koji prvog servera ili na lokalnom disku. Izgleda da-

sta nešto i radi nešto sporije nego konkurencija. U svakom slučaju, za zaštitu!

Mora se priznati da je *Proccover Plus* pregledno vreme iako posetiocu sve ove stvari za rad sa Internetom, jedini delovi paketa koji znače nešto više od drugih su FTP i Terminal. Umesto da su nađili na poboljšanju terminala i ubrzanju funkcije rešenja, oni su napravili grešne programe koji nemaju kance protiv konkurencije. Uz sve ovo, program je ogroman i zauzima oko 50 MB na disku. Kombinacija *Exploster* ili *Navigator*, *Netnews*, *OverFTP* i u tek ovog programa za rad sa filozofom, zauzima pola od toga, a pruža mnogo više i, što je najvažnije, svi ovi programi mogu da se dobiju besplatno, a *Proccover* se plaća. Sve u svemu, izdati preizak! Ako baš volite *Proccover Plus* držite se verzije 2.1.

Sokoljubo K.

Z u Amigu je naprasno malo korišćenih programa za vektorsko crtanje, poput recimo *CorelDRAW* ili na PC-u. Zato su Andy i Graham Dean, autori čuvenog *Design Studio*, otkrili da prerasu stvar u svoje ruke. *Draw Studio* je deo paketa u kome se još nalaze perzentaži *Design Studio*, *Textur Studio* i *Clipboard* i koji zajedno čine najbolji proizvod.

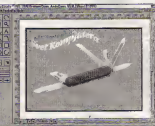
Svaki od delova paketa instalira se posebno, a instalacija je krajnje jednostavna. Treba samo izabrati da li treba kopirati ili ne, a instaler će dalje sve obaviti sam. Programi koriste MSX okružnje (nalazi se u paketu za štažaj da ga instalira), a pred njega za komotran rad je potpuno i fajer memorija i po mogućnosti brzi procesor, dok FPU nije neophodan.

Od bitmap slika prepoznaje EP, GIF, JPG i TIFF i još neke formate, a od vektorских, DWG, EPS i svoj listom čitalac se može izvesti saohode u EPS format ili kao bitmap slika. Moguće je izabrati način na koji će program da čuva slika u internom listaru (meso, 256 boja, sme color). Tako se dodatno odličiti da li treba kvalitetniji prikaz ili veća brzina pri radu i meniju potpuno menaraje, got čitavo, naravno, odabrano može ne učiti na kojim izdatiti. Postoje čak četiri načina prikazivanja zaslona: *Wireframe* (samo linije), *Depth*, *Precompiled* i *zajporija*, ali najvažniji, *Full render*. Takođe, radi lakše odnosačija se su i *Image* i *Image* i grid koji može biti izpedit ili samo objekata. Mora se priznati da nije naročito brz pri iscrtaivanju. Slika se prvo iscrtava u bizer, pa tek na kraju prikazuje, što može biti nepočno kod velikih slika.

Kad sa tekstom je usložen za ovakve programe. Težak se utvara i ispravija direktno na ekranu, što je mnogo zgodnije nego utvaranje u tekst prozoru. Izbor formata je jednostavan i

Draw Studio 1.1

Program za vektorsko crtanje



što je bitno ima predivne prikaz na ne morate da se preseleče kako se koji font zove ili da radite po odštampanim papirima. Tu je i *Font Storage* kojim se mogu dočati novo listaru u *Adobe Type 1* formatu.

Objekti sem teksta mogu biti izmjenjive krive ili poligoni. Svaki objekat ima svoje atribute gde se određuje debljina konture (outline) i kako će biti popunjena: punom sličicom, nijansom (prezent) ili nijansama boja. Za popunjavanje površine, mora se prvo napraviti šema, pa se onda objektu dodeli jedna u listu već preddefiniranih. Najzanimljive je jedna od najčešćih operacija i može biti radnja, koristan ili ravnio.

Manipulacija objektima je prilično jednostavna. U tome dosta pomaže kursor koji se menja u zavisnosti od toga šta želite da uradite. Kada dva puta kliknete na objekat koji želite da me-

njače, on prelazi u Edit mod, a ostali objekti postaju neaktivni. Tada mo se mogu premetati tačke i bezbrojne linije, a nakon toga treba ponovo dva puta kliknuti da bi se promene upisale. Postoji nekoliko tipova linija, kao i svrdleno guralice i slj. Takođe, ne koristite ni sve standardne opcije za grupisanje, poravnivanje, prebacivanje objekata najprijazniji i sl.

Novina koja dosadašnji programi nisu imali je mogućnost rada sa tzv. *layers*. Preizak sa jednog na drugi je vrlo jednostavan, a po potrebi se posebno *layers* mogu izabrati ili samo razmisliti nađi preglednosti. Posebna pažnja posvećena je *Jeppenda* listaru (*Jeppenda*) gde je moguće pored njegovog je pisanje na čvorove mreže grid izabrati lepljenje na čvorove tačke objekta, krive ili postav liniju.

Videstruka *Undo/Redo* opcija je veoma korisna, a istovremeno se koristi *ARXEX* koji pomaže iako možete postu

di egzotične cirkule, kao korišćenje sentri ili preddefiniranih figura, ali isto tako i sopstve. Od specijalnih efekata su to razne deformacije objekata, kao i upis teksta po krivoj liniji na sve moguće načine, ali nedostaju zahtovni opci je kao i to *Align* ili izvlačenje objekta u 3D.

Draw Studio nije baš kao *CorelDRAW*, ali e prljato izmarenje. S obzirom da je reč o prvo verziji, dosta stadi i trenutno predstavljaju jedan od najboljih programa u ovoj oblasti.

Dejan STEVANOVIĆ

TP Program za vektorsko crtanje
PROCCOVER PLUS (www.proccover.com)
 Koristićete Web Terminal program, koristećete modulu u Windows, stara slika.
 Napredniji Web Terminal program, napredniji koristećete delovi paketa.
 Lako manipulacija objektima.
 Predviđeno malo izmjenjivo, ali je koristan, ima malo sličica.

Net Nanny

Softver za kontrolu pristupa Internetu

Internet predstavlja fenomenalan izvor informacija za decu. Postoje hiljade zanimljivih mesta koje ona mogu da posete, ali i mesta koja ne bi trebalo da pogledaju. Posmatrajući sa tog stanovišta, Internet može biti upotrebljen sa odličnim veličinom gradom. U svakom gradu postoje mesta na koja ne biste putovali bez da ih znate. Analogna situacija je i na Internetu. Tu se, pored ostalih stvari, mogu naći i televizori u kojima se propagira crnina, pornografski materijal, informacije o tome kako napraviti bomba i sl., a koje sigurno ne biste želeli da vade dete videti. Zato je i razumljiva briga roditelja o tome kakve prezentacije i koje adrese njihova deca posetuju.

Roditelji i korisnici Interneta moraju da nađu da uspostave kontrolu nad informacijama ko-

je stiču i odlaze od njihovih kompjutera. Za tu svrhu, od velikih posaoča može biti program po imenu *Net Nanny*. „Dijalač“ omogućava vlasniku računara da u potpunosti kontrolisane pristup podataka ka Internetu i sa njega, kao i da predviđima određene korake u slučaju potrebe. Takođe, ona mu daje slobodu da sam odluči šta je za njega (odnosno njegovu decu) nepoželjno a šta dozvoljena aktivnost.

Net Nanny omogućava grafičnu procenu informacije i/ili preuzimanje neke akcije ako za to postoji potreba. Dok je program aktivan, ginec se sve aktivnosti koje se obavljaju dok je računar na vezi sa Internetom. Program se može starovati automatski pri startovanju Windowsa ili ručno. Pri pokušaju ručnog startovanja, program traži lišna koja se unosi prilikom instalacije, tako da samo osoba koja ga je instalirala ima pristup Pri instalaciji, sem lišna, potrebno je navesti ime Web dijalača (može i više njih) koje se koristi, ime i adresa osoba na koje će se odnositi zabrane, vrsta zabrane i akcija koja treba da usledi pošto pokušaju izvršiti neke neodgovarajuće komandne. Postoji više vrsta pređenja akci-

vnosti na Internetu. Moguće je navesti spisak ključnih reči ili fraza koje se pojavljuju u određenim HTML dokumentima, lične podatke, Web adrese, ime i adresa na čarovarice, FTP lišne, e-mail adrese ili konferencije na koje se odnosi zabrana. Za pokušaj pristupa svakoj od tih neodgovarajućih kategorija može se navesti akcija koja treba da usledi. Akcije su zapravo ne u štetnom naporu, od upozorenja da čitatelji Web adresa ne bi trebalo da se pristupi, pa sve do automatskog izlaska iz Web dijalača.

Naravno, Internet je stavljen veliki da biste mogli da znate koje sve adrese koje ne biste da vade dete pogleda. Zato se sve aktivnosti beleže u log fajl, tako da je uvek moguće proveriti šta je sve rađeno, kojim adresama je pristupano i u koje vreme. Ako želite potpunu kontrolu nad korišćenjem Interneta, možete napraviti lišna WWW adresa kojima će *Net Nanny* dozvoliti pristup i u tom slučaju biće omogućen pristup svim adresama koje se ne nalaze na toj lišni. Pošto je praćenje takve lišne vrlo komplikovan posao, uslovi programa su se potrudili da budu od pomoći, tako da na adresi <http://www.netnanny.com> možete pronaći lišna adresa kojima lišna pristup nebi da bude potpuno slobodan. Pri tome, ova lišna se ažurira dvaput mesečno, tako da pravi sve probleme koje se dešavaju na Webu.

BRISANJE SUBANJA



Na Amiga nisu bili naročito popularni programi za veštovanje crtanje, pa stoga nije bilo neke potrebe za konvertiranjem konvertiranjem bitmap slika u vektorski objekat. No, konačno je Amiga i na tom polju dobila odgovarajući program.

XTrace je više od običnog konvertera. Pored konverzije, on omogućava i delimičnu obradu slika (*image processing*), kako bitmap, tako i vektorske. Time je program kompletniji jer je vrlo lako da slika može pre konverzije da se „dovrši“, kako bi se izbegli neželjeni efekti (izolovanje tačke i sl.), a da se mogu postaviti za *AmigaOS*-ov ili nekim sličnim programom. Našlost, nije moguće videti i manje, nađe izmenjivosti na sliki.

Instalacija se vrši kao i u većini programa preko sistemskog instalera. Posebno je sa sobom uzimao odgovarajuću verziju za vaš procesor i po želji instalirao i samu i filme. Zahvalni programi nam naravno vešto (26.3.0 i 2 MB) mada je poboljšani brzi procesor i više memorije. Kopirator nije neophodan, a program će ga instalirati ako je nade.

Od formata interno je poznaje samo BIT slike, a ostale može da učita sa pomoću *ATTPRVER*. Vektorske objekte može da otvori u *BIT-DIGZ* formatu i u nekoliko EPS formata, pa ukoliko vam zatreba neki drugi format, moraćete da se poslužite nekim konvertorom (na primer: *Atetvise*). Konverzija je moguća i oba smeri,

XTrace 1.1

Program za konverziju bitmap slika u vektorske

tako da možete i neki vektorski izlaz sačuvati kao bitmap slika. Grafički interfejs je vrlo intuitivan i pregledan sa dosta opcija za podešavanje, mada nam je zasmetalo nedostatak *Undo* komandne.

Program je prilično brz pri konverziji crno-belih slika, ali nije baš brz kao kod vektorskih, naročito ako je u pitanju nešto masiv. Konverzija se vrši u nekoliko minuta i, ako nemate brzi Amiga, na malo većoj sili može da pomogne. Kvalitet slike koji se dobije je dosta dobar, a naravno se može poboljšati opcijama za eliminisanje šuma i „oglasiti“ krivih linija. Time slika izgleda čistija, izostaju manje memorije (tj. manje potegova), a brzi nisu zahtevne zbog nastalih tačaka sa bitmap slike.

Mada mu to nije osnovna namena, *XTrace* može da posluži i za jednostavnu obradu slika. Ima standardne opcije za manipulaciju bojama (gama, kontrast), nivo, skaliranje, podešavanje za izlaz i DPI. Pored toga tu su i razni efekti, poznati kao *convolve* operacije. Ovi filtri su



modularnog tipa, i mogu se pariti i kopirati iz ugrađenog dizajna.

Iako ima starih zametki, ovaj program vrsti iznati u svojoj kolekciji. U kombinaciji sa, recimo, *Draw Studio II*, *Art Expressions*ov, njegova funkcionalnost će doći do punog izražaja.

Dejan STEFANOVIĆ

IP Programi iz domaćih firmi

PROBNO: Prilikom konverzije izmenjenih GEM, tak se spremljuje. KONVERTOR: Konvertirajući mrežni zapisivati sliku, podrška u samo formata, modifikacija lišne komandne.

Stomper

Ovo je prvi program za sintezu zvuka (instrumenata) koji je tako jednostavan i intuitivan a u isto vreme i upotrebljiv. Ovaj je jednostavan analozičar oscilatora (jednog ili više vezanih paralelno) se može upotrebiti za jednostavnu sintezaciju bas zvukova, lažna i udaraljki. Sinteza instrumenata se obavlja preko parametara i grafika. Sve se obavlja u malom vremenu, a kako program koristi samo oscilatore, to donosi neka ograničenja. Pa ipak se za kratko vreme može generirati popuno novi drum set sličan ili bolji od onog u „Rolandovoj“ TB-909 ritam mašini. Poručeni su i gotovi pretneti za različite instrumente (kao bubnjevi, čimbe itd.).



Ako se desi da upotrebiti ovog programa napravite neku rymek do koje još i pronađe ovaj put do neke distrologičke kuće, autor programa vas obavestiti da vam pošalje jedan primerak albuma. Ako vam, pak, kreativni nedostaci, to je završeno. Više o programu možete saznati na adresi www.lystnar.be, 36/--cip.

TP: Generator Instrukcija
 SWP: Windows [Application Name]
 WPC: WWW: www.lystnar.be

R. ILIĆ

ST Fax N

pro-
 postu, omogućava da bez ikakvog straha šaljete i primite faksove. Ima kompasan i pregledan GUI sa opcijama na kojima bi ste mogli postaviti i mnogo bolj program. Išli kao sistemsko sredstvo dok čekate na poziv i ne opterećuje procesor.

Šalje faksove može se obaviti direktno iz programa ili te nekog drugog programa preko njegovog primer drapera. Uređajno preporuča modeme sa faksom klase 2 i 2.0, dok je *class 1* najpovoljniji za osobe od navedenih zemalja. Podržava skeniranje, pa možete učitavati i slati slike raznih formata, a program i pregled stranica se obavlja prilično brzo. Od opcija tu su telefonski naziv, automatsko slanje faksova u određeno vreme (čakofaktor), kao i izveštaji ARESX port. Sve poslije ili nezupeli faksovi i ostale informacije se svesno beleže u procesu za kveranje. Demo verzija se od ispitivanja razlikuje po dosadnim efektivnosti i može se naći na Mirch.

TP: Fax program i primer oblog

SWP: Windows [Application Name]
 WPC: WWW: www.lystnar.be

WinHack 95

Ovaj program ne služi za pisanje novih softvera i nismo ga nađli na jedinosti od izlaska sajta ili MS-ova na kojima je bilo poruka poput ove „crack da water“ ili lakonske varijante: „Svi programi koji se ovde nalaze nisu protivzakoniti sami po sebi, ali vi ih možete upotrebiti u nezakonite svrhe; to nije naša odgovornost.“ Namera ovog programa je da doprinese do skrivenih mogućnosti flag podešavanja Windowsa NT/95.

Prva verzija programa se ni po čemu nije razlikovala od sličnih programa (MS PowerTools, Master-System Genie). Nova verzija donosi ne samo neke dodatne, izuzetno interesantne opcije, već se uklapa u vizualni identitet Windowsovog Explorera. Zanimljivih opcija je pregled podešavanja imena datoteka za koje ličite da budu sakriveni u Exploreru, koji program



možda prikazuje ne ne špekulativni analozičar pokazivača - savršena.

Program vas neće opterećivati još jedan taskon na desktopu, a prikazuje vam parametre vezane za ukoristivije procesora - u programu i preko grafika, slobodan prostor na lokalnim i mrežnim diskovima, dostupne količine memorije, parametre vezane za swap fajl, bezna signala i čimje podatka, i mrežne, sat i kalendar. Program završava samo 90 KB na disku.

TP: Prikazuje istinskih parametara
 SWP: Windows [Application Name]
 WPC: WWW: www.lystnar.be

MOMI BADIĆ

Mem Snoop 32

Za ljude koji u svojim sistemima nose naslogije sistema analozičar savršena, dobro će doći ovočimje koje donosi ovaj program. Sve relevantni sistemski parametri vaše



će obaviti neregistrovane tipove podataka, dodavanje stavki u kontakt listu (Outlook, Explorer, Fire Arc), intervencije na ikonicama i razno prečica, minimiranje parametara i promena na desktopu sa uključivanjem u Windowsu. Najzanimljivije opcije vezane za Start su uključivanje/isključivanje automatskog stvaravanja mrežice ili samo data CD-a po učitavanju u drive, uključivanje ili izmena lista lista korisnih saveta *Tip of the Day*, promena lokacije sistemskih direktorijuma (Desktop, Favorites, Send To, Start-up, Surovnik „stalne“ stavke (Briefcase, Dial-Up Networking, My Computer) moguće je prikazivati na Desktopu u Start meniju ili u My Computer folderu. Promena imena Start menija, vreme rasp-



ble. Netko je strojniji po putanju kompozicija koje se mogu koristiti, ali su tu i dalje one nepotrebitne. Ima šest različitih tipova generatora talasa (kvarcni, sinus, kvadratni, trouglasti i fajerov talas i sine). Kao izvor se možete uklopiti i već gotov zvuk (u WAV formatu). Na raspolaganje su dve vrste talasa, selovener i modulator za kombinovanje signala i dve komponente koje određuju putanju (ili intenzitet bilo kog parametra). Prvi je klasičan Anal a drugi ADSR modulator (Attack, Decay i Release). Za završnu obradu zvuka postoji čem filtera među kojima i klasičan rbo.

Pogodan je za elektronska muzika (rave, ambient), ali nije upotrebljiv za neke iznenađujuće pozicije. Šta pravićete neće naći kao alat za obradu snimaka i to tako što se seriji kopirate da promatrano izvešt kao snim i obradu samog programa. Najbolje, program nije stabilan ako instalirana verzija nije beta. Verovatno će u nekoj od sledećih verzija to biti ispravljeno, a do tada pogledajte <http://www.robilab.net.uk>

Radoduboj ILIĆ

Quack

Bal koda su se smišljali različi obradom zvučnih signala pomoću kompjutera, pojavilo se mnogo programa koji služe za sintetičko popisanje novih zvučnika. Jedan od takvih profesionalnih programa (WaveOrg) već ima optovani. Sada je do nas došao i program za „oblične stranke“. Kao i poznati WaveOrg i Quack je delo engleskih autora. Razlikovan je na sledeći „punch“ tabele. Netko je strojniji po putanju kompozicija koje se mogu koristiti, ali su tu i dalje one nepotrebitne. Ima šest različitih tipova generatora talasa (kvarcni, sinus, kvadratni, trouglasti i fajerov talas i sine). Kao izvor se možete uklopiti i već gotov zvuk (u WAV formatu). Na raspolaganje su dve vrste talasa, selovener i modulator za kombinovanje signala i dve komponente koje određuju putanju (ili intenzitet bilo kog parametra). Prvi je klasičan Anal a drugi ADSR modulator (Attack, Decay i Release). Za završnu obradu zvuka postoji čem filtera među kojima i klasičan rbo.

TP: Vitarne analize sistema zvuka

<http://www.robilab.net.uk>
<http://www.robilab.net.uk>

Fast Morpher



Evo još jednog u nizu softing programa koji iznenađujućim prikazima gotovo nenasno. Pomoću dvorane snimke, slika se automatski deformira i odmah se vidi krajnji efekat. Kada se zadovoljni za deformisanim slikom, treba samo zapaniti početna i krajnja slika (keyframe), a program će se pobrinuti za sve ostalo. Sve nepravilne deformacije možete odmah pogledati u malom prozoru ako posedujete bolji procesor – u suprotnom možete je videti kao ANIM8 pa pustiti u valdeć omiljenog plejera. Ako vam je potrebna serijevna slika, program je može smisliti u IFF formatu. Na 68030 procesoru brzina je sa zadovoljavajućom nivou, mada je slika u nijansama sive boje. Od ostalih opcija tu su podešavanje gustine deformacione mreže, lista i meniora, broj ključevna i sl. Demo verzija programa može se naći na Amibiti.

Dejan STEFANOVIĆ

TP: Neofiti animacioni stil

<http://www.robilab.net.uk>
<http://www.robilab.net.uk>

vana posebno za ovravanje menija sa podešavanjem mogućnosti dodavanja printer, Dial-Up i Control Panel menija kao posebnih podmenija, neke su od opcija vezanih za podešavanje Start menija. Nisu zaboravljene ni važne sistemske opcije – izljudivanje drajvera za kompjuter disk, izmena baze instaliranih programa (Additionove Programs), upotreba komandnog procesora iznad 640 KB, podešavanje registracionih informacija (me. serijski broj, putanja na kojoj će šemp tržiti fajlove Windows 95), intervencija sa Link Manager – mogućnost izljudivanja opcije 'Ali Tab' (povezivanja pomoć „grajčara“), Posebna postavica (me. sistemske opcije) popra podešavanjem domaćinog broja razna preko kojih se možete povezati sa nekim sajtom na Internetu (Programs/Windows 95 Spec/CH200 Configuration).

Nadovoljni naku su i opcije za izmenu konfiguracionih datoteka (Programs/System Configuration Editor), izmena Start menija i Start To Folder (nem. Izgovor), listanje baze najvećih potrebnih dokumenata i regulisanje kompatibilnosti sa starijim aplikacijama (Programs/Windows 95 Specification Compatibility). Kao što je i logično, program će po instalaciji dodati svoju ikonu u Control Panel. Pomislate se da nabavite najl stariju verziju jer je upotreba programa vezana uz ograničena.

—HOMIR BADIĆ

Unmozify

Nenasce sve stranice koje se pregledaju na Webu smišlja u poseban direktorijum pod nazivom CACHE. Kasnije, stranice koje se nalaze u tom direktorijumu mogu se posebno pogledati ali bez mogućnosti korišćenja linkova ka drugim stranicama i bez grafičkih elemenata. Program koji će vam us omožati nauva se Unmozify.

Ono što Unmozify može da uradi sa vašim cache fajlovima jeste da napravil odgovarajuće veze između njih, tako da čete biti u stanju da off-line čitate sve stranice koje ste posetili dok ste koristili Internet. Takođe, omogućava vam da sa vašim hard disku napravite spremljen katalog World Wide Web sa podacima koji su za vas od posebnog značaja. Unmozify kreira poseban indeks fajl pod imenom HTMLINDEX.HTM sa svim adresama koje je obradio i na taj način omogućava pojednostavljuje pretragu na posebnim fajlovima. Sem toga, ovaj link koji se koristi dok se bili na vezi će blinkovati, tako da čete odmah znati koji dokument možete da pregledate off-line a koji ne. Cache fajlove kop vam više nisu potrebni, možete ovaj programom jednostavno da obristete i valdeć cache direktorijuma.

Unmozify predstavlja i dobra rešenja za pretrazivanje (pretraga, ovo se odnosi samo HTML fajlove koje je prebadio obradio). Priznać da je leti kao kad mislite sa bilo kojim posmatranjem sistemom za pretrazivanje – kao što su Polio BLA/ro-ite. Potrebno je da navedete ključne reči, a on će pretrahiti HTML fajlove koje je indeksirao kao rezultat dobija se spisak fajlova u kojima se nalazi ključna reč.

Instalacija programa je iznenađujuć jednostavna. Potrebno je samo postaviti putanju do direktorijuma



za u kome se nalazi Netcape i direktorijuma u kojima se nalaze kopirani fajlovi. Predstavlja korišćenje ovog programa sa očigledno – gotovo trenutni prikaz stranica koje su vam potrebne i mnogo manji i teže za rad. Jedina zametka koja bi se mogla spriječiti program je što može da se koristi samo uz Internet Explorer, dok komercijalno drugog Web čitača moraju da se snadu na drugi način.

—BRANISLAV BURANJA

TP: Organizovanje WWW izvanita za off-line pregled

<http://www.robilab.net.uk>
<http://www.robilab.net.uk>

TP: Podešavanje sistemskih parametara

<http://www.robilab.net.uk>
<http://www.robilab.net.uk>

Mala škola Web-a (2)

Obradili smo temu zašto treba imati WWW prezentaciju. Objasnili smo kako to izvesti

Za dobro je li potrebno je vešto pripremiti kvalitetne stranice. Kod Web-a je isto: tekstovi, slike, zvuci i sav drugi materijal koji stoji na stranicama su sastavni a posebno dobar sastojak je da ih složi u opretnu formu, čij je odraz lepote i praktičnosti takov da se jedno ili drugo nije prezagledalo. Ne dovoljno da vaša prezentacija izgleda kao sličični prelepan pišaočan mailinon. S druge strane, budite pažljivi a grafičkim, jer obično nepoznatim šarenim predstavje da bude štetno kao K&K.

Dizajn

Za početnik, nadamo se da se se ne odličili an neki od alata koje smo vam do sada predstavili. Prvi korak u stvaranju prezentacije mora biti projektovanje. Da biste znali kako treba da izgleda jedna prezentacija, pogledite nekoliko slič. na Internetu gledajući kako su to drugi već uradili. Nakon toga treba da osmislite logičnu valse prezentacije. Ne bi trebalo da se opterećujete tezažim stvarima, razmišljajte o sadržaju.

Prezentacija je svega, treba da bude jasna i koncizna. Najbolje bi bilo prezentacija na mreži odlikuje enormna količina "buna" (nepotrebni informacija) i treba puno vremena da se propreje da informacije koja je od nekog značaja. Trudite se da to ne bude slučaj i sa vašom prezentacijom. Stranice sa tlesnim linkovima na kojima ne pde nista bitno eventualni poslovni partneri najčešće zaobilaze. Bolje je da prezentacija bude kratka, jasna i efikasna nego dugačka i bez ikakvog sadržaja.

Svaka prezentacija ima osnovnu stranicu, takozvanu "Home Page". Ova stranica se često koristi za odokupiti prezentaciju, ali na čemu ga koristi samo za prvu stranicu, na koja korisnik prvo nastupi. Sa ove osnovne stranice treba da bude napredno nekoliko linkova (vezu) na ostale stranice vaše prezentacije. Međutim, ako postoji više od desetih linkova, ni kako ih nemate sve smisliti na prvu stranicu, jer vam usporavate uzbaviranje i odličje korisnika od daljeg praćenja. Najbolje je da se na Home Pageu nalazi logo vaše

kompanije, osnovne teme (istorijat firme, vizualni, razvojna strategija, usluge i proizvodi koje proizvodište ili distribuirate, zaposleni) a e-mail adresa Webmastera, osoba koja se brine o redovnom osvežavanju prezentacije novim podacima i njenom kvalitetu.

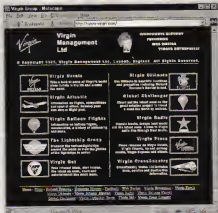
Na svakom od podataka treba i dalje se držeti prvila da pojedinačna stranica nikako ne bude preopterećena da obradi što više pojedinačnih tema koje mogu zametati više poslovne partnere. Najbolje bi bilo da celo projekat prezentacije prvo uradite na papiru, da detaljno prekontrolišite svaki podatak. Planirajte da sa svaku stranicu ide i jedna ili više grafičkih sličica, ali sličica nemajte opterećivati ništa stranice velikim slikama kao što su grafičkim, grupne fotografije i sl. Najbolje je da na kraju sličice dovredite linkove sa ostalih stranica. Mnogo su taj problem rešili stvarajući umetne sličice (Avatar) koje klikom na nju dobijate jednaku i sličicu i umetno vezuju. Na ovaj način je ovaj ko pravi prezentaciju imati kontrolu nad podacima koji ga zanimaju, što će svakako poštovati stranicu na njegove ciljeke.

Kod prezentovanja time zapostavljeni u firmi najbolje bi bilo da stranice podigne na nekoliko odgovarajućih celina koje ima velika kompanija (skladi za finansije, proizvodstvo, služba za razvoj i planiranje i sl). Neka sa osnovne stranice zapostavljeni linkovi vode na pojedinačne stranice odgovarajućih celina. Isti princip vredi i za pojedinačne u okviru tih celina. Idealno bi bilo da svako od pojedinačnih ima posebnu stranicu na kojoj se dolazi iz linkova i na kojoj se nalazi kratko biografske, fotografije, kontakti telefon, e-mail adresa i sve što smatrate potrebnim.

Vino je važno da podaci budu sveži. Firme koje su prezentacije neposredno godinama, a namerno nisu deluju nezgodno, kako biste se vi osvojili da vas zanima nekoje poslovanje, a dostojno podatke tipa "Mala firma je u prošlosti 1990. godine ostvarila iznosni profit od...?"

Kada ste pogledali nekoliko linkova same prezentacije treba da krenete u pripisivanje materijala. Za razliku od ostalih video prezentovanja, na WWW-u možete ostvariti isključivo podatke o firmi u kojoj li računate naće poslovanje. To može da se ostvari stvaraju bilo u računarskoj i sve toke u grafičkim formatima koje je korisnik na Internetu.

Teletexte možete koristiti u običnom obliku. Sa sličicama je stvar malo drugačije. Fotografije možete prebaci na stranice i popuniti sa tekstom. To znači da sve laičnije sličice koje fotografije zaposlenih, sve grafičke ne možete dovesti u neku vančudnu veličinu. Sličicama je potrebno obaviti najbolje akcije kao što je kod mreže: doći kvalitetne sličice u veoma bitan nađi ugled. Za obradu sličica preporučujemo vam program poput PhotoShop ili PhotoDraw, u kojima se radi sve pomernije izmenjivost sličice. U samoj prezentaciji sličice treba da su zabeležene u GIF ili JPEG (GIF format) ili GIF ili JPEG (GIF format). GIF format je ograničen na 256 boja, pa se koristi za male sličice. Konkretno, testirajte GIF ima mogućnost da prikazuje sličice u specijalnim formatima kao što su prepleteni animirani, pa je najbolje da se prethodno konsultujete sa nekim ko ima više iskustva po navedeno. Takođe, ako imate format, PSD je namenjen fotografijama i sličicama sa po-



Ovo je jedna od stranica sa Interneta na kojoj se lako vidi organizacija radnog mesta. U vrhu je logotip Firme ("Virgin Management" korporacije, u našem slučaju), a napredno dno zauzima glavna stranica sa listom opština evrope od koje u samom dnu je sličica tabele, sa koje klik i dalje koriste teletextne WWW identite.

no boja, jer je kompozicija odlična, ali izvodi grafičke na vrhovima koji se, zahvaljujući liniji boja, ne pretiču.

Milo bi idealno da veličina jedne stranice (naravno prve) ne pređe 200 kilobajta. Pri ovom ne mislimo samo na HTML dokument već i na sve slike koje se nalaze u njemu. Ako svaka stranica uđe u ove okvire, osim ko gram valja prezentaciju ni na 14.400 modernim softverima ne bi trebalo da postaje više od minut-dva, a kako je sva priklada za važni poslovni partneri i oni koji to tek treba da postanu raspolažu brizom vezom, vremen za pregled stranice biće znatno manje.

Pri otogo što predize na konkretni posao, treba da obratite pažnju na još dve stvari. Prvo, sem prvotnih, vaša kompanija trebalo bi da ima i rezervnu, ili još bolje rezervne e-mail adrese za svaku od organizacionih celina koje bi bile interesantne potencijalnim poslovnim partnerima (marketing tim, menadžment i sl.) U svakoj prezentaciji trebalo bi da se nalazi i jedan broj linkova na prezentacije kompanija ili ljudi na kojima saradujete. Ovo dolazi na oči prve pravilne dobre prezentacije. Što više linkova budite napregali na ostale prezentacije, to će ostali više praviti linkove na vašu. Da ovaj deo ne bi opterećivao sam izgled prezentacije, bilo bi dobro da ga izdvojite kao zaseban odeljak.

Tekst

Pisana seč u velikoj meri određuje optika "poletni" prezentacije i zavisi pre svega od toga šta ili koga predstavljate. Ako prvoite sopstvena prezentacija, logično je da će tekst imati veze sa vašom biografijom - naravno šta ljudi može da saznaju o vama. Interesantna profesija ili hobii svakako su bolje od puze linije karne u Web oltima. Važi pravilo već znaju kaovu muziku stajane ili koje pesme volite: ostale to ne znaju, pa ih nemate time namamiti. Ili na profesionalna biografija budite osnove, naravno ako prezentacija budete pokazivali i pred poslovne partnere.

Ako predstavljate instituciju ili firmu, raspitajte se da li postoje ranije prezentacije u papirnoj formi (brošure, prospekti, katalogi) i poslati ih se poslati odeljak. Za firme je bitno čime se bave, kakve reference i stručnjaci imaju itd. Tekst mora biti prikladan i govoren pre palatnja u javnosti. Ne bi smelo da bude prekratko i nje-mi, jer to svedoči o neodoljivosti autora. Mnogi autori gube kada kažu da je bilo malo nekog informacija, "oaku" da li prezentacija uspeša, zahvaljujući tekstu na sažetije stvari poput paragrafa. "First things first", pravilno kažu Englezi.

Osnovne forme teksta

Krugloj stranicama mogućnostima, HTML radi savrem dovoljno da tekst izgleda kako treba. Prva stvar kojom se može manipulirati je veličina slova, koja se u prvim verzijama ovog jezika radila u nekoliko dokazanih postupa, ali se u poslednje vreme komotno može radovati u sofisticiranu načina. Savet je logično da je veličina teksta na ekranu proporcionalna njegovoj važnosti, glavni naslovi su najveći jer treba da "bodu oči", dok je osnovni tekst standardne veličine da ne bi smetalo čitaocu. Slova koja

Naslov naše male probne stranice

Koji je usput i centriran, sa razlikom od ovog reda koja je poravnat po desnoj margini)

Ako kina prvih stranica, samo sa tekstem, sa kako li ona izgledala:

Ferd standardnog Times izmalo upravo čina, mogla bi da ima neproporcionalni Courier, kao i besplatni Arial koj se najgo zovu Helvetica.

Sifilovi?

Za istuaciju koristimo uglavnom karne (Bok), a sika treba ka da se primati zaiste sa poslati pokazivač tekstem (Bok).

Zadržite tekst teksta obogaćena, ne svedite li na linkove!

Ovakva stranica teksto čete znati na Internetu, ali na njoj se dobro vide svi opisani elementi teksta. Pritočite i kontrolišite linju, jedinstven ali čisto kačičen element u razdvajaju sadržinskih blokova.

pravu čitane veličina sa deset tačaka, što je dovoljno za papir. Ekranu tekst je najbliži (ili iznad) 11 i 14 tačaka, 12 je optimalan sa kojim ćete teksto pogledati.

Čakne kontinentalni u sifilovna teksta. Odrde čine veličine sa određene tipove teksta (naslovi, podnaslovi i sl) i toga se držite. Koristi si i već poznate sifilovi (puz, "Heading 1" za krepne naslovi), ali nije najgo da određite i sopstvene. Polucras slova i čuvaj koriste se po potrebi i za uočanje bitnih delova teksta. Jednaka tekst treba upotrebljavati samo za neobičnoga važne stvari, jer liči na linkove (o ovome drago pur) pa može da zbuni.

Fostovi koji su vam na susoplaganju sa standardni proporcionalni Times sa običan tekst, besplatni proporcionalni Arial najgo za upadljive naslovi (prikazivač na nekim sistemima) i neproporcionalni Courier. Njivo HTML standardi dovoljno jasno koristeće bilo kog fonta, ali ukoliko ga koristite nema na sistemima, WWW ključ je što prikazivač raspoloživi. Vo dajte nepredvidljive rezultate. Ako vam je jako bitno da vas vide u nekom poslovanju forma, možete ga staviti i na svoja prezentacija, ali vodite računa da većina čitavica nije besplatna i da se ne rade tek tako lični prelozi. "Microsoft" radi nekoliko parisa brojnih formova za Web koji se mogu naći na njihovoj stranici www.microsoft.com.

Od standardnog štampanja tekst možete poravnati po levoj ili desnoj strani ili centrirati; poravnati obe margine, nadolost, ne postoj. Uvlačenje celog pasusa je moguće, ali samo u direktivni jedinicama. Takođe, nije moguće menjati veličinu preda ili samak među rečima.

ali će i to verovatno ući u HTML standard. Podržano si i spiskovi (liste) i to sa brojevima (Numbered Lists) ili kličovima (Bulleted Lists) upred čina, što govoreće preglednije.

Kod prezentacije sa sifilima i najvažnije boje bez obzira na tip prezentacije, boje mogu biti skladiše. Kontrast između teksta i pozadine mora biti dovoljan da se tekst čita bez napregnja. Optiče pravilo kod dizajniranja je da se uvek morate staviti u ulogu posmatrača. Zamislite da ne znate šta piše na stranici (ili još bolje, postavite nekoga ko znate ne zna) i tek onda čite imati pravu sliku. Ako koristite jednobojnu pozadinu, odaberite belu, crnu ili neku pastoznu boju. Tekst treba da bude u kontrastu sa pozadinom.

Ističenje pojedinih delova teksta bojom treba možda koristiti. Ako u tekst ubacite neku crvenu ili narandžastu reč, stvar će je bez problema zapaziti. To je odlično za reklame, aktivne proizvoda ili kličova osobito moćni kod prezentacije. Nemoguće da vam svojim imać reč bude u boji sa istučen, jer se gubi pozitivan efekat. Narandžasta i crvena su, inače, najopasnije boje, što dizajneri dobro znaju.

Poslednji savet: izdvojte s bojom! Što više boja koristite, više su šanse da pomeneu njihov sifil. Opredelite se za određenu kombinaciju i rje koristite kroz čitavu prezentaciju. Teko čete kvantiti biti prepoznatljivi. Sem "Jelenova", nitiho gde čete videti jako šarena prezentaciju sjačaj logika. One dobre uglavnom imaju tri čina boje. Što je savina dovoljno.

Milan S. MIROVIĆ
miro@yubeb.cif.bg.ac.yu/
Slobodan POPOVIĆ
popovic@bk.com.yu

Priprema Marko MILIVOJEVIĆ

Uraditi sam



Da li postoji i ako zmate gde (konkuzivno) se može nabaviti 40 pinski konektor, ali onaj čiji je specifično je što mi treba maška varijanta, znači sa iglama? Konkretno mi treba radi nasavršavanja data kabla za moju Amig (znan je ograničenje dražne), a možda i za povijezanje nekakve vrste konektora (npr. kada mi CD ne trza, ja ga elegantno iskopčam i mogu slobodno da nosim svoja Armg). Nadam se da se ne razumeti, a i da čete odgovoriti... Naposljetku da sam ovaj MNOGO konzumiranih firmi, jedno 50% je reklo da tako nešto ne postoji, većina je rekla da mora da postoji, a nekolicina je i konkretno vidjelo svojih odina, ali NIKO (i nije rekao da ima pomniti konektor... Ako mi vi možete pomoći bio bih vam zahvalan.

777

SETNet

Kao prvo, moramo pokušati naučiti rešenje da namolimo nešto ovaj problem, odnosno da nam sugerišu kako bih ja je potvrdim. Sto se čini tačnog mozaik na kojem bi se mogao naći ovaj konektor, ne možemo li tačno nešto odrediti i izmjeriti, jer li možda čiji bi se bilo besplatno reklamirao za njih, ali i možemo reći da bi mogao da potražim i u firmama koje rade specijalizovane za kompjuterske proizvode, jer su poznati barem po prodavnici za vrhni kompjuter. Takvih firmi (pre bi se moglo reći servisa) ima dosta u Beogradu, a verovatno i u drugim gradovima. Ne bi trebalo da im bude veliki problem da naprave ono što je potrebno. Ako ne uspije tu da pronađem, mogao bi da potražim i na "burziha", alihač se ne zna šta se čemo može naći.

Ukoliko se treće potraga pokaže neuspješnom, postoji jedno rešenje koje je dosta daleko od jednog, ali može upasti. Pokušaj da pronađem neki stari hard disk malog kapaciteta i na njega skopi odgovarajući konektor. Ovo rešenje je sigurno nepoželjno, pa bi ga trebalo primeniti kao poslednje. Naravno, ako mi višim s konakom, zašto ne pokušati da napravim sam ovaj konektor? To ne bi trebalo da bude veći problem.

Još malo o Internetu



Prilem vam po prvi put i odahao sam da vas mnogo se gnjavim. Naše da odmah pređemo na stvar. Imam računari PC 486 na 133 MHz sa 8 MB RAM-a. Interesuje me: 1. Šta je potrebno da bih se povezao na Internet?

2. Koji je moderan softwar, a da nije mnogo skup?
3. Kolika je cena godišnje pretplate na Internet?
4. Kolika je cena telefonskog razgovora u trajanju od jednog sata?

Danda Petrović
Lisac

1. Sa svojim konfiguracijom, za povezivanje na Internet bio bi i porok, jer sam razvid, a ne bi bilo loše da nabavim još malo memorije.
2. Od brend modela (npr. 33600 ili 33600 kps) softwar modern je Times Internet. S obzirom na to da se i nalazi u Štapa, a namu nije poznato da nam postoji neki lokalni Internet možda bi ipak trebalo da isprobaj nešto više novca za neki od USRobotica modernu, zato što se one naprednije bolje ponašaju na slabijim telefonskim vezama (čak su sa naše međugradnjač od bilo kojeg drugog modernu).

3. Višina pretplate na Internet zavisi isključivo od provajdera za kojeg se odlučim. Dama ima jako puno provajdera u našoj zemlji i svi oni nude razne mogućnosti pretplate. Trebalo bi da potražim ono što mi najviše odgovara i da se za to odlučim. Koliko je namu poznato, gotovo svi provajderi daju neki svoj pretplate u odnosa na broj sati provedenih na Internetu, a ne na godišnjem razm, ali sve je moguće. Svevačako je najbolje da se lično susretam kod provajdera!

4. Na ovo pitanje je jako teško odgovoriti, a i odgovor zavisi od obnove ove rubrike. Najbolji odgovor koji ti možemo dati jeste da se susretam u svojoj lokalnoj pošti.

Malo o klevdeset petci, malo o virusima...



Molio bih vas da mi odgovorite na sledeća pitanja:
1. Da li se Windows 95 može startovati na konfiguraciji 486 na 133 MHz i 8 MB RAM bez ikakvih posledica?
2. Da li je virus moguće preneti na hard disk postarjem EKK, COM ili BAT fajla sa disketa?
3. Da li mogu bez ikakvih posledica da ugadam 8x TEAC CD u gore navedenu konfiguraciju?
4. Da li je virus moguć preneti preko CD-a ako ga je jačao izradio?
5. Kako da znam da li je disketa aktivna? Napomenam da ga je nam aktivirao!

Petrović Marko
Krivonja

Misla, sa potlašak moramo da ti kažem da nema razloga da gnevno pismeno nađem kojim je pitano treće pitanje. Kao što god situacija za ti imam sa virusima, odlično da je bio veći veliki skopir ne tobi. Naše je najčešće

nje da je preveti crnih od virusa dostav napredim. Postoje jako dobri programi za njihovo otkrivanje i otkrivanje. Dovoljno je imati samo jedan od njih, a ne čitavu bateriju da bi se otkrili sigurnim i to sad i konkretnih odgovora na ova pitanja:
1. Da, bez ikakvih problema. Postoje dosta računara slične konfiguracije na kojima Windows 95 radi vrlo lepo. Naravno, nije apsolutno isključeno da, ali nije ni nepoželjno stvar na svetu, napredim! Slobodno instaliraj Windows 95 na taj računar, verovatno da neće potražiti zbog neaktivnosti!
2. Da, moguće je, ali ako završi poznate disketa koja ti dolazi pod ruku prethodno proveriti njihov program za otkrivanje virusa (TB-AV, P-Pro, Scan, itd.) rešiti imati problema sa virusima. Naravno, najbolje zaštiti od virusa je da računari zaštitim (i čiji) disketama radiš.

3. Ne znamo na kakve posledice može, ali sigurno da može!
4. Ove veći sličan odgovor ima na drugo pitanje.

5. Ako ga ima aktivnog u memoriji (ovo malo) prevesti komandnim: mem /j) onda je aktivan, a ako ga nema onda nije. Samo da ti odgovorimo da "aktivan" ne znači da je virus zapravo kompjuterom, već znači to da će taj računar biti u stanju da prethodno kompjuterom hard disk ti disketa. To što ti nam čemo odmah odobac nije zabrinjavajuće zato što to DOS radi automatski. Ako ti je disk kompjuterom, onda je to već druga priča - trebalo bi da otkrijem je li moguće da uradi, najbolje rešenim kako to da uradiš sa priče o Štorku Holera -)

DEZURNI TELEFON

SREĐNO

od 11 do 15 sati.

Kraj telefona

011/325 05 58 (direktan) i
011/325 41 91 (lokal) 369)

dežuraju naši stručni saradnici.

Pitanja možete ostaviti i na BBS-u Politika.



Svet kompjutera
(I/O PORT)
Makedonska 31
11000 Beograd

Internet i prijava CD

1. Vlasnik sam PC 486 DX4 s oko 100 MB-a na 12 MB RAM, baš čistim od 1.1 GB i grafičkom karticom S3 TriobitV+ sa 1 megabajtom memorije. Posed ovoga izmaza i 4x Sany CD-ROM i Sany Master kompabilna kartica.

1. Htuo bih da se priključim na Internet. Koji mi modem preporučite i da li moram da imam Windows 95 da bih se povezao?

2. CD-ROM mi slabo radi. Služno nikad neće da učita CD u prvi, tek potom bitanja u drugi i plejer. Ponovak i posle toga ne uspeva. Čao sam da je to verovatno zbog prašine i da bi trebalo da se očisti glavica CD-ROM-a. Da li je ovo tačno i ako jeste kako se to radi?

3. Htuo bih da nadogradim svoj kompjuter na Pentium. Koju mi konfiguraciju predlažete, a da se košta manje?

Milan Ivšević

Beograd

1. Najbolji modem za Internet upotrebljavaj koji se može naći na našem tržištu, to Olicomika Sporter. Bilo sa Hometel ili opcijom ili bez nje. Često ovaj model je zastao veći od drugih modela, ali može je menjanje da za zastao posrednik vezu i svi ih izveštavaju u njemu. Ukoliko nije pak ovaj preporučujemo, možda će pogledati neki od ostalih modela. Da znaš da na domaćem tržištu nije pogotovo moćan nego po kvalitetu i ceni male poruke Telem instrumenta modelima. Oni su praktično najgore (Sitelab), ali su nešto pouzdaniji. Često im je skoro duplo manje nego Sporterom. Očekuje da ne tebi.

Da li se povezuje na Internet nije ti nepoznato Windows 95, ali je svakako preporučivo saznati ga. Na 16-tov Netpage Navigator i Microsoft Internet Explorer ne podržavaju mnoge Internet tehnologije koje su u širokoj upotrebi (pr primer Java), tako da možda izazivaju zabrinutost. Prvo ovekaj, možda postoji i ugrađen u Windows95, dok se u ranije verzije Windowsa mora posebno instalirati, a i savetljivo je izbeći. Opet, očekuje je ne tebi.

2. Instaliraj za ovovrh poručivanje CD-a mogu biti rešeni. Prilikom od napredovanja možda (znači saznaj o tome), preko softverskih problema, do stvarnog izmaza kompjuter, ali to je u principu CD-a pejsima, većinom reši da se za to krevi uključuje i i nako držati. Morao bi da paziš kakve diskove koristiš u svoj računari i Giver se može odrediti, ali to ne bi trebalo sam da radiš. U principu je vreme precizno ispitivanja i naj-

bolje je da naj prvo preporučim nekome profesionalca, znači - pravač servisa! Kao što smo već rekli, najgore možda i nije pejsima glavica, već je možda problem i u softveru. Da li koristiš odgovarajuće drivere - preveri! Takođe, možda je pokrivenost sam pejsler.

4. Najbolje je da malo preporučim ogledni koji se nalaze odmah pored ove rubrike. Dobro obrati pažnju na konfiguracije bazirane na AMD K5 procesoru. Nilo na 100 ili 133 MHz. Srećno!

Malo grafike

Za nelo dan trebalo bi da kupim Intel Pentium na 133 MHz, baš čist od 1.3 GB, 16 MB RAM memorije. S3 grafičkom karticom sa jeftinim nezajebanim memorijom. CD-ROM fra, izvuču karticu i 14" monitor. Numerarni da se bevin grafičkom i planiran da imam i sobni za crtanje.

1. Sa razliku o narednoj konfiguraciji?

2. Koji biš mi monitor preporučili?

3. Koji su značajni najpoznatiji?

Goran

Novi Beograd

1. S obzirom na to da planiraš da baciš i grafičku tablu, preporučujemo da razmisliš da se obznanio baviti grafičkom. Za takav posao slobodno možemo reći da savetujemo konfiguraciju koja čuva nezakazano. Kao prvi nedostatak istosredno bi smo seli monitor i nedostatak u ovom smislu. Dobro razmisli o nekom 15" ili čak 17" monitoru, kao i o memoriji 32 MB RAM-a. Prvo ovekaj, namaj se puno dnevno ako kolikove memorije na grafičkoj kartici. Obavezno saznaj memorije 2 MB. Takođe, možda bi trebalo da razmisliš i o nekoj malo boljoj kartici (na primer Matrox Mystique). Ako ti je ovovrh podobišaje problem novac, dobro razmisli da li ti je značajna kartica nepoznata a grafičkom dizajnu.

2. Dobre ako paze, Srećno da je u igri Philips 1058.

3. Jako dobro se ponašaju AGS značici. Između ih ih preporučujemo.

SCSI HD vs. SCSI CD

Zamolio bih da mi kratak odgovorim na jedno pitanje. Zanima me da li je moguće iskopirati (oprebiti) li diskovima dugackim oko 600 MB) sa SCSI Hard diska na, normalno, SCSI CD Recorder za „cepih“ 16 minuta, kao što je moguće kopiranje u slučajevima SCSI CD-ROM na SCSI CD-ROM posu? Hvala

Da, moguće je, ali treba nekoliko stvari o kojima bi trebalo da vodiš računa. Namernog CD-ROM-a je proces koji se odvija u realnom vremenu i greške nisu dozvoljene. Ukoliko planiš biti domaćinom brzine, onda on odmah traži na posao kompjuteru prilikom brzine od 600 KB/s. Pošto ti imaš 16 MB-a da ovaj CD „napuštaj“ za 18 minuta, preporučujemo da imaš taku posao. Neki CD posu prave probleme ukoliko se nalaze na istom SCSI kanalu kao i hard disk sa kojim se povezuje SCSI uređaji kod tebe ne povezuje SCSI uređaji u razliku od nje. S obzirom na to da si već imao sa SCSI CD-a, verujemo da ne bi trebalo da bude veći problema i u slučaju sa hard diskom.

(U ovom komentaru obično moramo da odgovorimo - sumarno sažeto i-bro iskustvo u rešenju sa CD-ROM jedinice pa je u ovom odgovoru prvo neto ogledni koristiš značajje o materiji)

Modem, telefoni i Internet

Imam Pentium računar na 133 MHz, 16 MB RAM, baš čist od 1.3 GB, modem TI V1433-WQ1 i nekoliko pitanja koja me muče.

1. Delava mi se dosta. Često da kad posvetim ovog Internet prevoznika iz Windows 95 pojavni neki Terminal Window i u njemu menič nešto nepoznat znači. Šta to znači? Da li mi je pokriven modem?

2. Koji se povežu na Internet, dosta često nalazim na stručnom ISP. Šta ona znači?

3. Šta znači 1-800-1-900-1000 linije koje se povezuju kao način kontakta sa nekom firmom?

Miroslav

Beograd

1. Ne, ovaj modem ne mora nužno biti pokriven, možda ti to nije uključeno. Najverovatnije je da ovaj modem automatski „obori“ brzinu kompjuteru na onu brzinu na koju se povezuje, a ne ovekaj onako kako bi trebalo - 57600 ili 115200 bps. Komandaj upotrebno za modem, pogledaj koja komanda uključuje opciju automatskog priključivanja brzine i poveri to u Advantec meniju pod nazivom Opција modema u Control Panelu Windows 95. Takođe, nije uključeno da ovaj Internet provajder ima neki nepravilan modem i da ga ti sporno dočekaš. Verovatnoće da je ovo postojanje u principu je malo, ali nije isključeno. Svrta se delavija greške.

2. Službenica ISP označava Internet Service Provider, a to je ono što mi računamo Internet provajderima, odnosno to je firma koja se bavi prodajom Internet usluga, bilo sledeći od odlučivanja WWW stranice, ishranjenje individualnih naloga za korišćenje Interneta ili bilo šta drugo u vezi sa Internetom.

3. To su specijalni telefonski brojevi koji se koriste u telefonskim zvezama u SAD. Telefonski brojevi koji uključuju pozivom brojevi 800 su nazivom toll free (bez naplate) brojevi. Prilikom poziva ovog broja iz SAD, račun poziva plaćati onaj ko zove, već onaj ko je pozivan, znači firma koja je vlasnik ovog broja. U razvojni slučaj, ovaj broj se uključuje ne mogu postojati van SAD. S druge strane, telefoni koji uključuju pozivom brojevi 900 su specijalni brojevi koji omogućuju specijalnu uslugu naplativanje za ovaj broj u sebi. Ovo uključuje neke usluge koje su van SAD. S druge strane, telefoni koji uključuju pozivom brojevi 900 su specijalni brojevi koji omogućuju specijalnu uslugu naplativanje za ovaj broj u sebi. Ovo uključuje neke usluge koje su van SAD.

Nestašni brat

Pre nekog vremena moj brat je „čučao“ nešto u Exploreru i iznenada mi fajla sa nastavkom .exe. Kada sam posle toga uključio računar, prilikom inicijalizacije Windowsa 95, na ekranu sam dobio neku listu opcija i nešto vreme, možda 30 sekundi. Sve sam opcije probao, ali nikad. Posle sam ga nešto gledao po daskama računara W95\PEU i tako sam našao fajl pod imenom SETUPCORPSE. Kad sam ga startovao, pojavio sam imao Windows 95, ali bez Explorera. Iznenadje me šta se to desilo. Da li bi došla sleđa bila da ponovo instaliram Windows 95 sa CD-4?

Stjepanović Š.

Tvoj brat je uvalio nešto što nikako nije smeo. Najbolji bih imao eksperimentovati gde godovo svek za vreme Netu za funkcionisanje sistema. (Znači se slučajno od spretne) Ti ljudi su brzo uključuju obo načino što tražiš, što u slučaju ovog brata nije bio slučaj. Rešenje za ovaj problem za mene, a najbolje za netkoznog korisnika bilo bi da ponovo instaliraj Windows 95. Verujemo da će posle toga računar raditi pouzdano dobro kao i ranije.

3229-148
non-stop

BBS



AMIGA CENTAR

software & hardware

AMIGA diler No 1

☎ **011 / 628-648**

AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■

AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■ AMIGA ■

SOFTWARE

Podržavamo najveći izbor programa preko 30.000 naslova, igara, uzlaznih. Najnoviji hitovi: *Cable Kingdom, King Fu, Star Fighter, Space Galactic Star, Charlie Champ?* *Evils (junk igara II), Preslars Six (booklet vers)* *Witch Of Gwandon, Softies (igara), Whitman* Najnoviji utility: *Final Writer 97, PC Task 1.2* *Directory Opus Magiera, Shape Shifter 1.4* *Art Effect v2.0, Storm C++ 2.0, OS Mod! Play Linux (Windows), Music Producer, AWB II 3.0* *Cartoon Studio Show, Page Monitor (new ver)* *Despac III v 3.34, Voyager v2.9, Miami v2.1*

SNIMATE VAŠ BAKUP NA NAŠ CD DIREKTNO NA AMIGI po ceni od 100 dinara

- 5000 modula - 30000 slika (po sv. vau)
Programi snimamo sa vašim ili našim diskovima provereno i 100% bez virusa!
Preko 1000 zadovoljnih klijenata sa garancijom kvaliteta, jeftino i bez naknada

Programi i igre tajljeno i potpisom

EXPRESS
u roku od 48 sati
sa zvake isporuka besplatno katalog

AMIGA 1200

AMIGA 1200 E2C04	850,-
AMIGA 1200	800,-
AMIGA 1200 karizacija	od 550,-
AMIGA 1200 Big Tower od	750,-
Blizzard fast RAM 4MB	30,-
160320	
Fast RAM 4MB+ clock	1800340
Agolite 12MB/25MHz 4MBE	3800340
Viper 0005MHz, 4MB	3000340
Viper 0004MHz, 4MBE	3000340
Blizzard 1200 3000 4MBE	3800660
Blizzard 12MB ERC 60MBE	780798,-
Blizzard 12MB 6MB RAM-a	1358,-
Blizzard 12MB 32MB RAM-a	1586,-
Blizzard SCSI kit	220,-
FFU 6803 100MBIT	60040

HDD sa 67 BUS tablama.

2.5" 40MB 70" - 3.5" L3CB	390,-
2.5" 60MB 100" - 3.5" L3CB	480,-
2.5" 70MB 300" - 3.5" L3CB	430,-
2.5" 150MB 270" - 3.5" L3CB	600,-
CYBERSTORM 060 Gs A4000	130,-
V-LAB MODION	070,-
V-LAB DENTALIZATOR	600,-
TOCCATA 4MB kasa	650,-
CYBER VISION 640x80 vauca map	540,-
PCGULO 80 640x 2MB	450,-
Video monitor PROFEX od	220,-
Video monitor 684 od	230,-
Multikey 12" Philips 1040xVGA od	460,-
Multikey 12" Amiga M 1035	w
Multikey 12" Amiga M 1035	w
Multikey 12" Samsung-VGA adapter	180,-

AMIGA 4000

AMIGA 4000/040

- 8MB RAM 72 pins	
- 1.785 HDD Quantum	-3800,-
- 12 x CD ROM Philips	

AMIGA 4000/660 CRYSTAL

- 32MB RAM 72 pins	
- 3.208 HDD Quantum	-4300,-
- 18 x CD ROM TAC	

A-1000 XORRO BOARD Z-1
Imovine plate sa A-1200, 16 XORRO E, 3i PC SA 4MB, RAM moduli sa 72 pin SMM -580,-

POWER UP

AMIGA™ GOES POWER PC™

IPC EBC ZA AT100

IPC 60x 15MHz	950,-
IPC 60x 15MHz + 00030MHz	1100,-
IPC 60x 15MHz + 04025MHz	1400,-
IPC 60x 15MHz + 06020MHz	1590,-
IPC 60x 20MHz + 8328	1220,-
IPC 23C ZA A1000	
IPC 60x 15MHz+SCSI adapter	1550,-
IPC 60x 15MHz+SCSI adapter	2150,-
IPC 30FTWA85	

Maxim Cassia, Art Effect 2.0, Reflect 4.0, P. Paint 3.0, Storm C++ 2.0, Linux, Fax (SvenNE), PowerPC Tools, Other IPC Lib.

OSTALA OPREMA

Interfej 82C9 Sgatedr PCMCIA A1200	180,-	Dodatni Dops 800 K&B	od 60,-	Memory A500 512KB+clock	od 60,-
VGA MULTISYN adapter MCRONIC	30,-	Dodatni Dops 1.76 MB	200,-	MICE (1 Lin, 3 Out, 1 Thr)	120,-
HDD kabal 2.5" na 2.5"	20,-	Interfej Dops 880 KB	od 60,-	Turbo/Softmodem II 4.vuzna	120,-
HDD kabal 2.5" na 3.5"	30,-	Interfej Dops 1.76 MB	180,-	Asus 128K PCMCIA adapter	260,-
HDD kabal 2.5" na 2x 3.5" (70cm)	50,-	Mod A50 Data 300 dpi	40,-	ZIP (paralel) 800MB+modem	300,-
Traka za Gendek 1200xAGZV	35,-	Mod A50 Data 400 dpi	30,-	JA2, K&B SCSI + modem	790,-
RF modulator	od 60,-	US Robotics 14400 FAX+Laid	380,-	Quick Joy	od 15,-
Transformator 4A	od 90,-	Fax Laid 33600 FAX+Laid	290,-	Aktivni zvučnici	od 40,-

Gendek + Digitalizator

ED PAL, PRO GEN plus	550,-
MCRONIC YC M20	750,-
ED VC new	900,-
ED PLUTO Alpha	1050,-
ED NEPTUN Alpha	1600,-
Vector ProPrint 2400 digitizer	390,-

Mogućnost dogradnje uz doplatu vašeg sistema sa još:

RAM karta -> TURBO karta
HDD swap -> HDD vuči
HDD 2.5 -> HDD 3.5
Video monitor -> Multikey
Traka 3A -> 4.3A

SERVIS

svih modela
AMIGA računara i agregata
svih dodataka

Amiga

SCUBA - 011/2353-110; 455-718.
Prodaja, otkup kompjutera i oprema, najbrže Amigal Diskete!

SHIMAM igre i programe za Amiga (500, 500, 1200, 2000) na diskete 3.5" HD (1 dinar po disketi). Prodajni kolor monitor 1084 (320). Amiga softver replay ili 500, mid se dva izdaja za 400. Telefon: 023/38-718.

AMIGA 800, komplet (samo 200). Amiga igre i programi. Tel: 018/326-812.

KUPUJEM polovna 3.5" diskete. Tel: 013/817-640.

Arise Soft

110, 130, 150, 200, 250

disketa + igra = 3,50 din.

tel: 013 / 817 - 640

KUPUJEM oduvanu Amigu 1200, 800. Prodajni diskete i oprema. Tel: 011/890-658.

PRODAJA programa i igara za Amiga. Tel: 011/915-483.

HARDWARE za Amiga: tastature, napajanja, modulatori, žpovi, interni pročišćivači 512KB, CD-romovi, serpije, midi interfejs, tabli adapter za 3.5" HDD, video bekap... Tel: 021/382-998.

AMIGA Zoom - igre i programi (svimijena diskete = 3 din.). Otkup polovnih disketa. Prato 4000 igara i programa na CD-u, 1 CD=40 DM. Tel: 198-908.

PRODAJEM Amiga 1200 i Amiga 500 vrlo povoljno. Tel: 821/392-868.

AMIGA 500, 800, 1200, CD 32, monitor - Prodaja, otkup. Najpovoljnije. Tel: 011/912-986.

STEFAN SOFT: instalacija softvera za sve Amiga na floppy, HD, CD. Tel: 011/912-366.

Razno

KNJIGA „JC za početnike“ se preko 50 ilustracija i razumljivog teksta opisuje sve poroklepi hardver, osnovne DOS-e obradu i štampanje teksta i upotrebu nekoliko najpopularnijih programa za PC. Priručnik je namenjen apsolutnim početnicima bez obzira na uzrast i stepen obrazovanja. Priručnik je namenjen apsolutnim početnicima bez obzira na uzrast i stepen obrazovanje, priručnik je formata B5 sa kolor, plastičnim koricama, a cena je 40 din. Tel: 011/23-287.

AMIBRAD CPC programi i igre. Športeri, borilački, auto, arkejki i MX kompleti. Tel: 010/23-287.

AMIGA 500 i 1200

BUVA COPY

SOFTWARE & HARDWARE

Štampanje: _____

KURZ: _____ 1,5

PROGRAMI: _____ 2,5

Isprekida poštica

Tel: 76-80-70 od 16 - 22

Radašće Rajković 8

N. Groblje

Razveličev

Radašće Rajković 8

BLIZZARD 1200 50/50/OMB 480DM, 2.5" HDD 64MB 900DM. Salo: 018/823-448.

AMIGA Tehnologija - otkup i prodaja Amiga 500, 500+, 800 i prateće oprema. Tel: 011/3840-798.

BLIZZARD 1240 T-ERC8 MB povoljno. Najbolje igre i programi, CD kompleti. Tel: 4096-854 ili 3419-664.

TOP MACH - Amiga - Štampanje igara i programa na diskete, 1 din. Tel: 811/421-294.

PRODAJA - servisiranje - otkup. Amiga - Commodore, diskove, štampača, monitora - oprema. Tel: 011/892-227.

PRODAJEM korišćena 3.5" CD diskete. Na veliko povoljno. Tel: 021/392-998.

PRODAJA, otkup Amiga 500/800/1200, prateće oprema. Tel: 011/3286-440.

ASTROSOFT - štampanje igara i programa na diskete, hard disk, CD. Najpovoljnije. Tel: 021/354-964

CD COPY CLUB

Isporučke pošticom

Kvalitetna snimanja

SHIMAMUJE I DISK

OD 11 - 18 CAS

011/32 47 288

BEŽIČNI mikrotun donose starijak metara, signal može "uhvatiti" evakli FM radio. Najbolje primena je kao bežični Saly-Skyer, a ako želite da se nečujno se prijelazima uraditi može pružiti i kao oružje za radio prijam. Cena 90,00 din. Tel: 010/23-287.

PRODAJEM Sega Saturn se pet igara. Tel: 853-787; 853-848.

KUPUJEM diskete za Sony playstation. Tel: 013/817-640.

PRODAJEM Commodore 84 (dođetna oprema) A 500 (1M). Tel: 011/3236-288.

L.S. - Soft: original, igrice, uzlazni i obrazovni programi za C64/128 (kaseta/disk). Tel: 018/286-711.

CENE OGLASA

Tekst malog oglasa koji nam šaljete treba da bude čisto otiskan, sa prebrojanim rečima (računaju se i adresa i telefon) i naznakom rubrike (Amiga, PC i Razno). Uz tekst treba priložiti jedan primerak uplatnice (original, ne kopiju) uplaćene na odgovarajući iznos.

Adresa: Svet kompjutera (malih oglasa), Matadeževa 31, 11000 Beograd

Novac treba uplatiti na ŽIRO RAČUN:

40801-603-2-47280

sa naznakom: Kompanija Poštika, mali oglas za „Svet kompjutera“
Cena običnog malog oglasa do 10 reči - 15,0 DIN., evska sledeća reč - 1,5 DIN. Na ukupnu sumu doći 10% poreza

Za informacije o oglasima većim od novinskih, obratite se redakciji na telefon: 811/322-8552.

Oglasa za 7-8/97 primamo do 27.06.1997.

VEĆI OGLASI

1/2 (1)	1/4	1/2 (2)	1/4 (2)
(80x70mm)	(50x35mm)	(150x75mm)	(150x75mm)
1100 N.DIN	790 N.DIN	1100 N.DIN	1100 N.DIN
	1/8	1/4 (2)	1/4 (2)
	(50x35mm)	(150x75mm)	(150x75mm)
	350 N.DIN	175 N.DIN	175 N.DIN

1/4 (2) (150x75mm) 175 N.DIN
1/4 (2) (150x75mm) 175 N.DIN
1/4 (2) (150x75mm) 175 N.DIN
1/4 (2) (150x75mm) 175 N.DIN

TONERI

LASERSKI • FOTOKOPIR

INK

KASETE • SPEC. PAPIR

RECIKLAŽA LASER

KOVERTE

SVIH VRSTA

AMERIKAN SA TRAKOM
+ B5, B6
1000 AD
+ BELE, PLAVE, ROZE

IMAGE
011/7221-949

HITNO POTREBAN

PROGRAMER I GRAFIČKI DIZAJNER
SA ZNANJEM RADA NA RAČUNARU

CSS Laser

Softwareentwicklung
Desing & Marketing

Briefanschrift
Rinklingerstr.5
75015BRETEN
Deutschland

Fax: 0049 7252 958188

Jelovnik kome se ne može odoleti

CD kompleti

WIN 97 + Internet ... 20

Sadržaji: Windows 97, MS Office 97, Corel Draw 7, MS Internet Explorer 4, Netscape Navigator 4, Netscape Cache Explorer, MS Front Page 97, Eudora (sa 3.0), Mike Ewell 3, Internet Channel 3.0, Internet Creator 3.0, MHP Office 1.0, Corel Web Graphics Suite, All in one Internet, PhotoShop 4.0 MS Plus 90, Norton Connect, 95, Norton Utilities 97, Acrobat Reader, Premiere 4.2, Lotus Organizer 97, TBM 7.08...

WIN 95 III ... 20

Sadržaji: Windows 95, MS Office 97, Corel Draw 7, PhotoShop 4.0, 3d Studio Max, LightWave 5.0, MS Plus 95 gold, MS Internet Explorer 3, Norton Commander 95, 95 Bonus 4.0, Autodesk Director, Adobe Premiere 4.2, All in one Internet, 95 extra 3.00, Calatrava 4.00, Cisneros 3.0, FastTracker 4.0, Front Page, Hot Java 95, Lotus Organizer 97, Sound Forge 4.0, TBM 7.08, Win Check 4.0...

WIN 95 H ... 20

Sadržaji: Windows 95 4.1, Auto Cad 13 95, Calatrava 95, Microsoft 95, ABC Poschalter 4.0, Adobe Page Maker 6.0, Freshman 5.0, Freelance 95, Hissak 95, Jettico Mapper, Smartline 2a 96, Just Soft Studio, MS Exchange 95, PC Anywhere 95, Pse Draw 3.0, Power 3.0, TBM 7.08, Win 95...

WIN 95 I ... 20

Sadržaji: Windows 95, Windows 95 Pen European, Adobe PhotoShop, Corel Draw 6.0, Win Fax pro 7.0, Visual Basic 4.0 pro, Harvard Graphics 95, MS Money, MS Office (Word, Word 7.0, Access...), MS Plus, Norton Advisor, Norton Navigator, Norton Utilities, PaperDirect 6.0, Visual Fox pro...

Strategije ... 20

Sadržaji: Red Alert, Warcraft 2, Battletech, Battle Isle 3, Defender 2, Lords of the Realm 2, Star General, Master of Orion 2, M.A.S., Command & Conquer, Heroes of Might & Magic 3, Section 2, 2, Deadlock, Steel Panthers 2...

Originalni CD naslovi

Programi:

3D Studio max, 05/2 4.0 Merlia, 8 Windows 97, Office 97, Corel Ventura 7, Corel Draw 7, Learn to speak Eng., Learn to speak Ger., Encarta 97...

Igre:

Need for Speed 2, Conqueror 3, Outlaws, MEG, Risk, Kick Off 97, A&ND, CounterStrike, Flying Corps, The Bard Trilogy, Reloaded, Tunnel B1, Power FI, The Crew, Discworld 2, Fife 97, NBA live 97, NHL Hockey 97, Tomb Raider, Spore Jam, Red Alert, Diablo, Sega Rally, Larry 7, Civ 2 Scenario, Panther Dragon, Master of Orion 2, Privateer 2, Phantasmagoria 2, Dragon Lair 2, FN 6.0, Ultimate Soccer, Manager 2, Megarace 2, ...

Hit Mix 1 ... 20

Sadržaji: FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Red Alert, Battle Royale, Soccer Jam, Duke Molen 3D Atomic, Scrammer 2, Destruction Derby 2, Need for Speed, Privateer 1 Grand Prix 2, Ray Story, Privateer 2, Quake...

Hit Mix 2 ... 20

Sadržaji: Discworld 2, Lords of the Realm 2, Heroes of Might & Magic 3, Death Rally, Power Rangers, FX Fighter Turbo, Sonic the Hedgehog, WWF in Your House, F-117 Lightning 2, Gene Wars, Power Rangers, Star Control 2, Guna Machine, Network Q Rally...

Borilački ... 20

Sadržaji: Martial Kombat, Martial Kombat 2, Ultimate Body Blow, Brutal Paws of Fury, Primal Rage, Tat Fight, Mortal Kombat 3, SPT2, New Challengers, Battle Arena Toshinden, Battle Beat, Rise of Robots 2, Virus Fighter, Xenogears 1 1, Cat Fight, Cyber Gladiator, Ironman Fuzor Assault, Power Rangers, FX Fighter Turbo...

Spori ... 20

Sadržaji: FIFA Soccer '97, NBA Live '97, NHL Hockey '97, Ultimate Soccer Manager 2, Soccer Jam, NBA Hang Time, NBA Jam Extreme, Duke Cap Tennis, EA Sports Cricket, Baseball Soccer '97, Winter Sports, Wayne Gretzky Hockey, Electronic Sports, Calligae Stern, Kick Off '96, International Tennis, NCAA Championship, Touchdown Manager 2...

Vožnje ... 20

Sadržaji: Scrammer 2, Privateer 1 Grand Prix 2, Need for Speed S.E., Needer Racing 2, Network Q Rally, Indy Car 2, Grand Prix Manager, World Rally Fever, Micro Machines 2, Track Attack, Motors Racing, Death Rally, Daytona USA, Eat My Dust, Power Run...

Pogledajte naš jelovnik. U njemu ćete naći sve ono što je vašem kompjuteru potrebno da bi normalno funkcionisao. Ali to je samo njegova prva strana. Na našem meniju se nalazi za svaki kompjuter ponešto. Tu možete naći i enciklopedije, obrazovni software, igre, multimedijalna izdanja, dječji software, programerske alate ... Rado ćemo „ispržiti“ CD po vašoj želji, napraviti kopiju nekog diska, ili spremiti specijalitet kuće „Back Up“ vašeg harda (za 2 osobe).

Mi nudimo pravu hranu za vaš kompjuter!

Software
BEAM

Dostojevskog 13/suteren
Banovo Brdo
11030 Beograd

011/559-839

Radno vreme od 12 h do 20h

tel: 024/21557

TRANSKOM

CD4 disketa, kasete i originali
 ANIGA programi i igre samo na VHS kasetama i CD romovima
 PC plug & play CD komplete sa stvarnim setup-om i pozicije direktno sa CD-om

C64, 128, CP/M
 Izbirni programi i igre na disketi i kaseti (pojedinačno i u kompletu).
 Ispisiva. Nalogi.
 Isporuka pošten izlaz donos.
 tel: 021/611-903

PC
 Kompiuter servis 011/824-287, Slavia, Proleka, nadgradnja PC-a. Popravka Amiga, Commodore

OTKUP LJUBIMO polovna PC konfiguracije i komponente. Tel: 882-787, 882-888.

PC CD-ROM ORIGINALI
 4595-565
 444-3850

OTKUP, prodaja, PC konfiguracije, komponente, štampači, najpovoljniji. Tel: 011/778-488, 798-088.

CD - originali: 120MI programi (Speak English, Britanica, office, Atlas) Akusna igra (MOK, KINO, Mipost). Tel: 021-405.

INTERFEJS za povezivanje Casio računara sa PC-jem. Vrlo povoljno. Tel: 021/382-896.

MS GAMES. Najbolje konfiguracije i najjeftine komponente. Najbolje cene animirane na diskete, hartove i CD-ove, cisteleke, polovna CD igre. Tel: 021/365-713.

AVENTA
 Staro za novo
 Prodaja kompletnih konfiguracija svih vrsta (386,486,586)
 Novi štampači
 Komponente
 Garancija 12 meseci
 Povoljno
 tel: 671-145/129
 Otona Županovića 1

SONY
 PlayStation
 konzole igre oprema
 UGRANJNA CIPOVA
 011/1776-129
 NAJNIŽE CENE !!!

DIELEKTIRA
 prodaja-nadogradnja-servis
KONFIGURACIJE:
 -Pentium 100/133/150/166 MHz
 -486DX4-33/33 MHz
ŠTAMPAČI:
 EPSON HP
 -LX 300/LQ-100 -SL/MP/IMP
 -Stylus 200/1000 OKI
 -Stylus color 200/500 -486/500
KOMPONENTE:
 300M memorija 4/8/16/32 MB
 -Fax modemi 14400/33600 (isto/isto)
 -Sound kartice 16/32 bita
 -Ažurirani zvučnici 60/75W W
 Monitori, video karte i dr.
 Hotel'Srbija*10.18
 489-04-04 lok 215

COOLER Control sistem za kontrolu ventilatora na procesoru. U trenutku prestanka rada ventilatora sistem ječe sa zvučnim signalom koji traje 25 sekundi, a nakon nekog vremena (25 sek.) automatski isključuje računar. Tel: 021/843-140 (od 17h do 21h).

PC konfiguracije najpovoljniji! Pentium 100 (1090-), 5 x 86 (960-), 486 66 (polovna 550-), 586 (500-), gancija, isporuka NS, BG Moguće brzo pisanje. Tel/fax: 021/746-147.

PRODAJA i otkup PC konfiguracije, komponente i oprema. Tel: 011/952-227.

OTKUP polovnog hardvera, prodaja komponente, konfiguracije, nadogradnja sistema. Otkupljene računare, ispevanje podataka. Tel: 011/778-078.

PC - 286/386/486/586 (1000 din), Amiga - 500 sa opremom, diskete na valjku. Stoba: 32480-228.

HARDWARE
 Diamond Stealth 2500
 120.- SB Vibra FM 140.-
 ET6000 2,25 MB 150.-

SOFTWARE
 CD originali od 15.- Moza 25.-
 floppy 1.- 5.- sa disketom 7 din
 Isključivo pozicijom

BLACK CAT
 025/ 20-189

DINA
 diskete, hard, CD-ROM
 IZNAJMLJIVANJE
 OSUŠNAK, PRAZNI PLOČE
 3242-723
 u centru grada
 Dodatak sa svim što Vama treba!
 DOLAZIMO I KOD VAS !

A.R. Soft PC
 Nalaganje CD-om po laboratoriji 25
 Nalaganje i rad: CD-om 25
 IRE 100000. PROGRAMI I IRE
 Ruzniska 2. Podvosto brdo
 011/533-66-51

PC KLUB
 011 146-307 21
 INIMANJE NA CD I DISKETE
 PROGRAMI I IRE
 ORIGINALI OD 15 DINARIMA
 25
 20
 15
 12
 CD ORIGINALI PRAZNI CD
 10 %

MIDI
 adapter za PC
 021/39-29-98

OPTIMUS
 - OPTIMALNE KONFIGURACIJE
 - JEFTINE KOMPONENTE
 - EKSKLUZIVNI DELOVI

TV TUNERI
 MULTIMEDIJA
 HARD DISKOVI
 CD ROM-ovi
 I OSTALO...

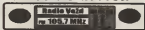
**PENTIUM
 AMD 100MHZ
 16 MB ram
 1,3 GB hdd
 1289.-**

011/404-543
 Koste Abraševića 11

PC Petak



Uruče PC novosti



Petkom 19-21h

KOLIKO DISKOVA VIDITE ?! A PTICA ?MISLITE O TOME.

pc max

SNIMANJE NA CD (TK, KODAK, PHILIPS)

- SNIMANJE PO IZBORU -20
- BACK-UP HARDA -19
- KOPIJE CD ORIGINALA -17
- SNIMANJE NA HARD 100MB 15din.
- SNIMANJE NA DISKETE 0.7din.



011/432-132

Dimitrija Tucovića 45/V stan 20

ASTROSOFT

CD ORIGINALI...14 CD PO IZBORU...20 PC CDDETEMA

Snimanje na Diskete, Hard Disk, CD Joustick, Miševi, Diskete, CDROM...

Adresa: Beograd, Kraljeva 81/10 0200 Beograd **021/314-994**

BBS POLITIKA
3229-148

BBS

tera.com

tel: 011 435 490
baza Miroševića 4A
11000 Beograd

Pentium 133

Standardna GAMBIT (Tren V10, Prozessor AMD K5 133 MHz, Ram 16 Mb DRAM, HDD 1.5 Gb, FDD 3.5", PO SVLA 33 64K+ 1MB, Color Monitor LP UK Dimenzije 140, Miš i tastura 200W, Tastatura i Miševi, 300 Hertz)

Cena 1430

Pentium 166 multimedia

Standardna GAMBIT (Tren V10, Prozessor Intel Pentium 166 MHz, Ram 16 Mb DRAM, HDD 1.7 Gb, FDD 3.5", PO SVLA 33 64K+ 1MB, Color Monitor 486 UK Dimenzije 140, CD-ROM 12x, Soundblaster 16bit, Miš i tastura 200W, Tastatura i Miševi, 300 Hertz)

Cena 1940

GIGABYTE matične ploče

GAMBIT, Intel Treas V10, 256 Mb cache

GASIMU512, Intel Treas M1, 512 Mb cache, 3.5" floppy

GAS60, 50 chips, 512 Mb cache, 60MHz, support Celer 200

GAS60M, Intel Treas V10, 512 Mb cache, ATX, 400MHz, dual Pentium, Adaptic, UltraMedia

GAMBIT, Intel Treas V10, 512 Mb cache, ATX, 400MHz, 3D-GRAM + 3D-GRAM, UltraDisk 33

Višestruke konfiguracije po želji, štampači, skeneri, multimedija!
Garancija 12 meseci

MATRIX

- ◆ ZAMENA traka za sve tipove štampača i pisanih mašina
- ◆ PUNJENJE tonera za laserske štampače i fotokopir aparate
- ◆ PUNJENJE kartridža za INK jet i bubble jet štampače
- ◆ SERVISIRANJE laserskih štampača i fotokopir aparata

011/ 436-094, 444-1867, 435-915

QUEEN COMPUTERS

TEL 3243-614

QUEENCOM@EUNET.YU

KONFIGURACIJE ISKLJUČIVO PO ŽELJI

PROCESOR: AMD, INTEL, CYRIX
160,133,100, 160,200,386,486,586,686
800, 586, INTEL, VIA, SIBYLLA
DTE, OASIS/TECH, 80486, 90, INTEL
TORNADO
MEM: QUANTUM, WE, SEAGATE, PARQU
1.5, 1.7, 2.1, 2.8, 3.2, 4.5 GB
SVLA: 33, 60, 66, 75, 83, 100, 120, 133
AFI, ALIANCE, HERCULES, 33 V
MONITOR: DTK, PHILIPS, GAZWOOD, CTO,
SAMSUNG - 14", 15", 17", 21"
CD-ROM: SONY TRAC, PARAGON, 16,
32, 712, X16
PAK: BROOKER, TL, ROCKWELL, UBR
3366, 3368
SB: 17, AME 32, AME 64, VERBA-64
TV: GARD
AUDIO PHONE
1000000

PRUŽAMO KONFIGURACIJA
GARANCIJA JE 12 MESECI
BESPLATAN SOFT IWARE
POKLON UČLANJENJE
U CD KLUB ENIGMA
INTERNET READY RACUNAR
DILERSKI POPUST
GARANCIJA NA KOMPONENTE
356 DANA
SPOROČKA U ŽELJENOM ROKU
RADNO VREMENE: 12 - 20h

ENIGMA CD KLUB

VELIKI IZBOR NASLOVA
ENCIKLOPEDIJE
JEZICI
PROGRAM
MIX-DVI
AVANTURE
STRATEGIJE
ARKADNE
PUČARKE
SIMULACIJE
SPORTSKE

- SNIMANJE NA DISKETE
- SNIMANJE NA CD
- SNIMANJE NA MP3
- RAZNOO BRICKUP NA CD
- POMOĆ PRUŽAVLJENJE
- SVS PO CUZUSTVO
- POVOLJNE CENAMA
- IZPISIVANJE MAGARADNU
- IZU NA ART KANALU
- U ENIGMA " OUTER SPACE "

NAGRADA 18" MONITOR !

**SVE NA SKADARSKA 22
JEDNOM MESTU TEL 3243-614**

ACZ 011/628-648

Radno vreme: Svečim radnim danom od 11-19 časova

LO

-386 DX 25/33MHz 64KB cache ISA	426
-386 DX 40MHz 128KB cache ISA	456
-486 DX 55/60/66MHz 128KB cache ISA ili VLB	550
-486 DX2 66/80MHz 256KB cache VLB ili PC	626
-486 DX4 100/120MHz 256KB cache VLB ili PCI	690
-AMD486 120MHz 256KB cache, PCI	756

Konfiguracije sadrže: 4MB RAM, SVGA video kart. 812KB, HDD 105MB, floppy 3.5, uzni tower, mono monitor.

HI

-AMD486 100 100MHz 256KB cache, PCI	1240
-AMD486 133 100MHz 256KB cache, PCI	1276
-AMD486 166 133MHz 256KB cache, PCI	1240
-Cyril 166+ 133MHz 256KB cache, PCI	1390
-Cyril 200+ 166MHz 256KB cache, PCI	1380
-Pentium Intel 120MHz 256KB cache, PCI	1340
-Pentium Intel 133MHz 256KB cache, PCI	1380
-Pentium Intel 166MHz 256KB cache, PCI	1490
-Pentium Intel 200MHz 256KB cache, PCI	1820
-Pentium Intel MMX 200MHz 256KB cache, PCI	2200

Konfiguracije sadrže: MB Intel Triton II, 8MB RAM, SVGA PCI video kart. 1MB, HDD 1.3GB, floppy 3.5, uzni tower, color monitor.

Periferna Cenil

-1MB RAM, 30 pins	15
-4MB RAM, 72 pins	25
-SB 16 comp. od	50
-Dodaci 1MB za video karte SGI	20
-CD 8x od	160
-CD 12x od	190
-Fax-Modem-Voice 16600 od	65
-Fax-Modem-Voice 33600 od	150
-Mjpg Dekoder	50
-Kartica za dva Joystick-a	30
-Aktivni zvučnici 2x120W	80
-Gizdas ručni skener, Mono 4000DP	90
-Gizdas ručni skener, Color 8000DP	280
-ZIP Iznosja 100MB	250
-IAZZ Iznosja 1GB SCSI interni	660
-IAZZ Iznosja 1GB SCSI eksterni	840

Monitori

-Mono DTS	180
-Samsung 35NE	490
-Dorcoo 14X	400
-KPC 54	370
-Philips 1045	370
-Philips 1048	420
-Philips 105A	730

Video Kartel

-S3 Trio 64V+	
-S3 Virge 3D edc	
-S3 Virge 3D 3000	
-S3 Virge 3001	
-S3 Virge 3000	
-S3 Virge 900	
-ATI Mach 64	
-Seng 0000	
-Hercules 128/Video	
-Matrox Millenium	

CD Writer

Husaka 4x write, 4x read + SCSI cost.	140
HP 8020 2x write, 6x read + SCSI cost.	80
PHILIPS CDD 2500 2x write + SCSI cost.	90

Multimediala Packi

-Philips SD 16 comp. card +	
-Philips CD rez. 12X	280
-Philips Speakers 2x120W	80
-Joystick Gizdas	30

Video

-TV tjaser	170
-Philips TV tjaser, video	380
-PCI Video karte,	
kompozitni + SVHS	280
Video Video DC 30	1400

HDD

-Quantum Fireball 1.7	
-Quantum Fireball 2.1	
-Quantum Fireball 2.5	
-Quantum Fireball 3.2	
-Quantum Fireball 3.3	

CD ROM

-Sony, linee	60
-Philips, Creative 12X	
-Tasc, Sony,	
Philips	160

Konfiguracije

-AMD 586 100	
-AMD-ov Pentium klon	
-Intel Triton II	
-PCI Magistra	
-4MB RAM-a	
-PCI S3 V84+ 1MB	
-HDD 1.3GB	
-3.5 floppy	
-Color Monitor 14"	
-Mini Tower	
-YU tastatura	
-Mouse	
-CD ROM 8X	
-SB 16 comp.	

1460

Konfiguracije

-Cyril 166+ 133MHz	
-Cyril-ov Pentium klon	
-Intel Triton II	
-PCI Magistra	
-16MB RAM-a edo	
-PCI S3 V84+ 1MB	
-HDD 1.3GB	
-3.5 floppy	
-Color Monitor 14"	
-Mini Tower	
-YU tastatura	
-Mouse	
-CD ROM 12X	
-SB 16 comp.	

1580

Konfiguracije

-Intel Pentium 133MHz	
-Intel Triton II	
-PCI Magistra	
-32MB RAM-a edo	
-PCI S3 Virge 1MB edo	
-HDD 1.3GB	
-3.5 floppy	
-Color Monitor 14"	
-Mini Tower	
-YU tastatura	
-Mouse	
-CD ROM 12X	
-SB 16 comp.	

1660

Konfiguracije

-Intel Pentium 166MHz	
-Intel Triton II	
-PCI Magistra	
-32MB RAM-a edo	
-PCI S3 Virge 3MB edo	
-HDD 1.7GB	
-3.5 floppy	
-Color Monitor 14"	
-Mini Tower	
-YU tastatura	
-Mouse	
-CD ROM 16X	
-SB 16 comp.	

1980

Konfiguracije

-Intel Pentium 200MHz	
-Intel Triton II	
-PCI Magistra	
-32MB RAM-a edo	
-PCI S3 Virge 3MB edo	
-HDD 2.1GB	
-3.5 floppy	
-Color Monitor 14"	
-Mini Tower	
-YU tastatura	
-Mouse	
-CD ROM 16X	
-SB 16 comp.	

2190

Specijalna ponuda svim vlasnicima AMIGA (A500, A600, A1200, A4000) računara ako žele da svoj kompjuter zamene za PC (386, 486, Pentium), to mogu da urade kod nas na veoma povoljnim uslovima.

Preod usluge serviranja računara i ponude standardne opreme, imamo veliki izbor kompjuta (matricnih, laserskih i ink-jet), stožih i ručnih skenera, fax-modema, line i remote kontrolne robe. Mogućnost nadogradnje važio sistema tj. osnovne ploče, video karte, hard diska itd. sistemom stare za nove.

Garancija 12 meseci, Servis obezbeđen u Beogradu.

ORIGINALNI CD-ROM DISKOVNI CD KOMPLETI

SUPER MIX 1. (159 IGARA I 27 PROGRAMI)
SUPER MIX 2. (94 IGRE I 28 PROGRAMI)
SUPER MIX 3. (76 IGARA I 31 PROGRAMI)
SUPER MIX 5. (43 IGRE I 23 PROGRAMA)
SUPER MIX 6. (43 IGRE I 16 PROGRAMA)
SUPER MIX 7. (28 IGARA I 10 PROGRAMA)
GAMES MANIA '96 (29 IGARA)
ULTIMATE GAME COLL. 8. (39 IGARA)
ULTIMATE GAME COLL. 9. (32 IGRE)

10 DEM
LETA
PONUDA

Sadržaj ovih kompleta pogledajte u prethodnim brojevima "Svete Komputera" ili naručite naš kompletan katalog.

CRAY GAMES II. (29 IGARA) CENA 13 DEM.
 48 Office 3.1 + American Civil War Plus + Chessmaster 9500 Attack + Crusader II.
 Ice Paper + Command & Conquer: Tiberian Wars + Formula One Grand Prix II. +
 Grand Prix + In Pursuit of Great + Indiana Jones and the Destroyer Ark + Leningrad
 Frontline 3D+3D + Power Dots + I.S. + Quest for Glory 1. SAGA + Quest for Glory 2. +
 The City 9500 Network 3D+3D + Shogun Attack + Speed Racer + Strike + I.S. Upgrade +
 Terminator 3. Java/Win + Triple Play Baseball 95 + Virus Fighter PD + 2. Set

8BIT PROGRAM COLL. '87 (7 NAJ PROGRAMI) CENA 13 DEM.
 48 Office 3.1 Professional Edition (Photoshops paket) + ColorPaint + P.S. + Učiteljski
 Pomagalac + MS Windows 3.11 (Covetorski sistem) + Active Page Maker + S.S. + Spisak
 + S.P.I. (Sveučilišni paket) + Page Writer + S.P.I. for Page Writer + S.P.I. (Covetorski paket) +
 Quick Speech + S.S. net 3.1 Attack (27 programi) + Intela Type Manager + 4.8 Diskovni

PC GAMES '97 (18 IGAROLJAH IGARA) CENA 13 DEM.
 Apple Network + Street & Siege + Crusader - the Return + Destruction Derby 3. + FBI
 Lighting II + F197 '97 + Formula One Grand Prix 3. + Heroes of Medal II. + Jagged Alliance
 3. + Lords of the Realm 3. + M.A.S. + Naval Racing 3. + NBA Live '97 + Rally
 Championship + Command & Conquer - Red Alert + Stripes + Virus Squad + 2

CD ORIGINALI

- X-WING VS TIE FIGHTER - pucačika
- NEED FOR SPEED II. - vožnja
- OUTLAWS (2 CD) - pucačika (25 DEM)
- COMANCHE III. - sim. helikoptera
- THEME HOSPITAL - strategija
- KICK OFF '97 - fudbal
- TEST DRIVE OFF ROAD - vožnja
- SHIVERS II. - avantura
- F-18 INTERCEPTOR v.3.0. - sim. letarja
- ULT. SOCCER MAN. II. - fudbal menadžer
- MDK - pucačika
- KRUSH/JOLL/N'DESTROY - strategija
- NBA HANG TIME - košarka
- INDEPENDENCE DAY - pucačika
- SEGA RALLY - vožnja
- TIME COMMANDO - arkađna avantura
- NBA LIVE '97 - košarka
- TOMB RAIDER - arkađna avantura
- FIFA '97 - fudbal
- DIABLO - FRP avantura
- HEROES II. OF M & M - strategija
- HUNTER HUNTED - arkađna
- LORDS OF REALM II. - strategija
- MS ENCARTA '97 - enciklopedija
- Z - strategija
- VIRTUA COP - pucačika

PONUDA
LETA
10 DEM
 NEED FOR SPEED III
 SCREAMER II.
 CIVILIZATION II.
 COMPTON ENCYCLOPEDIA

SPECIJALNE CENE
CD PRODUCTION
ZA PRODAJU NA VELIKO
011/463-741

PC BILLIG

12 dm

Igre: KKND, MDK, Need For Speed 2, FIFA 97, Screamer 2, Diablo, Hunter Hunted, Larry 7, Independence Day, Comanche 3, NSA Live 97, Theme Hospital, Corel 7, Encarta 97, NISA Hangtime, Outlaws, Learn To Speak English, Shivers 2, Kick Off, Windows 97, MS office 97 pro, Road Rush, Z., QuarkXpress 3.32, PageMaker 6.5

CD ORIGINALI

I još mnogo novih CD naslova!
 Diskove možete naručiti pouzećem ili preuzeti lično
011/577-991. 574-023

ORIGINALI!

X-WING vs. TIE FIGHTER, KICK OFF '97, OUTLAWS, F-18 INTERCEPTOR III, COMANCHE III, SHIVERS II
 TEST DRIVE off road, THEME HOSPITAL, FALLEN HEAVEN, NFS 2, MDK, KKND, GREAT SEX 1-6 -
**KOMPILACIJE, PROGRAMI
 STRANI CASOPISI**

13 DM

DUNE SOFT
TEL: 011/2222-959

PC CD CLUB CENTURION

- IZNAJMLJIVANJE CD-I ZA IGRANA I PROGRAMIMA
- PRODAJA I SNIMANJE CD-I
- BACKUP HARD DISKOVA I SNIMANJE MIXOVA PO ŽELJI.
- PRODAJA HARDVERA I UPGRADE VAŠE KONFIGURACIJE
- POSLOVNI I USLUŽNI PROGRAMI
- IZRADA MATURSKIH I DIPLOMSKIH RADOVA
- SVE VRSTE KNJIGOVODSTVENIH PROGRAMA
- ODRŽAVANJE, PODEŠAVANJE I OPTIMIZACIJA

013/815-743 **LJUBLJANSKA 123**
26300 VRŠAC
RADNO VREME
OD 12^h DO 22^h

Preko 3.500 zadovoljnih ljudi već zna zašto smo najbolji.



PC CD ROM

WIN '95 PAK

- MS WINDOWS '95
- MS PLUS FOR WIN '95
- MS PUBLISHER '95
- MS OFFICE PRO '95
- MS INTERNET EXPLORER
- PAGE MAKER 6.0
- COREL 6.0
- MICROSTATION '95
- WIN FAX PRO 7.0
- oko 15 programa

NEW WIN '97 PAK

- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97
- MS CAMCORDER '97
- MS EXTRA CLIPART '97
- NORITON UTILIT. 95 2.0
- COREL DREAM 3D 7.37
- COREL PHOTO PAINT 7.37
- COREL VENTURA 7.13
- PAGE MAKER 6.5
- oko 20 najnovijih programa

NEW ULTRA NEW 2

- SOFT IMAGE 3.5i
- MS VISUAL BASIC 5.0
- MS FRONT PAGE '97
- DELPHI 3.0 CLIENT/SERK
- WIN FAX PRO 8.0
- BORLAND C++ build. pro
- ADOBE ACROBAT 3.0
- ORCAD LAYOUT 7.0
- INTERNET EXP. 3.02
- najnoviji programi

CAD

- A CAD C4
- MICROSTATION 5.0
- AUTO CAD 13 dodaci
- QUICK CAD 4.0
- ARH CAD 4.55
- ARH CAD bonus
- VISUAL CAD
- A CAD LITE 3.0
- oko 30 programa

DTP/GRAFIKA

- COREL DRAW 7.0
- PHOTOSHOP 4.0
- PHOTO FINISH 4.0
- QUARK XPRESS 3.32
- PAGE MAKER 6.5
- CAMBI PAGE PRO 7.0
- ADOBE ACROBAT
- FREE HAND 7.0
- COREL VENTURA 7
- oko 35 programa

ANIMACIJA

- LIGHT WAVE 6.0
- 3D STUDIO MAX
- 3D STUDIO MAX update
- 3D STUDIO 4.0
- 3D STUDIO effects
- 3D STUDIO dodaci
- 3 DS MAX 3.1.1.30M
- 3 DS MAX plug-ini
- IMAGINATOR
- oko 30 programa

MUSIC MIX

- MIX MUSIC 8
- MUSICATOR AUDIO 5.0
- CUBASE 3.0
- SOLOHO FORGE 4.0
- DIGITAL ORC. + 2.0
- SCREAM TRACKER
- MUSIC PROSE
- MUSIC STAR
- MUSIC PRINTER
- oko 15 programa

DECISI MIX

- EDUKATIVNE IGRE
- MS CREATIVE WRITER
- LOGICKE IGRE
- NAPRAVITE CRITANI FILM
- EDUKATIVNE IGRE
- UČENJE ENGLASKOG
- DECISE JAVNUTURE
- BURKAR ZA OBOU
- CAD ZA DECU
- oko 20 programa

HIT IGRE '96

- Naprednija igra u 1996
- FFA '96, NBA '96
 - RAY MAN
 - FORMULA 1 GP 2
 - NEED FOR SPEED
 - MORTAL KOMBAT 1, 2 i 3
 - C. & CONQUER
 - WAR CRAFT II
 - DUKE 3D
 - oko 15 hitova

NEW STRATEGIE MIX

- RED ALERT
- HEROES OF M & M 2
- MASTER OF ORION 2
- LDROS OF REALM 2
- STAR GENERAL
- SIEEL PANTHERS 2
- MAGIC THE GATHERING
- BLOOD & MAGIC
- M.A.R.K.
- oko 20 hit strategija

NEW RACING MIX

- FORMULA 1 GP 2
- SCREAMER 2
- NETWORK RALLY
- NASCAR RACING 2
- DESTRUCTION DERBY 2
- DAYTONA USA
- ROAD RUSH
- MONSTER TRUCK MADNES
- oko 20 hit vožnje

NEW SPORT

- FFA '97
- NBA '97 i '96
- NHL '97
- DECKATHLON
- MADDOX '97
- LINKS '97 SOU'
- CHAMP. MANAGER 2 '97
- ULTIMATE SOC. MANAGER 2
- NBA JAM EXTREME
- oko 15 hit igara

EROS MIX 1

- PLAY BOY '96
- GIRLS COLLECTION 6
- GIRLS COLLECTION 9
- GIRLS COLLECTION 10
- GIRLS COLLECTION 11
- MORE WOMAN
- NOMMY CAMPBELL
- SEXY GOLF
- MORENO PORNIO PICTURES
- oko 35 programa

EROS MIX 2

- PLAYBOY BEAUTIES
- PENTHOUSE HOT
- PERVERT COLLECTION
- BIZZAR PICTURES
- GIRLS COLLECTION 12
- DOGS TOX
- MADONNA
- TERESA ORLOWNSKI
- EROTSKE JAVNUTURE
- oko 25 novih programa

PLAY MIX 2

- TOMB RIDER
- PRINTER 2
- FFA '97
- HEROES OF M & M 2
- SPACE JAM
- O.N. 3D PLITONUM PAK
- OSBC WORLD 3
- DESTRUCTION DERBY 2
- SONIC
- oko 20 najnovijih hitova

NEW PLAY MIX 2

- NBA '97
- SCREAMER 2
- US NAVY FIGHT: '97
- ULTIMA SOC. MANAGER 2
- POWER FL
- BATTLE SHIP
- GRAND PRIX MANAGER 2
- BROKEN SWORD
- SKY NET
- oko 10 najnovijih hitova

NEW PLAY MIX 2

- MOCK
- DABED
- KICK OFF '97
- KRSD
- CHAMP. MAN. 2 ITALY '97
- CHAMP. MAN. 2 ENG '97
- PLAYCORPS
- LARY 7
- TUNEL 83
- oko 10 najnovijih hitova



EXIT PRODUCTION

11000 Beograd

Naručite pouzecem ili preuzmite

- Snimamo profesionalnim uređajima na najkvalitetnijim diskovima.
- Iznajmite ili snimite jedan od mnogobrojnih naslova iz našeg CD kluba.
- Sustavite disk po vašem izboru iz našeg kataloga.
- Diskove možete naručiti pouzdom ili preuzeti lično bez čekanja.
- Naručite još danas katalog CD i disketni izdanja.
- Prodajemo kvalitetne prazne CD diskove.

EXIT PRODUCTION

ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI • ORIGINALI

PROGRAM ORIGINALI

- MS WINDOWS '97
- MS OFFICE '97 PRO
- COREL DRAW 7 (3 CD)
- MS WINDOWS NT 4.0
- 3D STUDIO MAX
- MAC PROGRAMI
- 10.000 FONTOVA (+ ČIRLIČNO)

ENKICLOPEDE

- BRITANIJA 2.0
- ENCIKLOPEDIJA DELUXE
- FILM: ČINEZIMA '97
- ASTRONOMIJA
- RED SHIRT 2
- GEOGRAFIJA
- ENCIKLOPEDIJA ARIAS
- ENCIKLOPEDIJA
- ENCIKLOPEDIJA SCIENCE 2.0
- PRIDIVLAČASTVO: „BUREVA“
- GIGANTI: MS OCEANS

STUČNI JEZICI

- ENGLISH
- LEARN TO SPEAK ENGLISH (neprevođen kurs engleskog na CD-u)
- OXFORD ENGLISH DICTIONARY
- MERRIAM WEBSTER DICTIONARY

AMERICAN HERIT DIC.

- (sa odgovorom)
- UČENJE ŠPANSKOG
- UČENJE NEMAČKOG I TALIJANSKOG
- UČENJE JAPANSKOG
- UČENJE FRANKUSKOG

STORIJA

- ISTORIJA SVETA
- MITOVA I LEGENDE
- RELIGIJA SVETA
- BIBLIJA
- IZGUBLJENA BLAGA

NAUČNA ENCIKLOPEDIJA

- ANATOMIJA
- IMUNOLOGIJA
- HISTOLOGIJA
- INTERNA
- FARMAKOLOGIJA
- ENG
- MEDLINE '96
- BODY WORKS 5.0 (virtuelno putovanje kroz telo)

UMETNOST

- LE LOUVRE
- ART GALLERY
- THE HERMITAGE
- GALERIJA UČICI
- VELIKI SLIKARI (1 CD)
- MINELANDEO
- LEONARDO

DECIJENSKI Rječnik

- CHILDREN'S DICTIONARY
- EXPLORAPEDIA
- SVET ŽIVOTINJA
- TOT DUMMARMAC
- POKAHOCTAS
- BARBY
- LION KING
- FLIPER
- THE WAY THINGS WORK

IGRANI

- 3D CUSTOM HOME (dizajn enterijera)
- MS GARDENING

(dizajn baste)

- 3D WALK THROUGH HOME DESIGN

IGRE

- X-WING
- SAND WARRIORS
- COMANCHE 3
- NICK
- NEED FOR SPEED 2
- OUTLAWS
- ARC OF TIME
- ACTUA SOCCER (club edition)
- IMPERIUM GALACT. 2
- DARK LIGHT CONFLICT
- KICK OFF '97
- SHIVERS 2
- THEME HOSPITAL
- FOOTBALL MASTERS
- RED ALERT: COUNTER STRIKE
- THE LAST EXPRESS
- NORSE BY NORSE WEST

USKORO:

- ECSTATIC 2
- HARDWAR
- DARK COLONY
- DARK FORCES 2 ...

PlayStation

KONZOLU MOŽETE KUPITI ILLI IZNAJMITI U STROGOM CENTRU GRADA.

Nadamo Vašu raspoloživije naslove prodaje kao i specijalne popuste za klubove. Najveći izbor hit igara na plavim diskovima kao i originalnih diskova sa uputstvom.



SONY
PlayStation.

Čika Ljubina 1/4 sprat ☎ 011/627-827
lično u centru grada bez čekanja. Radno vreme od 11 do 19 časova, sem nedelje.

samo
15,-

ORIGINALNI PC CD-ROM DISKOVI

Igre: X-Wing vs Tie Fighter, Need for Speed 2, Kick Off '97 MDK, Comanche 3, Outlaws (2 CD), Test Drive Off Road, Jedi Knight (Dark Forces 2), Shevers 2, Ultimate Soccer Manager, Fallen Haven, F 16 Flying Falcon, KKND, Independence Day, Battle Ship, Scorchers, Heroes of M & M 2, Sega Rally, NBA Hang Time, Lords of Reelms 2, Red Alert Counterstrick ...

Programi: MS Encarta '97, MS Encarta World Atlas, MS Cimenaria '97, Britanica 2.0, Human Body, MS Windows '95 Memphis Rel. '97, Windows NT, Office '97, Corel 7.0 ...

Velika rasprodaja kompleta:

Best Strategic Games '97, Best Car Games '97, Best Car Games Vol. 2, 3 D Action Games '97, Best Programs '97 ...

Pozovite nas za najnovije naslove!

DigiTech

CD LAND

Ilice Garašina 27
011/3239-165

Jurić Gegerine 153e
011/3224-769

NAJJEFTINIJE IGRE I PROGRAMI

Domaći programi za:

- nekretnina
- turistička agencija
- TV servis



OTKUP I PRODAJA RAČUNARSKE OPREME

Sastavljamo
konfiguracije
po želji



SNIMAMO NA CD ROM
662-546, Bulevar JNA 70/stan 3
OTRUP CD NASLOVA

KOLOS
BANJICA

LAST Byte

Hardware
Software engineering

Pentium konfiguracije:

AMD K5 133	1270
AMD K5 150	1280
AMD K5 166	1340
Intel 166	1370
Cyrix M1 166+	1340
Intel 133	1370

Konfiguracije sadrže
16Mb, 1.3Gb HDD, Color LRM
Mini Tower, FDD 3.5, Tast. Mix

Komponente

Multimedia CD-ROM
8x od 160; 16x od 200
SB pro OPTI 3D 40
Pomada meseca
AMD K5 150 14"DTK
16 Mb Triton II Vx
4.3 HDD **1495**
Mini Tower, DTK tastatura
Genius EASY, FDD 3.5"

011/51-51.88 011/50.56.02

PC PROFESSIONAL

CD KOMPLETI ZA WIN 95 (RASPAKOVANO, CENA: 20,-)

- WIN95 B-1 WINDOWS 95, COREL DRAW 4.0, MS OFFICE 95, ACCESS 7.0, PH. SHOP 3.0E, WIN FAX PRO 2.0, LIGHTHOUSE, MICROSTATION 95
- WIN95 B-2 WINDOWS 95 V.1, COREL XARA, FREEHAND, ORCAD 6.1, PHOTO PAINI 6.0, SMI POWER, ADOBE ACROBAT 2.1, DELIBRA
- WIN95 B-3 AUTOCAD 15.0, DELPHI 2.0, PARADOX 7.0, NHTSCAPE NAVIGATOR, REMOVE IT '95, AIR, PRO WSR 4.2, F-PRINT 97
- WIN95 B-4 VISUAL BASIC 4.0, MECHANICAL ENGINEERING 7.0, PHOTO WORKS, POW-BUILDER 3.0, POWER POINT 7.0, DESIGN CAD 3D
- WIN95 B-5 DELPHI 2.0 CL/386, VISUAL C++ 4.1, WINDOWS NT 4.0, NT 3.51, IMAGING, DASHBOARD 95, EXCEED, FOX PRO
- WIN95 B-6 COREL C++ 5.6, 3D STUDIO MAX, COREL VISUAL CAD 3.0, COREL VISUAL CAD 3.0, NORTON COMMANDER, VISUAL FOX PRO 3.0
- WIN95 B-7 WINDOWS 97, COREL DRAW 7.0, OFFICE 97, MS PH. SHOP 4.0, MS VISUAL C++ 4.2, MS FOX PRO 3.0, OMMI PAGE 1.0, GRACK CAD 3.0
- WIN95 B-8 VISUAL 3.0, OFFICE 97, PRO, WIN FAX 7.0, COREL DRAW 97, COREL, PH. PAINI 7.0, BATHINGIRMA 3.0, 3D HOME ARCHITECTS 3.0, OFFICE 2.0
- WIN95 B-9 PPAI MARKER 6.5, AD, PHOTO CLIP ART, CHAMBERLAIN 5.0, OFFICE 97 CLIP ART, MS SOL 4.0, OFFICE 1.0, STATGRAPHICS 3.1
- WIN95 B-10 VISUAL BASIC 5.0, MS PAPER 3.0/386, ORCAD LAYOUT 7.0, EXCELL 97, WORLD CONSTRUCTION, IMAGE CH. PRO 4.1, LIGHTSCAPE 3.0

CD SUPERMIXEVI IGARA (RASPAKOVANO, CENA: 20,-)

- SUPERMIX A1 FIFA 96, NEED FOR SPEED, THE DND, INDY CAR RACING 2, CABSTAR 2, SCRAMBLER WORKS, WARGRAFT 1, CIVILIZATION 2
- SUPERMIX A2 SETTERS 3, TOP GUNS, TOMB BATE, BAYMAG, ROBOCOOP 3, MS HOCKEY, QUAK RUMEX 3.0, BECH WARRIOR 1, WARGAMEUR
- SUPERMIX A3 NBA 96, FORMULA 1 GP 2, STRIKER 96, EURO 96, GUARD, HORNALITY, RISE OF THE ROBOTS 2, CYBERIA 2, 2, CIVIL WAR 2
- SUPERMIX A4 RED ALERT, NEED FOR SPEED 2, NHL 97, PVRBALL 2000, TOMB RADER, DRAGON, RING WORLD 2, HASCAR RACING 2, BAD BOJO
- SUPERMIX A5 NBA 97, FFA IT, SPACI JAV, SCRAMBLER 2, HERRIN 1, MISS SHERY, DISC WORLD 2, F-ZEROCHIBING, LASER BATTLE, FERRINO

TEMATSKI CD KOMPLETI (90 % RASPAKOVANO, CENA: 20,-)

- CD: CAD I PROJEKTOVANJE ● CD: GRAFIKA I IZDAVAŠTVO ● CD: OBRAZOVNI PROGRAMI
- CD: ELEKTRONIKA ● CD: ANIMACIJA I VIDEO ● CD: PROGRAMI ZA INTERNET
- CD: MUZIČKI PROGRAMI ● CD: KOMPLET ZA DECU ● CD: PROGRAMI ZA WIN 3.1x

ORIGINALI - KOPIJE (KVALITETNE KOPIJE NA TDK I PHILIPS MEDIJAMA, CENA 20,-)

PROGRAMI:	VISUAL BASIC 5.0	COREL DRAW 7.0	OFFICE 97	QUAKETS 96	WIN NT 4.0 CD	3D STUDIO
	TOP GUNS 97	PHOTO SHOP 4.0	MSR 04-03	050 4.0.2.0	MSOFFICE 95	ORIGAMI 97
	WINDOWS 97	DELPHI 4.0	INTERNET 1.0	COML-GAME 1.0	MUSIC INSTRUMENT	STUDIO MIX

IGRE: NEED FOR SPEED 2, MS FLIGHT SIMULATOR 4.0, NBA 97, FFA IT, RED ALERT, QUAK, CHES MASTER 2000, FORMULA 1 GP 2, J.T.D.
FOTO CD B-1 VIŠE OD 1600 FANTASTIČNIH FOTOGRAFIJA SA RAZLIČNIM MOTIVIMA U JPG FORMATU, 24-BP, COLOR 18

CD PO VAŠEM IZBORU: 30,-, BACK UP ILI PODACI SA VAŠEG HARD DISKA: 25,-

USLUGE SKENIRANJA I ŠTAMPANJA U BOJI !!!

5 VEH SEDAM DANA U NEDELJI OD 10 DO 22 ČASA
BESPLATAN KATALOG SA LJEMD POŠTOM ILI M ODEMOM

011 / 133 - 584

CD klub

gde smo ?

SKADARSKA 19
skadarlija

javite se

011/ 32 47 120

cene su good

IZBOR 25

svaki kupac cd-a po izboru dobija
učlanjavanje u cd klub

programi su fresh

SOFTIMAGE 3.7 /microsoft/, LIGHT WAVE 5.5,
CUBASE 3.05 10DX DK, BORLAND C++ 5.02,
AVID NCXpress 1.5, DIGITAL FUSSION 1.12,
DELPHI 3.0 CLIENT SERVER, SOFT F/X 4.0,
3D ANIMATION 5.0, MACROMEDIA FREEHAND 7.02,
SOFTIMAGE 3.51 MODELIN MANUAL, VIEWPOINT
DATA SHOP PREMIER PLATINIUM EDITION,
WAVELAB 1.0 BILD 3D, ASYMETRIX 3D FX 2.0,
WAVES NATIVE POWER PACK FOR WAVELAB,
MORLEY LM PLUG-INS, SYSTEM COMMANDER 3.0,
AUTODESK AUTOCAD MAP 1.0, SCALA NN200,
FRACTAL DESIGNER DETAILER, FRACTAL DESIGNER
EXPRESSION 1.02, AUTODESK MECHANICAL DESKTOP, ...

igre su new

WARCRAFT 3, ACTUA SOCCER CLUB EDITION, COMANCHE 3,
BATTLE GRUND 6: NAPOLEON IN RUSSIA, BLOOD 3D,
ENEMY NATIONS, SENTIENT, REALM OF ARKANIAN,
MOTO RACER, UEFA CHAMPIONS LEAGUE 97,
TINE WARRIORS, RED-NECK RAMPAGE, TEST DRIVE
OFF ROAD, IMPERIUM GALACTICA, ...

PlayStation

cd klub

iznajmljivanje konzola

snimiceno CD po vašem izboru za 30 minuta

radno vreme od 10 do 22h

ponedeljak utarak sreda četvrtak petak subota

popust

CD po izbor originalni backup cd klub

5% popust

CD po izbor originalni backup cd klub

5% popust

za knjigovodstvo

286

od 250

za unos teksta

386

od 300

za igre i pesme

486

od 400

za profi. notebook

586

od 1100

SERVIS

najbrzi i najjaci u YU

UPGRADE

najjeftinija nadogradnja
- staro za novo



specijalne pogodnosti za
kupce iz unutrašnjosti

Green
technologies

BEOGRAD, 7. JULA 38
NOVI SAD, PODGORICA
011/633-724
radno vreme 9-17 h

Porika Komune 21
Novi Beograd

Solmamo sa
svih medija

Solmamo na
sve medije

Tel: **672-959**
Radno vreme
OD 12⁰⁰ DO 20⁰⁰



diamond
compact
disc recording

tel : 142 045

bul. avnoj-a 10
(kod hyatt-a)

programi
igre
muzika
film

original 15
kompozicije 18
velitara 22

INFOPROJEKT

11070 NOVI BEOGRAD
Omladinska brigada 65-B

tel: 011/156-674

telex: 011/1778-570

KONFIGURACIJE

Perifem
100, 133, 166, 200

PRINTERI

Laser - HP
Matrix - EPSON
InkJet - EPSON Stylus

KOMPONENTE

CD ROM 1x, 12x
CD RECORDER 4x/1x, 2x/2x
Sound card
TV card - remote control
FM radio & sound card
Fax/modem 14400, 33600
Streamer 250, 420, 850 MB
Speakers 40, 80, 100, 120 W
Headphones & microphone

OSTALO
Spolja za ciscenje monitora
Pretvarači za kompjutere
Pretvarači za Stampace
Ribbon EPSON, PRAMSONIC
Ink cartridge EPSON Stylus
CD box 1/5, 1/10, 1/20

CD cleaner set
Screen filter
Konektor
Toner HP
Kablovi
Diskete

✓ Isporuka pošteom

✓ Dostava na kućnu
adresu

SERVIS

Servis računara
Servis Stampaca
Servis monitora

✓ Besplatna detekcija kvarova
Nadogradnja računara



LETNJA PONUDA

* KOMPONENTE *

PC 486 133 MHz

CPU AMD 5x86 133 MHz, 8 Mb RAM, PCI SVGA
 S3 Trio64V+, Hard Disk 1.1 Gb, FDD 3.5"
 SVGA Color Monitor 14" Hercules III DTK
 Mini Tower Case + Tastatura
 Miš + Podloga

CELOKUPNO: 1150,00

WIN 3.11

- CD-ROM Teac 16x 225,00
- SOUND BLASTER 16pro 45,00
- SOUND BLASTER Vibra FM 115,00
- ACTIVE Speakers 50w/80w 45,00
- PROLINK faxmodem 14.400 voice 65,00
- PROLINK faxmodem 33.600 voice 165,00
- US Robotics faxm/voice 33.600 int 270,00
- US Robotics faxm/voice 33.600 ext 320,00
- CD WRITER SONY komplet 1190,00

* DOPLATE *

- PCI SVGA S3 Virge 4Mb 65,00
- Hard Disk 1.7 Gb 40,00
- Hard Disk 2.1 Quantum Fireball 80,00
- MB SOYO IX 512Kb cache 50,00
- COLOR Monitor 15" LR, HI 190,00
- COLOR Monitor Philips 105A 410,00
- SVGA 14" Mono Monitor 160,00

PC Pentium 133 MHz

16 Mb RAM, PCI SVGA S3 Trio64V+, Hard Disk 1.3 Gb,
 FDD 3.5", SVGA Color Monitor 14" Hercules III DTK
 Mini Tower Case + Tastatura
 Miš + Podloga

WIN 95

WIN 3.11

AMD: 1340,00 Intel: 1440,00

* PRINTERI *

- Epson LX 300 280,00
- Epson LQ 100 290,00
- Epson LQ 2070 1015,00
- Epson ostali call !!
- Hewlett Packard DeskJet 400 370,00
- Hewlett Packard DeskJet 690C 520,00
- Hewlett Packard DeskJet ostali call !!
- Hewlett Packard LaserJet 5L 755,00
- Hewlett Packard LaserJet 6L 855,00
- Hewlett Packard LaserJet ostali call !!
- Hewlett Packard ScanJet call !!

PC Pentium 166 MHz

16 Mb RAM, PCI SVGA S3 Trio64V+, Hard Disk 1.3 Gb,
 FDD 3.5", SVGA Color Monitor 14" Hercules III DTK
 Mini Tower Case + Tastatura
 Miš + Podloga

WIN 95

WIN 3.11

Cyrix: 1430,00 Intel: 1590,00

* NAŠI ZASTUPNICI *

- Vrinc 013-813-388
- Novi Sad 021-462-807
- Podgorica 001-36-432
- Leskovac 016-51-157

ako vašeg grada ovde nema,
 javite se i posmatrite naš zastupnik

* MultiMedia Kit *

Teac 16x, SoundBlaster 16pro, Spenker System
290,00

WIN 95

Kompilacije
650 Mb po vašem izboru

25

Posle svake pete kompilacije jedno snimanje besplatno!

Originali

15

HARDWARE

- Najveća kolekcija svih konfiguracija i komponenti, hardvera i softvera
- Uz svaku konfiguraciju 650 Mb softvera-a po izboru
- Konfiguracije i održavanje kompjutera
- Dizajn i projekt



BR Soft
NOVI SAD

K. Marka 11/1

Tel: 021/611-265
54-676

ИНТЕРГРАЦИЈА

- ДОСТАВЉАЊЕ ЧЕП ОНИМ ШТО МУ ЈЕ БИШО
- ПРЕСТАК ЈО ИСТОЈ У ОРЕДНО СМЈЕ



ЗАШТО?

- ЗАШТО ОДЈАЖИ ИДОШЉО И ДУЖАВЉО
- ЗБОГ КВАЛИТЕТАЈЕТ ПРОГРАМА
- ЗАШТО ПРОВЕРИЈАМО АСОПТИВНИ ПРОКВОДА
- ЗАШТО ПОКРИЈАМО СИ НОВИМ ПРОКВОДАМ
- ЗБОГ ВАС
- ЗБОГ ШТАБИНА



БЕОГРАД, Беога Митровица 34, Тел: (011) 422-781, 422-111, 424-858, 425-113
 Аутоматски диспетчер у Беогу, Беога Београд, Тел: (011) 8180-201
 БОРНИ САД, БАСЕР СТУДИО, Беога Београд 712, тел: (011) 294-11, 279-27
 БОРНИ САД, БАСЕР СТУДИО, Беога Београд 30, тел: (011) 590-344
 БАНА БУКА, БАКАТО, Беога Митровица 11-25, тел: (011) 24-081, 38-544
 БРАТ ЈЕВАЈ, АС БИРОСКОПИ, Беога Београд 13, тел: (011) 213, 45-323
 СЕВЕРИЈА, АС СЕВЕРИЈА, Беога Београд 4, тел: (011) 2278-111

DIGITAL STUDIO *Anny*

Pap Pavla 4, Novi Sad
tel.: 021 618 497

PESTUM 133 - 1340
SERVIS RACUNARA
PESTUM 166 - 1610



Palanka 135, Sr. Mitrovica
tel.: 022 226 095

original 18
kompilacije 12-15
ciji 08

nova

computers

Brzina

birajte poklon uz konfiguraciju:

CD naslov, diskete, filter

Snaga

AMD Pentium K5 PR-100

Intel VX mobo, 256KB

16 MB EDO RAM

1.44 MB floppy disk

1,3 GB hard disk

SVGA 1MB

14" monitor kolor N/LR

minitower, tastatura

miš Genius

Windows 95, software 95

Dajate:

AMD K5 PR-100	40
Češ. rač. P100+	80
Intel 133 MHz	115
1,7 GB Hard Disk	40
SoundBlaster Pro 16 bit	41

1.275,00

**komponente
nadogradnja
servis
originalni cd naslovi**

1.400,00

AMD Pentium K5 PR-133

Intel VX mobo, 256KB

16 MB EDO RAM

1.44MB floppy disk

1,7 GB hard disk

SVGA 1 MB s3 Trio 64-V+

Sound Blaster Pro 16-bit

14" monitor kolor N/LR

minitower, tastatura

miš Genius

Windows 95, software 95

POKLON: Zvučnici 20W RM.RO.



Brutalnost

Intel Pentium 166 MHz

Intel VX mobo, 256KB

32 MB EDO RAM

1.44 MB floppy disk

2,5 GB hard disk

SVGA 4MB s3 Virge 3D

33,6 K modem fax/voice

Sound Blaster 16 VIBRA+FM

Zvučnici 60W RM.RO.

CD-ROM plejer 16x

15" monitor kolor N/LR digital

minitower, tastatura

miš Genius

Windows 95, software 95

2.400,00

SPECIJALNA PONUDA

3 mogućnosti ako do Vasa posetimo po odličnoj ceni!

14" Iskor AZURA 16+

14" Iskor CTX 1451CLR

AMB SA 960 NMX

modem Cirrus Logic 23.4

modem VS Robotics 23.4

SoundBlaster AMT 64

Hard Disk 5.1GB Slight

Headset Packard 3L

Povežite sa najbolje ceni!

1.740,00

Moć

Intel Pentium 133 MHz

Intel VX mobo, 256KB

16 MB EDO RAM

1.44 MB floppy disk

2,5GB hard disk

SVGA 4 MB s3 Virge 3D

Sound Blaster 16 VIBRA+FM

CD-ROM plejer 15x

joystick

14" monitor kolor N/LR

minitower, tastatura

miš Genius

Windows 95, software 95

POKLON: Zvučnici 20W RM.RO.

PROCESOR:

Intel 133, 146, 800, 800 MHz, AM48

Češ. rač. P100+, P200+

AMD K5 PR100, PR133, PR150, AM48

MATICE PLOČE:

Dajate: 516, 517, 518, 519

Soyo HI 511 48

Trendo VV 25A 48, HV 25A 48, TX

MEMORIJA:

8 MB, 16 MB, 32 MB EDO SDRAM

SC2 318, EDO

Češ. EDO 48

HARD DISKOVI:

Seagate, Fujitsu, Quantum, WD

VGA GRAFIČKE KARTICE:

Cirrus Logic

s3 Trio 64+, s3 Virge 3d 7MB, 4MB

Diamond Stealth 9001, 9500, 2D 9000

Autovis Adapter 7MB, 4MB

Autovis Adapter 7MB, 4MB

Mini VISA 02 50, 50, 30

CD-ROM PUČE:

8x, 10x, 16x, 24x, 36x

Rec. Sony, Panasonic, Altkont, Acer

MODEM:

14.4, 23.6 kbps

UMC, Cirrus Logic, Robotics, US Robotics, Motorola

ZVUČNE KARTICE:

SoundBlaster Pro-16 bit

SoundBlaster Virus 16+FM

SoundBlaster 23 Pin

SoundBlaster AMT 64

FM Iskor

Zvučnici 50, 60, 100 W

MONITOR:

14", 15", 17", 21" iskor

Analog D75, Danyne,

CTX, Samsung, Philips, ...

STAVIČKE:

mašički, las. jer. mašički, jet.

mašički

EPSON, Hewlett Packard

RAZNO:

čisti iskor Genius

čisti iskor HI 48 318 48

100 kolo, odboj, joystick, šteta, ...

011.495.939

ul. Milovana Šaranovića 24 • od 10 do 17



cd-rom klub
na zvezdari

Vivid
c e d e t e k a



CDDeneka

novi CD klub sa istim cenama i profesionalnom uslugom. Veliki izbor najboljih CD originala - najnovije igre (sa top listi) i programi. Cebela na! nov-ovos, 7 dana u redovnoj prodaji. Moguće je direktno plaćanje u gotovini na bro-nalun.

Prodaja CD originala

od originala po najnižim cijenama. Dajemo popust na više CD naslova. Redovno arhiviranje najnovijih naslova sa top-liste.

Skladištenje na CD

snimamo na najkvalitetnijim CD pločama. Snimanje odmah, bez čekanja. Štampano i politim. goudam. Radimo i kopije Mpeg hard diska.

sa garancijom. Snimanje CD-je sa sadržajem po izboru. Vašim klijentima na disketu, kasetu ili barem od preko 120 giga sa sadržajem.

Oprema za Val kompjuter

video karte, odnosi uređaji, zvučne karte. CD štampi, diskete, prične CD medje, pretvornici za računare, kutije, poytici, palice ad.

Garancija kvaliteta

oprema koju koristimo, najbolje CD medje i diskete, kao i profesionalni odnosi prema Vama. Nabavite su garanciju kvaliteta i brzinu usluge. Provjerite...

telefon (011) 427.850

Čitajte iz(medu) zagrada



Pentium računar
Hard diskov (WD, Fujitsu)
Miševi (MS Intelli, Logitech...)
Video kartice (Number 9,
Matrox, Diamond, S3 3D)
Monitori (Samsung, Daewoo)

WINDOWS 97, SOFTWARE 97, NORTON UTILITIES
MASTER INSTALLER 4, MS WINDOWS NT 4.0
THE FONT FACTORY, POWER SOFT & DELPHI
SOLID GOLD 17, 18, 22, 23, 24, SOFTWARE DRIVERS...

CD ROM 4x, 6x, 12x, 16x
CD recorder 2/4, 4/6



Sound Blaster (Creative)
Zvučnici, mikrofoni...

IRON HELIX, METAL RAGE, TOY STORY, ACE 200
ALLIED GENERAL, TOMB RAIDER, QUAKE POWER F1
SPIDER-MAN, CRITICAL PATH, PRIVATEER 2, NHL 97
LIVE W/ NBA, THOTWADS, RED ALERT, SCORCHER
DEFCON 3, ORION II, DIABLO, VIRTUAL SQUAD
RALLY CHALLENGE, KKND, DESTRUCTION DERBY 2...



Fax modem (US Robotics)
Prključak na Internet

FM radio kartica
TV kartica (AV Labs)

THE VISUAL DICTIONARY, TEST YOUR CHILD ENGLISH
ENCYCLOPEDIA BRITANNICA, UNIVERSE & WISDOM
GRAPHICWARE 2, BEST GRAPHICS COLLECTION...

Štampeći (Epson, HP)
Raborni, toner...



Omegna ZIP/IAZZ
Ručni color skener (Genius)

VALTEK
COMPUTERS

Milutin Popovic 14a, 11070 Novi Beograd Tel/fax: (011) 223 41 81 223 40 57, 223 34 40
fondacije 95 14000 Valjevo Tel/fax: (014) 220 302, 222 530

Stara 011 427 850

www.valtek.co.yu

Call (011) 185.747

Belgrade
(011) 187.834

miro

SMART MULTIMEDIA SOLUTIONS

miroVIDEO DC30 / DC30 / DC10

Od profesionalnog 30 kadrova po sekundi, do kartica VHS omogućuju prvi digitalni video štapić u našem računaru. Najveća spol. rezolucija i prezentacija sa nevrednim islokom. Već dokazane na našem tržištu.

miroMEDIA PCTV

Hit u svetu / Kartica koja daje odličan prikaz TV signala na monitoru vašeg računara u svih veličinama. Možeće i snimati pokretne/ostanute slike na hard-disk.



miroCRYSTAL VR3000 / VR4000

Izuzetne 3d grafičke kartice koje pomažu S3 Virge/Vx procesor sa pamću 2mb ultra brze vizualne memorije. Model VR4000 sadrži 4mb Vram-a. Naravno, tu je i Tv izlaz.

miroMEDIA 3D / miroCRYSTAL 3D

Kartice istih osobina kao Vram osim što sadrže 2mb protupaćnog alfa čuje izuzetno brzog fast-ede Ram-a (čiji je dva opće proširivo. Model miroCRYSTAL nema Tv izlaz.

miroCRYSTAL 232D

Kartica nagra Diamond's Stealth 2001 sa 2mb fast-ede memorije. Nera kvaliteta, po izuzetno protupaćnoj ceni.



miroMEDIA fazaiz

3D računari za nove doživljaje vaših omiljenih igara.

miroMEDIA Remote

Dajite rok upravljaču vašeg računara za više. Novi dizajn.

miroMEDIA Surround

Da li ste čuli za Dolby Surround sistem sa 5 zvučnika?



List Computers

Cara Uroša 35, tel 011/185.747, 187.834, od 10-18

133
pentium

Inferno

Testna računarska matična ploča sa Intel Vx čipovima i 256 Kb lokalne memorije, 16mb / Cytrix/Am64 procesora i jedinstva snage 133MHz, 16Mb lokalne memorije SDO čipovima, S3 grafička kartica sa 1Mb memorije, Flopi disk uređaj za 3.5" 1.44Mb diskete, 14" Kolor monitor bez sifera, Tastatura sa Wc09, Mišusom od 2 tastera, 1.5Gb Hard disk uređaj.

1895 dolara

200
pentium

Conquistador

Testna računarska matična ploča sa Intel Vx čipovima i 256 Kb lokalne memorije, Cytix procesora i jedinstva snage 200MHz, 16Mb lokalne memorije SDO čipovima, S3 grafička kartica sa 1Mb memorije, Flopi disk uređaj za 3.5" 1.44Mb diskete, 14" Kolor monitor bez sifera, Tastatura sa 104 tastera sa Windows 95, Mišusom od 2 tastera, 1.5Gb Hard disk uređaj.

1545 dolara

166
pentium

Diabolique

Testna računarska matična ploča sa Intel Vx čipovima i 256 Kb lokalne memorije, Pent/Am64 procesora i jedinstva snage 166MHz, 16Mb lokalne memorije SDO čipovima, S3 grafička kartica sa 1Mb memorije, Flopi disk uređaj za 3.5" 1.44Mb diskete, 14" Kolor monitor bez sifera, Tastatura sa Wc09, Mišusom od 1.8Gb Hard disk uređaj.

1445 dolara

...možda naučiti i konfiguracije po Vašoj želji

Specijalna ponuda (dok zalih traje)
profesionalna video kaset (grafock)
kartica u SVHS kvalitetu firme fast = 999-

Kupite računar od ljudi
koji znaju svoj posao

Dostavljamo računarsku opremu i delove kupcima na kućna adresu, pružamo garanciju rok od 12 meseci, kao i vignetanciju od 3 godine. Besplatna tehnička podrška tokom garantnog roka (1 god), Obavezujemo besplatnu zamenu neispravnih delova u roku od 24h, Besplatna softver bez ograničenja podrška kupovine, Obavezujemo 48h ostajanje za svu opremu iz prodajnog programa. Računarske promocije su i mace i pravedno spejalizovane softver, Sve ove uslove bez poziva na proces, isporuka odmah po uplati 100% avansno ili Računom

Del žalbo baš besplatne informacije!

Opisano računarsko opremu (DC30 / DC30 / DC10)
Obavezno naznačiti model (VR3000 / VR4000)
Obavezno naznačiti memoriju (2 / 4 / 8 / 16 / 32 / 64 / 128 / 256 / 512 / 1024 / 2048)
Naznačiti hard disk (1.5 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10 / 11 / 12 / 13 / 14 / 15 / 16 / 17 / 18 / 19 / 20 / 21 / 22 / 23 / 24 / 25 / 26 / 27 / 28 / 29 / 30 / 31 / 32 / 33 / 34 / 35 / 36 / 37 / 38 / 39 / 40 / 41 / 42 / 43 / 44 / 45 / 46 / 47 / 48 / 49 / 50 / 51 / 52 / 53 / 54 / 55 / 56 / 57 / 58 / 59 / 60 / 61 / 62 / 63 / 64 / 65 / 66 / 67 / 68 / 69 / 70 / 71 / 72 / 73 / 74 / 75 / 76 / 77 / 78 / 79 / 80 / 81 / 82 / 83 / 84 / 85 / 86 / 87 / 88 / 89 / 90 / 91 / 92 / 93 / 94 / 95 / 96 / 97 / 98 / 99 / 100)



PC FORT
Novi Sad
Radni dan: 08-18
Subota: 10-18
Nedelja: NE ODAZIV



MS Visual Studio 97, MS Developer Network Library For Visual Studio 97, DK Encyclopedia Salanca, Encyclopedia Of Home Design, Mayo Clinic Family Health 1997, Law Personal Library Vol. 1/2/3/4, Oxford Science Shelf, Mosby's Medical Encyclopedia, Multimedia Personality Test, The Love Relationship Test, Oxford Children Encyclopedia, Lotus SmartSuite 97, Slidekick 97, Oracle 7.3, Oracle Designer 2000, Mosby's Pathology, Publisher's Paradise Studio, Best Of Graphic Presentation Tools, Disney's Magic Artist, Imperial atul...

Special: Capitalism Plus, Battleground 6: Napoleon in Russia, Battleground 7: Bull Run, The Last Voyager, Rebel Moon Ring, Soldier Boyz, Top Speed, Lory, Greatest Collection Vol. 1-7, Pilot, Premier Manager 97, Ten Pin Alley, Perfect Memory, All Baba and Forty Thieves, Callahan's Golden Galle, Hit The Top, Duke Xterra, Reloaded, Shivers 2, Interstate 76, Daylight Conflict PCD, Red Alert: Counterstrike, Theme Hospital, MIA2: Abrams, MDK, Tiger Shark, Power 71, Rally Challenge, Roller Heaven, Ultimate Quiz, ...

Originali: 20, Kompilacije: 30/35

SOFT IMAGE 3, TRIST, STEINBERG CUBASE VS 25, AUDIO XISCOPE/STANCHI, 100% BATTERY, DEATH VS.0, CUMSERVER, BOMBING C -- - 1512, IBM COMMUNICATIONS CENTER V5.6 FOR WINDOWS NT, WAVES NATIVE POWERTRACK PLUG-INS FOR WAVEBAR, WAVES AUDIOTRACK PLUG-IN FOR SOUND FORGE, WAVEBAR V1.6 BUILD 101, STEINBERG RECYCLE V1.0, LIGHTWAVE V5.30 - JAMSTEAD, NEWPORT DIGISSION PREMIER PLATINUM EDITION, WORLX PLUG-INS FOR LIGHTWAVE, DESIGN SPRING FOR MECHANICAL DESKTOP PHOENIX TOOLS FOR SOFT IMAGE 3.7, DEURNA WINFAX 6.0, DIGITAL FUSION V1.12, MATROSOFT SERVER V1.07, ANSYS V5.3, SIGMAPLOT V3.64, ROOM HOME OFFICE 97, APPURWARE DEVELOPER SUITE V4.0 FOR LINUX, SHUTCAPE IMPORTER 306 MAX PLUG-IN, ROBHELP V4.0, ALTAISTA FORUM SEARCH 97 FOR NT, WSE I INSTALLATION SYSTEM V5.34, SOFTEN4U.COM, DRUGI...

SPACE STATION SIMULATOR (MMX), REBEL MOON RUNNER (MMX), TEST DRIVE OFF-ROAD, BRITISH OPEN GOLF, CALLAHAN'S CROSSTIME SALOON, COMANCHE 3, LOST VIKINGS 2 [FINAL], ULTRA MINIGOLF 3D, REDNECK RAMPAGE, SAND WARRIORS, SETTLERS 2 GOLD EDITION, TIME WARRIORS, TEN PIN ALLEY, UEFA CHAMPIONSHIP LEAGUE 97, BLOOD 3D, ACTUA SOCCER CLUB EDITION, MOTO RACER, PREMIER MANAGER 97, BATTLEGROUND 6: NAPOLEON IN RUSSIA, BATTLEGROUND 7: BULL RUN, CITY OF THE LOST CHILDREN, I DRUGI...

Od 1. Jula, posetite nas u novootvorenoj radnji, u Mileticjevoj 12, u centru Novog Sada

Za sve informacije u vezi hardware-a, posetite nas na:
WWW.ALBICOM.CO.YU



021/614-909
Grčkačkolska 3
21000 Novi Sad



3D Ultra Shootout Sand Warriors Settlers Family Health Encyclopedia Premier Manager Multi-Mediaal MAGNOCARD PC Blister Mega W Fields

STIL computers

Tel: 32 82 464, Fax: 62 32 32, Dobračina 4, 1100 Beograd




STIL computers

Donosilac ovog kupona ima pravo na popust od 5 %, pri kupovini multimedijalnih komponenti.

Level 10

Dođite kod nas i snimite najnoviji software na svim medijima

 **173-409**



CD originali najjeftiniji u gradu *proverite* sa programima po vašem izboru **25**



HD do 300 MB softwarea **10**
do 100 MB softwarea **5**



Diskete snimanje na vašu **3.5**
naša snimljena **1.2**

1100-010

Svakog dana od **10** do **21**

Jurija Gagarina 46/45 (blok 63) - 11070 B. Beograd



porudzbine
sajemo poštom
istog dana

VAŠ DIGITALNI SVET

NOVI SAD

EXCOM

021 321 211

e mail: LEMYS@EUNET.YU

**Plus
com**



**HARDWARE
SOFTWARE
CD TEKA
ORIGINALI
IZNAJMLJIVANJE
SNIMANJE
VELIKI IZBOR
INSTALACIJE
SAVETI
BESPLATAN
KATALOG**

SVE ZA
PC
CENE POVOLJNE

021 398 444

e mail: PLUS_COM@EUNET.YU

**RAČUNARI
ŠTAMPAČI
INTEL
PENTIUM
CYRIX 6x86
AMD K5
HEWLETT
PACKARD
EPSON
OKI**



Otkup

**Zamena
staro za
novo**

budite u plusu

NT

soft

cd klub

pc pro

cd klub

adresa

kralja milutina 44

telefon

011/ 684 106

od 11h do 20h

adresa

skadarska 19 /skadarlija/

telefon

011/ 32 47 120

od 10h do 22h

originali

maloprodaja i veleprodaja originala ... istog dana saljemo postom

igre

warcraft 3, pod, x-wing vs. tie fighter, redneck rampage, outlaws, comanche 3, need for speed 2, murder death kill/mdk/, virtual safari, norse by norse west, three dirty dwarves, the lost adventure, sentient, 3d ultra mini golf, the last express, test drive off road, blood 3d, time warrior, ...

programi i enciklopedije

ms fox pro 5.0, webster dictionary new edition, hot lips, the beatles, greate sex, vampire's kiss, virgine one, mutimedia gans, earth quest, adam the inside store 97, mosby's medical encyclopedia, medline 97, clinical endokrinology, atlas of human anatomy, ...

veliki popust

office 97 profesional

oprema

veliki izbor joystick-a i miseva /genius/
diskete, filteri za monitore, mouse pad-ovi

pozovite za najnoviji katalog



Computer Dream

CD ORIGINALI

NAJVEĆI IZBOR !
DILERSKI POPUSTI !

IGRE

BackGround 4 (Napoleon in Russia)
Heroes of Might & Magic II (exp. pack) - The price of loyalty
3D ultra total golf
Racing collection
Commandos 2
Hood for speed 2
Outlaws
Test drive of road
City of the lost children
kick off 97
Unearthed ancient (for Diablo)
AUS-66 King Kong (golf)
M1 A3 Abrams
Independent day
MDKC
KOHD
Diablo
NBA Live 97
US NAVY Fighters 97
TIGR 97
Master of Orion 2
Heroes of might & magic II
Prinzalor 2: The Darkening
Thunder roller ...

PROGRAMI

MS Windows 95 - Microsoft 97
MS Office 97 - pro edition
MS Cinema 97
MS Encanto 97
Corel Draw 7
Adobe Photoshop 4.0
Corel Ventura 7
Adobe Acrobat 5.0
MS Exchange server
AUTO CAD 12, 13, symbols
3D CAD collection
MS Visual C++
Delphi 3.0
MS Visual Basic
MS Visual jav
java Script starter kit
WEB Maker pro
Activision '97 collection
MACINTOSH collection's (MAC, POWER PC)
COREL 8 for MAC ...

HOT !!!
COREL Photo Paint 7 plus
Encyclopedia of science 2.0
Microsoft VISUAL STUDIO 97
SandWarrior
Sidekick 97
Best of Microsoft 97
Lotus Smart Suite 97
Shadows over Riva
Driver collection

Nemanjina 4, Beograd, 011/3226-303, 3226-323, 3224-221, 3610-310

BM

MARKETING
SERVISIRANJE
PROIZVODNJA
PC KAPINARNA



OSIMNE POČE

IBM 386 333 MHz 128 MB RAM 320 GB	500.000
MS 386 333 MHz 128 MB RAM 320 GB	450.000
IBM 486 50 MHz 128 MB RAM 320 GB	550.000
MS 486 50 MHz 128 MB RAM 320 GB	500.000
IBM Pentium 100 MHz 128 MB RAM 320 GB	650.000
MS Pentium 100 MHz 128 MB RAM 320 GB	600.000
IBM Pentium 133 MHz 128 MB RAM 320 GB	700.000
MS Pentium 133 MHz 128 MB RAM 320 GB	650.000
IBM Pentium 166 MHz 128 MB RAM 320 GB	750.000
MS Pentium 166 MHz 128 MB RAM 320 GB	700.000
IBM Pentium 200 MHz 128 MB RAM 320 GB	850.000
MS Pentium 200 MHz 128 MB RAM 320 GB	800.000
IBM Pentium 233 MHz 128 MB RAM 320 GB	900.000
MS Pentium 233 MHz 128 MB RAM 320 GB	850.000
IBM Pentium 266 MHz 128 MB RAM 320 GB	950.000
MS Pentium 266 MHz 128 MB RAM 320 GB	900.000
IBM Pentium 300 MHz 128 MB RAM 320 GB	1000.000
MS Pentium 300 MHz 128 MB RAM 320 GB	950.000

GRAFICNE KARTICE

ATI 2D 16 MB 128 MB RAM	150.000
ATI 2D 32 MB 128 MB RAM	180.000
ATI 2D 64 MB 128 MB RAM	210.000
ATI 2D 128 MB 128 MB RAM	240.000
ATI 2D 256 MB 128 MB RAM	270.000
ATI 2D 512 MB 128 MB RAM	300.000
ATI 2D 1024 MB 128 MB RAM	330.000
ATI 2D 2048 MB 128 MB RAM	360.000
ATI 2D 4096 MB 128 MB RAM	390.000
ATI 2D 8192 MB 128 MB RAM	420.000
ATI 2D 16384 MB 128 MB RAM	450.000
ATI 2D 32768 MB 128 MB RAM	480.000
ATI 2D 65536 MB 128 MB RAM	510.000
ATI 2D 131072 MB 128 MB RAM	540.000
ATI 2D 262144 MB 128 MB RAM	570.000
ATI 2D 524288 MB 128 MB RAM	600.000
ATI 2D 1048576 MB 128 MB RAM	630.000
ATI 2D 2097152 MB 128 MB RAM	660.000
ATI 2D 4194304 MB 128 MB RAM	690.000
ATI 2D 8388608 MB 128 MB RAM	720.000
ATI 2D 16777216 MB 128 MB RAM	750.000
ATI 2D 33554432 MB 128 MB RAM	780.000
ATI 2D 67108864 MB 128 MB RAM	810.000
ATI 2D 134217728 MB 128 MB RAM	840.000
ATI 2D 268435456 MB 128 MB RAM	870.000
ATI 2D 536870912 MB 128 MB RAM	900.000
ATI 2D 1073741824 MB 128 MB RAM	930.000
ATI 2D 2147483648 MB 128 MB RAM	960.000
ATI 2D 4294967296 MB 128 MB RAM	990.000
ATI 2D 8589934592 MB 128 MB RAM	1020.000
ATI 2D 17179869184 MB 128 MB RAM	1050.000
ATI 2D 34359738368 MB 128 MB RAM	1080.000
ATI 2D 68719476736 MB 128 MB RAM	1110.000
ATI 2D 137438953472 MB 128 MB RAM	1140.000
ATI 2D 274877906944 MB 128 MB RAM	1170.000
ATI 2D 549755813888 MB 128 MB RAM	1200.000
ATI 2D 1099511627776 MB 128 MB RAM	1230.000
ATI 2D 2199023255552 MB 128 MB RAM	1260.000
ATI 2D 4398046511104 MB 128 MB RAM	1290.000
ATI 2D 8796093022208 MB 128 MB RAM	1320.000
ATI 2D 17592186444416 MB 128 MB RAM	1350.000
ATI 2D 35184372888832 MB 128 MB RAM	1380.000
ATI 2D 70368745777664 MB 128 MB RAM	1410.000
ATI 2D 140737491555328 MB 128 MB RAM	1440.000
ATI 2D 281474983110656 MB 128 MB RAM	1470.000
ATI 2D 562949966221312 MB 128 MB RAM	1500.000
ATI 2D 1125899932442624 MB 128 MB RAM	1530.000
ATI 2D 2251799864885248 MB 128 MB RAM	1560.000
ATI 2D 4503599729770496 MB 128 MB RAM	1590.000
ATI 2D 9007199459540992 MB 128 MB RAM	1620.000
ATI 2D 18014398919081984 MB 128 MB RAM	1650.000
ATI 2D 36028797838163968 MB 128 MB RAM	1680.000
ATI 2D 72057595676327936 MB 128 MB RAM	1710.000
ATI 2D 144115191346655872 MB 128 MB RAM	1740.000
ATI 2D 288230382693311744 MB 128 MB RAM	1770.000
ATI 2D 576460765386623488 MB 128 MB RAM	1800.000
ATI 2D 1152921530773246784 MB 128 MB RAM	1830.000
ATI 2D 2305843061546493568 MB 128 MB RAM	1860.000
ATI 2D 4611686123092987136 MB 128 MB RAM	1890.000
ATI 2D 9223372246185974272 MB 128 MB RAM	1920.000
ATI 2D 18446744492371948544 MB 128 MB RAM	1950.000
ATI 2D 36893488984743897088 MB 128 MB RAM	1980.000
ATI 2D 73786977969487794176 MB 128 MB RAM	2010.000
ATI 2D 147573959938975588352 MB 128 MB RAM	2040.000
ATI 2D 295147919877951176704 MB 128 MB RAM	2070.000
ATI 2D 590295839755902353408 MB 128 MB RAM	2100.000
ATI 2D 1180591679511804706816 MB 128 MB RAM	2130.000
ATI 2D 2361183359023609413632 MB 128 MB RAM	2160.000
ATI 2D 4722366718047218827264 MB 128 MB RAM	2190.000
ATI 2D 9444733436094437654528 MB 128 MB RAM	2220.000
ATI 2D 18889466872088875289056 MB 128 MB RAM	2250.000
ATI 2D 37778933744177750578112 MB 128 MB RAM	2280.000
ATI 2D 75557867488355501156224 MB 128 MB RAM	2310.000
ATI 2D 151115734976671002324448 MB 128 MB RAM	2340.000
ATI 2D 302231469953342004648896 MB 128 MB RAM	2370.000
ATI 2D 604462939906684009297792 MB 128 MB RAM	2400.000
ATI 2D 12089257998136880181555584 MB 128 MB RAM	2430.000
ATI 2D 241785159962737603631111168 MB 128 MB RAM	2460.000
ATI 2D 48357031992547520726222336 MB 128 MB RAM	2490.000
ATI 2D 96714063985095041452444672 MB 128 MB RAM	2520.000
ATI 2D 19342812797019008290489344 MB 128 MB RAM	2550.000
ATI 2D 38685625594038016580978688 MB 128 MB RAM	2580.000
ATI 2D 77371251188076033161957376 MB 128 MB RAM	2610.000
ATI 2D 15474250237615206232391464 MB 128 MB RAM	2640.000
ATI 2D 3094850047523041246478288 MB 128 MB RAM	2670.000
ATI 2D 6189700095046082492956576 MB 128 MB RAM	2700.000
ATI 2D 1237940019009216385911136 MB 128 MB RAM	2730.000
ATI 2D 2475880038018436771822272 MB 128 MB RAM	2760.000
ATI 2D 4951760076036873543644544 MB 128 MB RAM	2790.000
ATI 2D 9903520152073747087288896 MB 128 MB RAM	2820.000
ATI 2D 19807040304154944145777792 MB 128 MB RAM	2850.000
ATI 2D 39614080608309888291555584 MB 128 MB RAM	2880.000
ATI 2D 79228161216619776578111168 MB 128 MB RAM	2910.000
ATI 2D 15845632243323955155622336 MB 128 MB RAM	2940.000
ATI 2D 31691264486647910311124672 MB 128 MB RAM	2970.000
ATI 2D 63382528973295820622249344 MB 128 MB RAM	3000.000
ATI 2D 126765057945911641244488888 MB 128 MB RAM	3030.000
ATI 2D 253530115891823282488977776 MB 128 MB RAM	3060.000
ATI 2D 507060231783646564977955552 MB 128 MB RAM	3090.000
ATI 2D 101412046356729312995591104 MB 128 MB RAM	3120.000
ATI 2D 2028240927134586199111822112 MB 128 MB RAM	3150.000
ATI 2D 4056481854269172388223644224 MB 128 MB RAM	3180.000
ATI 2D 81129637085383447765472884448 MB 128 MB RAM	3210.000
ATI 2D 16225927376676689553094577888 MB 128 MB RAM	3240.000
ATI 2D 324518547533533791071915557776 MB 128 MB RAM	3270.000
ATI 2D 649037095067067582143591111168 MB 128 MB RAM	3300.000
ATI 2D 129807419013413545428718222336 MB 128 MB RAM	3330.000
ATI 2D 25961483802682709085746444672 MB 128 MB RAM	3360.000
ATI 2D 5192296760536541817148889114688 MB 128 MB RAM	3390.000
ATI 2D 103845935210730883354977777792 MB 128 MB RAM	3420.000
ATI 2D 207691870421461667709555555584 MB 128 MB RAM	3450.000
ATI 2D 415383740842923335419111111168 MB 128 MB RAM	3480.000
ATI 2D 83076748168584667083822222336 MB 128 MB RAM	3510.000
ATI 2D 166153496371173341376644444672 MB 128 MB RAM	3540.000
ATI 2D 332306992742346682743288889344 MB 128 MB RAM	3570.000
ATI 2D 664613985484693365486577777792 MB 128 MB RAM	3600.000
ATI 2D 13292279709691867370931555555584 MB 128 MB RAM	3630.000
ATI 2D 2658455941938373541876311111168 MB 128 MB RAM	3660.000
ATI 2D 531691188387674735575462222336 MB 128 MB RAM	3690.000
ATI 2D 1063382376775349501119248444672 MB 128 MB RAM	3720.000
ATI 2D 21267647535506990022494889114688 MB 128 MB RAM	3750.000
ATI 2D 42535295071013980004997997955584 MB 128 MB RAM	3780.000
ATI 2D 85070590142027960009995995911168 MB 128 MB RAM	3810.000
ATI 2D 17014118028405920001999199919168 MB 128 MB RAM	3840.000
ATI 2D 34028236056811840003998399839336 MB 128 MB RAM	3870.000
ATI 2D 68056472113623680007996799679672 MB 128 MB RAM	3900.000
ATI 2D 13611294423225728001599359935936 MB 128 MB RAM	3930.000
ATI 2D 27222588846451456003198719871968 MB 128 MB RAM	3960.000
ATI 2D 54445177692902912006397439539536 MB 128 MB RAM	3990.000
ATI 2D 1088903538518118401279548719367968 MB 128 MB RAM	4020.000
ATI 2D 2177807077036236802559097471595936 MB 128 MB RAM	4050.000
ATI 2D 4355614154072473651118191954791872 MB 128 MB RAM	4080.000
ATI 2D 8711228308144447362236383929583936 MB 128 MB RAM	4110.000
ATI 2D 1742245621689489472447167796791776 MB 128 MB RAM	4140.000
ATI 2D 34844912433789789489433553555776 MB 128 MB RAM	4170.000
ATI 2D 6968982486757957897670711111168 MB 128 MB RAM	4200.000
ATI 2D 1393796497351591579534142222336 MB 128 MB RAM	4230.000
ATI 2D 2787592994703183159068284444672 MB 128 MB RAM	4260.000
ATI 2D 55751859894063663181365768889344 MB 128 MB RAM	4290.000
ATI 2D 11150371978127333262731351777792 MB 128 MB RAM	4320.000
ATI 2D 22300743956254666525466735555584 MB 128 MB RAM	4350.000
ATI 2D 4460148791350933325093337111168 MB 128 MB RAM	4380.000
ATI 2D 89202975827018666501866735555776 MB 128 MB RAM	4410.000
ATI 2D 1784059565440373330373335111168 MB 128 MB RAM	4440.000
ATI 2D 35681191308807466607466735555776 MB 128 MB RAM	4470.000
ATI 2D 7136238261761513331493337111168 MB 128 MB RAM	4500.000
ATI 2D 14272476523230266629866735555776 MB 128 MB RAM	4530.000
ATI 2D 2854495304646053325973337111168 MB 128 MB RAM	4560.000
ATI 2D 57089906092921066519466735555776 MB 128 MB RAM	4590.000
ATI 2D 11417981218122133339866735555776 MB 128 MB RAM	4620.000
ATI 2D 2283596243624426667973337111168 MB 128 MB RAM	4650.000
ATI 2D 45671924872488533359466735555776 MB 128 MB RAM	4680.000
ATI 2D 9134384974497706671893337111168 MB 128 MB RAM	4710.000
ATI 2D 18268769548954133337866735555776 MB 128 MB RAM	4740.000
ATI 2D 3653753909790826667573337111168 MB 128 MB RAM	4770.000
ATI 2D 73075078195816533351466735555776 MB 128 MB RAM	4800.000
ATI 2D 1461501563916306672873337111168 MB 128 MB RAM	4830.000
ATI 2D 29230031278326133357466735555776 MB 128 MB RAM	4860.000
ATI 2D 5846006255665226671493337111168 MB 128 MB RAM	4890.000
ATI 2D 116920125113324533329866735555776 MB 128 MB RAM	4920.000
ATI 2D 2338402502266490665973337111168 MB 128 MB RAM	4950.000
ATI 2D 467680500453298133319466735555776 MB 128 MB RAM	4980.000
ATI 2D 9353610009065962663893337111168 MB 128 MB RAM	5010.000
ATI 2D 187072200181319253377866735555776 MB 128 MB RAM	5040.000
ATI 2D 37414440036263850675573337111168 MB 128 MB RAM	5070.000
ATI 2D 7482888007252770133111466735555776 MB 128 MB RAM	5100.000
ATI 2D 1496577601450554026223337111168 MB 128 MB RAM	5130.000
ATI 2D 2993155202901108044466735555776 MB 128 MB RAM	5160.000
ATI 2D 598631040580221608893337111168 MB 128 MB RAM	5190.000
ATI 2D 1197262081160443377866735555776 MB 128 MB RAM	5220.000
ATI 2D 23945241623208867557466735555776 MB 128 MB RAM	5250.000
ATI 2D 478904832464177351153337111168 MB 128 MB RAM	5280.000
ATI 2D 9578096649283547023066735555776 MB 128 MB RAM	5310.000
ATI 2D 191561932956170944613337111168 MB 128 MB RAM	5340.000
ATI 2D 383123865912341889266735555776 MB 128 MB RAM	5370.000
ATI 2D 76624773182468377853337111168 MB 128 MB RAM	5400.000
ATI 2D 1532495463449367577066735555776 MB 128 MB RAM	5430.000
ATI 2D 306499092689873515413337111168 MB 128 MB RAM	5460.000
ATI 2D 6129981853797470308266735555776 MB 128 MB RAM	5490.000
ATI 2D 1225996317594940616573337111168 MB 128 MB RAM	5520.000
ATI 2D 2451992635189881233466735555776 MB 128 MB RAM	5550.0

OGNJA SOFT PC

PROGRAMI & IGRE, SNIMANJE NA CD-ROM, KOLOR SKENIRANJE, ŠTAMPA (LASER I KOLOR)



011 / 141-752

RADNO VREME : Od 13 do 19 h.
(Nedeljom ne radimo)

Sve naše softvere sa CD-rom, Diskete 3,5", Heči Disk, Zip drive i DAT traže

Kak ispravak neradnog softwera-a po do 48 časova!

Sveinim softwera možete podići lakše ili sa različiti putanja pošta

Ukoliko po softwera dolazite lično, otkazivamo snimanje je obavezno!

KOMPLETI RASPAKOVANIH PROGRAMA NA CD-u (Sve programe se instaliraju direktno sa CD-a)

WIN95 K1: Windows 95 (svi verzije), 2D Studio 3D/2D, Adobe Photoshop 7.0, Ase CAD 12, Corel Draw 4 02, Eudora, Page Maker 5.0, Quark Express 2.0, MS Visual Basic 4.0, WinLab Pro 4.0, Norton Utilities 95, MS Office Pro 4.02 (Word, Excel, Access, Outpost), Clipper 5.0, 3D Home Architect, WinLab Commander 3.0, QED&T 1.1, Talc...

WIN95 K2: Windows 95 (svi verzije), MS FrontPage 2.0, Microsoft Graphica 4.0, Math CAD 4.0, Microsoft ABC Bala, MS Money 95, MS Plus 95, MS Project 95, MS Word 4.0, Norton Utilities 95, MS Office 95 (Word, Excel, PowerPoint), MS Access 7.0, WinLab Pro 4.0, Vids 4.0, Word Pro 96, PC Pro 95, Talc for Win 1.1, ...

WIN95 K3: Corel Draw 5.0, Page Maker 4.0, 3D Home Architect 3.4, Realtek Design Palace 4.0, Deluxe WinLab Pro 7.0, MS Publisher 3.0, Corel Draw, Adobe Photoshop 7.0, ...

WIN95 K4: Ase CAD 12C for Win/NT, DigiT 3.0, Realtek Design Palace 7.0, Lotus notes 4.0, Lotus Freelance Graphics 95, Smart Capcut 4.0, MS Exchange 4.0, Netscape 2.0 22B, ...

WIN95 K5: 3D Studio Max, MS WinLab Pro Access 95, MS WinLab Pro Service Pack 1, MS Office 95 Pro (Word), MS Access, PowerPoint, Orgas 4.0, Calcutab 4.0 Pro, ...

WIN95 K6: MS WinLab Pro 4.0 Advanced Screen & Windows, Realtek CD 4.1, DigiT-Client/Server 4.0, WinLab Pro 4.0, Access 95, Netscape 1.0, ...

WIN95 K7: Autodesk Lias 3.0 Calcutab 4.0, MS Word Page 1.0, Lotus Organizer 95, Norton Commander 3.0, Program 4.0, WinLab 4.0, MS Publisher 3.0, MS Word 7.0, ...

WIN97 K1: MS WinLab Pro, MS Office 97 Pro, Norton Utilities 97, Corel Draw 7, Adobe Photoshop 4.0, MS Money 96, MS Plus 96, MS Access 97 2.0, Power Desktop, ...

WIN97 K2: Corel Draw 7, MS FrontPage 97, PageMaker 4.0, WinLab Pro 7.0, Powermax 4.0, Powermax Advanced Calcutab Screen, FrontPage 97 4.0, Photo Disk 4.0, Star 7.0, ...

CAD KOMPLET: AutoCAD 4.0, Ase CAD 12 (Dwg & Wtg), Ase CAD 12H (Microstation 3.0), Realtek, Mill CAD, 3D Home Architect, (Sve nove programe i instalaci)

ANIMATION KOMPLET: 3D Studio 4.0 + Deluxe, Lightwave, Real 3D, Razor Pro, Director 4.0, Adobe Photoshop 4.0, Morph, Calcutab 7.0, Star Space, Vids Pro, Autodesk 3D, ...

KOMPLETI RASPAKOVANIH IGARA NA CD-u (Sve igre se instaliraju direktno sa CD-a)

GAMES 1 (Igrana 110 igara) 7-14 Fleet Defender, Probot Fantasies, Party of Pirates, Dark Indiana Jones 3, Legend of Elysanda, Lords of Lore, Desert of Mystery Island, ...

GAMES 2 (Igrana 120 igara) Alien Breed, Battle for 3, Delta Mission, L3D Drog, Daylight, Day of Darkness, Goblins 2, Heart of Pale, History Live, Indiana Jones 4, ...

GAMES 3 (Igrana 120 igara) 1942 Pacific Airwar, Centurion, Dune, Duna, Fantasy 1.5P, Frontier, Galileo, Age of Leverage, Lede Ruines, Overlord, Jet Set Willy, ...

GAMES 4 (Igrana 80 igara) Magic Carpet, Ocean Frontiers 2, Ocean Drive, Conqueror, Desert Strike, PlanetStrike, Pits Soccer, Jungle Strike, Gals GP 3, Omega, ...

GAMES 5 (Igrana 84 igara) Altered Combat, Assault, Home in the Dark 2, Conquest, Desert, Storm 1 + 2, Dune 2, Heretic, Michael Jordan in Flight, Apache, Apache, ...

GAMES 6 (Igrana 88 igara) Madcat Kombat 3, Mega Carrot 2, Heroes, FX Fighter, Front-Racer, NBA Jam, Mortal Kombat 3, Street Hoop, Probot Mission, ...

GAMES 7 (Igrana 20 igara) Microsoft VS Command, Atlas Soccer, Earthworm Jim, Fable to Beach, Jungle Book, Need for Speed, NHL Hockey 96, Justice CD, ...

GAMES 8 (Igrana 27 igara) Carri-Data, Destination Daily, FIFA Soccer 96, Heroes of Might & Magic, Probotion, Conqueror, Warcraft 2, Satellite World of Soccer, ...

GAMES 9 (Igrana 28 igara) Terminator Future Shock, Darkened 2, Thunderhead 2, Tidy Car Racer 2, Bone the Dolphin, Jack Pawsley, Snake of Chaos, Spelmen 4, ...

GAMES 10 (Igrana 21 igara) Fast Racing, Wolf Warriors/Arcade, Starship Manager, Quick Road Battle 4, Descent: Encounter 1 + 2, Gamma, Tarmac 3, ...

GAMES 11 (Igrana 30 igara) The Ag, Titans & Pirates, Jungle Games, WinLab Plus, Great Bear's Legacy, Fast Chequers, Total Carnage, League, Ring Puller, ...

GAMES 12 (Igrana 27 igara) Advanced Tactical Fighter, Bug-Rat Racing, Outblaster 2, Descent 2, Gears & Destiny, Super Street Fighter 2 Turbo, Star Wars, ...

GAMES 13 (Igrana 10 igara) Duke Nukem 3D, NBA Live 96, The Web, Fantasy General, Mann-Kate Revolution 3, Collette 2000, Excalibur Synthesis, Mitzler, ...

GAMES 14 (Igrana 20 igara) Earthworm Jim 2, Ballers 2, World Rally Fever, Total Kombat 4, Battle Arena Twilight, Gals GP 96, Viper College, Vids Proctor, ...

GAMES 15 (Igrana 10 igara) Quake, Cyberia 2, Warcraft 2: Beyond the Dark Portal, Star Wars 2, After Life, Armadillo Golf 1996, Baseball Smasher, Lord of Robots 2, ...

GAMES 16 (Igrana 8 igara) FIFA Soccer 97, Fantasy, Daytona USA, Ninja Gaiden, PowerSlave, Star 2, MS Golf 3, Sam-Gol, NBA96, ...

GAMES 17-18 (Igrana 8 igara) NBA Live 97, FIFA Soccer 97, NHL Hockey 97, Madden 97, PGA Tour Golf, ...

GAMES 19-20 (Igrana 4 igara) Space Jam, NBA Jam Extreme, NBA Live 97, NBA Hang Time, ...

GAMES 21-22 (Igrana 3 igara) Virus Fighter, Bug, Santa Hysterical, Virus City Police Department, Daytona USA, ...

GAMES 23 (Igrana 7 igara) Lords of the Rings 2, Fast Alert, Heroes of Might & Magic 2, Master of Orion 2, Civilization 2, Generators, Age of Emp, Admiral Sea Battles, ...

GAMES 24 (Igrana 8 igara) Crusader 2, Need for Speed 66, Ballers 2, CallLight, Gadget Ball, Return of MS Avante, Alien, Speed Rage, Hornet-Bait of Snake Bone

CENE SNIMANJA:

CD KOMPLETI 30 DM

KOPUJA CD ORIGINALA 20 DM

BACK UP VAŠIG SOFTWARE-A NA CD 25 DM

CD PO IZBORU IZ KATALOGA 35 DM

SNIMANJE NA DISKETE 3,5" 0,5 DM PO DISKETI

SNIMANJE NA ZIP DRIVE ILI DAT 6,2 DM PO 1MB

SNIMANJE NA VAŠ HARD DISK OD 1 DO 50MB = 38 DM

OD 51 DO 150MB = 45 DM

OD 151 DO 300MB = 50 DM

OD 301 DO 650MB = 58 DM



CENE SKENIRANJA:

Color A4 4 DM po stranu

Color-b&w A4 2 DM po stranu

CENE ŠTAMPANJA:

Laser A4 inku 6,2 DM

ili 6,5 DM

Kalor Stamp

A4 od 3 do 5 DM

Tržišna politična vrednost zanemarljiva. Cene politične su u zavisnosti od količine naručene robe

Prevoz i uplate preko žira mišnja!

Adresa: Dragi Babi Ognja, Bulevar Lenjina 27, 1 sprat, stan 5, 11070 Novi BEOGRAD



CD CENTAR Novi Beograd

Snimanje i iznajmljivanje igara, enciklopedija i programa za PC
Instalacija operativnih sistema i programa, Backup HD-a na CD

CEDETEKA

U CENTRU NOVOG BEOGRADA. VELIKI IZBOR NASLOVA ZA PC!!!

PROGRAMSKI PAKETI



MS Windows v.3.11 57 Programa
MS Windows '95 v.4.0 .. 33 Programa
MS Windows '95 v.4.1 .. 33 Programa
MS Windows '95 32FAT 44 Programa

SVI PROGRAMI SU INSTALACIONI!

PROGRAMI-ORIGINALI

MS Office Professional '97 MS Windows '97
Corel Draw v.7.0 (3CD-a) MS Windows NT v.4.0
Corel Venture v.7.0 (2CD-a) MS Visual C++ v.4.2
Adobe Photoshop v.4.0 3D Studio Max
MS Visual Basic v.5.0 MS Publisher '97

TOP 10 PC GAMES

Rank	Game	CDs
1	X-Wing vs. Tie Fighter	2
2	Norse by Norse West	1
3	Kick Off '97	1
4	Shivers II	1
5	Three Dirty Dwarves	1
6	NCAA Final Four '97	1
7	Impertum Galactica	2
8	Darklight: Conflict	1
9	The Neverhood	1
10	Interstate '76	2



Norse by Norse West je najbolje ispravljeno platformno igračko igra The Last Vikings. Doprinosi od strane igračkog tima koji je prvi izradio. Najbolje igra i na grafici, kao i na zvuku i instalacione jednostavnosti i bezbednosti. Igra koju ne bi trebalo da propustite!



Instalacioni disk sa detaljnim uputstvom i instalacionim procedurama

na 32-bitnoj i 16-bitnoj arhitekturi

na 32-bitnoj i 16-bitnoj arhitekturi

ENCIKLOPEDIJE

Rank	Encyclopedia	CDs
1	Corel Auto Guide	1
2	The Way Things Work 2	1
3	Religions of The World	1
4	Enc. of Space & Universe	1
5	IQ Test II	1
6	Red Shift II	1
7	Learn to Speak English	2
8	Learn to Speak German	2
9	The Unexplained	1
10	3D Atlas '97	1



Snimamo isključivo na kvalitetnim KODAK, PHILIPS TDK i SONY kompaktnim diskovima.

CDC MIX 2/97

Heroes of Might & Magic II Settlers II Missions
Alien Trilogy Davis Cup Tennis Age of Sail
Doomworld II Destruction Derby II Space Jam
FIFA '97 Star General Toy Story
NBA Live '97 Lords of Realms II Screamers II
Civilization II Scorcher F-22 Lightning II

CDC MIX 3/97

Duke Nukem 3D Plutonium Pak Privateer II
Master of Orion II Dragon Heart Gene Machine
Pyrial Pyriade Network Q Rally Creatures
Remains of Hunting NBI Hangtime Road Rush
SGF2 New Challenger SWW 3D Full Tit II
Hunchback of Notre Dame Seal Partners II



Naši mikrosvi se vrlo lako koriste. Sve igre se instaliraju jednostavnim komandom INSTALL. Uz MIX dobijate kolor omot, speak i uputstvo.

CDC MIX 4/97

Mechwarrior II Mercenaries Die Hard Trilogy
Cyber Sledskors Barbe Bug Virtus Squad
Monstarkruk Address Astera EA Sports Cricket
Scorched Planet BUGI Wooden Ship & Iron Man
Neoromantic Power F1 FX Fighter Turbo
Duke Nukem 3D Atomic Mortal Kombat II '95

CDC MIX 5/97

Norse by Norse West Krush Kill It Destroy
Kick Off '97 MDK Scooter
Fallen Heaven Diablo Robotron X
Panzor Dragon Scarab Worms United
Sega Rally Sky Net Flying Corps
Grand Prix Manager II Champ Manager II '97

Radno vreme od 10 do 21h I NEDELJOM!

Pariske komune 7/25 IV sprat 11070 Novi Beograd



(011) 671-156

EXTREME

www.extreme.co.yu

ORIGINAL

7 DANA NEDELJNO

1 TO OD 09 DO 24

Najveći izbor medicinskih enciklopedija
Najnoviji softver i igre

PLAĆANJE ČEKOVIMA I PREKO RAČUNA
ŠALJEMO POUZEĆEM

20%
POPUST

639 121

Svet IGARA

Uređuje NENAD VASOVIĆ

66 NOVE TEHNOLOGIJE

Saznajte sve o novom, virtualnom igralištu

68 ŠTA DALJET

Drugi deo spiska udaraca za Battle Arena Toshinden

77 TOP LISTE

Tomb Raider je konačno izbio na prvo mesto Game Top 25

86 TEST JOY

Predstavljamo vam originalni upravljački uređaj renomiranog proizvođača, firme „QuickShot“

87 BONUS LEVEL

Prva igra Sida Mejera (od kada je napustio „MicroProse“) baviće se „za promenu“ američkim građanskim ratom

OPISI

Callahan's Crosstime Saloon	82.
Imperium Galactica	76.
Interstate 76	79.
Kang Fu	82.
Kick Off 97	78.
Norse by Norsewest	81.
Shadows over Riva	83.
Star Fighter	84.
The Ardennes Offensive	74.
The Last Express	73.
X-Wing vs. TIE Fighter	75.
Yoda Stories	77.

REŠENJA

Broken Sword (3)	70.
Discworld 2	70.
Leisure Suit Larry 7 (2)	70.

NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE NAJAVE

Captives	87.	Police Quest: SWAT 2	88.
Carmageddon	87.	Quake 2	87.
Damage	88.	Quake Rally	88.
Duke is out in D.C.	88.	Sid Meier's Gettysburg	88.
Formula 1	88.	Sir Lomax in Lemmingland	87.
Imperialism	89.	The Space Bar	89.
Outpost 2	89.	The Wheel of Time	87.
Pinball Brain Damage	89.	Wasted Dreams	89.

Virtuelno igralište

Virtuelna stvarnost je već nekoliko godina u samom vrhu po interesovanju za nove tehnologije. Kako se i pretpostavljalo, nove mogućnosti za njenu primenu iznalaze se iz dana u dan. Međutim, najbrži prodor virtualne stvarnosti zbiva se na polju elektronske zabave (čitaj: video igara).

Upravo vreme, mašine koje su mogle ostati virtualne stvarnosti, koštaće su i po nekoliko desetina hiljada dolara. Danas se njihov kvalitet drastično poboljšao, a cena pala toliko da neki od njih koštaju čak i manje od pet hiljada dolara.

Na zapadu, posebno u SAD gde je ovaj vid zabave veoma popularan, računarska grafika igra veoma važnu ulogu u VR mašinama za zabavu. Vrlo brzo LBE (location-based entertainment) mašine staju po tri do četiri minuta filma u koje se glavni efekti posreba računarskim grafikom, ili je kompletni film uzade računarskim grafikom. Ako tome dodate da se ove vrste igrice baziraju na računarskoj grafici, vršimo prvu sliku o kolikim posla za animatore u budućnosti.

LBE atrakcije staju toliko popularne u našim krajevima, ipak, neki od nas još uvijek se oslanjaju na najbrži i najjeftiniji način za zabavu, a to je gledanje televizije. Ovo podela je modna značajna za Beogradskom saraju pre petnaestak godina, kada je gledaocima vodilo na čudnovan put u Zemljanu odbranu i nazad. Naravno to je bila samo jedna od današnjih LBE atrakcija, ali sličnom optičke napredak ove tehnologije.

Koliko još do HaloDeca?

Ako bismo išli da kategorizujemo LBE atrakcije u pogledu tehnologije, verovatno bismo ih podelili na: Interaktivne i pasivne, 2D i VR, single i multi-player. Ova podela je modna značajna za Beogradskom saraju pre petnaestak godina, kada je gledaocima vodilo na čudnovan put u Zemljanu odbranu i nazad. Naravno to je bila samo jedna od današnjih LBE atrakcija, ali sličnom optičke napredak ove tehnologije.

U srednju kategoriju spadaju tzv. simulatorske kape. Ove kape su razmahnje stvarno mali prostor (do nekoliko metara kvadratnih) i mogu da prime od četvero do trideset ljudi. Kao i simulacioni teatri, ove kape takođe imaju pokretna sedišta i filmove vožnje. Simulacione kape su znatno su jeftinije i mogu koštati i oko



Slika 5

pet hiljada dolara, maša su često i nekoliko puta skuplji.

U srednju klasu može se naći nekoliko sofisticiranih interaktivnih simulatora jednosna i dvoosna, kao što je Motion Visions Entertainment Racing simulator (slika 5). U pitanju je Premier Grand Prix interaktivni simulator na pokretnim posredima, sa visokim displejima usmerno vertikalnim. Svi instrumenti su usmerovani i izgledaju veoma modern, jer su prikriženi senzorima, dok sa upravljača i pedale (plisde gas, kočilo i kočnice) maše. Uskaki priklone vožnje je uzastupan i veoma blizak utisku vožnje na pravom putu.

Za „pilići džep

U najmanju meru za ove mašine znači deset hiljada dolara ili više, mogu se naći veoma dobre interaktivne atrakcije i VR igre, i ovde se takođe može naći puno simulacionih vožnje, poput sportskih VR i interaktivnih igara koje uglavnom koriste kombinaciju digitalizovanog vida i animacije u računarskoj grafici (tj. Color Graphics - CG animacije).

Obično su atrakcije jednosna interaktivni, dok su vožnje sa više osoba pasivne. Šećer toga, često su jednovredni bazirani na Perkin računarsna, opsevniji su 3D grafikon karticama. Neki od

njih, posebno VR atrakcije, sve brže adaptiraju igre za Windows 95, čine ih čine po merama za interaktivne i 3D igre koje nisu više od obične igre.

Sa druge strane ima i sportskih igara, koje koriste posebnu kombinaciju softvera i hardvera za stvaranje najpouzdanijih efekata. Na primer, Digital Vehicles je igra koja vršila simulacioni simulator i ka pod nazivom Racester. Ova simulacija poseduje tri ciljne za postizanje „interaktivne“ u stazu od sto osamdeset stepeni. Za taj rezultat zahteva

je i posebna hardver Racester je bazirana na jednom Perkin 166 MHz računaru i tri 3D grafikon karte, sa specijalnim softverom (slika 6). Trovred ovog sistema je Keni Kiger (Kenji Kiger), koji je sa osvajanjem ove ideje počeo još pre deset godina. Tada je to bio samo hobbi, ali je sa pojavom 3D displeja ove postalo veoma interesantno i profesionalno. Kiger je softver posebno dizajnirao za postizanje 3D displeja. Ovaj softver dolazi sa tri ciljne i proizvodi 3D animacione grafikon (tj. 3D) i to sa 16-bitnom paletom u realnom vremenu. U to vreme ova 3D displeja (tj. 3D) ima mes per second). Cena ovog interaktivnog mašine garantuje da je dala publika može imati u svojoj domovini, jer iznosi 19900 dolara (ipak, malo je možda da je preba, to dolje 50 evra, u našem od razumljivih razumljivih posredima ili dve hiljade Virtual World računarsni sistem).

Još jedna jednostavna VR atrakcija bazirana na Perkinu i 3D displeju je Power Horse Race Derby i njegovog vlasnika Prider's Dual. Ove igre su napravile firme „Interactive Concepts i Entertainment“ i „Interactive Light“. Situacija je sledeća, igrač ulazi u specijalnu kavezu od dva kvadratna metra bez ikakve VR kaveze ili mašine. U nudi deli prava publika proizvedena brzina sledećim specijalnom rekonstruiranim mašinama. Na taj način stvara se veoma brz kavezu od dve kaveze, igrač ulazi u specijalnu kavezu od dva kvadratna metra bez ikakve VR kaveze ili mašine. U nudi deli prava publika proizvedena brzina sledećim specijalnom rekonstruiranim mašinama. Na taj način stvara se veoma brz kavezu od dve kaveze, igrač ulazi u specijalnu kavezu od dva kvadratna metra bez ikakve VR kaveze ili mašine.

Specijalni softver za ove igre pisaše je malim firmi „Interactive Game Development“, čiji programeri imaju iskustva sa veoma sofisticiranim i ove firme, staju najviše da će se uslobo postro-



Slika 4



Slika 2

U i korišćenju prototipovanih igara, ali da će se tek posle komercijalne proizvodnje ipak sočiniti zbog namirka struje domaćih korisnika sistema.

Kakvi se dizajneri iza brda valjaju?

Novi talas u VR svetlu predstavlja i pokušaj da se produče novi materijali za VR igre. Tako se došlo do zaključka da je pritis boja da komarci u igri ne nose nikakve kaucije ili asfalt, dok se neke kompanije, kao što je „CGI Multimedia“, proizvode softver u kome vođite sebe, zajedno sa ostalim CG objektima, u svojim likovnim uzorcima te posebno specijalne makroze. Njen položaj se očrtava namršnim serijama kojih na osnovu njenog položaja mogu da prepoznaju različite vrste brda polja i igrača.

Jedna kompanija napravila je izvanredan novi materijal to je „Virtual Geom“, koja je proizvela tzv. Big Head Racer baziran na izdanim serijama. Ova sistem postavila je prvi video snimak igrače glave u kolektiv animiranoj 3D boju (piksel 4). Igrač spravlja jednodimenzionalne napredovanje glave levo ili desno, softver koji koristi tehnološki „video gesture recognition“ prepoznaje kačiko i glavni nagrada i na osnovu toga upravljati vozilom.

Postoji još stvar na interesantnih interaktivnih serijama za VR tipu unakaze. Komercijalni Pilot ima „Scenarijske“ serije sa rečima,



Slika 1

RPI Entertainment BDN vas stavlja u VR stolu za igljanje; se Virtual Image Cyberpuckers jednostavno se nalaze i stavite ruke na naslone; na Cyberpuck Cyberpuckers stane na okrajku, ledigama plošom, stavite ruku i izgubite dobitak visok preko jednog metra.

Nekle kompanije se ipak opredeljuju za starije oprebanje naslove, ali domene i izučene na novo doba. Firma „Virtuality“ je spremla VR atrakciju Pac-Man VR. Ova spravnica kolica „trči“ kroz kleno, biva dovara, što dodaje udružuje dve jedinke koje se mogu umetati. Firma „Dynamic Visions“ izmislila je Orion Cometsystem pomoću koga je moguće jednodimenzionalno prebacivati igre sa PC-a na VR atrakcije jedan



Slika 3

od prvih (rebratnih) naslova je Apogee-jev „Race of the Thud“

Nema čorbe bez „Microsoftovog“ začina

Postoje i ljudi u LBE industriji koji bi voleli da se otkovir iznad sistema, čiji se specijalne aktivne matrice što pre prosede na tzv. open hardware platforme. Ova stranjena ima i „Microsoft“ koji jevela čeka da aktivne predu na sisteme sposobne da upotrebe različite softverske pakete ili Geja, odeljenje doima zna da paze leže u standardizaciji, jer bez nje nema monopola, zat ne!

Međutim, firme kao što su „Sega“ i „Bally“ proizvode specijalne sisteme i prema standardizaciji nikako ne bi odgovarali. Zbog toga su veli naglasili da će njihovi sistemi nastaviti biti je da zadržaju od PC igara koje se sile na arhivno tržište. Čak i ako se uzmu VR uređaji Sega ili Namco, nema, posuđuje ljudi uređaje kao što su monokli, uobičajeno koje se penjaaju kao štoje, automobil, upeljivah (volani, flight-stick...) itd. Tržište jeste fragmentirano, ali to omogućuje velikom broju manjih kompanija da opstane na tržištu.

Ovo što ljudi „Microsoft“ je

tržišta čineca da ove male kompanije izmaju pametnima dan kolača, koji bi Geja radije gledao na svojoj taci. Međutim, postaje i nagradni ovog tržišta koje se jednodimenzionalno standardizovati. Takvo je recimo tržište simulacija, što predstavlja najveći prihod za digitalne studije, čak i one sa manjim budžetom.

U Packer (Lee Parker) iz „Mcadden Systemsa“ vredi da je kliča sapeha ostudade kao već kulažana adrenalina kod igrača, jer je to ono što danas zahteva. Sem toga, postoji ograničan broj lezova po kantonima i roller-coaster vožnji. Zbog toga Packer tvrdi da ne želi da simulira stvarnost, već da omogućuje nemoguće. Za to „nemoguće“ napravljem je Mcadden VR Express simulator sa šest stepeni slobode i sa tzv. „high-response hydraulic drive“ uređajem. Ova simulator je opremljen i sa četvero-karaktim rubber-wooder zvukom, video disc, player-on, LCD projektorom i ogromnim ekranom sa pseudoflexom projekcijom. Čela stvar izgleda kao vešice, što menja na nagibima. Još od filmove koji je prikazan na ovom simulatoru je i Honey, i Koda a Bee. Film kačiko svega per bivača dolara, ali kada mu se pridruži pokret, gledaoci su jednodimenzionalno očuljeveni.

Money, money, money...

Na kraju se postavlja pitanje kakvo može da znači jedan prosedan digitalni studio, iskustvo pokazano da se vešiti uspeh ne može napovati samo sa jakim filmom. Razlog je u tome što uspeh per svega zavisi od broja ponudjenih naslova. Zbog odeljenog nedovoljnog priliva i dobrih naslova za ove simulacije, svetska je specijalna organizacija po nazivu „Film Artists Network“ zadala ovu organizaciju je uključujući i distribuciju, filmove pogodnih sa simulacijom, bez obzira da li se to bivi seriji ili CG animacije.

Firma Rhyton & Hues, čiji smo se reklamirani animacijama držali na jednom od prethodnih Sigurnosti, trenutno radi na filmu „Star Trek“ sa „Paranormal Park“ (piksel 5), ali i na filmu „Race for Atlantis“ koji će biti izvelen u stereo 3D tehnici. „Race for Atlantis“ otkade dug period kradice filma od svega par minuta je per svega u tome što je sam rendering suviše otkiman. Slike se renderuju u 2K rezoluciji i to posebno za levo, po srednjem za desno oko. Za otkavir radnik napisan je posebno novi softver, jer će se film projektovati na kaptol. Rezultati i prikaz na 3D slike funkcionalne god da sedite u kaptol!

Računarska grafika odeljenio je savremeni medijama potpuno novu zabavu. Pored toga što je veoma jeftina i bezopasna, pruža potpunu slobodu u eksperimentiranju pokretima. Mogućnosti koje CG animacija pruža su ogromne: jedno makro i sposobnosti senzatora, je definisano ne postoji scena koja se ne može snimiti, a rezultati je točno atraktivna da garantuje potpuni uspeh kod publike.

Za sada se otkivir filmovi rade u trajanju od nekoliko minuta, ali postaje i vremena kada će se veliki filmski industrije nagledati na LBE, a tada će sve mogućnosti filma stajati pred potpunim novim iskustvom.

Svetlan JOSIMOVIC
izvor: „Digital Magic“

ŠTA DALJE?

Priloga SLOBODAN MACEDONIĆ



🔪 Dogovori Lora 2 * PC * Gde se našao predmet koji znači svetlašće u hrastu? Gde se u letovima nalaze posmatrni osaci svetenika iz formae? Kako pobediti princa Arthura u prirodnoj sobi? Kako se kreće raznje?

Kis

🔪 Rise of the Dogovori * PC * Kako u karantenciji prepoznati šira?

Dina Stanojević

🔪 Odgovor na ovo pitanje od naših u knjizi 55 (1996, 96)

🔪 Oudinec * PC * Šifre za varenja. OLPOSTAL (jve oruđe) i mranjica) i CUREDUITE (naznavao neprijatelj, ali ih ne može ubiti)

🔪 Space Mail 2 * U Viglu (lokacija gde vidiš dvoja vrata) odzvac) INDEXTREIP. Iščebš namoštiti gornja stvar, uključujući nepobedive sermitovine i neograničeno kolubna stranice.

🔪 Top Gun: Fire at HWY * Šifre za misije: Mission 1 - 64333, Mission 2 - 38210, Mission 3 - 98143, Mission 4 - 44010, Mission 5 - 84933, Mission 6 - 56810 i Mission 7 - 99743.

🔪 Marble Drop * PC * Rukovlja pet najpediti zašaka.

Marcus Thon: 1. lev levak, crvena kuglica, 2. desni levak, plava kuglica, 3. desni levak, žuta kuglica, 4. desni levak, žuta kuglica, 5. desni levak, žuta kuglica, 6. desni levak, plava kuglica, 7. lev levak, plava kuglica, 8. lev levak, crvena kuglica, 9. lev levak, crvena kuglica, 10. lev levak, crvena kuglica.

Copernicus: 1. desni levak, žuto kuglica, 2. lev levak, metalna kuglica, 3. srednji levak, žuto kuglica, 4. desni levak, metalna kuglica, 5. lev levak, žuto kuglica, 6. srednji levak, metalna kuglica, 7. desni levak, žuto kuglica, 8. lev levak, metalna kuglica, 9. srednji levak, žuto kuglica, 10. desni levak, žuto kuglica.

Leon Alberti: 1. desni levak, zelena kuglica, 2. srednji levak, crvena kuglica, 3. lev levak, plava kuglica, 4. lev levak, žuta kuglica, 5. srednji levak, narandžasta kuglica, 6. desni levak, žutobčasta kuglica, 7. desni levak, plava kuglica, 8. desni levak, crvena kuglica, 9. lev levak, zelena kuglica, 10. srednji levak, žuta kuglica, 11. desni levak, žutobčasta kuglica, 12. lev levak, narandžasta kuglica.

Thabit Ibn Qurrah: 1. lev levak, metalna kuglica (ili narandžasta), 2. desni levak, narandžasta kuglica, 3. desni levak, crvena kuglica, 4. lev levak, žuta kuglica, 5. lev levak, plava kuglica, 6. lev levak, plava kuglica, 7. desni levak, crvena kuglica, 8. lev levak, narandžasta kuglica, 9. le-

vi levak, zelena kuglica, 10. lev levak, plava kuglica, 11. lev levak, crvena kuglica.

🔪 Gorila Armat: Foshvadem * PC * Uđani za drugu pet ličiva
Monda
Pocobri adnaci:
Gorila Teriba: napred, dole, dole-napred, 5
Gorila Fujin: polovak od nazad do napred, 5
Gorila Fojin (u vazduhu): dole, dole-napred, napred, 8

🔪 Ground Gorila Rebin: dole, dole-napred, napred, gore-napred, gore, 5

🔪 šhipu Traski Forward: dole, dole-napred, napred, 5

🔪 Skrupa Traski Back: dole, dole-nazad, nazad, 8
Super adnaci:

Saper Gorila Skajter: dole, dole-napred, napred, nazad, 5

🔪 šljivani adnaci:
Saper: Gorila Fujin: napred, gore-napred, gore, gore-nazad, nazad, napred, dole-napred, dole, HS+HK.

🔪 Dine B. Karpert
Pocobri adnaci:
Knight Strike: napred, dole-nazad, dole, dole-napred, 5

🔪 Cyclone: dole, dole-napred, napred, 5
doštituza Cross: nazad, napred, dole, dole-nazad, nazad, 8

🔪 Head Crash (u vazduhu): dole, dole-napred, napred, 5

🔪 Ground Head Crash: dole, dole-napred, napred, gore-napred, gore, 8

🔪 Superadnaci:
Double Cyclone: dole-nazad, dole, dole-napred, napred, nazad, HS

🔪 šljivani adnaci:
Super knjiga Strike: dole-napred, dole, dole-nazad, dole, dole-napred, dole, nazad, napred, 8+HK

🔪 Gata
Pocobri adnaci:
Hase Sincan Sarage: dole, dole-napred, napred, 5

🔪 Tidal Wave: napred, dole, dole-napred, 8

🔪 Palm Blast: polovak od napred do nazad, K

🔪 Superadnaci:
Dust Cloud: polovak od nazad do napred, nazad, HS

🔪 šljivani adnaci:
Arm Buster Spin: dole-napred, dole, dole-nazad, dole, dole-napred, nazad, napred, dole, HS+HK.

🔪 Kayin Amoli
Pocobri adnaci:
Satez Strike: dole, dole-napred, napred, 5
Deadly Haze: napred, dole, dole-napred, 5
Scottish Moon (u vazduhu): dole, dole-nazad, nazad, K

🔪 Ground Scottish Moon: dole, dole-nazad, nazad, gore-nazad, gore, K

🔪 Leg Crash: dole, dole-nazad, nazad, K
Superadnaci:
Hell's Inferno: polovak od napred do nazad, polovak od nazad do napred, 5

🔪 šljivani adnaci:
Raging Star: dole-napred, dole, dole-nazad, dole, nazad, napred, 5+K

🔪 Što Skažo
Pocobri adnaci:
Double Rekkam: dole, dole-napred, napred, 5

🔪 Hisharon: napred, dole, dole-napred, 5
Rusaciyaku (u vazduhu): dole, dole-nazad, nazad, K

🔪 Shugidain: dole-napred, K
Ground Scottish Moon: dole, dole-nazad, nazad, gore-nazad, gore, K

🔪 Leg Crash: dole, dole-nazad, nazad, K
Superadnaci:
Hell's Inferno: polovak od napred do nazad, polovak od nazad do napred, HS

🔪 šljivani adnaci:
Super Hisharon: dole, napred, gore-napred, gore, gore-nazad, nazad, dole, HS+K



vi levak, žutobčasta kuglica, 10. desni levak, plava kuglica, 11. lev levak, crvena kuglica.
Gerbert d'Arrifolia: 1. srednji desni levak, plava kuglica, 2. srednji desni levak, žuta kuglica, 3. desni levak, narandžasta kuglica, 4. lev levak, crvena kuglica, 5. srednji desni levak, crvena kuglica, 6. srednji desni levak, metalna kuglica,

7. desni levak, narandžasta kuglica, 8. srednji lev levak, žuta kuglica.

🔪 Space Jam * Šifre sa kacuzi polovak stvaranja programa u okviru Sj komandne linije (sa izjavom praznih karaktera) imovno, na primer: Sj LITTLE_TOONS. Za upotrebu više šifri treba ih kacuzi da nacuvamo, na primer: Sj LITTLE_TOONS LITTLE_MONSTARS SUPERJUMPS. Šifre: LITTLE_MONSTARS (stanuju budavila), LITTLE_TOONS (zamanje crnaci), BIG_MONSTARS (povećava budavila), BIG_TOONS (povećava crnaci), ALWAYSMAKESHOT (jvek pogodi), FASTGAME (povećava brzina igre), TURSOPLY (aktivira turbo tokom siveka za ekstra-pogodi), ENDLESSTURBO (stalno pun turborenta), FADEAWAYS (pisk u bilo kom pravcu), NOSHOTLOCK (isključuje shot dodaj), SUPERJUMP (Superjald skokovi), NOAI (tajni tenzi), KANOPEF (aktivira beskraju turbu i pazu drugu varanju).

ŠTA DALJE?

☒ C&C: Red Alert - Counterstrike * Za aktiviranje tajne misije sa miniranim, na Općina država drži iveri "SHM" i kikiži levim dugmetom misije na zvučnik u gornjem desnom uglu.
www.comix.com.yu

☒ Save di Miss Hit the Road * PC * Kako učiti na jeziku zabezava (ovom kompletnom komentarij?)

Jeftin jefti čovek nateru da se šalje turski. Turski je dobio u jednoj od Strachey predavanja. Kada Hobs zauzeli od predavanja kije od analize, krenu za njim i sačekaj ga na plađu. Poprijekaj na njem o turski koje se nikad ne prisvetiti i ona da završi kod tebe. =



☒ Please Donon * PC * Da bi izvršio zadatke koji ti zada mafija, najbolje je da zapeliš ono što ti mađal kažu. Ključni posao na "LOCATION" i ti model viđen gde se nalaze banke, škole, barovi itd. Da bi ostvario uspeh kaži treba ti oružje. Oružje nabavljati tako što ponovno izlazeš iz mesta oružja (proleđje da list "Others"). Neznaj dizeš da izdaci oružje jer će on pozvati policiju, nego ga pitaš da ti prodia skladilo. Skladilo od lišenja je beznao, od fotokopije hemifioz oružje, od jageđe bazezaka, a od vanzile je bazez planeta. Da bi ulazio u protivnjak kaži mađal da uzastup pre devet sati. Aktiviraj "Terminal" i podesi vreme kada ćeš da uzastup.

☒ The 7th Guest * PC * Kako složiti kornetve u kuhinji?

Uvezica to list PC

☒ I Have No Mouth And I Must Scream * PC * Šta treba uraditi u baru u postaji? Čime se otvaraju zadržavaju vrata u opešini? Da li treba stići čoveka u baru?

☒ Alive Virus * Kako se izlazi iz hangara?
☒ Navigator * Kako drugog četa opešati zatonobu, a ne završiti na električnoj staciji?

Pustina

Automobil mađel opešati čel kade puzati noc. Da bi pola noc, morali izat u pre-davac koji su ti postavili za kvećenje odgovarajuće zadatke (svaki princip vući i za sve zadatke done). U ovom slučaju morali izat nečim otvar prednet (odgovor koji se nalazi u floci u Zakonima rezonancije) i kije za otvaranje hemikalizacijskih poklopaca (nalazi se na izlazu postaji). Kada puzate noc, kiježati otvor poklopca (iznad kade vlnostila automobila i kije u hemikalizaciji). U desnom uglu ekrana prikazati neobično vreme u zidu. Moratizi neki novi prednet (prezica, prezica) kiježati razvati od. Prođi kroz otvor i naći ćeš se u garazi. Za slobodno mađel opešati automobili, jer se niče moć četa. =

☒ Horror Director's Cut * A * U glavnom meniju odabir skloze reč za postizanje vanzija (ponovno okucavanje ime reči poniziva vanzije): JAMIE AND HIS MAGIC TORCH (specijalna oružja oružja), SUPA SHOPPA (uzmemo rima na izmetu se postavljaju paketi), RED BULL (crvi sluzi i zadržaja pot), PESTILENCE (vremeto da eksplodiraju, crvi) sagorevaju pošto izgube svu energiju), LITTLE FLUFFY SHEEP (kada upuću sandak iz rege izleće ovca), TOTAL WORKAGE (specijalni rad), NUTTER (šalaba oružja dobija svoju dinamitu), MAGICAL MYSTERY TOUR (crvi su bez izmeta), KAKTONG ALU (šalabovita švedska verzija), OMINIPOTENT BLUE WORM (crvi hadaju po vodi i imaju ograničenu energiju), AKTILLERY (crvi ne mogu da se pomeraju i da slažu), PONG (golter se odlaže gramu), MAGNEY (golter prihvaća gramu), MUSIC (muzika ostoji), VERSION (verzija igre), CHIPMAM (kiježina slobodne Chip memorije). Upiševanjem sledećih reči dobijaju se završavaju komentari. ANDY, KILBURN, TONY, LA CIENDA

HONDURAS, TEL, FISK, BEN HUTCHINGS, AMIGA i CHEAT. U meniju za generisanje nove kidečni desetin desetin misla dak se živo izlazi i vane! sledeće reči: LOW i MEDUM i HIGH (jednom vasa vode i leđje), WEKRED (čovek) rivot i pomeranje boje u glavnom meniju, NORMAL („normalni" reči), 147 (ponavlja prethodno generisani reči), CUSTOM (uzmemo sledeći „custom" reči), GRAPPY (uzmemo sledeći „graffiti" reči). Upiševanjem imena rivot u istom meniju, igra generiše samo kidečni nive (npr. CAVERN) generiše samo reči (npr. rivot)

Ulica koronice

☒ Ektor 2: Premier * PC * Postoji više načina da se dobije gorila nova. Najbolje je poći izgra na "Strating point: Mars", jer čel tada izat hpu kredita za gorila u bancu. Ako ti je to nevoljno, takođe u Starčevom sistemu, u storici „Mans High" in u storici oko Merkurja (okucava je pomerljiv), postoji jedan tip na staričnom BEE-u koji kupaje kompozite po ceni štupio veđje od normale. Sve što treba da učiniš je da kupaš kompozite u staričnim mađini i da ih prepodaš tom tipu. Postoji i reči mađal da se obogatiš. U nekome od Frontier Storeza (svaki različiti) nalaz se pozicija za jedinic „Imperial Scout Fighter" (jedan onem iz istova igra) koji se kije anguje u neobraznim sistemima. Nagrada za njegovo „pensioniranje" je milion kredita. Problema je u tome što je taj „Imperial Scout Fighter" najviše opremljena letelica u igri, po gji je dovoljno letka pobediti (čovek Military laser, super-brz obrambivo štava i najopasnije projektili). Pitanje za izat igra. Da li je mogće, i ako jeste, u koan sistema, kupaš „Imperial Scout Fighter"?

☒ Gateway * Kako aktivirati drug, učiti i čoveku „Šalaba Generator"?

Uvezica

☒ Zovab Reider * PC * Kako preložiti poznan bazez sa dva kidečnika na šestom nivou?

Uvezica

Bazez se ne može preložiti. Pogledaj ovne koje se nalazi iznad dve brice bazez i pri-narodni svet. Šalaba i zakuči se rukovet na podzemni svet. Šalaba izgleda kveći drome štali pakovanje drome se sve vreme sa čoveku. Kada izgledu na drugi kate, opasni ruke i učiti čel se na drugoj strani bazez. =

Konferencija „Šta dalje?" na BBS Proluka koristi se na sledeći način u glavnom meniju tabani "K" (konferencija), a zatim "P" (pitanje). „Šta dalje?" je konferencija broj 4. Sa "C" daju poruke, sa "S" šalju svoje bilo kome. Na pitanje koje BBS postava, odgovorai po sledećoj listi:

- Od ove Prezenc:
- Za Slobodni Mediacije:
- Tezje Povezo ako igre
- (obavezni potpisu da nema naših slova)

Preporučujemo ovaj konferenciji autorizovani odobreni objavljuje svoje pitanje u medionem broju „Sveta kompjutera". Povezo se treba šaliti kao komentare ŠtaDaje. Konferencija, naravno, može pruziti pomoć o čijim interesima.



Svet kompjutera (Šta dalje?)
Makodonska 31, 11000 Beograd

Možete saradnike zubeziti da u svojoj prietima obavezno izmnozite imena čitalaca na čijim pitanje odgovorjaju, a bog bolje je pitanje i za koji kompjuter je igra. Takođe treba proveriti Kompozicije u „Sveta igra" 7, 8, 10, 13 i 14, isto se ne bi ponavljala jedina lista pitanje i odgovorai za pojedine igre. Poželjno je da saradnici na poleđim koverte napišu svoje ime. Nepoštovanje pravila povlači neobjavlivanje pitanja. Hvala.

Pitanje i pitanja možete šaliti elektronskom poštom na adresu sta.dalje@sk.co.yu

TOP LISTE

Priprema GORAN KRŠMANOVIĆ

Do 24. februara primili smo 185 kupona. Među njima bilo je 88% vlasnika PC kompatibilaca, 8% vlasnika Amige i 4% vlasnika ostalih kompjutera

Dobitnici nagrada u ovom broju

M&S Soft (011/146-744) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima

- Igrjat Jačimović, 4. juli 76, 11973 Beograd
- Dejan Babić, Sivočaška 15, 18000 Niš
- Stevan Gvozdenović, Svetozara Markovića 1/5, 34997 Batočina
- Ivan Mlačić, Kneževačka 107/99, 19000 Niš
- Ivan Sabedotić, Svetozara Markovića 51, 21299 Burdovo

Diler Soft (011/983-18-14) vrši uslugu besplatnog snimanja po pet disketa ili jednog kompaktnog diska dobitnicima

- Antunje Sapunčević, Svetosavska 2, 11307 Bitopek
- Netkoja Rakić, Aleja Maršala Tita 22/1, 94000 Subotica
- Vladimir Simić, Ribrjaha Danila 20/219, 38000 Prilina
- Zoran Mošković, Jovana Bjekića 20, 11000 Beograd I
- Dejan Mikić, Skerlićeva 26, 11000 Beograd

Čestitamo srećnim dobitnicima (za presuzimanje nagrada treba da se javi sponsorima) i pozivamo sve čitaoce da nam i dalje šalju glasove za Game Top 25 na donju adresu

SVET KOMPJUTERA (Game Top 25) Makedonska 31 11000 Beograd

Ali ovim kuponu napitice Odo, Barapan slovine, naziv pet najpopularnijih igara

br	Naziv igre
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
Ime i prezime:	
Adresa:	
E-mail adresa:	
Imen: _____ godište: _____ Imen kompjutera: _____	

TOP 10 AMIGA

1. BURNOUT
2. WHEELS ON FIRE
3. TOMMY GUN
4. AIR BUS 300 97
5. LEGIONS
6. WORKS DIRECTOR'S CUT
7. BLOOHEAD
8. CAPITAL PUNISHMENT
9. MECH FORCE
10. WIZARD'S WORLD

TOP 10 PC

1. THE LAST EXPRESS
2. X-WING vs THE FIGHTER
3. NORSE BY NORSE WEST
4. INTERSTATE '76
5. ROCK OFF 97
6. NEED FOR SPEED 2
7. COMANCHE 3
8. MDK
9. IMPERIUM GALACTICA
10. SHADOW'S OVER RIVA

Top 10 je mesečna lista najpopularnijih igara na domaćim sauzi. Formira se na osnovu informacija dobijenih od preprodavaca, informacija iz stranih časopisa i ličnih mišljenja članova redakcije igre sa neznatne prena popularnosti i potražnje, a ne kvaliteta

GAME TOP 25

TP	PP	NP	Naziv igre i firme	TG	MG
1.	▲ 2.	1.	TOMB RAIDER - Eidos Interactive	202	45
2.	▲ 3	2.	C&C: RED ALERT - Westwood Studios	195	39
3.	▼ 1.	1.	FIFA 97 - EA Sports	192	30
4.	○ 4.	3.	DUKE NUKEM 3D - 3D Realms / Apogee	172	41
5.	▲ 6.	5.	QUAKE - Id Software	153	35
6.	▼ 5.	5.	DIABLO - Blizzard Entertainment	150	27
7.	○ 7.	7.	SCREAMER 2 - Virgin Interactive	140	32
8.	○ 8.	8.	LEISURE SUIT LARRY 7 - Sierra On-Line	119	28
9.	▲ 11.	9.	MORTAL KOMBAT 3 - GT Interactive	110	25
10.	▼ 9.	3.	WARCRAFT 2 - Blizzard Entertainment	107	17
11.	▼ 10	8.	CIVILIZATION 2 - MicroProse	106	19
12.	○ 12.	12.	NBA LIVE 97 - EA Sports	92	10
13.	○ 13.	11.	NHL HOCKEY 97 - EA Sports	89	9
14.	▲ 15.	14.	DESTRUCTION DERBY 2 - Pygnosis	87	13
15.	▼ 14.	13.	MORTAL KOMBAT 2 - Acclaim	85	10
16.	▲ 20.	16.	TIME COMMANDO - Adeline Software	84	22
17.	○ 17.	17.	SPACE JAM - Acclaim	80	14
18.	▼ 16.	16.	F-92 LIGHTNING 2 - Nova Logic	78	11
19.	○ 19.	15.	COMMAND & CONQUER - Westwood Studios	75	12
20.	▼ 18.	18.	LORDS OF THE REALM 2 - Sierra On-Line	74	9
21.	○ 21.	9.	FIFA 96 - EA Sports	65	5
22.	○ 22.	9.	DARK FORCES - Lucas Arts Entertainment	64	11
23.	○ 23	7.	DOOM 2 - Id Software	62	10
24.	○ 24	12.	COMANCHE - Nova Logic	60	10
25.	▲ -	25.	KRUSH KILL 'N' DESTROY - Electronic Arts	52	17

TP - trenutna pozicija igre, PP - prethodna pozicija igre, NP - najbolje pozicije koju je igra zauzela, TG - trenutni broj glasova, MG - broj glasova u prethodnom mesecu

Game Top 25 predstavlja godišnji pregled najpopularnijih igara. Lista svakodnevno menja broj glasova i pozicije igara za najpopularnije igre. Game Top 25 predstavlja trenutni presek najbolje plasiranih igara.

ISPOD CRTE

26. CHUZZA BOM	46	36. ALADDIN	20
27. STAR GENERAL	44	37. NEED FOR SPEED 2	20
28. HERBES ON NIGHT BY MADGE B	43	38. THE LION KING	20
29. MORTAL KOMBAT	41	39. X-WING	20
30. 25 NAVY HIGHWAY VT	39	40. THE NEED FOR SPEED	20
31. MORTAL KOMBAT	38	41. TOWER FT	20
32. NBA LIVE 95	37	42. THE STYLUS	20
33. COLONIZATION	35	43. FORNALLA ONE GRAND PRIX 2	20
34. NORBAM	35	44. HASCAR RACING 2	21
35. MDK	30	45. DISWORLD 2	21

Ispod crte su igre najbolje plasirane za Game Top 25. Glasovi čitaoce mogu lako promeniti redosled ovih 25 igara.

Imperium Galactica

The universe is yours. If you can handle it. Ova serijna, komična i rekreativna kampanja "Imperium Galactica" verovatno najbolje opisuje Imperium Galactica: razne, to je igra kolektivne diplomacije i ovisnosti u svemiru. Vi ste u silnoj mladosti poručnika Davosa, koj je dobio za odličanje javnog reda i mira u jednom nahačevom, neovisnom arktičar, sa dva dana je haza od najboljeg svaga civilizacije. Dob budete napredovao kroz Casper, od bestidnog poručnika sa još bednijim brodom ali ruku na srce, lepoti supergen, ne da vrhine odlična Imperium, kao ina vrasnost li broj sa putovanjem laznar i specijaliziranoj poslojama za harer, imajte dosta prilika da se dočakate u svira gore pomozite oblasima podizanje kolonija, borba sa piratima, razvijanje vojne i civilne tehnologije (savstva i naučna primena), osvajanje kontakta sa drugim rasama (da se razumemo delokacija haemati).

Svi koji se igraju Penzion, u svom radu da vrasenje da je malo onih koji nisu, verovatno će uvideti neke sličnosti između ove dve igre, što ne bi trebalo da preobuzava netu svira za čudne, samim tim što je Imperium Galactica zamišljena kao (prevarljiva) nastavak Penziona.

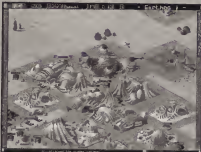
Gradnje objekata na planetama glavno je stenošće, što se može učiti i za prona istraživača novih tehnologija, koji je takođe "gripian" u Penzionu. Naravno, poznaj i razlika, koje se na prvom mestu ogledaju u tehnološkoj domaznosti (što je poznato laguna, sa obično na vrasenje stazom koji deli me dve igre). Prilobna referenca se, pre svega, odnosi na inženjerske korbe - između ostalih satelitskih tačaka u Penzionu koje razumeju neprijateljske pogledje dok neka od njih ne eksplodira, ovde nastaje videti svira brojeve, sve sa zadatim putovanjem, otkrivenjem, razvo-

janjem i dostizem. Takođe, sa sa i vrlo opširn sazadajci podaci o svira i vide i neprijateljske flote, kao i opširn kolektivizacije (stajz, poravnje sa proizvodnim komandantima, Svermunka Niska u Imperium Galactica je tako dovedena do daleko višeg nivoa složenosti, i pobeda izma sačinava diago razmišljanje i stradanje popravne tačke. Čak i ako je svira na vojnoj silama (ovo naravno dolazi do izražaja pri napadu na neprijateljske planete). Zensajski borba je nastavljena u svira kolonija, sa mogućnošću razlikovanja objekata i instalacija. Inženjersko je to što je "razn" ekran



održanoj proizvodnji, pa da svesnik blokade crvene planete sa kojju se pojavila neprijateljska eskadrila, što i ne bi bilo toliko strašno kada ne bi bilo u obziru da možda zadatak u potpunosti završite. U protivnom, za prekosak na slednji dan baš vam potrebna par godina više.

Od dva kompleta datka, na koliko stiče Imperium Galactica, sama igra zauzima svega 65 (ili 68), dok ostale zauzimaju animacije. Ali, za razliku od nekakvih drugih animacija koje su animacije nekakvih serija koja prolaze igra, ovde one igraju veoma značajnu ulogu. Naravno, Imperium Galactica u poslednje vreme je dosta izmenjena igra, koje čete deffice skapan volim odog upravnje što zahvaljujući animacijama, što razgovorima na drugom nivou. Za jednu strategiju ovo je prilobno (obična karakteristika i s vremena na vreme dolazi do izražaja u toliko men da igra tako može positi stiti da se nauži uzeti neke napete SP avanture. Što je samo velika plus za ljude u GT Interactive. Brodovisive sekvence prave i svira voljni dopuštaju u Sistemu, a za vreme Nika, o mogućnošću ne da, dok generiraju svoje brodove pri divodimenzionalnoj ravni, na malim ekranu posmatraju. Kako to



kolonije vrasenje osam ekvama kolonije osam delovisna igre, pa morate paziti i gde što gradite, kako pu napadu neprijatelja (ne bi ostali bez neprijateljskih gradivisna). Gubitak jedne kolonije, odnosno gubitak celokupne flote, označavaju mračn i kraj igre, što bi mogla biti i jedna od zametki prognozira me Imperium Galactica.

Kao što rekohme, kreiranje od male Pod sviraq upravnje svira same prave bendi, i nekakvo planiranje (koje, izma za vojsku, usaja svoje gverriere, ali on u stvarnosti menaju nekakvo moć). U valjem slučaju carstvo, možete se posvetiti prilobno uspešnoju podizanju gradivisne, političke tačke (što se pokazalo mnogo zametljivoju), razpredivaju budžet, - sve do onog trenutka kada ne dobijete svoje prve misije. Valj prepostavljeni od vas može izmisti bitavine sve - od obezbeđenjaq upravnjoq korpa koje je na propisivaqju koru valj sistem, preko napada na vrasenjeju jače flote i vrasenjeju

ogleda u stvarnosti" Ingeđa sjaqju

Dokaz levo, nove i planje. Ukoliko izmista da za prva dana izgubite četrdeset kilograma, a za deset dana i oči, penjalobno nastojte devetdeset sati igraju Imperium Galactica dnevno (osobno bi da mi prebiste). Srećno!

Draživo otkrivenje Imperium Galactica
Ili Galaxi
Ivan ONJLOV

Softver ustajao „Dev Soft“

ZNAK: upravljačka simulacija

PLATFORMA: P/60, 16 MB RAM-a

MEDIJUM: 2 kompjutni diskovi





Poputna namna oko Lukeove trilogije "Zvezda smrti" ne završava ni polje više mesen od početka prebacivanja specijalnih verzija filmskih kina za 1977 godine. Iako se kaže da, radi o istom filmovima sa tek pokusom doradom u domenu vizuelnih efekata, nastala je prava pomera, a publika čisto puka se računo podržala. Srazu su poroco izazvale svitale se trale poroco majci, iako, model i ali čne resabce sa novovna u filmu ho je, razavno, još više preferiraju (izjavu) holapćkih kamerajera.

Čini se da je sleđno isagledovanje nastalako i u "Lucas ARIZO", stadijo po igri sa porojim zasloveni kralj, uz X-Wing vi. The Flighter (vidi opis u ovom broju) predstavljaju ka zna koji je imo va razno prico i kolu sa izdanih igara (razno ovo o eksploatacij) zarabde slup.) Pože Andrija Jovic and the Desktop Adventure, samopisne analize za Wis-

STAR WARS YODA STORIES

dows 95 i kili bescio u jedno vreme dolazi naredivača igra u istom maniru.

"Yoda Stories" je skromna igraća čpa je oslovno namenio da zameni igre poput JediQuest ili AttackWespire u pozni rada sa Windowsima. Igra se odijg u statiku prostoru, isagleduje se vrle mlamo, a princip igranja je vooom interesovano. Preuzela je kileja u

svaki adekvatnih igara sa 2D pogledom u pože perspektive gde igrač vodi lik kroz savremu i virtuelnu, adekvatnu predmetu i koristi ih na to is predloženom mestano. Onda se u glavnoj sliki nalazio tak. Skupotom krah se poroco standardne ciljeje prikaz. Ili poroco da isprema zadatke čil se kaskade merca pri svakoju nastavljaju igra. To znači da postojino malo gra igra ima nagradu ist, zadatke, sive i; kove i drugi elemente. Ili je za bice sajan kaskat protiv dostaje 5 drage strano. Yoda Stories imo ho da postah kao od kras avrod a

prave igre avanturističkog tipa. Ili se podržavaju mođe kao od poroči. Problem: svako, rano ređu i raz malo sahrpenja i instalacij svako skromno se mođe brzo zavrtiti. Kijal, igre je u korozni kaskat sa razno zbilu klorivna, jer čine se u pridic sa kaskatni ovo sapin i, instalirane, izaku korak krah treba učiniti.

Grđika i zvuk u igri, iako o njima ima malo mesta govoriti, sa svetim padofolijozup: Svakde isagledati zvuk i vilo slupotnje sprajotni stavom sa dovolju da tehnika svama ocinimo kao vilo dobri (i; to ga izocinimo samo neopratno slukovitu animacij).

Sve u svemu, Yoda Stories je dobra akcionija za poroči desatih Windows igara. Na daku se, sem igre, malao i program pod nazivom Avajng Magic predvise mehanizirana pča o stvaranju special se verzije Trilogije (vidi ovliv).

Gradimir JOKSIMOVIC

Making Magic

Uz igru Yoda Stories, na istom disku se sporečuje i multimedijane storije o stvaranju specijalnih verzija filмова Trilogije "Zvezda smrti", "Star Wars", Empire Strikes Back", Return of the Jedi". U kasnodromu našu televiziju stižu, "Behind the Scenes", govore o procesu izdavanja ovih filмова i to kroz nekoliko segmenata.

Kao dobri uvod pričinjen je kratki filmicu sa "Velikom Nagom", Džordžom Lukakom istom, u kome on pokušava da objasn imbare iacni nokta, nastalo sa prebacju svojih starih filmova. Najlepe čine se kije tra opozje Sneak Preview: New Sequences. Tu su prikazane i objašnjene nove i stare unapredne scene. Detaljno su obradene samo nokte u prvom nastavku ("Star Wars"). Prikaz je dat lektz bez ikakvne informacije o sadržaju scene, videlo misle originalnih i unaprednih verzija i procesa izdaje specijalnih edicija. Na tomi mestu čine naco na trilogije interesovane podatke koje sigurno misle



znali. Tu su slike iz knjige animacija Story Board, slikice od scene i još po neku zanimljivost. Najbolje, slikar se ne mogu preuzeti i seravog programa, već samo upotrebom mikrog od prečica.

Dodatak daku isagledaju slike i 3D modeli likova iz filma, fotografije, prasa materijal, knjige snimane i informacije o firmi "Industrial Light & Magic", čije je ekspozicija na Izdaci specijalnih edicija.

Čekajući usluk u ovom programu je na izdaci visokom nivou. Tehnički lovoriti su u domenu vrhunski, što se naročito odnosi na video sekvencu, mada o zvuk ne zaslužuje pohvale. Iako, to kompletno ispolje neopodno je malo čju konfiguraciju se broni CD-ROM dijelom. Avajng Magic Zvezda da kulna odzračuje sve isarene zapaljivke i historičnog sveta iz mame Džordža Lukasa.



Originalni softver
dobili smo od izdavača
"Virgin Interactive
Entertainment"

ŽANR: istraživačka igra
PLATFORMA: 486/66, 8 MB RAM-a
MEDIJUM: 1 kompaktni disk

7.5 Dobra zabava za trenutne potrebe
Promena zapleta. Sprajotni
(Pre)kratka igra
sa veoma ograničenim prostorom.

KANGU FU



Na opšte zadovoljenje Amigista u crnoj svezi nedavno se pojavila najzanimljivija i najduša igra svih, najzanimljivija platformska igra na ovom računaru. Mala i nepopularna softverska firma „Great Effica Development“ osvojila je izuzetno trudu i znanje u igri o simpatičnom kenguru Kangu Fu. Igra je prve nekoliko meseci najpopularnija igra lokaliteta izvanjskih karakteristika, mnogi su ovi nedavno prikazani sa velikim skupom ljudi, igra se istakla rasko i najpopularniji deseti, čak ima neke dodatne značajke elemente.

Osvajala ih je kenguru po imenu Kangu. On je samo najjedan od mnogih kengura, koji pripadaju rodu i porodice sa kengurima. Njegov cilj je sakupljanje izgubljenih kengurica po akviziciji sveta. Tako naš kengur kreće u pohod i obilazi Egipat, Ukoliko ostrova, džungle Amazonske itd. sakuplja ih na planu i obrađivajući ih se nastavlja potraživanja. Pod „potraživanja“ se podrazumevaju likovi odlični iz crtanih filmova, razne vrste životinje, igračka

ovratni vojnički peko, leteći zrakoplovi, osim izuzetno zanimljivih i najduže. Uti drugi prepreke su putu, od starijih ključa u izdvojenom njegovim nadležima. Mi, ni naš kengur nije naučio sakupljati kengure dodatke on svega u svom arsenalu izvan putnika, borbe, dizajniranja (7), bokserica rakavice i neželjene bakterije, nacionalne oboje svoje zemlje. Kengur koristi i standardne metode dovođenja savremenih platformskih igara drugom režimu, akade po proizvodima ili ih fuzije. Da sve ne bi bilo previše lako, zabačen je element avanzata. Nivoi nisu samo prava prava prava platforma po kopiju teba (skupljanje) i bitniati donasid ameta. Oni su puni lavirina, lako ih ima samo deset (pina deset podzračni) dobro one se namože da zavleče svaki. Usput trebate pronaći neželjene platforme (ne eže bog što kenguru oboji u vizuelni kuje van vode ka siemensin podvojnima. Najzanimljivije je kada stignete do ulaza i shvatite da van svih jelsin od kijeleva, pa oget razlog. Na ova sreću, veći potraživači se ne obavljaju. Na kraju svakog nivoa sačinjavaju se sa egzotičnim životinjama (stavno sa OGPOMNI) i putu, ugled van.



Uta cela, paide i najvrti pred nage valjev kenguru. Prolid odličnog brata kijeleva, da lalava je potrebno podavati ih odmetnom sedesidom. To je je dnostravije nego pronaći ih, tako da u nekoj smati veći veći problema.

Najzanimljiviji deo programa su tehničke karakteristike. Dupla pozadina u ovom slučaju skenirane pozadine izuzetno je element po igri Sve pozadine su radene u 1024 (Pixel And Modify) modu, dok su objekti „leptiri“ sa predivno pozadina, tako da iznada igre najviše potraživači su iznada nekog koncentracijskog crtanog fil-

ma. Ova igra je u visokoj resoluciji (bez izuzetno medij, dok je Puffiane stari 80 sličica u sekundama) izvrsna karakteristika je i isto lalava koje koje se istovremeno pojavljuju na ekranu, što je stvarno leg pruzar sa standardnog Amiga. Kompletna igra sadrži je sa 24 bitnim bojama. Igra je kompletno potpuno razbore karakteristika. Izvrsna podloga sačinjavaju je dvadesetive iznada tme, koje moderne stala i preko odličnog CD-romova. Ukoliko imate CD-Rom verziju dovoljan je malai gjejer. One su malom svetloj i iznada i iznada, maada ima par modernih savetih i iznada sa velikim ritmom i iznada elementima. Zik-ki se odnava od kvaliteta grafičke i još podložna svetlosti i opslužuju ameta.

Koncept igre svakako nije novi ili originalan. Platformska igra postaje na tržištu oko petnaest godina, ali ova ostvarenje pokazuje da potvrdi mrtog još svet radi.

Branislav BABOVK

Softver ustupio „Amiga Centar“

ZANR: platformska igra

PLATFORMA: Amiga 1200

MEDIJUM: 1 kompakt disk



Sajni tehnički detalji i baljni elementi

Klasična platformska igra sa nekoliko iznada i iznada zabava

Zavrtite SVET oko prsta

Da bi se svet vrteo oko vas ne morate biti iako će se dosta ljudi okretati za vama.



{zanosna plavusa}

Čak i da imate dara za strategiju, nikada nećete vladati celim svetom.



{veliki vojskovođa}

Istina je da okrene svet, ali ga trebate dovoljno sakupiti.

{novac}



Sve što je potrebno da zavrtite svet je vaš



I nova, najsavremenija konzola.

{palac}



Svojom perfektno bitnom fikom sa

{NINTENDO 64}

preko 16 miliona boja, 24-vojni kanalnim zvukom dočaraće vam neverovatne, potpuno stvarne trodimenzionalne svetove.

Kroz njih ćete se kretati uz pomoć vašeg palca i revolucionarnog




{kontrolera}

On ima ugrađeni i analogni 3D džojstik koji vam omogućava slobodno i neograničeno kretanje u prostoru. Moći ćete da vrtite svetove oko svoga prsta, da ovladate njima ako ste dovoljno vešti a za sve to vam nije potrebno puno para:



 **NINTENDO 64**



Gospodara Vučića 162, 11000 Beograd
Beograd (011) 421-355, 429-848 i Novi Sad: (021) 23-121
generalni zastupnik firme  za Jugoslaviju

MasterPilot

Neuobičajen upravljački uređaj

Praktno od samog početka primene džojstika i sličnih kontrolnih uređaja za igranje, poznate se i line firme "QuickShot". Ovakvoga današnjeg najmodernijeg proizvoda, grafički predivne dobara je poznat i našem tržištu, još iz perioda dominacije ostarelih računara tipa Commodore ili ili ZX Spectrum (podsećamo da je tada QuickShot 2 Turbo bio daleko najpopularniji džojstik). Kvalitetom i prepoznatljivom oznaku svojih proizvoda svek se bili u skladu vrhu popularnosti.

Uprkos je ostarela, sada već daleko 1985 godine, i do danas je zaista vodeće mesto u proizvodnji svih vidova neintermedijernih dodataka za PC i grafičku industriju. To obuhvata široku palešu proizvoda: džojstike, džojstike, pokretne tastature, MIDI klavijature, mikrofone, zvučnike itd. "QuickShot" danas postaje u oblasti velike kuće "Sens-Tech Group", zahvaljujući kojoj ima prednost pred svima po Osnovnoj Aziji, Evropi i Americi, tj u preko četrdeset zemalja.

U poslednje vreme, više pažnje se obraćalo na tržište konzola, tako da su se PC platforme našle donekle zapostavljene. Međutim, za 1997. godinu "QuickShot" planira proizvodnju niza novih uređaja namenjenih upravo PC platformama. Na isto u prilik da vam predstavimo je dan od takvih proizvoda koji svojim klasičnim dizajnom izlaze izvan granica.

MasterPilot je jedinstveni uređaj, neka vrsta upravljačke konzole koja ima prvobitno namenju da zameni tastaturu u igrama koje imaju brojne i komplikovane komande. Same na različitom nivou (zapravo, po potrebi) "Arbanum" postaju takozvani kompleksni "zahvati" na tastaturu i pojedinačni desetera komandi trebalo bi da posuzuju stvar prošlosti. Za svoju 24 tipografska tastera, uz rečnu za kontrolnu polja, MasterPilot najviše poseduje na izuzetno kompaktno, što ga čini idealnim za primenu u ostalim simulacionim i drugim igrama. Međutim, područje primene ovog uređaja je, kažu omoj kompaniji, vidno šire.

Sama konzola je, u odnosu na broj funkcija, relativno mala. Dimenzije su (bez postolja) 267 mm x 178 mm x 76 mm, a težine je svega 0,96 kg. Priljubljuje se direktno na tastaturu, tako da koristi njeno napajanje (posebno je usloveno korišćenje i konzole i tastature). Na prednjoj strani su švedske/švicarske gumba tačaka raspoređena u krug oko centralnog dela, koji je predviđen za korišćenje duplje funkcije sa osamdeset komandama (svaka igra ima svoju kategorizaciju komandi). Na donjem delu uređaja nalazi se još osam dodatnih tastera (pet su LED lampicama sa stalnim funkcijama - Pause, Eject, View-out, View-in, Window, Radar/Target, Weapons i Game Select.



Neophodan detaljat uz konzolu je i izmenljiv 512 K bitni PROM memorij koji sadrži komande za do trideset različitih igara. Uz kontrolu ide i displej komand sa spiskom funkcija za odgovarajuću igru. Time je omogućeno lakša nadogradnja za buduće igre koje će MasterPilot podržavati.

Pored instalacije i korišćenje konzole savršeno je jednostavno. Pre aktiviranja duplje funkcije treba, pomoću tastera "Game Select", uneti broj funkcije koju primenjavate ostalo igre na kontrolu. Tek tada tasteri postaju potpuno funkcionalni i spremni za korišćenje. Komande na kontrolnici su označene sa pet različitih boja, koje upućuju na taster u donjem delu konzole koji prethodno treba pritisnuti. Na primer, za pokretanje "night view" opcije koja je upoznata većim delovima potrebe je prethodno pritisnuti tačnu pored bele LED lampice. Isto važi i za ostale boje.

U igrama sa većim brojem komandi često se dešava da je jedna MasterPilot konzola nedovoljna. Za takve slučajeve predviđeno je mogućnost spajanja do tri konzole istovremeno, što znatno olakšava korišćenje i omogućava efikasniju upotrebu ove reči. Komandirane konzole su izuzetno jeftino i idealno varijanta koja značajno olakšava igranje. Iako je, kako je već navelimo, primena ovog uređaja najpriljubivija u simulacionim i igrama X- Wing, ipak, ne postaje nekakve prepreke za korišćenje i sa drugim igrama. Igra, o čemu najbolje govori spisak igara koje MasterPilot tre-

bažno podržava: Absolute Zero, Ace over Europe, Apache, AT, Black Knight, Crusader, Cyberblaze, Dark Force, Dawn Patrol, Desert, Doom II, Duke Nukem 3D, Earth Siege 2, E3 2000, Falcon 3.0, Flight Simulator, Flight Unlimited, Hawk, Harrier, Mig 29, Predator, Star Wars, System Shock, The Flyer, Top Gun, US Navy Flyer, USAF Marine Flyer, Windows 95, Wing Commander, Wing Commander II, Wing Commander III, Wings of Glory, X-Wing.

Ukoliko se u prodajni otkriju i kontrolni sa podrškom za dodatne igre koji obuhvata sledeće naslove: Ace - Collector's Edition, AHO 4.0, Ace, Arsenal, Ace 2.0, NEW Back To Baghdad, Civilization 2, Comanche 3.0, Comanche II, Command & Conquer, Crusader, Dawn Patrol - Head to Head, F22 Lightning, Fighter Duel, Flight, Flight Sim 6.0, Flight Unlimited (vrs 95), HIND, Jack, Jetfighter II, Lightforce, Links LS, Little Big Adventure, MechWarrior 2, Mission Force, Cyberstorm, Fawkes Detective, Quake, Quack For Glory, Antelope, Name, Red Alert, Road Rush, Screenshot 2, Sega Alley, Starscape, Surf, Syndicate Wars, Terra Nova, Tomb Raider, Trophy Box 2, USAF 97, Virtua Fighter PC, VR BASEBALL, War Dog 2, Wings'97 vs Comanche 2.0, Wing Commander IV, X.

Iz istovrsta sa vizuelnošću možemo da kažemo da se konzola najviše pokazala u igrama X-Wing, The Flyer, Wing Commander i avio simulacionim igrama. U početku stvaraju stvarno veliki broj komandi koje teško memorisati. I prvih nekoliko meseci zastoja je teško odigrati. Ali, MasterPilot se pokazao kao dovoljno vremena za tastaturu i u potpunosti je uspešno svoja. U igranju, Dosec i pa, ne vidi se potreba za posebnim uređajem kojim biste menjali oči i pogled.

Zanimljivo je da se konzole mogu koristiti i neke funkcije Windows 95 kao što su otvaranje Control Panel, minimiziranje i otvaranje prozora i dr. Način korišćenja podržava i korišćenje sa Windows programima nema.

Ukoliko vam se čini da je MasterPilot bio pravo rešenje za vas, možete se obratiti direktno proizvođaču na adresu: QuickShot (Europe) Ltd., Unit D1, Tarrif Road, Tottenham N17 0RH, England UK. Tel: 99 44 181 363 1993, Fax: 99 44 181 866 5563, Web: www.quickshot.com

Godinešnik JOKS@OVOC

QuickShot

Hardver smo dobili od proizvođača "QuickShot"

Quake II

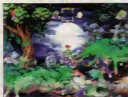


Iako uvek je napredniji, Quake je ostao u senci slavijog Dukea. Ad Software nikad nije Quake II-ku bi trebalo da se vrati tematici povezanoj u Doomu. Mada ne toliko sadržajno, dvojka će posedovati unapređenu 3D engine prethodnika. U igri će biti potpuno nova čudovišna stvorana sa

vile potpuno nego do sada, predmeti koji se mogu sadržati kao i stacionarni tuneli i predmeti. Nivoi će biti povezani u postojace mogućnost vratanca na prednje ravne, da li će vrata biti obavezno da bi se prešli viši nivoi, ne navodi se, Quake II će posedovati potpuno novi režim kod tako da će u mreži moći igrati i do tridesetna igrača. (JK)

Sir Lomax in Lemmings

Najnovija igra iz Lemmings serija, naravno u "psychosis", je platformska igra. Zapravo je to prilika ovolak evil od je svima u Lemmingslandu naprosto, sva vrata. Vi vodite Sir Lomaxa koji će kroz čitav svet, preko više od četrdeset nivoa krećući da oslobodi svoje prijatelje i njih izdavi čit. Likovi su predno nacrtani, a igramo će vam se videti u što val tu, Sir Lomax, raspolaže sličnim funkcijama kao i lemmi u iz prethodnih igara (plivanje, puzanje, penjanje, letanje, stvaranje pločica itd.). (JK)



The Wheel of Time

Serijski fantastični roman "The Wheel of Time" autora Roberta Jordanovog dobio je odmah 1996. godine svoje prvo kompjutersko izdanje. "Legend Entertainment" nam priprema istoimenu igru koja će biti nešto između PR3 i Assassin's Creedovih serija. Za tu priliku "Legend" je odkupio prava od "Epic Megagames" za revolucionarnog "3D enginea" koji, znači, predstavlja osnovu za igru Ultima koja ignoriše svašta nezgodna rešenja. Svaku od četiri lika jednog od serija sveta, što znači da će njihove osobe biti različite, čime će se, kako autori kažu, zadovoljiti ukusi svih igrača. Prethodnicima serije "The Wheel of Time" bez značajnog podataka da je radnja igre smišljena u vreme koje historijski prelazi prvo knjiž. "The Eye of the World" "The Wheel of Time" će biti dizajniran isključivo za Windows 95 i zabavljace minimalno P133. (JK)



Carmageddon



Nova igra iz SCI-a nije simulacija vožnje, nego simulacija masakra. Hadesa je u Need for Speed stilu, ali je porodi sa brzim prelascima staze i eliminacijom konkurencije, kao i svaga drugog što prelazi stazu. Tako posreću brenas za stil i unetajstvo istovrsno pri gaženju neke živuljke (od krave do bakice). Mnogo će igra posrećiti sa dobar stari "horn" "Kosmos" jer je naslon određene vremena cela sila crvena (i to ne po ubedljivo). Pored mnogo staza i dvadesetpet automobila, poseba zadovoljstvo biće mrežna igra. (JK)



Captives



Još jedna neverovatna, slična kolonija serija, koja je predložila da bi joj iko razumeo potrebu i poroc, napada horde 11h vaznosaljaca. Kolonisti su porobljeni i samo im jedna osoba može pomoći, a to su vi. Valjda je Duak Ransom (bez Duak, i si malo), samostalno predstavnik kome se smulo ne vidi posao koji mora da obavi. Ova "Serena" igra bi se mogla opaziti kao akciona strategija. Zapravo vam je da spaseti zarobljenike i poverite ih kroz tovar preput vaznosaljaca. Svaki zarobljenik će vam pomoći na neki način. Morate da naučite da se brinite protiv različitih uposa vaznosaljaca jer svaki napada na svoj svojevremeni način. Još neke a time interesantije biće igre preko moderna, izmrežna ili mreže. (JK)

Duke is out in D.C.



Nakon *Phantom Truck* dodatnih zbilova za osmatranje najbolje 3D pucavina, izlazi novi komplet zbilova pod nazivom *Duke is out in D.C.* koji vodi Dukea u provinciju USA. Pored svih stereotipnih znamenitosti Valtergrona, u ovom dodatku se javlja i jedan novi alien. Prolazni ovacijama polubite priboj scene uzlavljanje Bile kaizer u filmu *Independence Day*, u "3D Resins" se nadaju da će ljude mnogo više zabaviti da to urade svojeručno.



U "3D Resins" su poredim godišnjice proslavile Duke-a pustili u prodaju i igru pod imenom *Cometball* koja je zapravo prva nadna verzija *Duke 3D* od pre dve godine.

A sada spekulati, počeo je rad na igri *Duke Nubler Forever*, dalje zvanacem nastavku, a ne dodatnim ranoima. Interesantno je podatak da su "3D Resins" za ovu igru otkupili od "ad Software" 3D engine koja je razvijena za *Quake II*. (dk)

Sid Meier's Gettysburg



Nakon što je završio svoj rad na *Civilizations*, Sid Meier je počeo da radi na igri o američkim građanskim ratu igra bi se sastojala iz dva rešava, prvi bi bio Jeff Davis ili Abraham Lincoln napraviti opštu strategiju, a onda kao general Lee ili Grant voditi sama bitka. Meierov problem je bio u tome što je nakon pola dana vođenja neke velike bitke, igrać gubio kontatu sa opštom strategijom i igra je gubila na zabavu. Sid je tada morao da odustane od igre, ali je sada u "Piratus" konačno dobro prišao da osvoji ovaj dugogodišnji san.

Za razliku od klasičnih strategija u realnom vremenu, ovdje nema pravljenja građevina na poljima i pravljenja jedinica. Igračima su na za spajanje svimne istorijske jedinice koje se same pojavljuju u u vreme su kada su savremno bile obilježene Gettysburg. Če se pojaviti ove jedinice, sa mnogo dodatnih zbilova i mogućnosti igre preko modova i izmena. Otkako je napravio "Microgame" Sid ne želi ništa da riskuje. Tenka je crvenja, žuti popularna strategija u realnom vremenu, a i njegovo ime je vidno iskustvo. (dk)



Damage



Pored otkrivanja igre iz "Vulkan software" *Novogorski* sa sadržajem i animacijom sadržajem, iz firme "Ambrosia software" sađe oslikao i program sa nazivom *Damage*. Igrać pravišna uloga simpatičnog psihopata Mikea Manacra, koji počme sa uništavanjem imovine (prevažno kolni) svojih komsilija bezbolni palcom sve do sukobljavanja sa vopikom, lokalnom mafijom, specijalnim jedinicama i policijom. Da se ne bi ovesto, stalno mora da koristi opširne droge koje prerađati u opul. Sem nikakvih moralnih i edukativnih načina, programeri su se potrudili da igru naližu crvenom bojom i omoguće centralnom junaku što veći upotrebu raznoraznih vesera, pušaka, mitraljeza i raznoraznih bacača. Igra poseduje divljacim ranoima od kojih se kada jedi (poglavito) kroz malerih *Animax*, a programeri naglavljaju i preko dve hiljade animacija na redanju namercijena CD-ROM-u. (dk)



Formula 1



Ako ste vlasnik sportske antene i na svojoj radije primite trke Formule 1, znali ste prilike da pre svoje trke vidite razne vozače kako obilježavaju stazu vozeći na Playstation kornoli predvira simulacija Formule 1, a to je "Polygrasova" *Formula 1* u Arcade modu (sami vozače stazu bez protivnika).



Dobro vest je da *Formula 1* sada dolazi i na PC. Pored Arcade, postoji i Grand Prix i FI modovi. Grand Prix je vožnja trke sa protivnicima, a FI je čitava sezona. Za igranje je napravljena ogledna staza između kvaliteta bedita, tako da je vozić Williams prava pesma u odnosu na rnc. Forti. Jedino što malo "koć" najava je to što je igra razena za sezonu 1996. (dk)

Police Quest: SWAT 2



Peti nastavak "Skirmis" *Police Quest* serije koji je osvojio podnaslov SWAT deliće je odmakao od prve akcionazne avanture. Novi, šesti dio *Police Quest* serijala će pre lično na Red Alert nego na bilo koju avanturu. Reč je zapravo o još jednoj strategiji u realnom vremenu. U igri će postojati 30 misija, petnaest policijskih i petnaest terorističkih od kojih se neke zasnivane na stvarnim poduhvatima SWAT.

(Special Weapons And Tactics) ekipa (kojeće za izvesti) jediniće će biti stvar društvo raznovrsne, od snajperiste i strijeljaca do helikoptera i tenkova (ima li ovo nekakva tehnika artiljerija)? Da li će SWAT 2 pružiti igraće koji su završili *Police Quest* avanture - videoima, ali se igrać strategija ne bi trebalo da osigura neodoljivi jer ni *DUNE 2* nije mnogo ličila na svog prethodnika. (dk)



Quake Rally



Pored bezbolno dodatka, patcheva i novih ranoiva za *Quake*, pojavljuju se i nove igre sa istim imenom. Tako firma "Impact" koja je već napravila igru *Quaker* (*Quake Chess*), sada radi na igri *Quake Rally*, sličnoj simulaciji vožnje automobilima. Uz lepu grafiku, mnogo raznih automobila i još više crnjačka nas još jedan *Quake*ovog put na točkovima. (dk)



AMIGA

Wasted Dreams

Pored poznatog filijera na kraju leta „Vulcan software“ plasira još jednu avansiranu u svom prepoznatljivom stilu. Ova je put se u pustolovni zamisao (Vulcaner serial) radnja prenema u nepoznatu vanzemaljski svet. Avantska avantura obuhvata preko 300 animiranih sekvenci prepoznatih starih likova sa zapanjujućim detaljima i karakternističnim inteligencijom. Kroz taj likova je u skladu sa idejama pravaca, dok je saveta moć na dva igrača. Na ovaj način igrači se mogu pomagati tokom igre i lakše osti-



vat komplikovane zagonetke. Igra će se distribuirati na CD-ROM-u, koji je uslojen kao osnovni medijum na buduće pojedine „Vulcan software“ (bb)



Pinball Brain Damage

AMIGA

Sve popularnija sef-bermu kafa na Arzijskom tržistu „Vulcan software“ priprema se na slazak u još jednu kategoriju igara. Novi filijer je samo još jedan



dokaz profesionalizma poverite kafe i prerične izdajskih standarda darovanih udžeta (jošiko je to moguće sa Arzijskog tržista). Igra će posedovati pisanje 3D modelovanje tabli sa preko 400 raznih efekata. Udžalen je različit moć sa tri kugle istovremeno i isti mogućnosti na tri strane. Poper poseđe i visoko kvalitetsne animacije, pošto je zamisljen kao nova vrsta avantske igre sa raznim nivoima igre. To automatski povećava veći broj tabli i veliku zanimljivost i fascinantnost. (bb)

Outpost 2



Poslednji prelivi sa opozitornu Zemlju godinama su izveli nemrtom uibernacijom svu. Sve to vreme, kempajeri su morali izmisliti planira na kojoj bi ljudi našli novi dom. Kada pogodna planira nije nađena, nekoliko ljudi je probušeno iz ledenog stna da otkriju gde će stiću jer su našli na ostrvu. Sinoćli su na neprijateljsku planetu koju su dali ime New terra, tu će se sa sve raznim zalihama boriti za svoj opstanak. Ova „Smerina“ igra u realnom vremenu objedinjuje rukovođenje ljudima, istraživanje novih nataka, rešenje sa prirodnom nepogodama i ratovanje. Cilj je preživeti dvadesetčetiri sate i prići postati svesvesni bend sa dovoljno zalih da nadir planete povoljnija za život. U sretnijoj verziji de šest igrača može raditi zajedno li jedni protiv drugih. Outpost 2 se najviše kao strategija sa naprednim scenom jer će biti moguća igra u realnom vremenu po celoj planeti. (dk)



The Space Bar

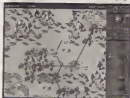


U novoj avansiran „Sepsesofia“ kao ljudski detektor Alan Nole morao da nadire opasnom kriminalca koji je „trahen u 12 sistema“ zbog krađe i ubistva. Yragove vode u bar The Thirsty Tentacle (jedni pipak) gde se mogu naći predstavnici svih rasni i nemrtih rasa u galaksiji. Pri ispitivanju osuđenjenih koriste i teleskopske metode koje će vas odvesti u osam štrabek svemirastrana u kojima se svaki put u ulazu drugog vanzemaljca. U igri postaje 75 velikih i na svatome razlogovredno koje će morati da rešite da biste na kraju ispravili ubistvo. Ova igra i bar u koje se ova odvoje inspirisati sa slovom scenom iz Star Warsa u klas Ezial Cantina.

Na igrici fak stadi nekoliko ljudi koji su na poznatijim sekvenci radili sa Gregorem Lacomom (dk)



Imperialism



Nova igra koja priprema 850 bi se dala opisati kao strategija simulacija stvaranja li snolikla mešovita između Star road Zvezdaz, Colonizatorna i Conquest of the New World. Igra je smeštena u 19 vek na planetu sličnoj Zemlji (tačno slično parakolona svemirama u Red Alert). Na nastopajnju će vam biti sedam velena i šestnaest manjih armacija, a poverba je moguća samo ako se nađe bilans između chorovnje, diplomacije i ratovanja. Cilj je kraljan za ovaj tip igre, voditi svoja rasutararod de svake demaracije. (dk)



da samo ako se nađe bilans između chorovnje, diplomacije i ratovanja. Cilj je kraljan za ovaj tip igre, voditi svoja rasutararod de svake demaracije. (dk)